# Лекция 2. Интерфейс прикладных программ и процессы

Операционные системы

### Стандартные потоки

#### Определение

Код возврата процесса: (exit status, exit code и т. д.) — целое число, возвращаемое процессом операционной системе при его завершении.

Стандартные потоки: (standard streams) — средства обмена текстовой информацией между процессом и стандартными устройствами ввода/вывода.

Поток	Nº	POSIX	C	C++	
		unistd.h	stdio.h	iostream	
Ввода	0	STDIN_FILENO	stdin	std::cin, std::wcin	
Вывода	1	STDOUT_FILENO	stdout	std::cout, std::wcout	
Ошибок	2	STDERR_FILENO	stderr	std::cerr, std::wcerr,	
				std::clog, std::wclog	

Таблица 1: стандартные потоки

(ロ) (部) (注) (注) 注 り(で)

### Виды библиотек

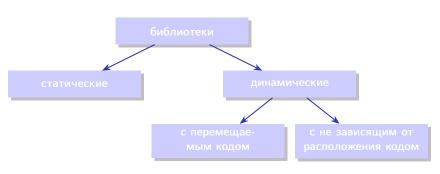


Рис. 1: виды библиотек

# Создание библиотеки в ОС Linux

#### Пример

```
$ gcc -shared -fPIC -o libsample.so.0.0.1 sample.c
$ file libsample.so.0.0.1
libsample.so.0.0.1: ELF 64-bit LSB shared object, x86-64, ...
dynamically linked, ...
```

#### Подключение разделяемых библиотек

- статическое подключение при сборке;
- динамическая загрузка во время выполнения.

### Определение зависимостей в ОС Linux

```
$ ldd llc
linux-vdso.so.1 => ...
libpthread.so.0 => /lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0 ...
libstdc++.so.6 => /usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6 ...
libm.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6 ...
libgcc_s.so.1 => /lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1 ...
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 ...
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 ...
```

### Определение зависимостей в OC Windows

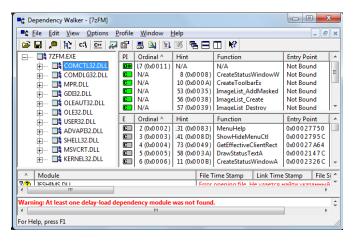


Рис. 2: Окно программы Dependency Walker

### Проблемы разделяемых библиотек

#### Проблемы при использовании разделяемых библиотек (DLL Hell)

- Перезапись общих/системных библиотек в ранних версиях Windows при установке ПО;
- ullet Зависимость работы ПО от системных настроек (PATH, LD\_LIBRARY\_PATH, ...);
- Удаление библиотек из системы;
- . .

## Атрибуты процессов, определяемые при запуске

#### Атрибуты процессов, определяемые при запуске

- Аргументы командной строки;
- Переменные окружения (VAR=value);
- Текущий каталог.
- Атрибуты безопасности.

```
int main(int nArgC, char *apszArgV[], char *apszEnvP[])
{
    // ...
}
```

### Возможные сценарии завершения процесса

#### Возможные сценарии завершения

- Добровольное завершение;
- Принудительное завершение (ошибка);
- Принудительное завершение другим процессом.

```
#include <stdlib.h>
int main()
{
    // ...
    if (bError)
        return EXIT_FAILURE;
    // ...
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

# Состояния процесса

#### Основные состояния процесса

- Создан;
- Ожидает выполнения;
- Выполняется;
- Заблокирован;
- Завершён.

#### Дополнительные состояния процесса (Unix)

- Выгружен и ожидает;
- Выгружен и заблокирован.

### Прикладные программные интерфейсы

#### Стандарты АРІ

- Windows API (Win32 API);
- POSIX.

#### Пример (вход/выход из режима ядра, Х86)

	Ранние версии	Intel Pentium II/Linux 2.6
Вход	int \$0x80	sysenter
Выход	iret	sysexit

# Вызов функции АРІ

```
Пример (С)
```

```
if (MessageBeep(MB_ICONHAND))
  /* ... */;
```

#### Пример (Assembler X86)

```
push 31h
push 10h ; MB_ICONHAND
mov eax, 1143h
push eax
push @f
mov edx, esp
sysenter

@@: add esp, 12
```

# Создание процесса, Windows API

#### Функция создания процесса

```
BOOL WINAPI CreateProcess(
              LPCTSTR
                                     lpApplicationName,
 __in_opt
 __inout_opt LPTSTR
                                    lpCommandLine.
              LPSECURITY_ATTRIBUTES lpProcessAttributes,
 __in_opt
 __in_opt
              LPSECURITY ATTRIBUTES lpThreadAttributes,
 in
              BOOL.
                                    bInheritHandles.
 in
              DWORD
                                    dwCreationFlags,
 in opt
              I.PVOTD
                                     lpEnvironment,
              LPCTSTR
 in opt
                                    lpCurrentDirectory,
              L.PSTARTUPTNFO
 in
                                    lpStartupInfo,
 __out
              LPPROCESS INFORMATION lpProcessInformation
);
```

### Makpocы APIENTRY, MB\_OK, MB\_ICONINFORMATION

#### Определение макроса APIENTRY

