Компьютерная графика

Телевизионная графика

История ТВ

- Середина XX века черно-белое ТВ
- 1953 Американский стандарт NTSC
- Середина 1960-х PAL и SECAM
- Около 2000 цифровое ТВ (ТВЧ)

Схема электронно-лучевой трубки

- подогреваемый катод К
- модулятор (сетка) М
- фокусирующий анод А1
- ускоряющий анод А2
- две пары взаимно перпендикулярных отклоняющих пластин ОПх и ОПу (горизонтальные и вертикальные)
- экран Э покрыт люминофором

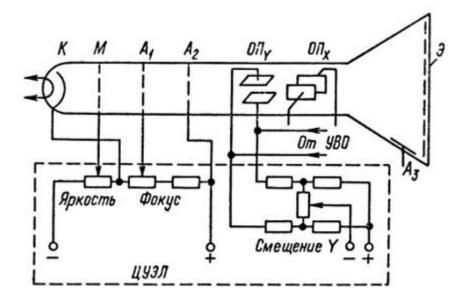
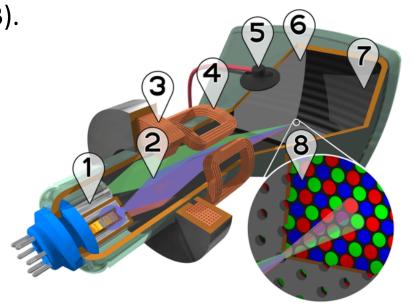


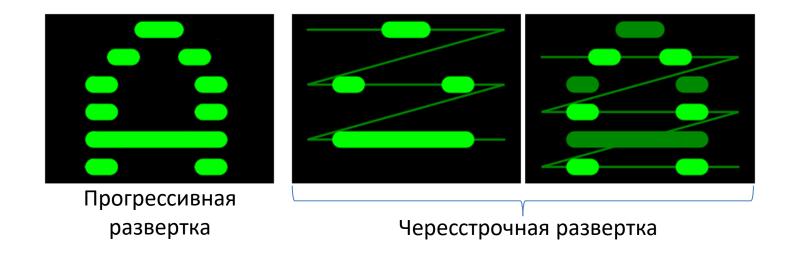
Схема цветного телевизора

- 1. Три электронные пушки (R, G, B).
- 2. Электронные лучи.
- 3. Фокусирующиеся катушки.
- 4. Отклоняющиеся катушки.
- 5. Анодное соединение.
- 6. Маска для разделения лучей по цветам.
- 7. Фосфорный слой с разноцветными зонами.
- 8. Крупный план на внутреннюю сторону экрана.



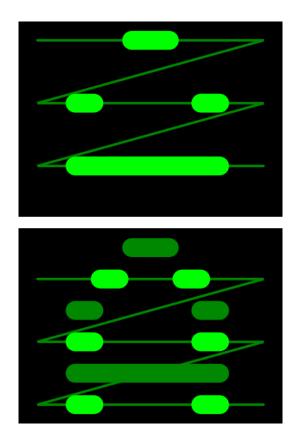
Чересстрочная развертка

- Характерное время распознавания объекта доли секунды (>> 0.1 секунды)
- Если передавать половину строк сначала четные строки, потом нечетные (по «полям»), то частота смены изображений повысится в 2 раза (с 25 до 50) при том же потоке данных
- Чересстрочная развертка передается по полям



Чересстрочная развертка

Послесвечение больше времени кадра

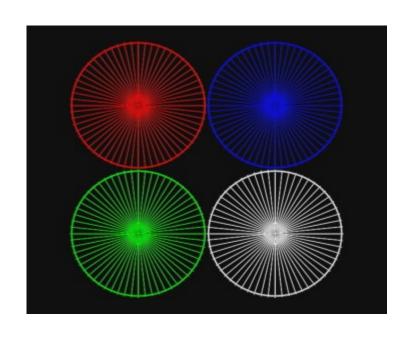


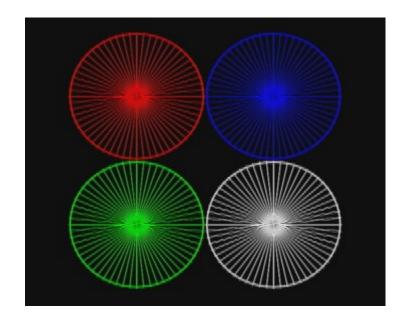
Чересстрочная развертка

На мониторе с прогрессивной разверткой непонятные зубчики по краям движущихся объектов



Масштабирование кадра:





