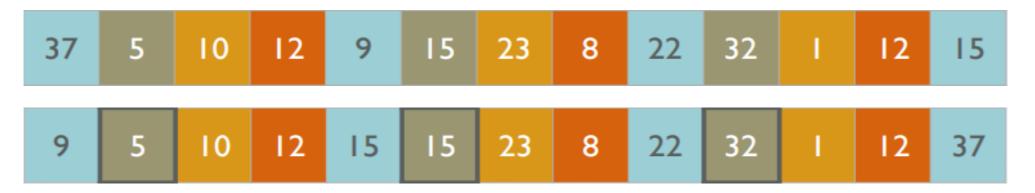
Основы программного конструирования

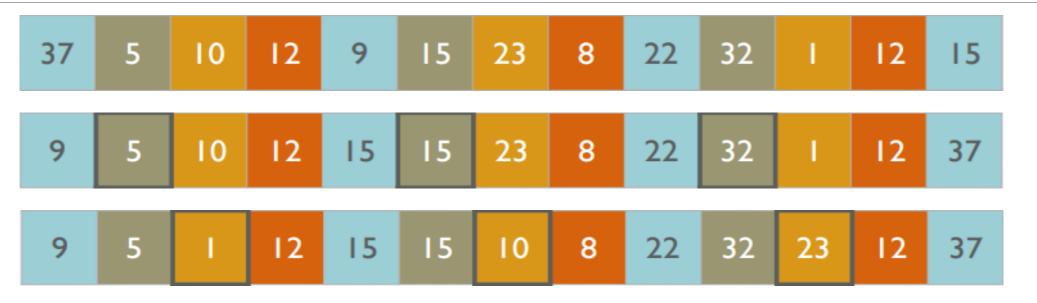
ЛЕКЦИЯ №3

27 ФЕВРАЛЯ 2023

- 1. Выбираем длину промежутка.
- 2. Разбиваем массив на d подмассивов:
- 3. Каждый подмассив сортируем сортировкой вставками
- 4. Если то уменьшаем и переходим на шаг 2. Иначе массив отсортирован.

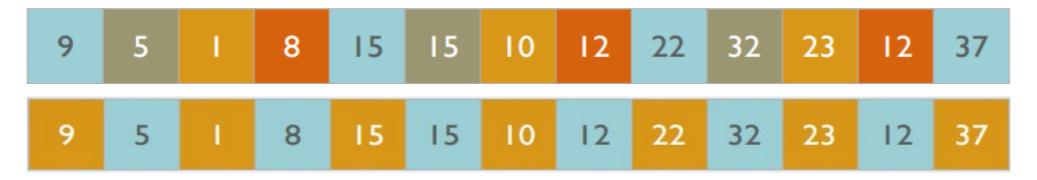
37 5 10 12 9 15 23 8 22 32 I 12 I5

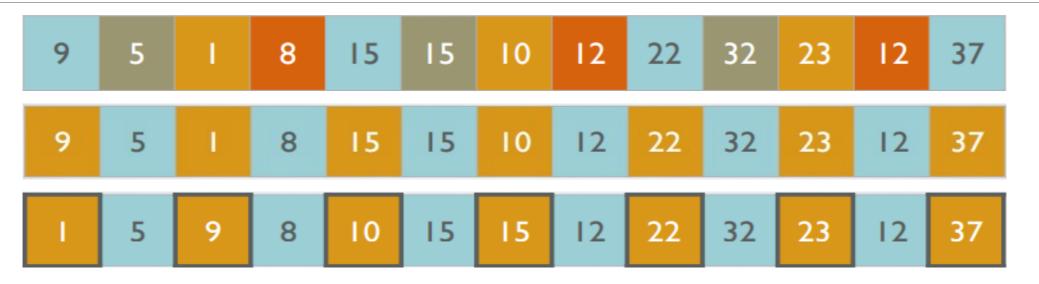




37	5	10	12	9	15	23	8	22	32	1	12	15
9	5	10	12	15	15	23	8	22	32	1	12	37
9	5	1	12	15	15	10	8	22	32	23	12	37
9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37

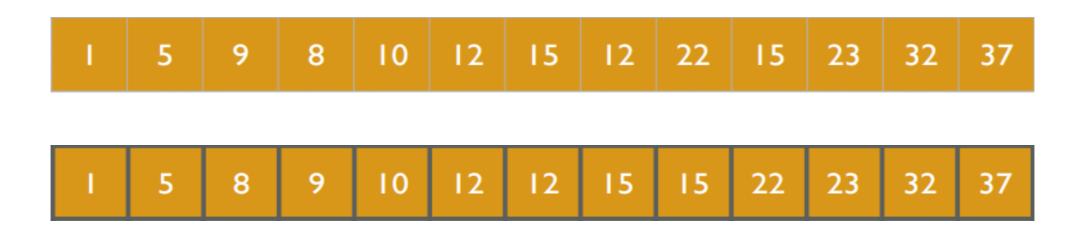
37	5	10	12	9	15	23	8	22	32	1	12	15
9	5	10	12	15	15	23	8	22	32	1	12	37
9	5	1	12	15	15	10	8	22	32	23	12	37
9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37
9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37





9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37
9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37
1	5	9	8	10	15	15	12	22	32	23	12	37
1	5	9	8	10	12	15	12	22	15	23	32	37

9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37
9	5	1	8	15	15	10	12	22	32	23	12	37
1	5	9	8	10	15	15	12	22	32	23	12	37
1	5	9	8	10	12	15	12	22	15	23	32	37
1	5	9	8	10	12	15	12	22	15	23	32	37



1	5	9	8	10	12	15	12	22	15	23	32	37
1	5	8	9	10	12	12	15	15	22	23	32	37
1	5	8	9	10	12	12	15	15	22	23	32	37

ТУТ БЫЛА АНИМАЦИЯ, НО Я ЕЕ ПОТЕРЯЛ?

Анализ сортировки Шелла

Быстродействие зависит от выбора длин промежутков.

- Шелл:
- > Хиббард:
- **Р** Пратт:
- > Седжвик: нетривиальные последовательности



«Разделяй и властвуй»

Разделение: задачи на несколько подзадач.

Покорение: решение подзадач.

Комбинирование: решения исходной задачи из решений подзадач.



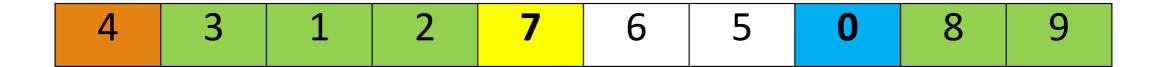
Быстрая сортировка «Quicksort»

Разделение: Массив путем переупорядочения элементов разбивается на две части и При этом запись «стоит на своем месте» т.е. все ключи левой части не больше, а все ключи правой части — не меньше.

> Покорение: Процедура Quicksort вызывается рекурсивно для левой и правой частей.

Комбинирование: Не требуется.

4 3 8 2 7 6 5 0 1 9





		0	3	1	2	4	6	5	7	8	9
--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Выбираем разделяющий элемент. Он в конце станет.
- > Два указателя: и
- 1) Увеличиваем I, пока не найдем
- 2) Уменьшаем ј, пока не найдем.
- 3) Если, меняем местами и, увеличиваем і, уменьшаем ј и продолжаем просмотр (пока не станет).
- Меняем местами и

$$K_i \leq K_1$$

Процедура разделения и равные элементы



Если не переставлять элементы, равные разделяющему, то массив одинаковых элементов разделится «плохо»:



Основная теорема о рекуррентных соотношениях (The master method)



Быстродействие Quicksort

Удачный разделяющий элемент:

В худшем случае:

Выбор разделяющего элемента

Как выбирать?

