

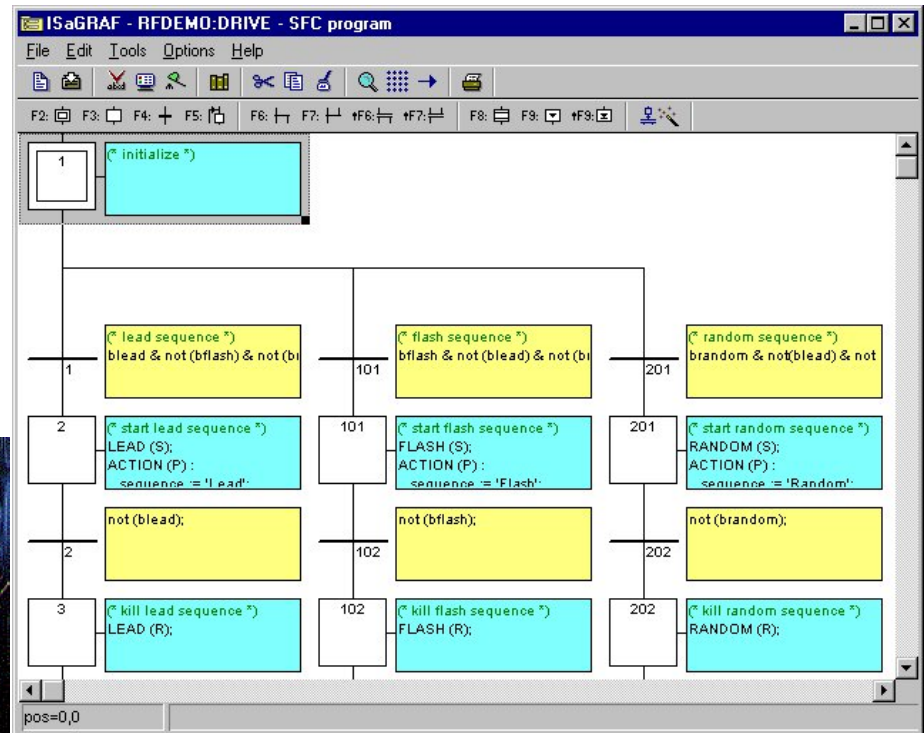
# Инструментальные средства технологического

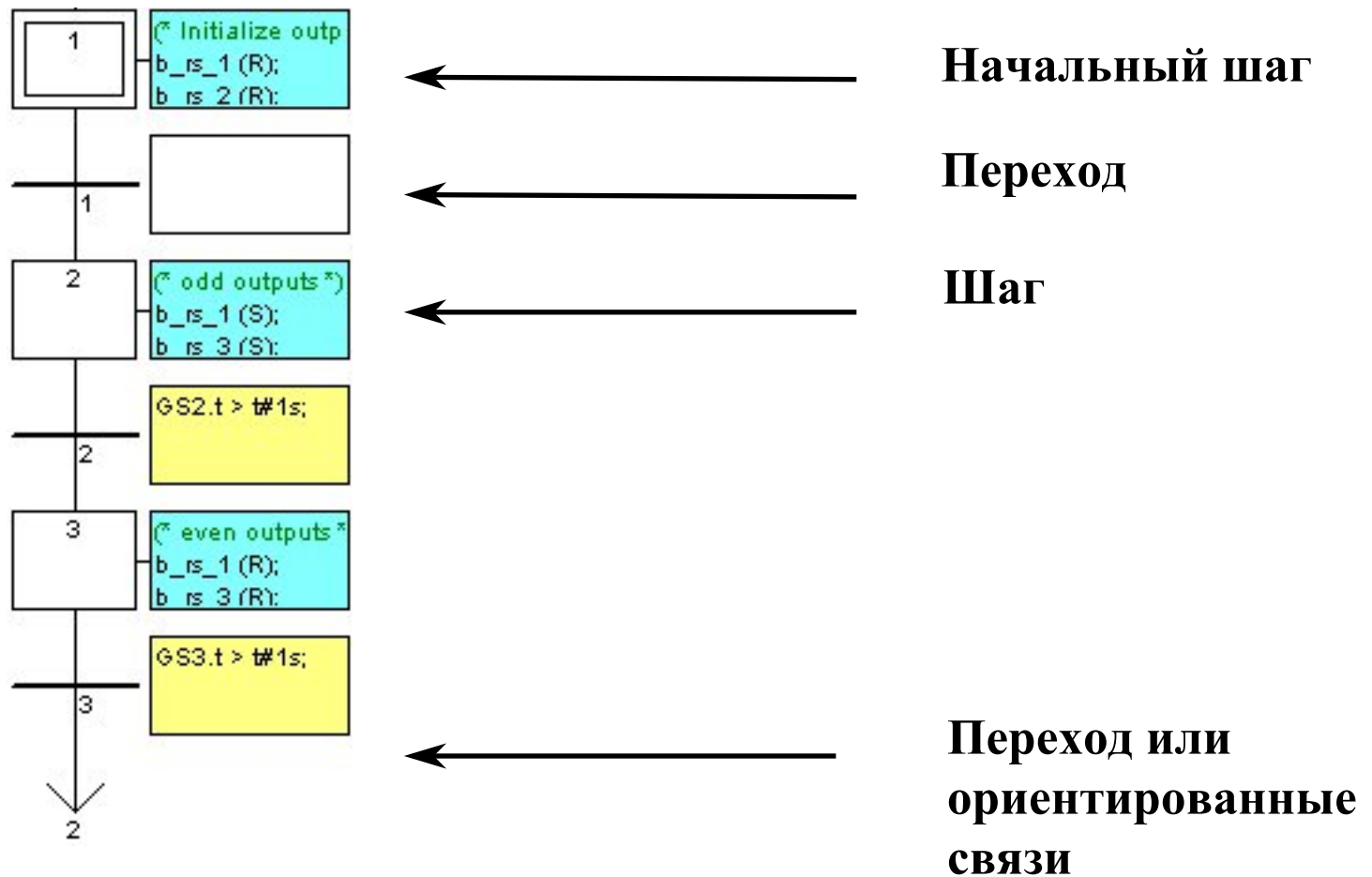
программирования. ISaGRAF  
(стандарт IEC-1131)