```
#define _stdcall __attribute__((stdcall))
// ...
#define WINAPI __stdcall
#define APIENTRY __stdcall
```

# Makpoc TEXT()

#ifdef UNTCODE

#### Определение макроса TEXT()

```
# define __TEXT(q) L##q
#else
# define __TEXT(q) q
#endif
#define TEXT(q) __TEXT(q)
```

- TEXT("Hello World") → L"Hello World"
- TEXT("Hello World")  $\rightarrow$

# Makpoc TEXT()

#ifdef UNTCODE

#### Определение макроса TEXT()

```
# define __TEXT(q) L##q
#else
# define __TEXT(q) q
#endif
#define TEXT(q) __TEXT(q)
```

- TEXT("Hello World") → L"Hello World"
- TEXT("Hello World") → "Hello World"

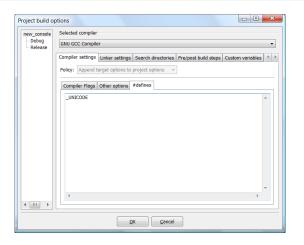


Рис. 3: определение символа \_UNICODE

# Создание процесса, Windows API (продолжение)

Различные флаги	Классы приоритета
CREATE_NEW_CONSOLE	IDLE_PRIORITY_CLASS
CREATE_SUSPENDED	NORMAL_PRIORITY_CLASS
CREATE_UNICODE_ENVIRONMENT	HIGH_PRIORITY_CLASS
	REALTIME_PRIORITY_CLASS

Таблица 2: Флаги создания процесса (dwCreationFlags)

# Создание процесса, Windows API (окончание)

#### Структура, принимающая информацию о процессе

```
typedef struct _PROCESS_INFORMATION
{
    HANDLE hProcess;
    HANDLE hThread;
    DWORD dwProcessId;
    DWORD dwThreadId;
}
    PROCESS_INFORMATION, *LPPROCESS_INFORMATION;
```

# Создание процесса

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>

#include <stdio.h>

int main()
{
    STARTUPINFO startup_info =
    {
        sizeof (STARTUPINFO), 0
    };
```

```
BOOL bSuccess = CreateProcess(
 NULL.
                                    // lpApplicationName
 T("notepad WinProcess.cpp"),
                                    // lpCommandLine
 NULL.
                                    // lpProcessAttributes
 NULL.
                                    // lpThreadAttributes
  FALSE.
                                    // hTnheritHandles
 CREATE UNICODE ENVIRONMENT |
                                    // dwCreationFlags
    NORMAL PRIORITY CLASS,
 NULL.
                                    // lpEnvironment
 NULL.
                                    // lpCurrentDirectory
 &startup info,
                                    // lpStartupInfo
                                    // lpProcessInformation
 &process_information);
```

```
if (!bSuccess)
  DWORD dwError = GetLastError();
  LPVOID lpMsgBuf;
  FormatMessage(
    FORMAT_MESSAGE_ALLOCATE_BUFFER |
      FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM,
    NULL, dwError,
    MAKELANGID(LANG_NEUTRAL, SUBLANG_DEFAULT),
    (LPTSTR) &lpMsgBuf, 0, NULL);
```

# Создание процесса (окончание)

```
static TCHAR s tszMsq[1024], s tsz0em[1024];
  stprintf(
   s tszMsq,
   T("Error creating a process - %08Xh: %s\n"),
    dwError, (LPCTSTR) lpMsgBuf);
  CharToOem(s_tszMsg, s_tszOem);
  _tprintf(s_tsz0em);
  // if (!bSuccess)
CloseHandle(process_information.hProcess);
CloseHandle(process_information.hThread);
   // main()
```

### Создание процесса, POSIX

```
Функции создания процесса (<unistd.h>)
```

```
#include <unistd.h>
pid t fork(void);
int execve(
 const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);
int execl(const char *path, const char *arg, ...);
int execlp(const char *file, const char *arg, ...);
int execle(
 const char *path, const char *arg, ..., char *const envp[]);
int execv(const char *path, char *const argv[]);
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
```

# Завершение процесса

```
Функция завершения процесса, Windows API

VOID WINAPI ExitProcess(
__in UINT uExitCode
);
```

```
Функции завершения процесса, POSIX (<stdlib.h>, <unistd.h>)
```

```
void exit(int status);  /* EXIT_SUCCESS, EXIT_FAILURE */
void _Exit(int status);  /* C99 */
void _exit(int status);
```

# Принудительное завершение процесса

```
Функция завершения процесса, Windows API
```

```
BOOL WINAPI TerminateProcess(
   __in HANDLE hProcess,
   __in UINT uExitCode
);
```

#### Функция завершения процесса, POSIX (<signal.h>)

```
int kill(pid_t pid, int sig);
```

#### Сигнал

#### Определение

Сигнал: средство межпроцессного взаимодействия в POSIXсовместимой ОС. Представляет собой асинхронное сообщение процессу или потоку, прерывая его на неатомарной операции. При появлении сигнала в контексте процесса-получателя вызывается обработчик сигнала.