- Выбирать случайный элемент.
 - Или перед сортировкой можно перемешать весь массив (например тасованием Фишера-Йетса).
- Выбрать медиану малого подмассива (например из первого, последнего и серединного элементов).
- Но в худшем случае все-равно

Алгоритм выбора

▶ Задача состоит в поиске k-го по величине элемента в массиве.

Алгоритм выбора

- ▶ Задача состоит в поиске k-го по величине элемента в массиве.
 - \triangleright Для k = 1, k = N, задача решает очевидно за O(N).

Алгоритм выбора

- ▶ Задача состоит в поиске k-го по величине элемента в массиве.
 - \triangleright Для k = 1, k = N, задача решает очевидно за O(N).
- Можно отсортировать и взять k-ый: в среднем
- ➤ Можно ли за O(N)?

Линейный алгоритм выбора

Разделение: Разделяем массив аналогично быстрой сортировке.

Покорение: Если k < q, то продолжаем выбор k-го в левой половине. Если k > q, то продолжаем выбор (k-q)-го в правой половине. Если k = q, то заканчиваем алгоритм

Комбинирование: Не требуется.



Основная теорема о рекуррентных соотношениях (The master method)



Сложность линейного алгоритма выбора

- В среднем , в худшем случае .
- Все проблемы аналогичны проблемам быстрой сортировки.
- Существует алгоритм BFPRT работающий за в худшем случае.

Проблема стабильности

Неотсортированный массив по возрасту:

[Вася – 17 лет, Коля – 18 лет, Петя – 16 лет, Юля – 17 лет]

Проблема стабильности

Неотсортированный массив по возрасту:

```
[Вася – 17 лет, Коля – 18 лет, Петя – 16 лет, Юля – 17 лет]
```

Стабильная сортировка по возрасту:

```
[Петя – 16 лет, Bacя – 17 лет, Юля – 17 лет, Коля – 18 лет]
```

Нестабильная сортировка по возрасту:

```
[Петя – 16 лет, Юля – 17 лет, Вася – 17 лет, Коля – 18 лет]
```

Стабильность сортировок

 Стабильная сортировка не меняет относительный порядок элементов с равными ключами.

Стабильность сортировок

- Стабильная сортировка не меняет относительный порядок элементов с равными ключами.
- Стабильные: Выбором, пузырьковая, вставками.
- Нестабильные: bozosort, bogosort, Шелла, быстрая.

Разделение: Каким-либо образом делим массив на 2 равные части.

Покорение: Для каждой из частей размером больше 1 алгоритм вызывается рекурсивно.

Комбинирование: Линейное слияние отсортированных подмассивов.

5 7 9 8 2 7 3 1 4

5 7 9 8 2 7 3 1 4

5 7 9 8 2

7 | 3 | 1 | 4

5 7 9 8 2 7 3 1 4

5 7 9 8 2

7 3 1 4

2 5 7 8 9

1 3 4 7

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2 3

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2 3 4

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2 3 4 5

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2 3 4 5 7

2 5 7 8 9 -

1 3 4 7 -

1 2 3 4 5 7 7

2 5 7 8 9 -

1 | 3 | 4 | 7 |

1 2 3 4 5 7 7 8 9



Линейный алгоритм слияния 2 отсортированных массивов:

- Заводим 2 индекса, изначально указывающих на начала массивов.
- На каждом шаге выбираем наименьший элемент из двух, на которые указывают индексы, записываем его в результирующий массив и сдвигаем этот индекс. При равенстве элементов, берем из первого.
- У Когда кончился один из массивов, переписываем все оставшиеся элементы в результирующий массив. Результирующий массив отсортирован.

Анализ сортировки слиянием

Сложность в худшем случае

▶ Требуется дополнительная память (еще один массив размером N).

Осуществляет доступ к сортируемым элементам последовательно.
 Поэтому годится для сортировки связанных списков.

Является стабильной.

Пирамидальная сортировка (Heapsort)

Пирамида – массив, в котором для каждого элемента **n** выполнено:

- ► (если).
- ➤ (если).

Пример: 16, 14, 10, 8, 7, 9, 3, 2, 4, 1.

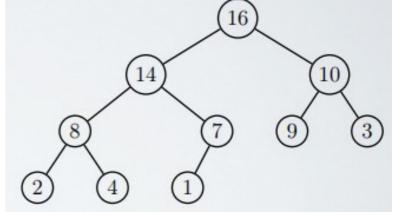
Пирамидальная сортировка (Heapsort)

Пирамида – массив, в котором для каждого элемента **n** выполнено:

- ➤ (если).
- ➤ (если).

Пример: 16, 14, 10, 8, 7, 9, 3, 2, 4, 1.

Алгоритм сортировки:



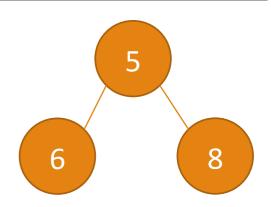
- Из массива делаем пирамиду (перестановками).
- > Из пирамиды делаем отсортированный массив (перестановками).

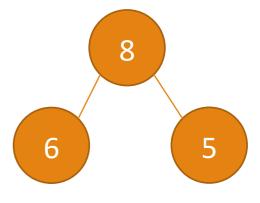
Утопление элемента (SINK)

Если элемент не удовлетворяет условиям пирамиды:

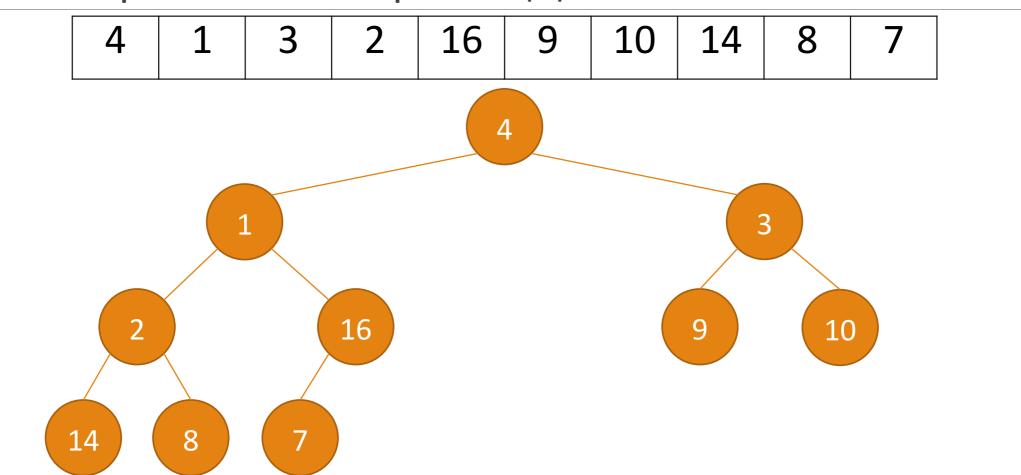
- Находим
- Меняем местами и
- При необходимости повторяем процедуру для нового положения .

Если для всех узлов, пирамида корректна, то для тоже.