Sequential Function Chart

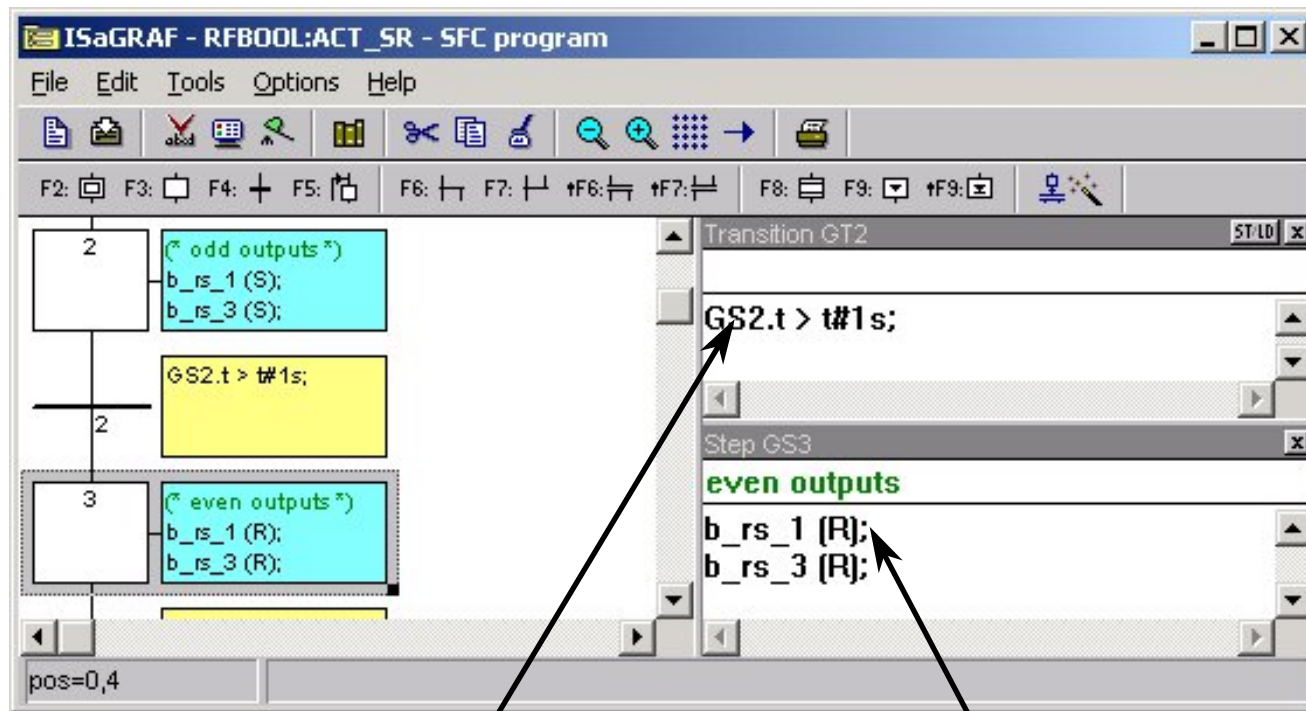
# SFC

## Sequential Function Chart





# Базовые компоненты SFC

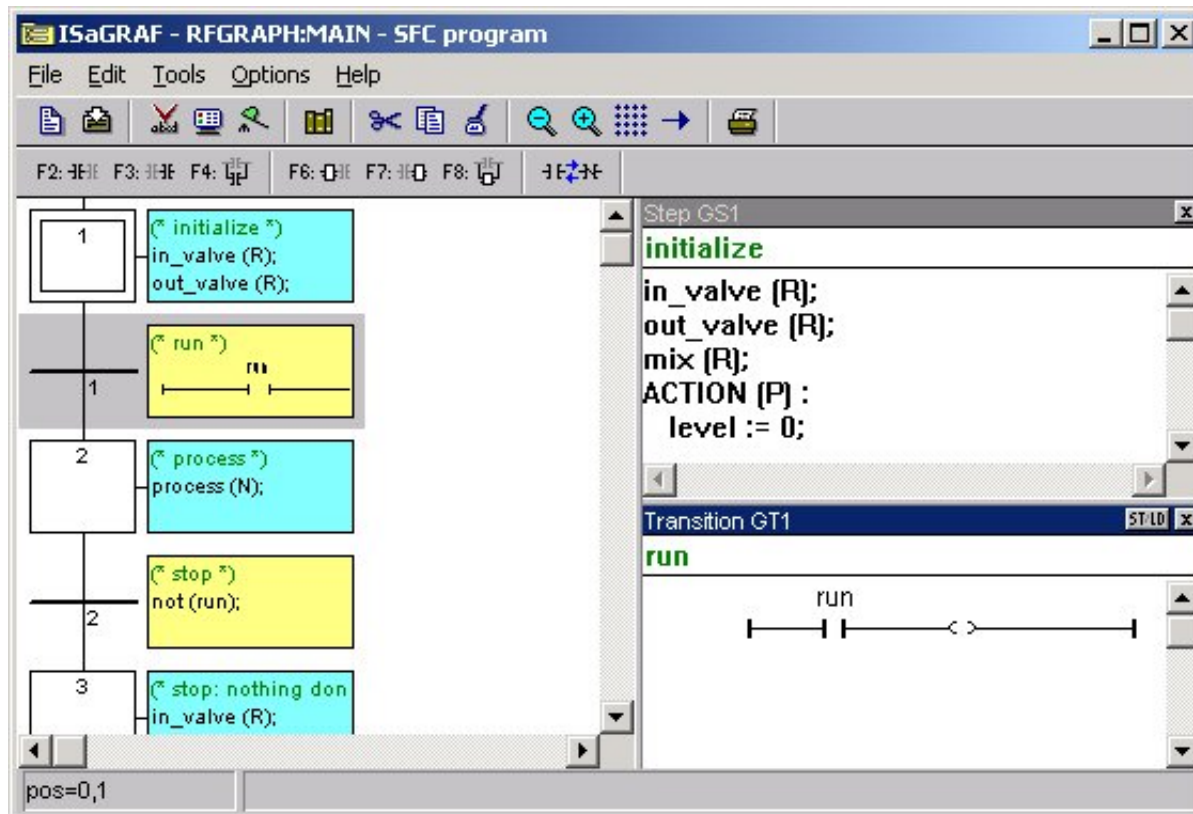


Логическое условие

Инструкции действия

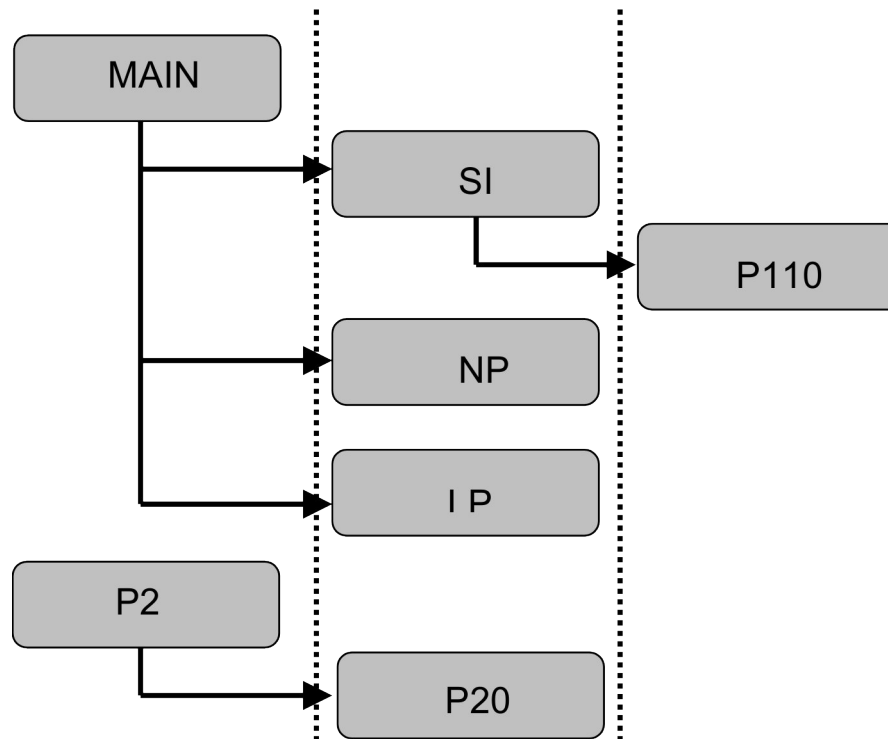
# SFC : главный вид

- Действия : ST, IL
- Переход : ST, IL, LD



# Иерархия представления SFC

- **Отношения родитель-потомок**



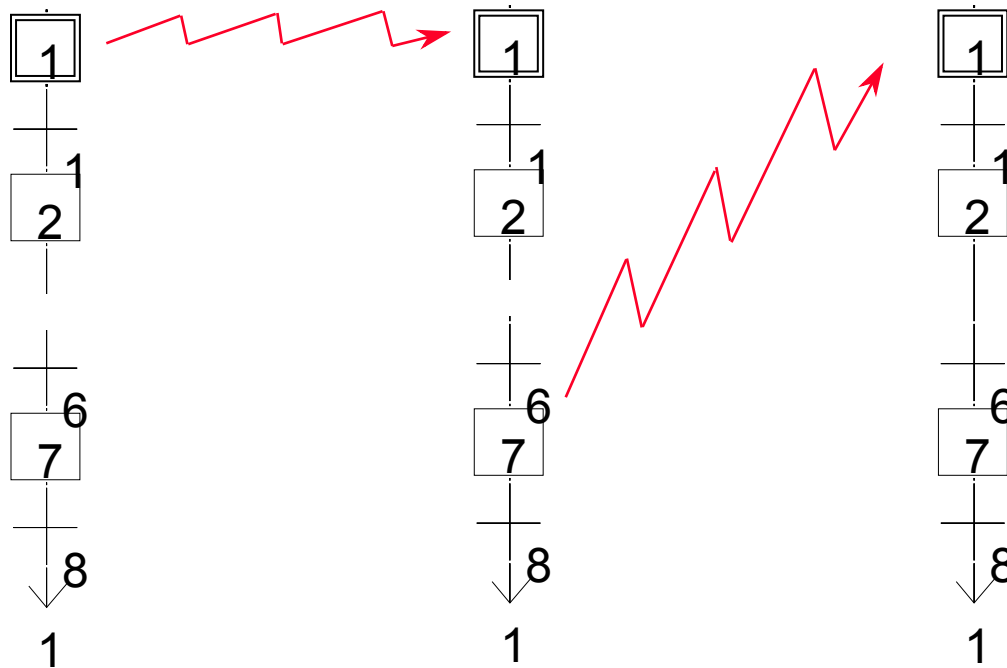
