Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский национальный исследовательский государственный университет» (Новосибирский государственный университет, НГУ)

Физический факультет

Кафедра автоматизации физико-технических исследований

Основы объектно-ориентированного программирования

Экзаменационные билеты

Лектор: Д.А. Барамия.

Семинаристы: Д.А. Барамия, Д.Ю. Шишкин, .

Билет № 1

- 1. ООП как парадигма и ее отличие от других парадигм программирования.
- 2. Принцип открытия-закрытия (ОСР).

Билет № 2

- 1. Объекты и классы. Инкапсуляция.
- 2. Принцип одной зоны ответственности (SRP).

Билет № 3

- 1. Наследование. Полиморфизм. Абстракция.
- 2. Механизм исключений в С++.

Билет № 4

- 1. Виртуальное наследование.
- 2. STL контейнеры.

Билет № 5

- 1. Множественное наследование.
- 2. SOLID.

Билет № 6

- 1. STL алгоритмы. Примеры использования.
- 2. Принципы ОО-проектирования. Общие требования к классам.

Билет № 7

- 1. RAII.
- 2. Виды связей между классами.

Билет № 8

- 1. Построение простейшей объектной системы на С с поддержкой полиморфизма.
- 2. Принцип инверсии зависимостей (DIP).

Билет № 9

- 1. Конструкторы и деструкторы. Виртуальные функции.
- 2. Принцип отделения интерфейса (ISP).

Билет № 10

- 1. Виды памяти в С и С++ и их связь с временем жизни объектов.
- 2. Принципы ОО-проектирования. Общие требования к классам.

Билет № 11

- 1. Множественное наследование.
- 2. Виды связей между классами.

Билет № 12

- 1. Принципы конструирования интерфейса отдельно взятого класса.
- 2. STL алгоритмы.

Билет № 13

- 1. Механизм исключений в С++.
- 2. Принцип открытия-закрытия (ОСР).

Билет № 14

- 1. Конструкторы и деструкторы. Виртуальные функции.
- 2. STL контейнеры.

Билет № 15

- 1. Механизм наследования.
- 2. Виды связей между классами.

Билет № 16

- 1. Виды памяти в С и С++ и их связь с временем жизни объектов.
- 2. Принципы конструирования интерфейса отдельно взятого класса.

Билет № 17

- 1. Построение простейшей объектной системы на С с поддержкой полиморфизма.
- 2. Механизм исключений в С++.

Билет № 18

- 1. RAII.
- 2. Принцип подстановки Лискоу (LSP).