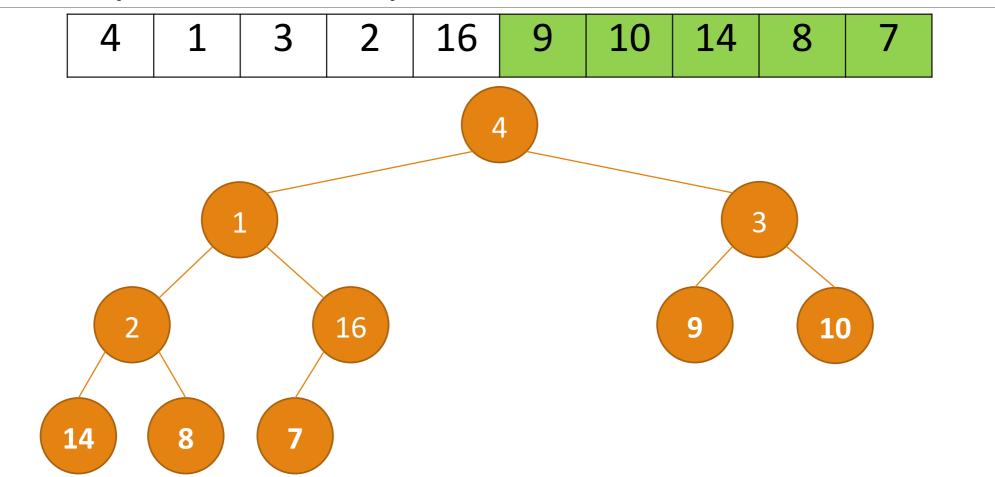


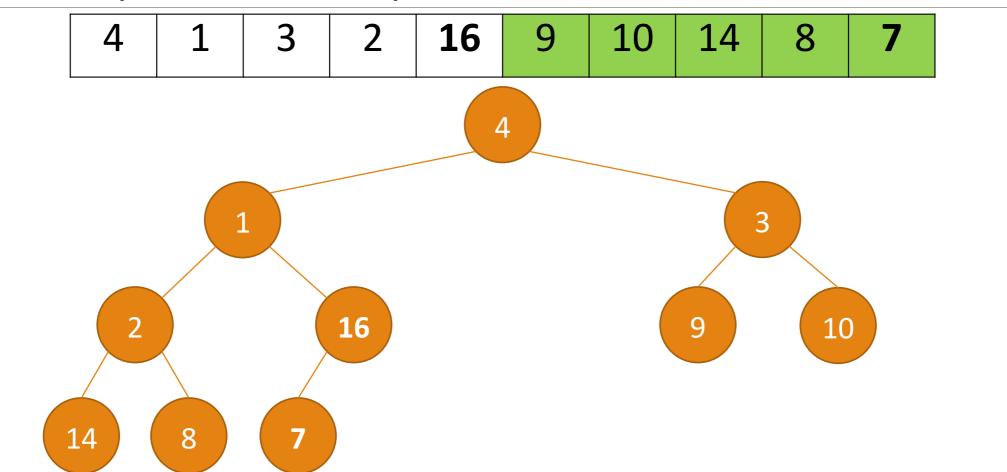


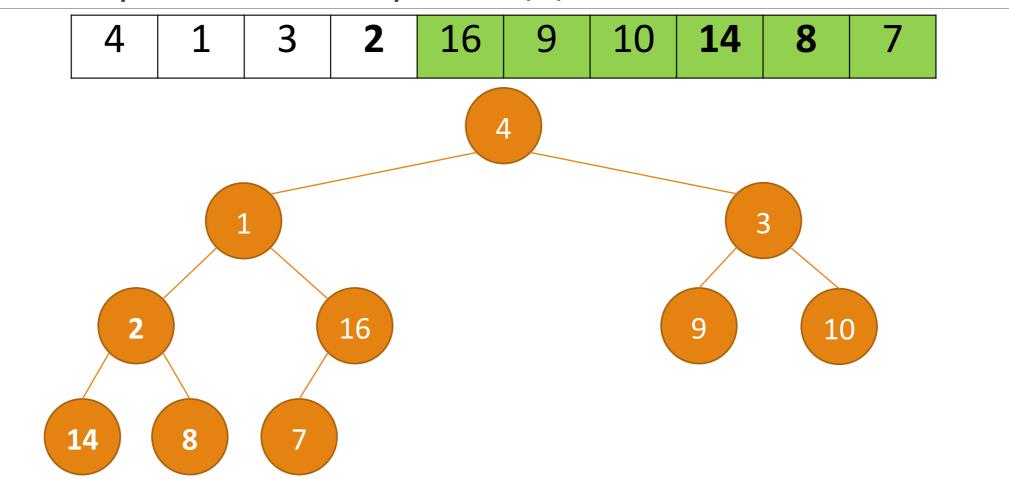
Построение пирамиды

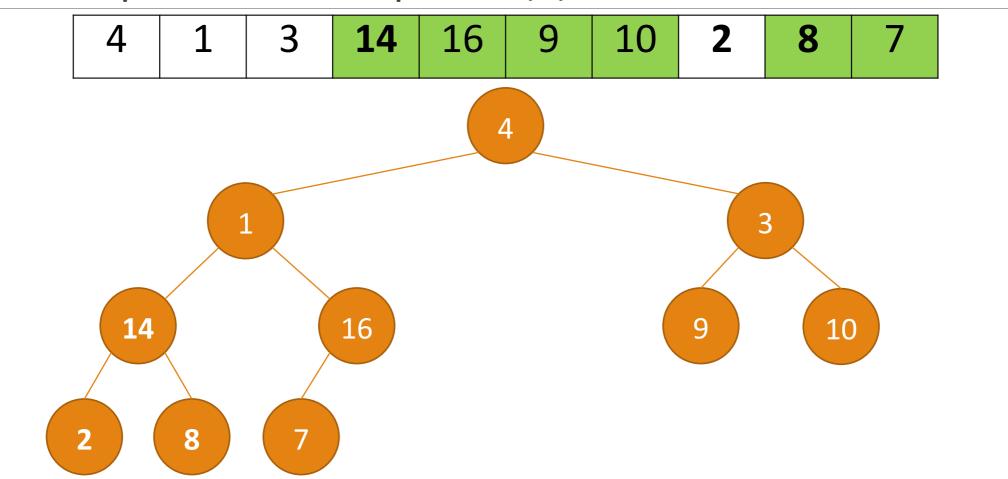


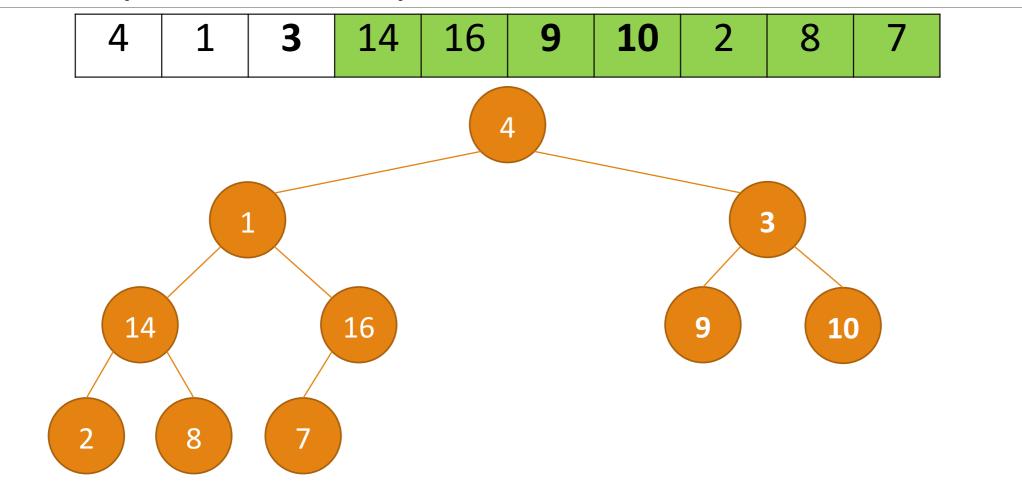
