Приложение 3. Взаимодействие приложений ISaGRAF и InTouch

Чтобы организовать взаимодействие приложений ISaGRAF и InTouch необходимо правильно объявить переменные в приложениях.

ISaGRAF

В меню Dictionary опишите все переменные. Для переменных типа Integer необходимо выбрать формат «standart» в соответствии с рисунком 1. Для переменных типа Boolean необходимо записать 0 в графе «False», 1 в «True» (рисунок 2).

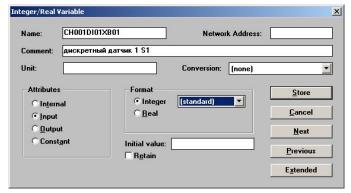


Рисунок 1. Окно создания переменной

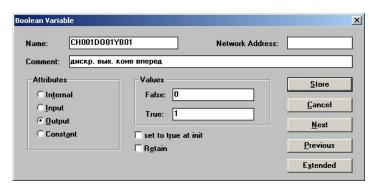


Рисунок 2. Окно создания переменной

InTouch

Определить в словаре InTouch необходимые переменные (рисунок 3). Указать имя, тип (I/O Discrete, I/O Integer, I/O Real), параметры. Поставить галочку в поле «Use Tagname as Item Name».

Tagname Dictionary	x
C Main	
New Restore Delete Save ≤< Select >> C	Cancel Close
Tagname: AUTOMATIC	ete
Group: \$System € Read gnly €	Read <u>W</u> rite
<u>C</u> omment:	
☐ Log Data ☐ Log Events ☐ Retentive Value	
Initial Value Input Conversion C On © Off © Direct C Reverse On Msg:	Off Msg:
Access Name: CASE	
Item: AUTOMATIC	☑ Se Tagname as Item Name

Рисунок 3. Окно создания переменной в словаре

Определить канал доступа Access Name (рисунок 4).

Application Name-приложение, с которым связывается InTouch-программа.

Topic Name-название проекта IsaGRAF. Связь InTouch/ISaGRAF осуществляется за счет механизма взаимодействия приложений Dynamic Data Exchange (DDE).

Access CASE		OK
Node Name:		Cancel
ı <u>A</u> pplication Name:		_ Failove
ISAGRAF		Tollovo
Topic Name:		
CASE1		
Which grotocol to use	SuiteLink C Message E	kchange
When to advise server	Advise only active it	ems

Рисунок 4. Окно канала доступа