

28 сентября



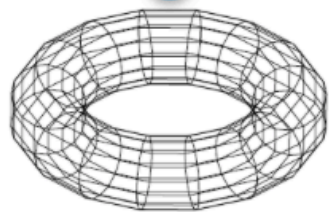
# Объёмные фигуры



[https://t.me/nsu313\\_22](https://t.me/nsu313_22)

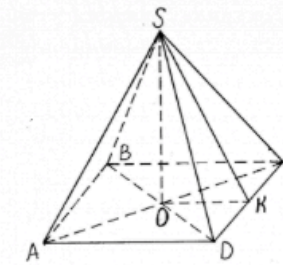


# Объёмные фигуры



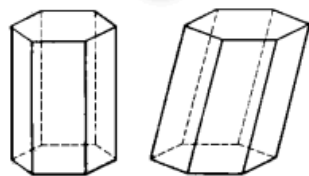
Конус

Тор



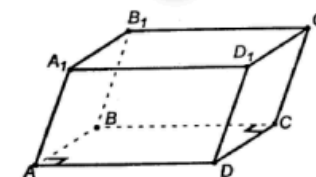
Пирамида

Призма



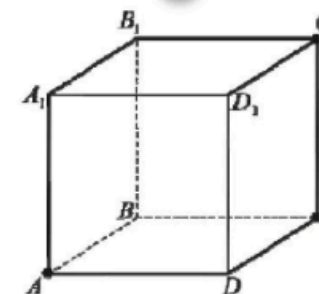
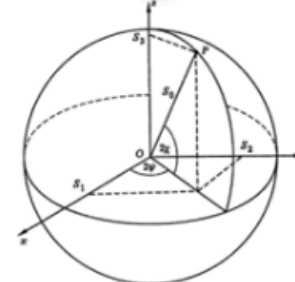
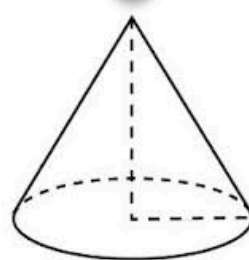
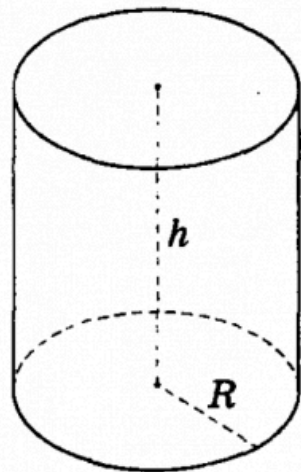
Сфера

Параллелепипед

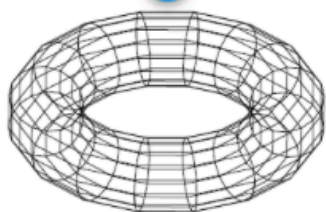


Куб

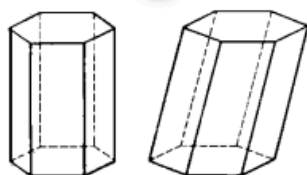
Цилиндр



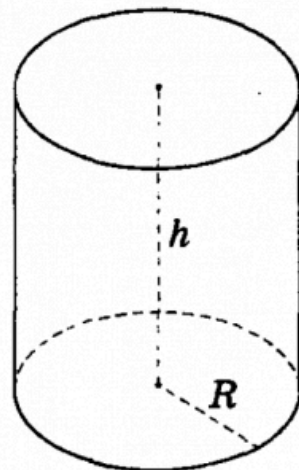
# Объёмные фигуры



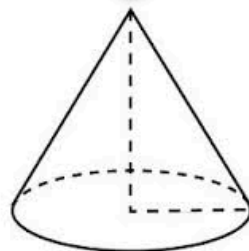
Тор



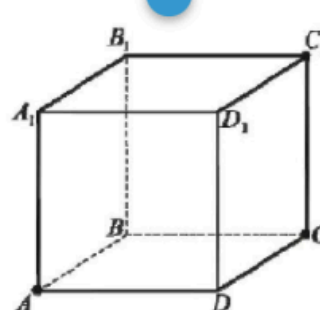
Призма



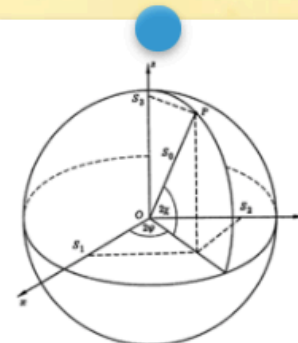
Цилиндр



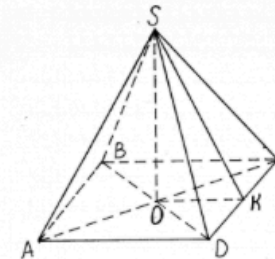
Конус



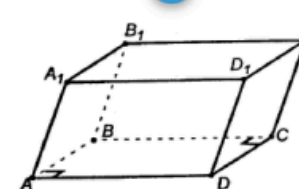
Куб



Сфера



Пирамида



Параллелепипед



# Вектор или число



[https://t.me/nsu313\\_22](https://t.me/nsu313_22)



# Если всё сделал

**Задача 1.** При каких  $\lambda$  вектора  $\lambda \vec{a} + \vec{b}$  и  $3\vec{a} + \lambda \vec{b}$  коллинеарны, если  $\vec{a} \nparallel \vec{b}$ ?