Построение пирамиды

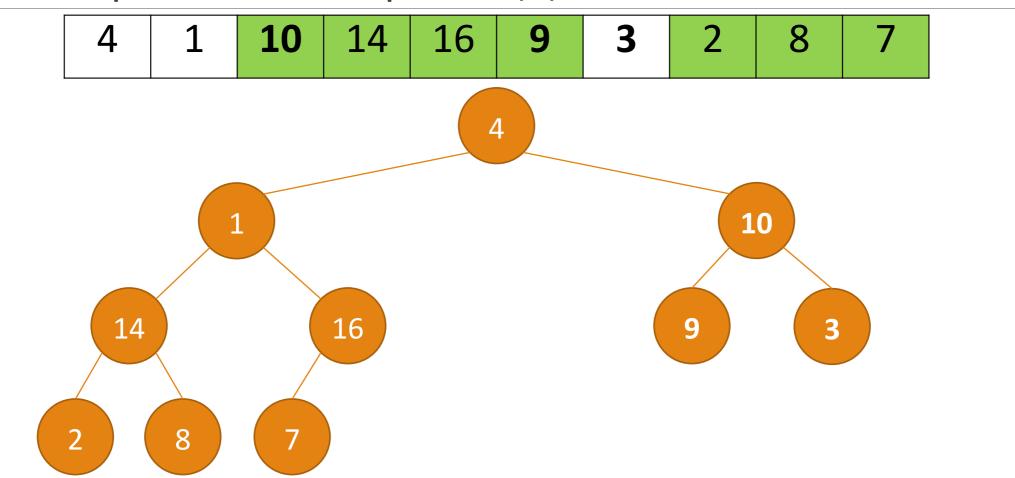


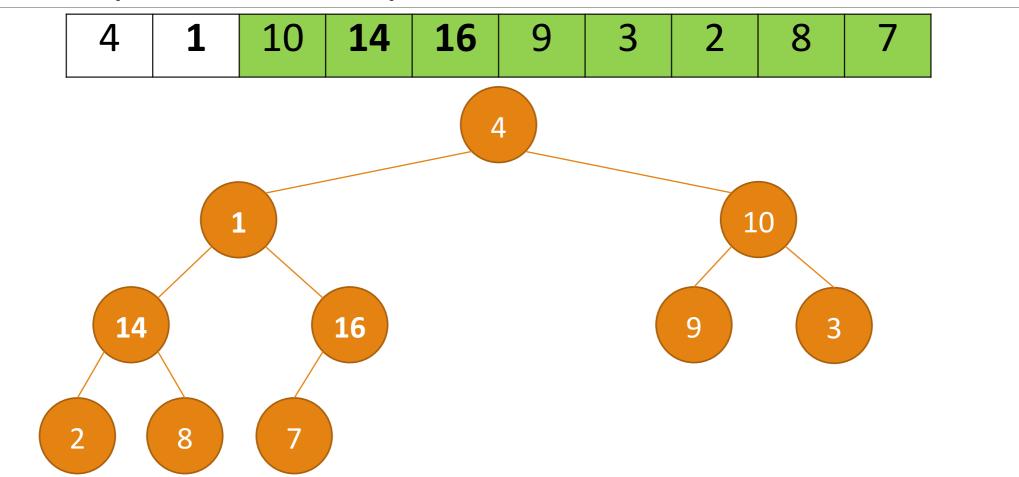


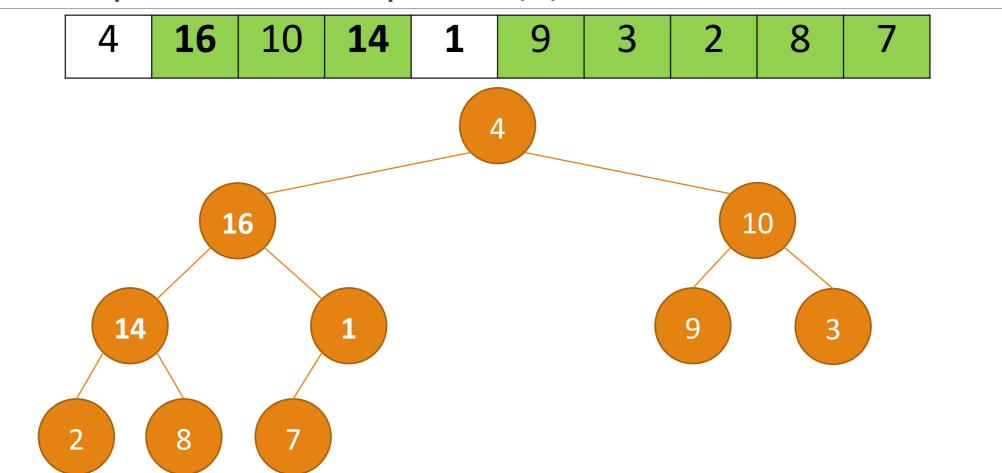


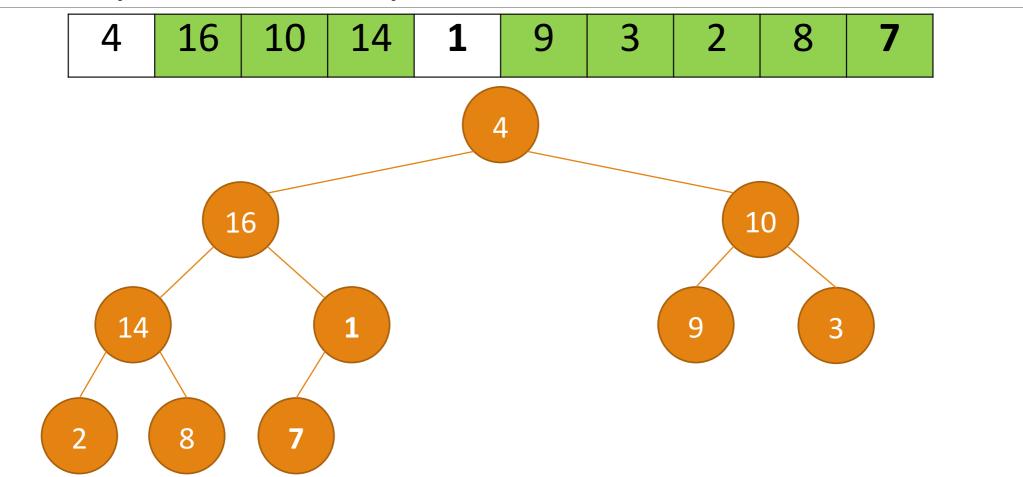


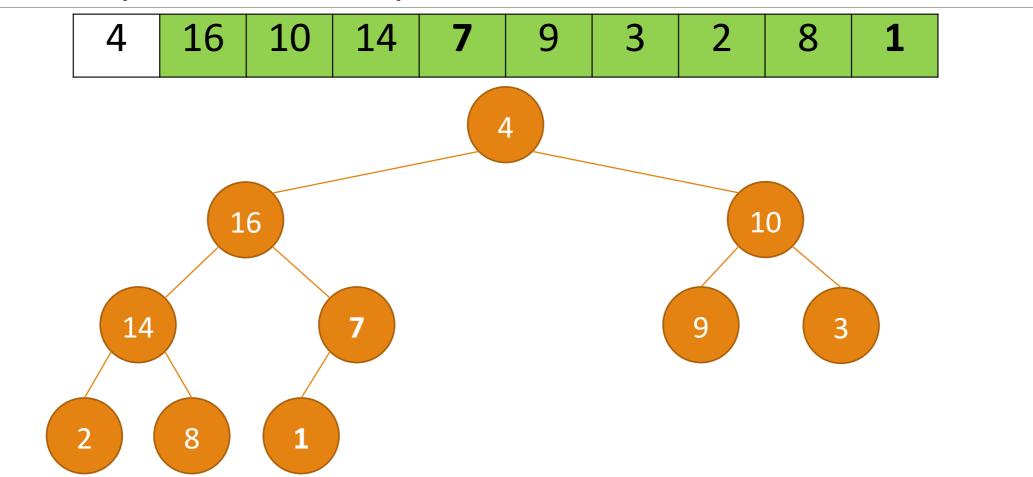