# Иерархический принцип SFC



- Связь устанавливается между родительской и дочерней программами
- **MAIN** и P2 называются "основными программами" и автоматически запускаются **ISaGRAF**
- Другие программы запускаются их родителями
- Родительская программа знает только свои дочерние программы
- Дочерняя программа имеет только одну родительскую программу
- **P2** не может воздействовать на P110, кроме как через глобальные переменные

# SFC : дочерние SFC программы

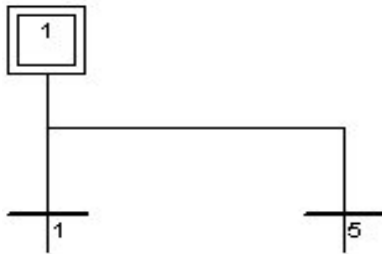
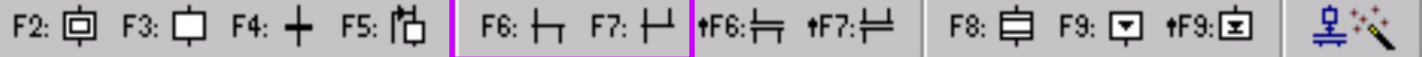
- Простое программирование различных частей приложения (с принципом иерархии **SFC** )
- Вертикальная/параллельная структура



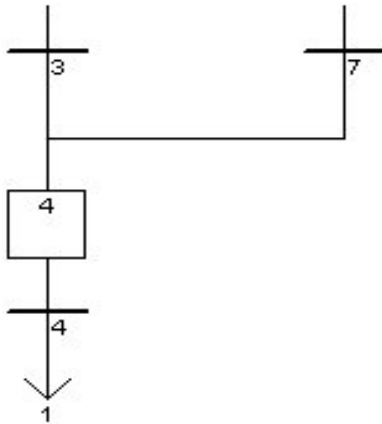


# Параллельные ветви OR : выбор

Расхождения



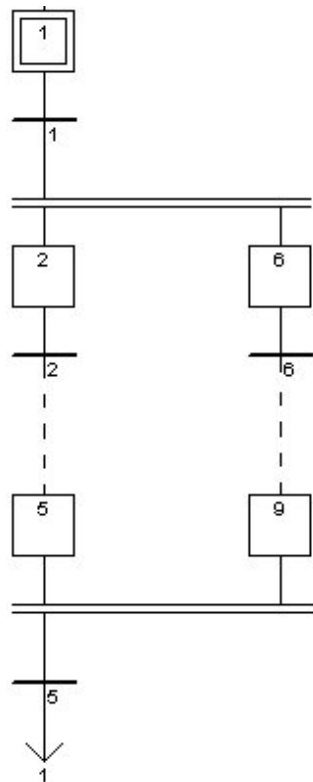
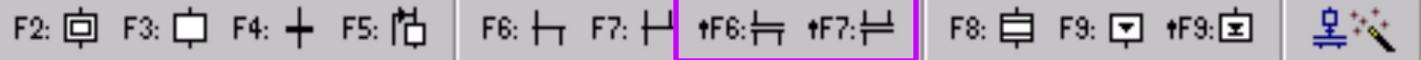
**OR дивергенция (расхождение  
одиночной линии)**



