# Троичная логика

**Троичная** или **трёхзначная логика** (англ. *ternary logic*) — один из видов многозначной логики, использующий три истинностных значения.

В традиционной трёхзначной логике "лжи" и "истине" соответствуют знаки и . Третьему (серединному) состоянию соответствует знак . Допустимо использование таких наборов знаков, как , , , и др. Иногда используют обозначения И, Л, Н (истина, ложь и неизвестность).

Классическим примером состояний такой логики является множество, — значения, которые может принимать компаратор двух объектов.

#### Определение:

**Троичная функция** (или **тернарная функция**) от переменных — это отображение  $\rightarrow$ , где.

## Содержание

- 1 Одноместные операции
  - 1.1 Инверсия
  - 1.2 Операция выбора
  - 1.3 Модификация
  - 1.4 Пороговое увеличение и уменьшение
  - 1.5 Другие одноместные функции
- 2 Двухместные операции
- 3 Алгебраические свойства
- 4 Перспективы развития
  - 4.1 Преимущества троичной системы счисления перед двоичной
  - 4.2 Проблемы реализации
  - 4.3 Практические реализации
- 5 См. также
- 6 Источники информации

## Одноместные операции

По-аналогии с двоичной логикой, в троичной логике существует всего операций для аргументов. Таким образом, в троичной логике всего существует одноместных операций.

## Инверсия

, и — операторы **инверсии**, сохраняющие состояние , и соответственно, когда оно соответствует типу оператора, или обращающие в значение, не равное исходному состоянию и не соответствующее типу оператора инверсии, то есть в оставшееся третье.

Например, если, то. Так как исходное состояние, тип инверсии, то методом исключения можно прийти к результирующему состоянию.

Все возможные варианты для данной одноместной операции приведены в таблице.

### Операция выбора

, и — операторы выбора. Превращают состояние, соответствующее типу оператора в , в случае любого из остальных двух состояний переменная приобретает значение .

#### Модификация

и — операторы **модификации**, соответственно увеличение и уменьшение трита на единицу по модулю три. При переполнении трита счёт начинается заново ().

#### Пороговое увеличение и уменьшение

, — данные операторы работают аналогично операторам модификации лишь с тем отличием, что при переполнении трита цикл состояний не повторяется, и значение так и остаётся минимальным или максимальным.

### Другие одноместные функции

- , и функции, не зависящие от аргумента , они же вырожденные.
- Функция тождественная и также вырожденная функция.
- Остальные функции от одной переменной образуются путём сочетания операторов выбора с операторами инверсии и модификации, поэтому они не имеют собственных названий.

## Двухместные операции

Легко видеть, что всего в троичной логике существует двухместные операции. В таблице приведены самые основные и практически полезные из них.

Ниже приведены названия этих функций.

#### Обозначение Название

Конъюнкция

Дизъюнкция

Логическое умножение по модулю три

Логическое сложение по модулю три

Функция Вебба

Пороговое сложение

Исключающий максимум

Среднее (Меап)

Сравнение

Сильная конъюнкция

Импликация Лукасевича

Конъюнкция Клини

Импликация Клини

Импликация Гейтинга (импликация Гёделя)

Материальная импликация

Функция следования Бруснецова

Тождество

## Алгебраические свойства

Все нижеперечисленные законы и свойства легко доказываются путём перебора всех значений входящих в них переменных. Алгебраический подход заключается в том, чтобы определить над множеством двухместные (, ) и одноместные (, , ) операции с помощью законов, а оставшиеся свойства уже выводить из них алгебраически.

- 1. Свойства констант:
- 2. Для конъюнкции и дизъюнкции в троичной логике сохраняются коммутативный, ассоциативный и дистрибутивный законы, закон идемпотентности.
- 3. Закон двойного отрицания (отрицания Лукасевича) и тройного (циклического) отрицания:
- 4. Буквальное определение циклического отрицания вытекает из следующих свойств:
- 5. Имеет место быть неизменность третьего состояния () при отрицании Лукасевича:

Для законов двоичной логики, не справедливых для троичной, существуют их троичные аналоги.

- 6. Закон несовместности состояний (аналог закона противоречия в двоичной логике):
- 7. Закон исключённого четвёртого (вместо закона исключённого третьего), он же закон полноты состояний:

, или

8. Трёхчленный закон Блейка-Порецкого:

, или

9. Закон трёхчленного склеивания:

, или

10. Закон обобщённого трёхчленного склеивания:

, или

11. Антиизотропность отрицания Лукасевича:

## Перспективы развития

### Преимущества троичной системы счисления перед двоичной

#### Определение:

**Троичная система счисления** (англ. *ternary numeral system*) — позиционная система счисления с целочисленным основанием, равным . Существует в двух вариантах: **несимметричная** (, и др.) и

симметричная (обычно или ).