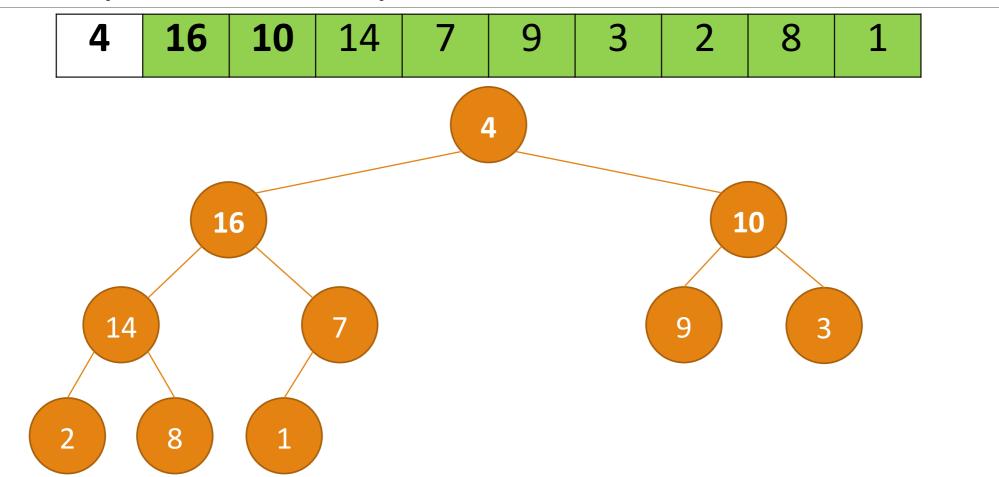


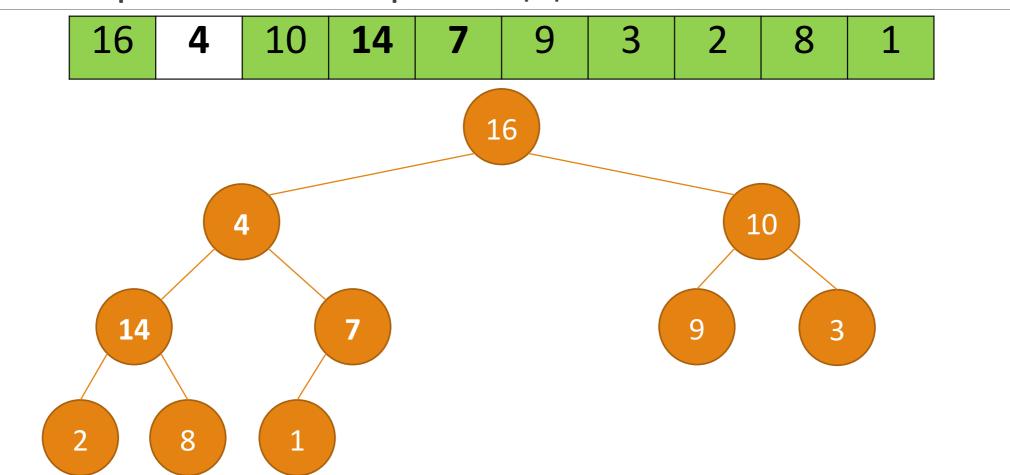


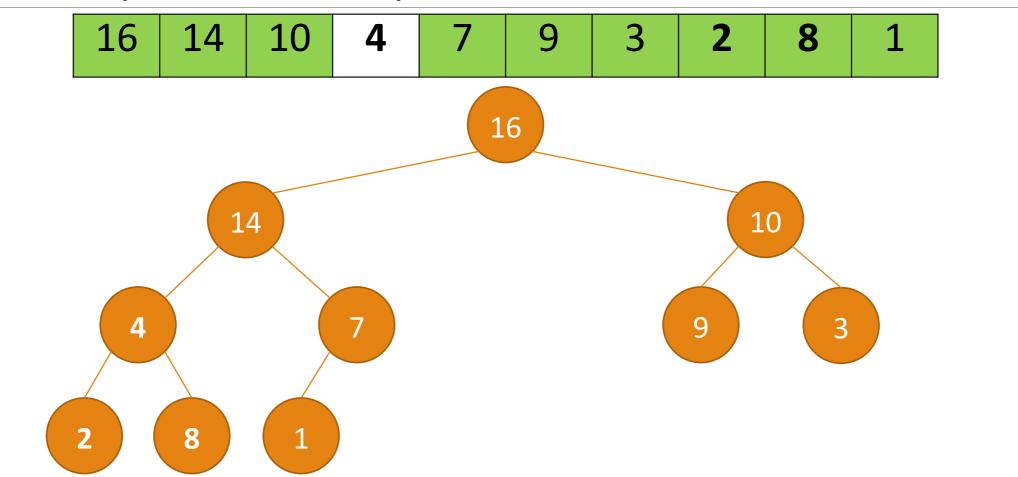


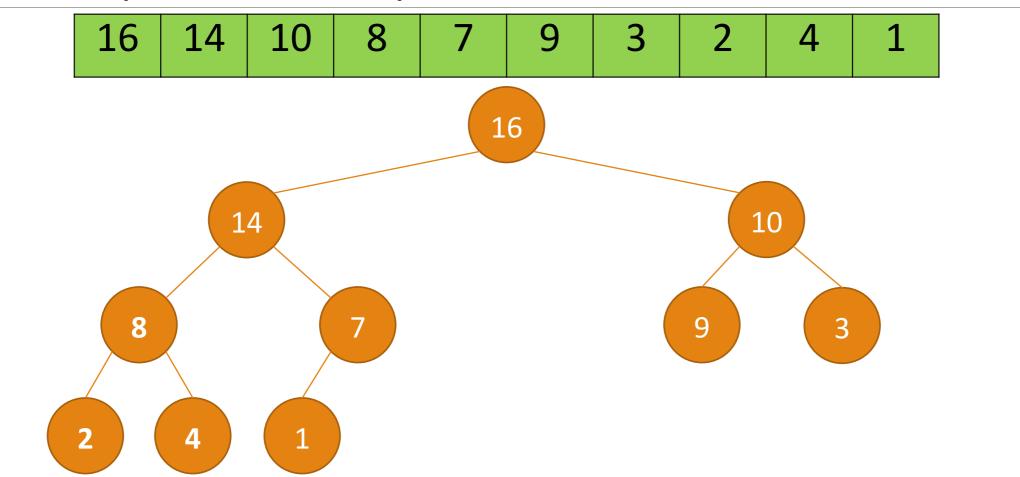




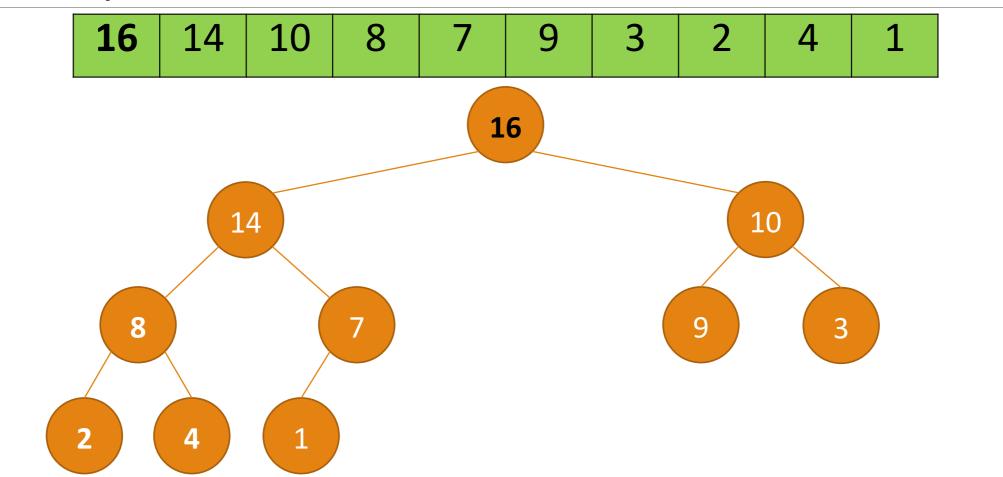


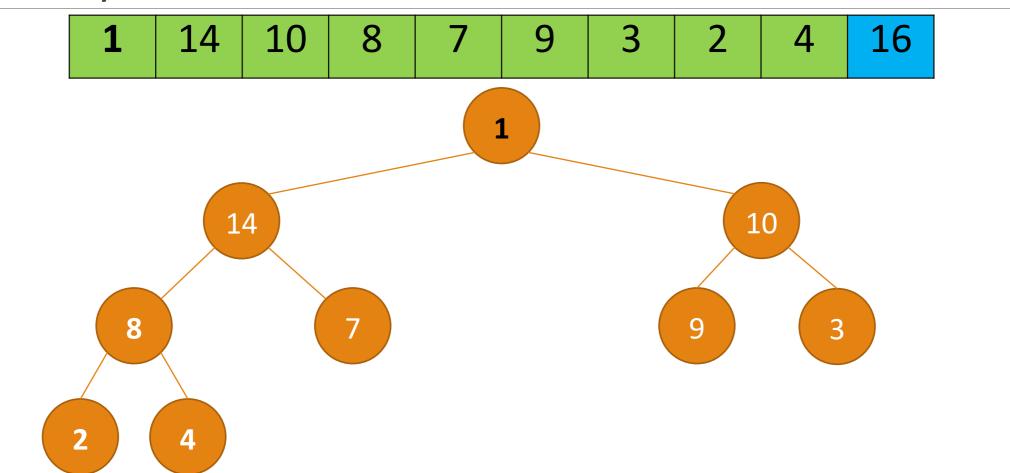