**OR конвергенция (схождение  
одиночной линии)**

# Параллельные ветви AND : синхро

Расхождения

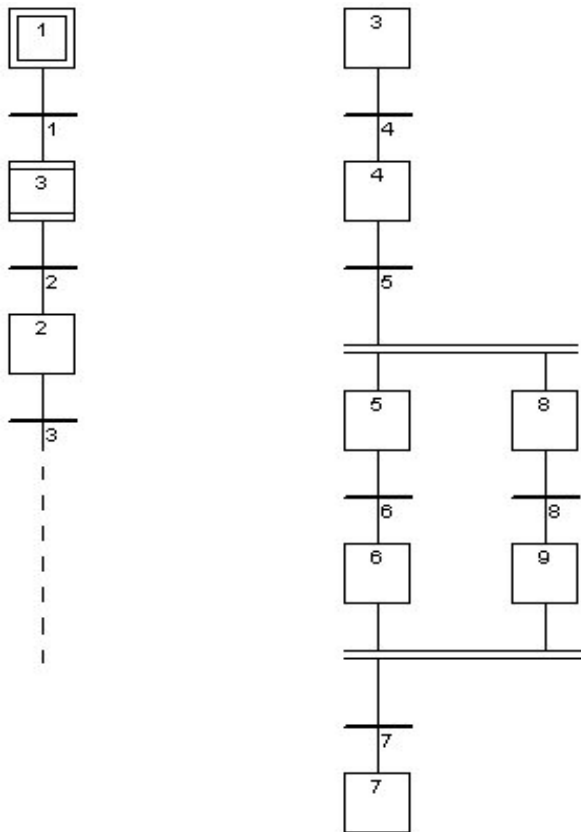


← **AND дивергенция**

← **AND конвергенция**

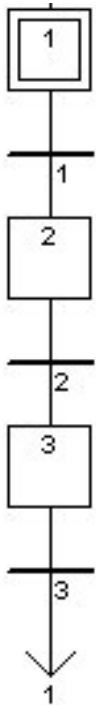
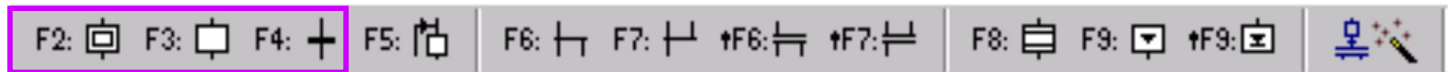
# Макро шаги

## Макро шаги



- **Макро шаг и тело должны быть в той же самой программе**
- **Макро шаг и первый шаг в макро должны иметь тот же самый номер**

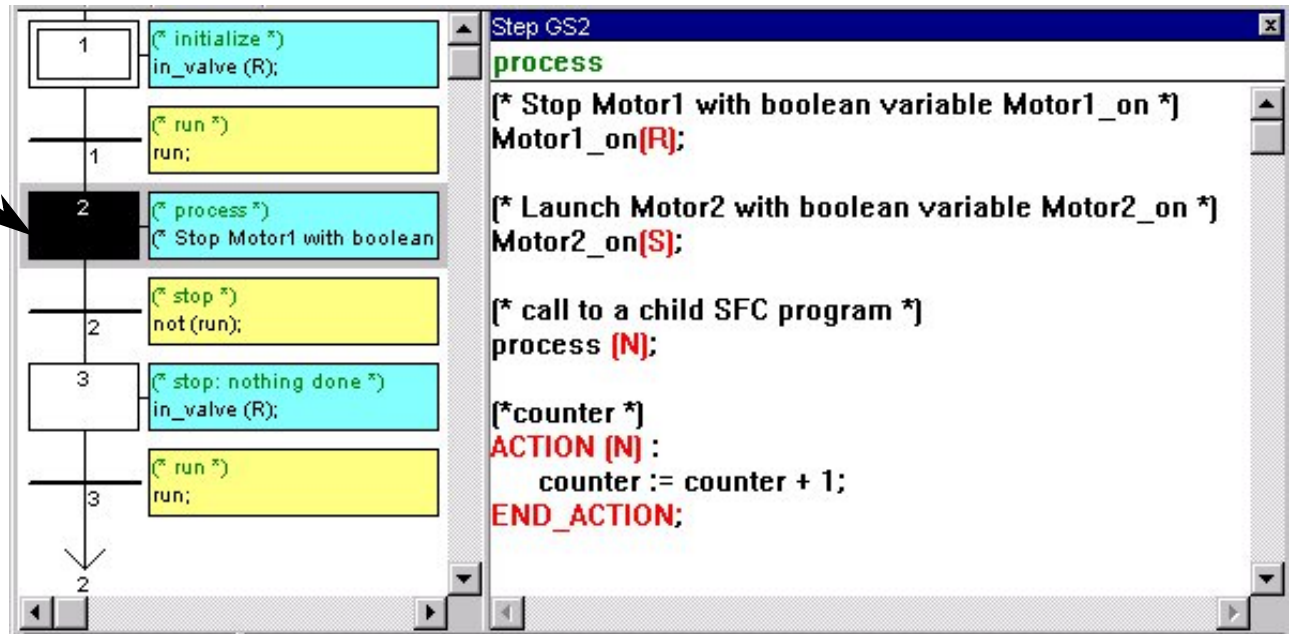
# Ссылки объектов SFC



- Шаг номер **1** называется **GS1**
- Переход номер **1** называется **GT1**
- **GS101.X** представляет активность GS101 (переменная BOO)
- **GS2.T** представляет продолжительность активности GS2 (переменная TMR)

# Действия внутри шагов SFC

Шаг  
выполняется,  
когда  
активизирован



- Все действия ассоциируются со спецификатором для определения
  - Возникновение выполнения / или собственно действие
- Имеются различные спецификаторы
  - Инструкции действия / взаимодействие с булевыми переменными / взаимодействие с дочерними SFC