Кадр целиком

По полям

Масштабирование кадра целиком



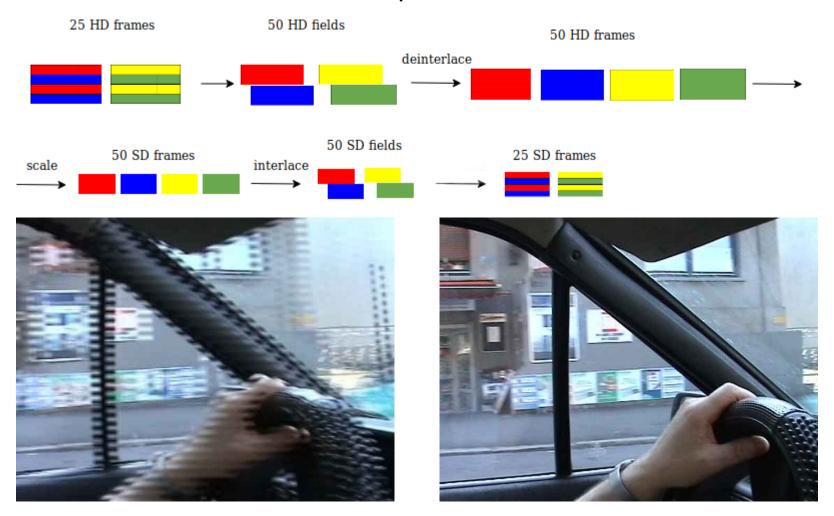


Масштабирование кадра по полям





Схема масштабирования HD в SD



Проблемы перехода на цифровое ТВ:

• Эфир уже занят черно-белым ТВ (огромные административные и политические проблемы переделить эфир)

Полоса сигнала ч/б ТВ = 6 МГц

- Совместимость с черно-белыми телевизорами
- «Вау» эффект от цвета

Полоса сигнала цветности ~ 1,5 МГц

(избыточность по горизонтали и по вертикали в несколько раз)

• Модулирующий сигнал (с камеры):

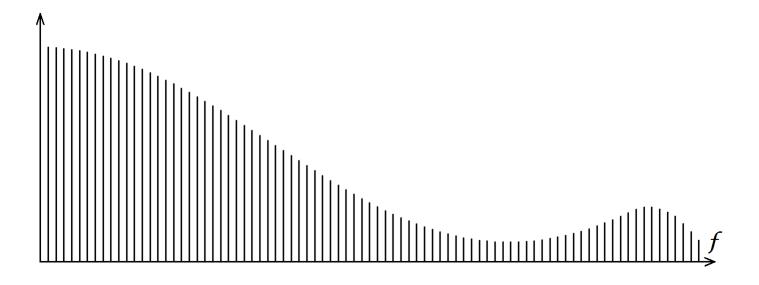


(развертка строки, затем обратных ход строки аналогично для кадра — развертка поля, затем обратных ход вертикальной развертки)

• Если картинка не меняется, то сигнал периодический (с частотой кадров) => его спектр содержит только гармоники кадровой частоты

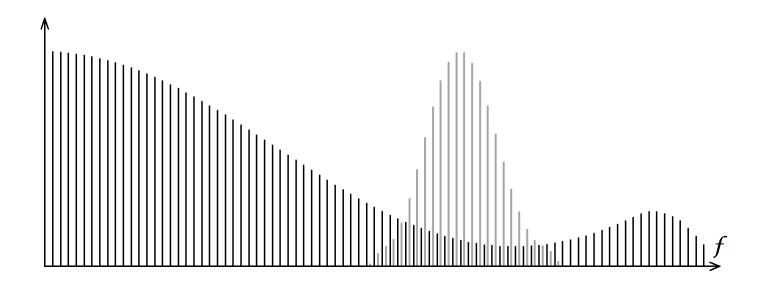
• Спектр периодического сигнала

$$Y(f) = \sum_{n} Y_n \cdot \delta(f - n \cdot F_{\text{кадра}})$$



- Если картинка начнет меняться от кадра к кадру, то спектр начнет расплываться (колокольчик типа функции Гаусса)
 - = «гребенчатый» спектр
- Если меняется абсолютно все, то получается «белый шум» – спектр = константа
- Нужно передавать совсем не шум !!! Если картинка меняется слишком быстро, то можно очень сильно ошибаться

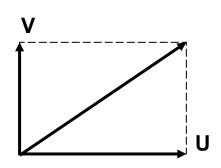
- И сигнал яркости, и сигнал цветности одинаково периодичны => их спектры одинаково «гребенчаты»
- Сместим частоту несущей двух сигналов на величину
 N*F_{кадра} + F_{кадра}/2
 пики одного спектра попадут в пустоты другого спектра

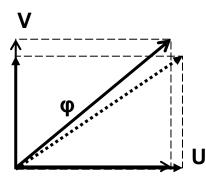


Стандарт NTSC

Американский стандарт

- 486 видимых строк
- 29,97 кадров/сек = 59,94 полей/сек
- Квадратурная модуляция





• Высокая чувствительность к фазовой помехе = смещение цветового тона Hue NTSC = «Never Twice the Same Color»

Стандарт PAL

Европейский стандарт

- 576 видимых строк
- 25 кадров/сек = 50 полей/сек
- Квадратурная модуляция, но при декодировании сигнал микшируется с сигналом из предыдущей строки поля

• Самое лучшее качество картинки

Стандарт SECAM

Европейский стандарт (СССР, Франция)

- 576 видимых строк
- 25 кадров/сек = 50 полей/сек
- Последовательная передача Cr <u>или</u> Cb при декодировании другой сигнал берется из предыдущей строки этого поля

• Дешёвое решение, но проблема с российским флагом



Стандарт SECAM

Чередование полей:

- Четные, начиная с Cr,
- Нечетные , начиная с Cb
- Четные, начиная с Cb,
- Нечетные, начиная с Cr

Период повторения 12,5 Гц