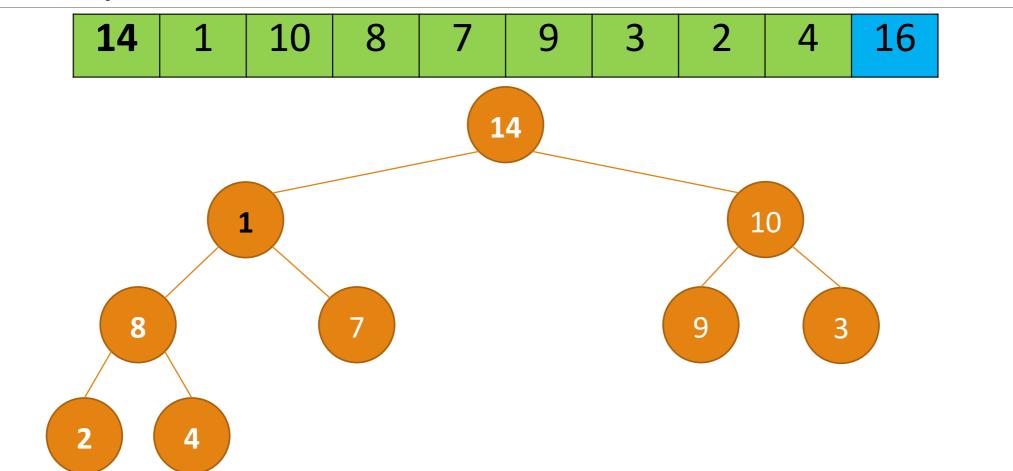


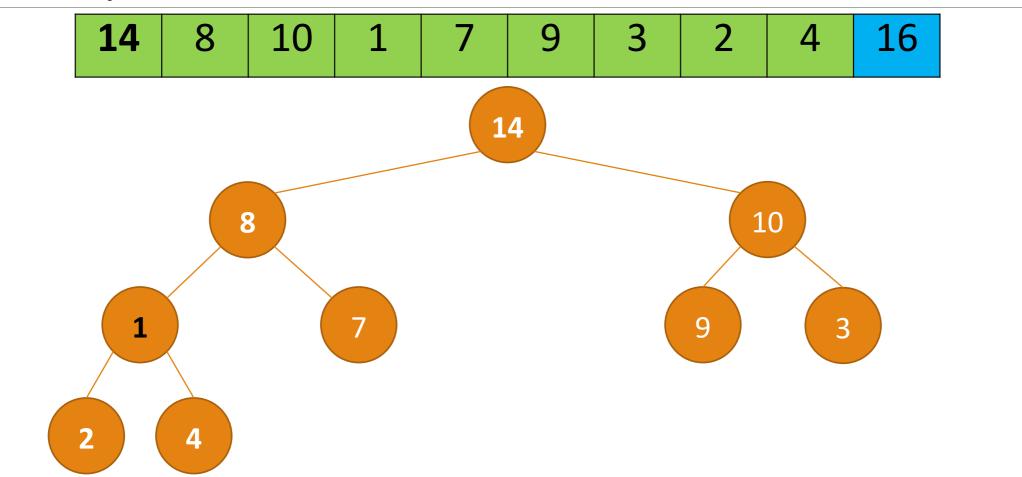


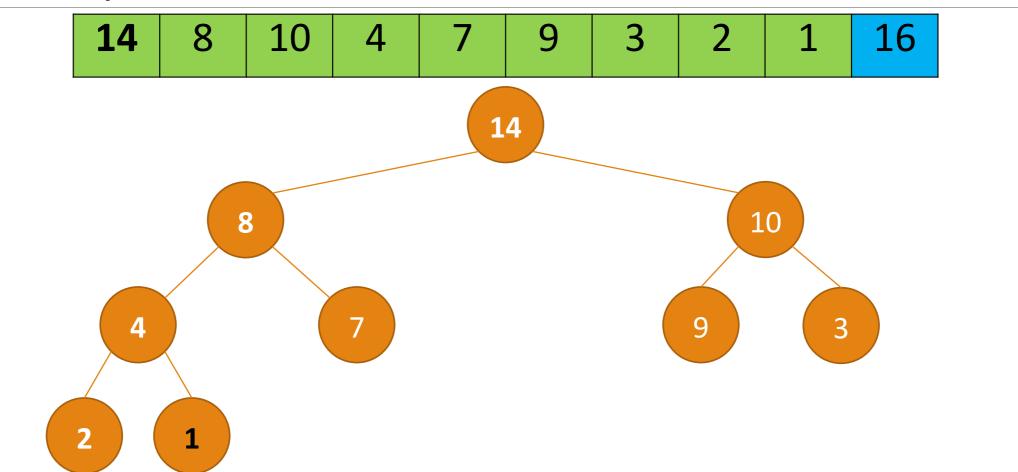
- Идем с конца массива и топим элементы.
- Вторая половина массива изначально удовлетворяет условию пирамиды.