# Действия внутри шагов SFC

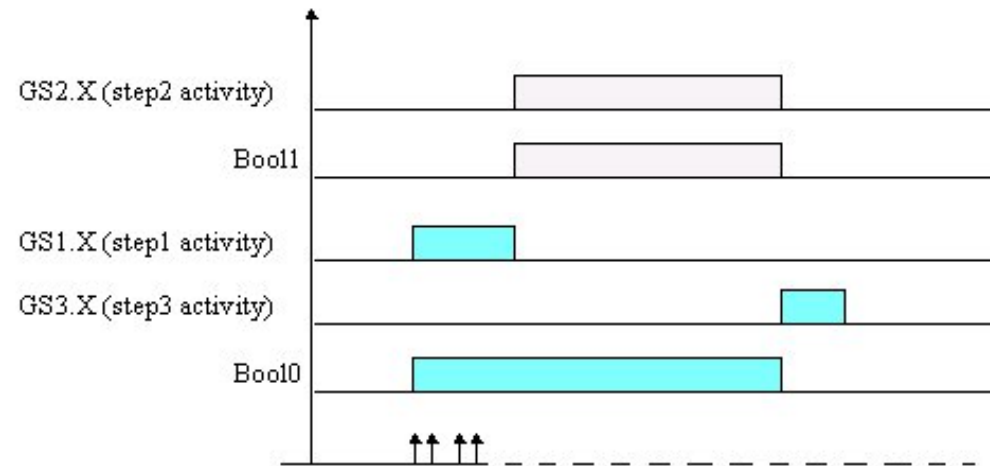
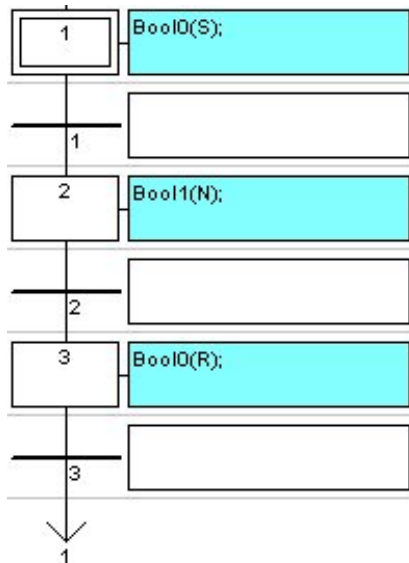


## Типы квалификаторов

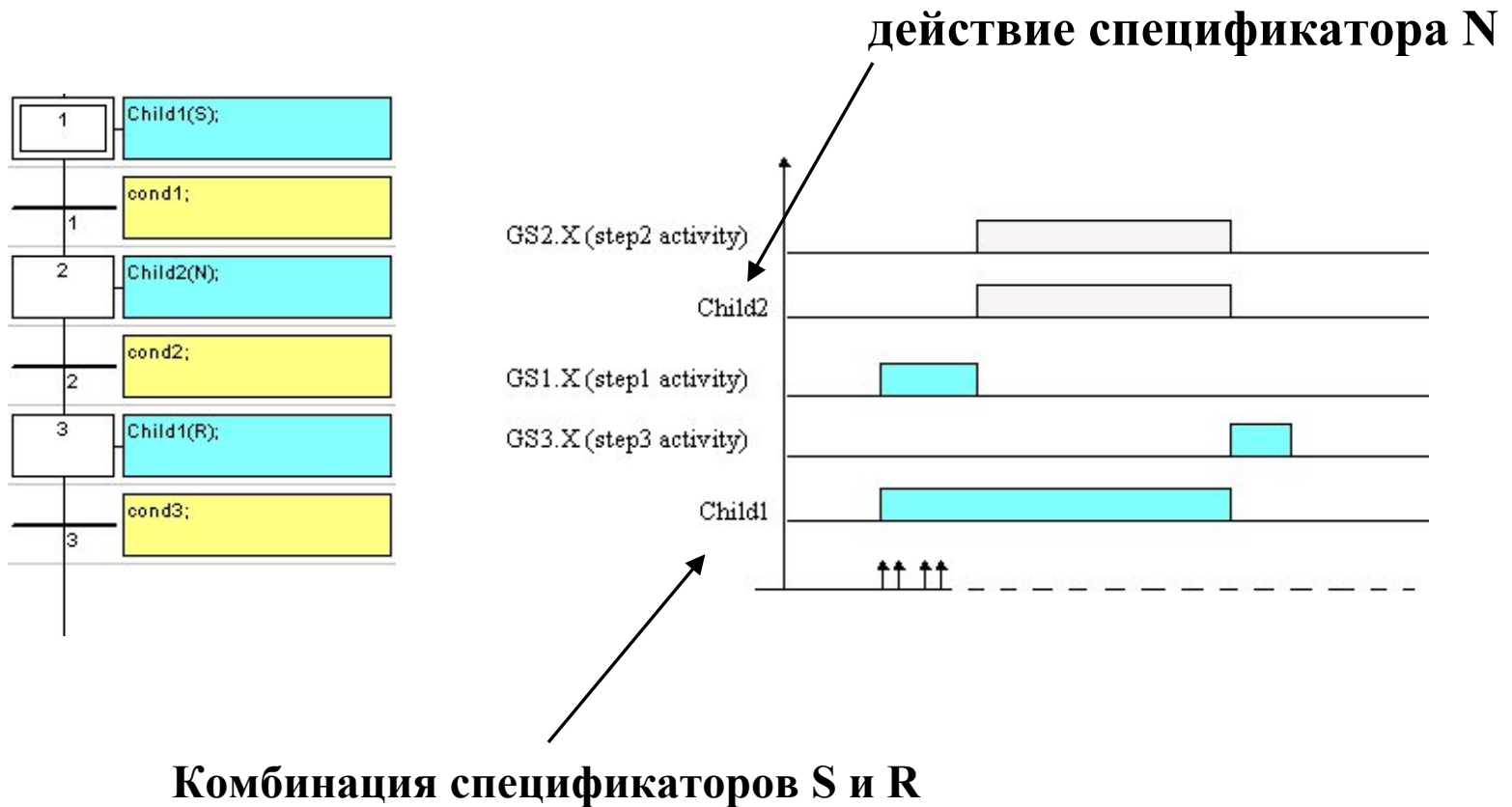
- **N : NON-STORED** : действия остаются активными, пока шаг активен
  - для булевых действий, управления дочерними **SFC**, инструкций
  - N – это спецификатор, заданный по умолчанию
- **S : SET** : действия установлены, когда шаг активизирован
- **R : RESET** : действия сброшены, когда шаг деактивирован
  - Спецификаторы для управления булевыми переменными, дочерними программами **SFC**
- **P, P1 : PULSE** : действия выполняются единожды при активации шага
- **P0** : действия выполняются единожды при деактивации шага
  - Спецификаторы для действий инструкций управления