Троичная логика обладает рядом преимуществ перед двоичной. Ниже перечислены основные:

- Троичная СС позволяет вмещать больший диапазон чисел в памяти троичного компьютера, поскольку
- Очевидно, что троичная СС использует меньше разрядов для записи чисел, по-сравнению с двоичной СС. Например:

Для троичной СС используется несимметричный набор.

Эти два важных преимущества перед двоичной системой счисления говорят о большей экономичности троичной системы счисления.

#### Определение:

**Экономичность системы счисления** (англ. *radix economy*) — возможность представления как можно большего количества чисел с использованием как можно меньшего общего количества знаков.

Докажем экономичность троичной системы счисления математически.

Пусть – основание системы счисления, а – количество требуемых знаков. Для записи знаков потребуется разрядов, а количество чисел, которое при этом можно записать, будет равно.

Рассмотрим функцию.

Для того, чтобы определить максимальное значение функции, найдем ее производную:

- , ближайшее число к . Таким образом, троичная СС не только экономичнее двоичной, но и экономичнее любой другой СС.
  - Троичная логика включает в себя почти все возможности двоичной логики.
  - Компьютер, основанный на троичной логике, обладает большим быстродействием. Например, троичный сумматор и полусумматор в троичном компьютере при сложении тритов выполняет примерно в 1,5 раза меньше операций сложения по-сравнению с двоичным компьютером.

## Проблемы реализации

Одним из барьеров, сдерживающих развитие и распространение троичной техники, является неверное представление о необычности и трудной постижимости трехзначной логики. Современная формальная логика (как традиционная, так и математическая) основана на принципе двузначности. Кроме того, электронные компоненты для построения логики, использующие более двух состояний, требуют больше материальных затрат на их производство, достаточно сложны в реализации, и потребляют больше электроэнергии, поэтому троичные компьютеры занимают очень малое место в истории. Использование двоичных компьютеров — более простых и дешёвых в реализации — практически полностью затмило применение троичных компьютеров.

### Практические реализации

Говоря о будущем таких машин, как «Сетунь» (то есть троичных компьютеров), известный американский учёный Дональд Кнут, отмечал, что они занимают очень мало место в отрасли вычислительной техники, что объясняется массовым засильем двоичных компонентов, производимых в огромных количествах. Но, поскольку троичная логика гораздо эффектнее, а главное, эффективнее двоичной, не исключено, что в недалёком будущем к ней вернутся.

В настоящий момент, в условиях интегральной технологии и микроэлектроники привлекательность троичной техники увеличивается: сложность трехзначных вентилей теперь не так страшна, а сокращение количества соединений и уменьшение рассеиваемой мощности особенно ценны. Особо благоприятное влияние на развитие троичное логики оказало пришествие квантовых компьютеров — вычислительных устройств, работающих на основе квантовой механики, принципиально отличающихся от классических компьютеров, работающих на основе классической механики. Полноценный квантовый компьютер является пока гипотетическим устройством, сама возможность построения которого связана с серьёзным развитием квантовой теории в области многих частиц и сложных экспериментов; эта работа лежит на переднем крае современной физики. Канадская компания D-Wave заявила в феврале 2007 года о создании образца квантового компьютера, состоящего из 16 кубит — квантовых аналогов битов. Используя в универсальных квантовых вентилях кутриты вместо кубитов, можно существенно снизить количество необходимых вентилей. Ланьон утверждает, что компьютер, который в обычном случае использовал бы 50 традиционных квантовых вентилей, сможет обойтись всего девятью, будучи основанным на троичном представлении. Также, согласно некоторым исследованиям, использование кутритов вместо кубитов позволит упростить реализацию квантовых алгоритмов и компьютеров.

### См. также

• Булевые функции

## Источники информации

- Заметки о троичной цифровой технике часть 1 (http://www.computer-museum.ru/histussr/12-1.htm)
- «Сетунь» единственный серийный троичный компьютер (http://unidevices.blogspot.ru/2011/11/blog-p ost.html)
- Википедия Троичная логика (https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%BE%D0%B8%D 1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F %D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D0%BA%D0%B0)
- Хабрахабр Замена двоичной логики увеличит ли это производительность? (http://habrahabr.ru/pos t/166679/)
- Жизнь сквозь решето сети Третье состоянье (http://arvi.livejournal.com/144259.html)
- Жизнь сквозь решето сети Трёхзначная логика (http://arvi.livejournal.com/144849.html)
- Традиция Троичная логика (http://traditio-ru.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%BE%D0%B8%D1%8 7%D0%BD%D0%B0%D1%8F %D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D0%BA%D0%B0)

Источник — «http://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Троичная логика&oldid=84989»

• Эта страница последний раз была отредактирована 4 сентября 2022 в 19:21.