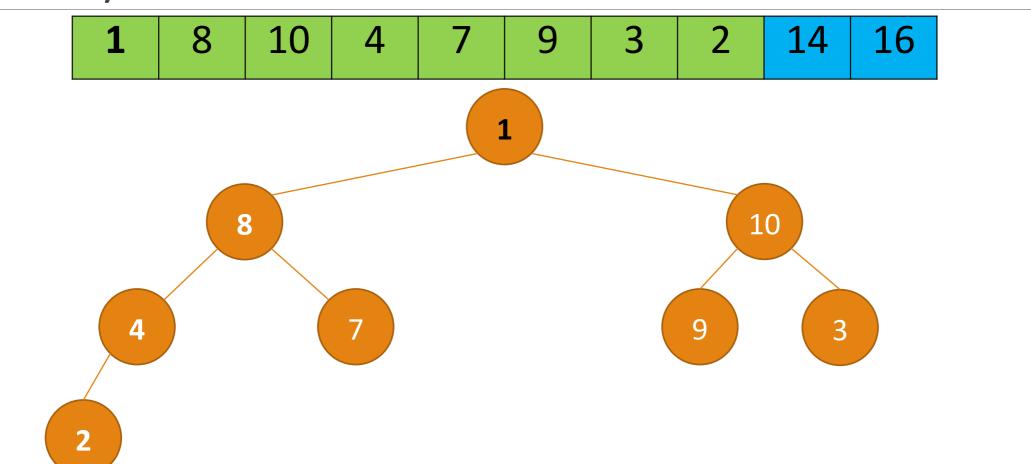


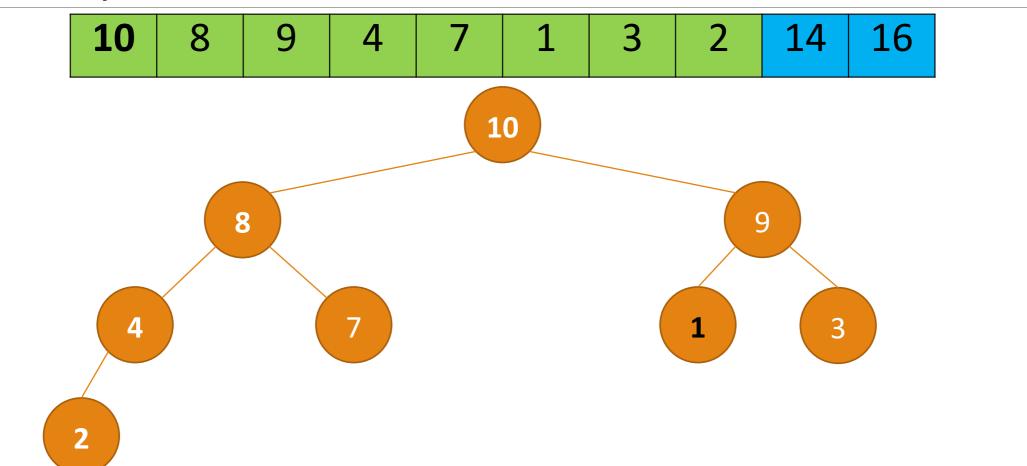


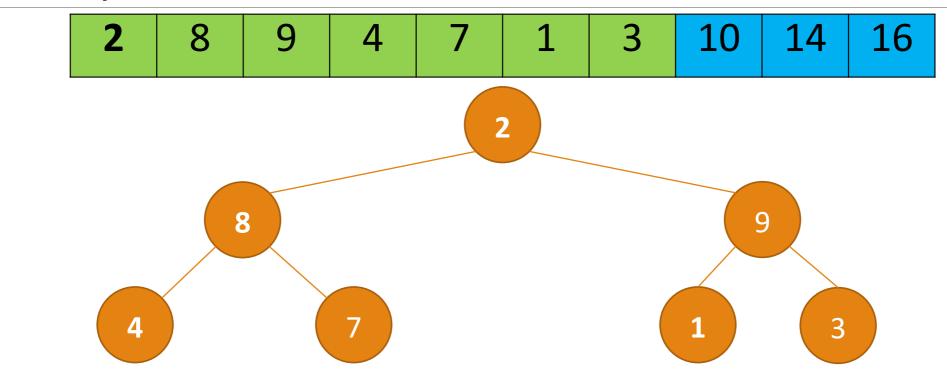


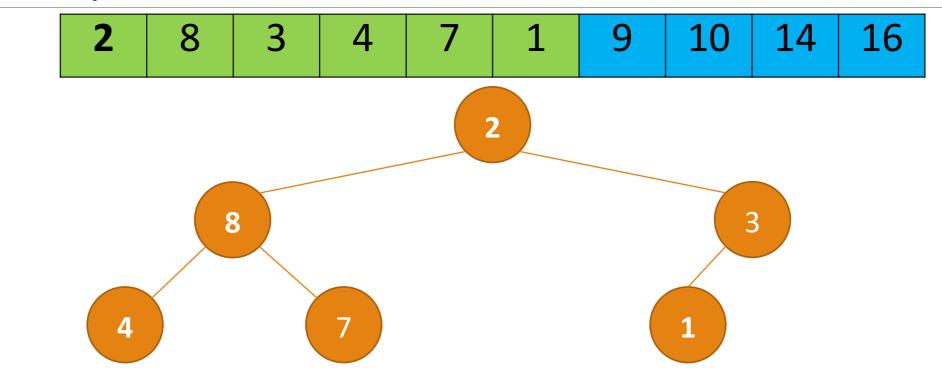


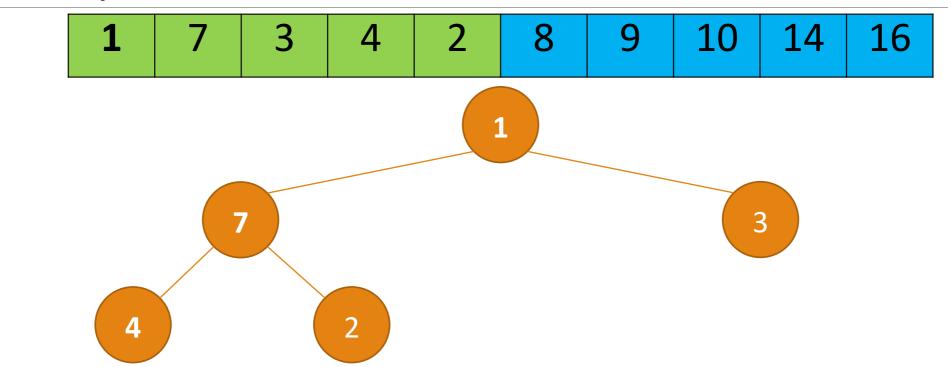


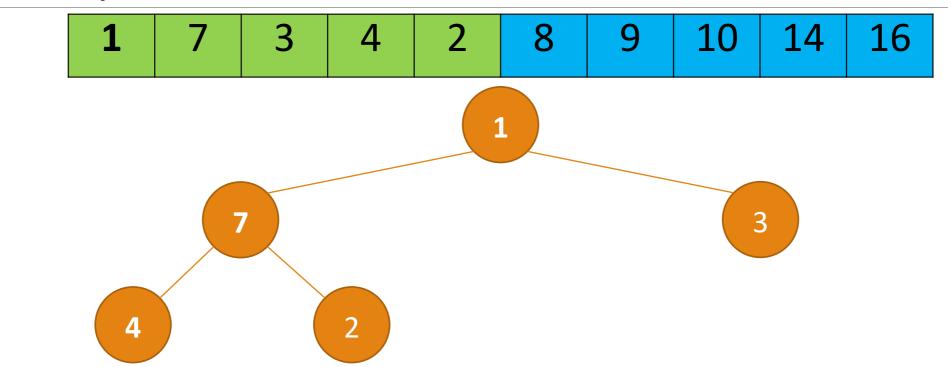


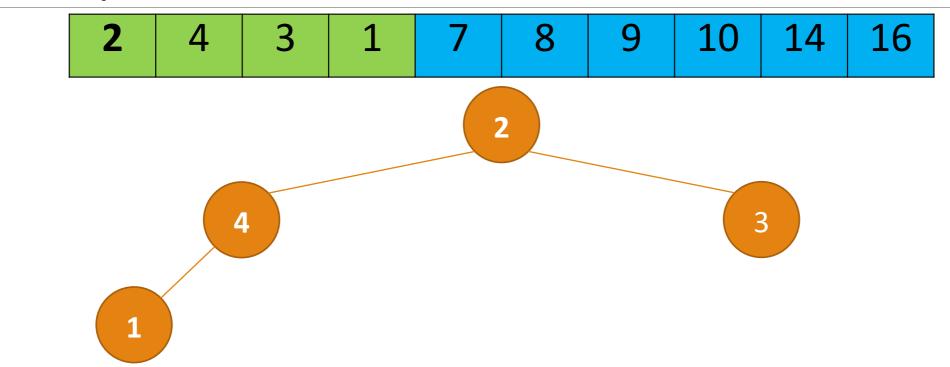


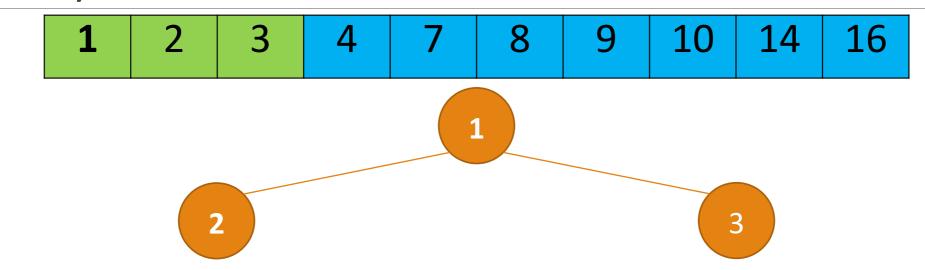


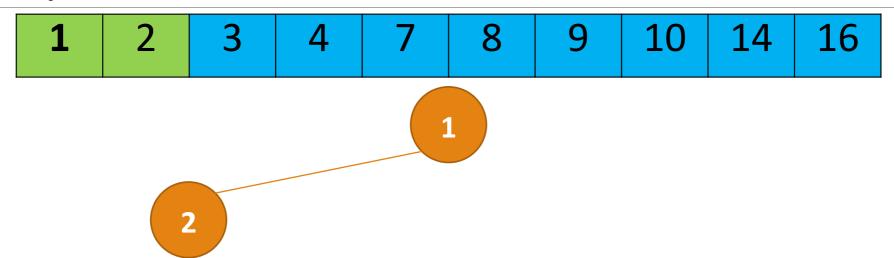












 1
 2
 3
 4
 7
 8
 9
 10
 14
 16

1

- ▶ По условию пирамиды наибольшие элемент находится на первом месте. Меняем его местами с последним (где он и должен быть), укорачиваем пирамиду на 1 и восстанавливаем ее, утапливая элемент оказавшийся на вершине.
- > Продолжаем пока не останется один элемент в пирамиде.

Пирамидальная сортировка



> Утопляем элемент в худшем случае за O(logN)

- Утопляем элемент в худшем случае за O(logN)
- ▶ Для построения пирамиды утопляем N/2 элементов

- Утопляем элемент в худшем случае за O(logN)
- ▶ Для построения пирамиды утопляем N/2 элементов
- Для получение отсортированного массива N раз утопляем вершину.

- Утопляем элемент в худшем случае за O(logN)
- ▶ Для построения пирамиды утопляем N/2 элементов
- Для получение отсортированного массива N раз утопляем вершину.
- Итого O(NlogN) в худшем случае.

Сортировки сравнениями