# Логические действия внутри шагов SFC

- Спецификатор '**N**' заставит булеву переменную быть TRUE, пока шаг активен
- Спецификатор '**S**' устанавливает булеву переменную в TRUE
- Спецификатор '**R**' сбрасывает булеву переменную в FALSE



# Дочерние действия внутри шагов SFC



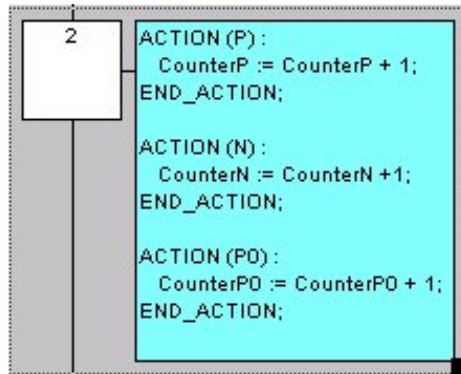


# SFC операторы управления SFC

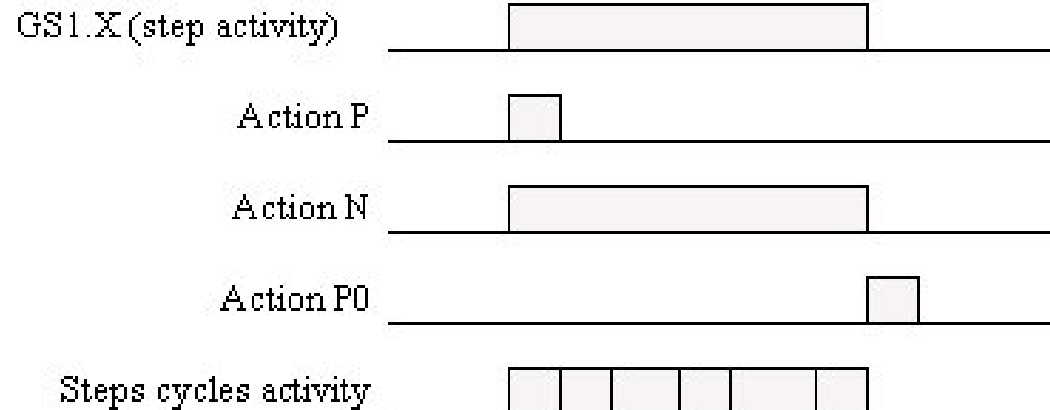


- **Управление дочерними SFC**
  - **GSTART ()** запуск дочерней программы
  - **GKILL ()** Останов дочерней программы
  - (размножаемая)
  - **GFREEZE ()** Останов дочерней программы (восстанавливаемые маркеры)
  - (размножаемая)
  - **GRST ()** Рестарт (после GFREEZE)
  - **GSTATUS (,)** Дать статус дочерней программы
- + **См. N, S и R спецификаторы, использованные в дочерней программе**
- **Атрибуты шага (неявные переменные)**
  - **GSn().X** Активность шага n (булево значение)
  - **GSn().T** Продолжительность шага n (значение таймера)

# Действия внутри шагов SFC



- **Инструкции для**
  - **Вызова функций /подпрограмм**
  - **Вызова функциональных блоков**
  - **Любых других инструкций**



- Правило N° 1 : **начальная ситуация**

**Начальные шаги программ SFC самого высокого уровня представляют начальное состояние целой системы**

- Начальные значения переменных могут быть установлены
- Должен иметься по крайней мере один начальный шаг в программе **SFC** (могут иметься многие)
- Начальные шаги дочерних программ **SFC** представляют «локальные» начальные ситуации