**Задача 2.** Найдите длину вектора  $[\vec{a} + \vec{b}, \vec{a} - \vec{b}]$ , если длина вектора  $[\vec{a}, \vec{b}]$  равна 6?

# Особое расположение векторов

$$\vec{a} \perp \vec{b} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

$$\begin{array}{c} \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \\ \text{КОМПЛАНАРНЫ} \end{array} \quad \Leftrightarrow \quad (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$$

# Если всё сделал

**Задача 1.** При каких  $\lambda$  вектора  $\lambda \vec{a} + \vec{b}$  и  $3\vec{a} + \lambda \vec{b}$  коллинеарны, если  $\vec{a} \nparallel \vec{b}$ ?

**Ответ:**  $\pm\sqrt{3}$

**Задача 2.** Найдите длину вектора  $[\vec{a} + \vec{b}, \vec{a} - \vec{b}]$ , если длина вектора  $[\vec{a}, \vec{b}]$  равна 6?

**Ответ:** 12



# Задача

Проверить, что вектора  $\vec{a} = (7, 6, -6)$ ,  $\vec{b} = (6, 2, 9)$  являются рёбрами куба. Найти третье ребро этого куба.

**Ответ:**  $\pm(6, -9, -2)$

# Задача (КР 2017)

Найти объём и высоту  $AH$  тетраэдра  $ABCD$ , вершины которого находятся в точках  $A(2, -4, 5)$ ,  $B(-1, -3, 4)$ ,  $C(5, 5, -1)$ ,  $D(1, -2, 2)$ .

**Ответ:**  $V_{ABCD} = \frac{15}{2}, AH = 3$

# Прямые и плоскости

Основные способы задания прямых и плоскостей. В таблице номера уравнений соответствуют названиям:

- 1) — общее уравнение;
- 2) — нормальное уравнение;
- 3) — параметрическое уравнение;
- 4) — уравнение по точкам.

Прямая		Плоскость
$\mathbb{R}^2$	$\mathbb{R}^3$	$\mathbb{R}^3$
(1) $Ax + By + C = 0$	$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases}$	$Ax + By + Cz + D = 0$
(2) $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$	$\begin{cases} (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0 \\ (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{m} = 0 \end{cases}$	$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$
(3) $\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v}t$	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v}t$	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v}t + \mathbf{w}s$
(4) $\frac{x-x_0}{x_1-x_0} = \frac{y-y_0}{y_1-y_0}$	$\frac{x-x_0}{x_1-x_0} = \frac{y-y_0}{y_1-y_0} = \frac{z-z_0}{z_1-z_0}$	$\begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ x_1-x_0 & y_1-y_0 & z_1-z_0 \\ x_2-x_0 & y_2-y_0 & z_2-z_0 \end{vmatrix} = 0$
Обозначения:		
вектор нормали		
$\mathbf{n} = [A, B]$	$\mathbf{n} = [A, B, C],$ $\mathbf{m} = [A_1, B_1, C_1]$	$\mathbf{n} = [A, B, C]$
— заданная точка		
$\mathbf{r}_0 = [x_0, y_0]$ $\mathbf{r}_1 = [x_1, y_1]$	$\mathbf{r}_0 = [x_0, y_0, z_0],$ $\mathbf{r}_1 = [x_1, y_1, z_1],$ $\mathbf{r}_2 = [x_2, y_2, z_2]$	$\mathbf{r}_0 = [x_0, y_0, z_0]$ $\mathbf{r}_1 = [x_1, y_1, z_1]$
— произвольная точка		
$\mathbf{r} = [x, y]$	$\mathbf{r} = [x, y, z]$	$\mathbf{r} = [x, y, z]$
— направляющий вектор		
$\mathbf{v}$	$\mathbf{v}$	$\mathbf{v}, \mathbf{w}$

# Задача (КР 2020)

2. Составьте уравнение плоскости в любой изученной в нашем курсе форме, проходящей через точку пересечения прямых

$$\frac{x}{1} = \frac{y+1}{1} = \frac{z-1}{2} \text{ и } \begin{cases} 3x + y - z + 2 = 0, \\ 5x + 4y - 2z + 6 = 0, \end{cases}$$

нормаль к которой – это биссектриса острого угла между указанными прямыми.

каноническое  
уравнение прямой

общее  
уравнение прямой

**Ответ:**  $5x + 4y + 13z - 9 = 0$

общее  
уравнение плоскости