### Виды сигналов

Имя	Nº	Клавиши	Перехват	Значение
SIGKILL	9	_	X	немедленное завершение
SIGINT	2	Ctrl + C	$\checkmark$	прерывание
SIGTSTOP		_	X	временный останов
SIGTSTP		Ctrl + Z	$\checkmark$	временный останов с терминала
SIGCONT		_	$\checkmark$	продолжение после SIGTSTOP или SIGTSTP
SIGSEGV		_	$\checkmark$	неправильный доступ к памяти
SIGILL		_	$\checkmark$	неправильная машинная инструкция
SIGFPE		_	<b>√</b>	неправильная арифметическая опе- рация
SIGPIPE		_	$\checkmark$	запись в канал, из которого никто не читает

Таблица 3: некоторые часто используемые сигналы POSIX

Лекция 2

### Ожидание дочернего процесса

```
Функции ожидания процесса (<sys/wait.h>)

pid_t wait(int *pnStatus);
pid_t waitpid(pid_t pid, int *pnStatus, int nOptions);
```

#### Проверка состояния завершения процесса

- WIFEXITED(status) (WEXITSTATUS(status))
- WIFSIGNALED(status) (WTERMSIG(status), WCOREDUMP(status))
- WIFSTOPPED(status) (WSTOPSIG(status))
- WIFCONTINUED(status)

### Создание процесса

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
   int pid, status;
```

```
if (argc < 2)
{
    printf("Usage: %s command, [arg1 [arg2]...]\n", argv[0]);
    return EXIT_FAILURE;
}
printf("Starting %s...\n", argv[1]);
pid = fork();</pre>
```

```
if (pid == 0)
  execvp(argv[1], &argv[1]);
  perror("execvp");
  return EXIT_FAILURE; // Never get there normally
else
  if (wait(&status) == -1)
    perror("wait");
   return EXIT_FAILURE;
```

```
if (WIFEXITED(status))
  printf(
    "Child terminated normally with exit code %i\n",
    WEXITSTATUS(status));
if (WIFSIGNALED(status))
  printf(
    "Child was terminated by a signal #%i\n",
    WTERMSIG(status));
  if (WCOREDUMP(status))
    printf("Child dumped a core\n");
```

# Создание процесса (окончание)

```
Пример (окончание)
```

```
if (WIFSTOPPED(status))
    printf(
        "Child was stopped by a signal #%i\n",
        WSTOPSIG(status));
}
return EXIT_SUCCESS;
```

### Работа создания процесса

#### Пример

gcc -o exec exec.c

\$ ./exec ./exec ls -l

#### Пример (вывод)

```
Starting ./exec...
Starting ls...
utoro 16
-rwxr--r-- 1 stu003 stu003 39 2011-09-10 03:43 build.sh
-rwxr-xr-x 1 stu003 stu003 7316 2011-09-10 03:43 exec
-rw-r--r-- 1 stu003 stu003 979 2006-10-23 01:44 exec.c
Child terminated normally with exit code 0
Child terminated normally with exit code 0
```

### Дерево процессов

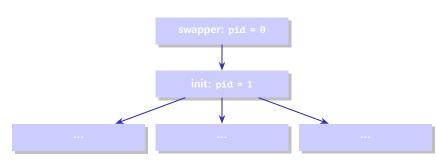


Рис. 4: дерево процессов в Linux и других ОС

# Вывод дерева процессов в ОС Linux

```
$ pstree -p -A
init(1)-+-NetworkManager(506)-+-dhclient(591)
                               |-{NetworkManager}(518)
                               '-{NetworkManager}(592)
        |-accounts-daemon(1077)---{accounts-daemo}(1078)
        |-acpid(755)
        |-atd(762)
        |-avahi-daemon(500)---avahi-daemon(507)
        |-bamfdaemon(1920)---{bamfdaemon}(1928)
        |-bluetoothd(840)
        |-colord(962)-+-{colord}(974)
                       '-{colord}(1046)
        . . .
```

### Вывод дерева процессов в ОС Windows

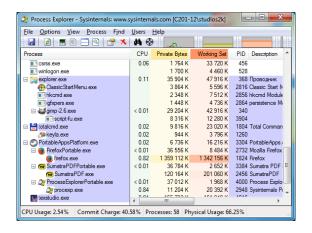


Рис. 5: программа Process Explorer (http://sysinternals.com)