- Правило N° 2 : **очистка переходов**

**Переход разрешен**, когда все непосредственно предшествующие шаги активны

**Переход очищается** когда:

- **он разрешен**
- **и его условие TRUE**

- Правило N° 3 : развитие активных шагов

Очистка перехода ведет к одновременной:

- активизации всех его последующих шагов
- дезактивации всех его предшествующих шагов

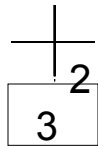
- Правило N° 4 : **одновременная очистка**

Все переходы готовые к  
**одновременной** очистке **очищаются**  
одновременно

Это справедливо для всех  
переходов всех ветвей во всех  
программах **SFC**

# Правила развития SFC

- правило N° 5 : **одновременная активизация и деактивизация**



Если шаг должен быть одновременно активизирован и деактивирован, то его состояние остается тем же самым

- 3 – Плохое управление ветвями OR
  - Переход назад к предшествующему шагу: N (BOO и CHILD), S, R и P, P0 действия заново не выполняются!

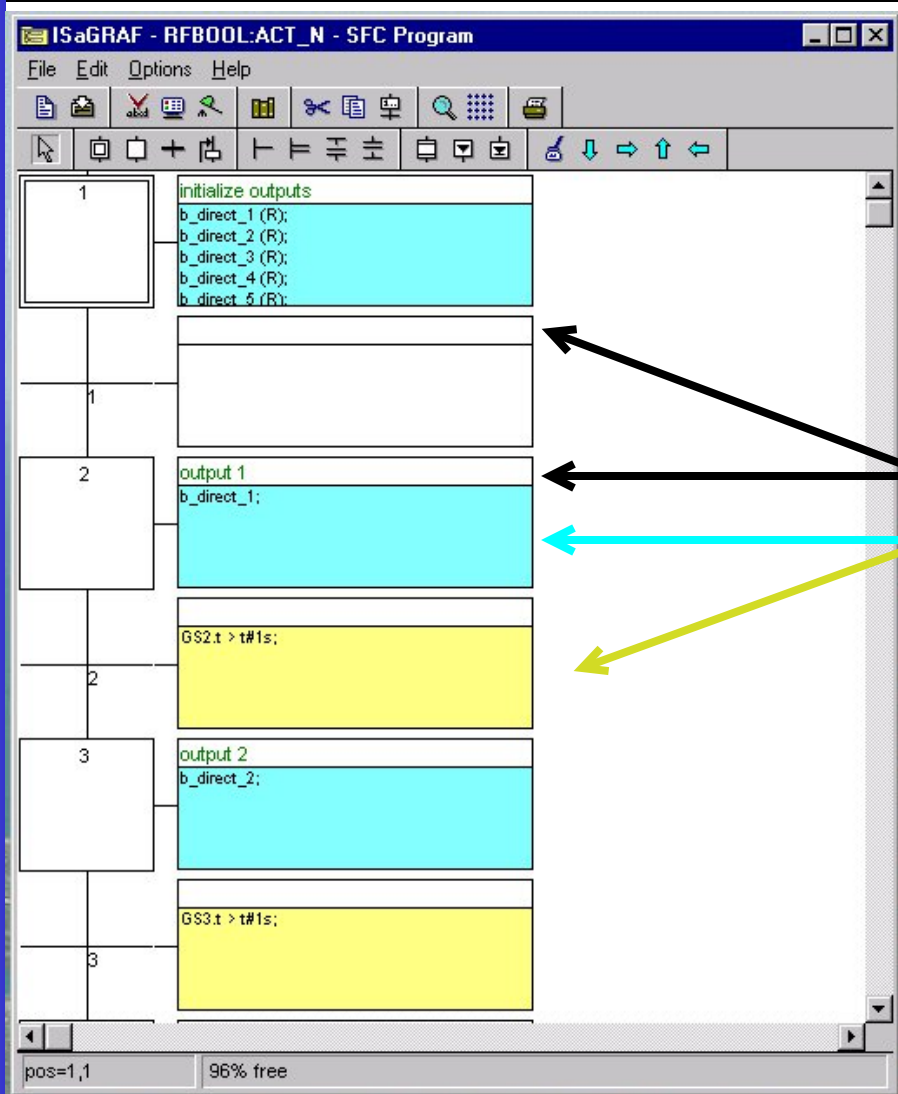
# Выполнение ISaGRAF : алгоритм SFC



- Последовательное выполнение программ может быть разделено на следующие шаги:
  - **вычисление** правильных переходов
  - **перемещение** задействованных маркеров **SFC**
  - **выполнение** действия, соответствующих новой ситуации:
    - Во-первых: N **заканчивающихся** действий (в BOO и CHILD), P0 действий в инструкциях
    - Во-вторых: P, S, R и N **начинающихся** действий (в BOO и CHILD)
    - В-третьих: N действий в инструкциях



# SFC редактор ISaGRAF



- Действие : ST, IL
- Переход : ST, IL, LD

Comments  
Level 2

- Диаграмма состояний
- Язык определений
- Параллельная обработка ('And ветви' или дочерние программы)
- Естественная структура циклической работы
- Прямые спецификаторы для управления Булевыми переменными или дочерними программами
- Прямые языки ST / IL /LD