Сортировка основанная на сравнениях – сортировка, оперирующая сравнением двух элементов и их перестановкой.

Может ли такая сортировка в худшем случае работать быстрее чем за **O(NlogN)**?

Нет, время работы в худшем случае любой сортировки, основанной на сравнениях: $\Omega(NlogN)$

$\Omega(N \log N)$

- ▶ Зафиксируем некоторую сортировку и входной массив длины N, содержащий числа 1,2, ... N в некотором порядке.
- ▶ Вариантов входного массива N!.
- Предположим, что сортировка во время своей работы делает операций сравнения.
- Эначит, у алгоритма возможно максимум различных путей исполнения.

$\Omega(N \log N)$

▶ Так как алгоритм корректно сортирует все входные массивы за к сравнений, то должно быть не меньше N!

(формула Стирлинга)

Сортировка за линейное время

- Для произвольных ключей доказали: количество сравнений не менее
- А что, если ключи не произвольные?
- Сколько операций нужно, чтобы отсортировать последовательность битов?

Сортировка подсчетом (Counting sort)

- ▶ Предположим, что все ключи целые числа 0...K-1.
- ≥Заведем массив счетчиков **C**[k] размером **K**, изначально заполненный нулями.
- > Подсчитаем количество вхождений каждого ключа.
- ightharpoonup Добавим к каждому элементу **C[k]** все предыдущие, получая: **C[k]** = количество ключей не превышающих **k**.
- ▶ Идем с конца массива элементов, ставя элемент A[n] на позицию C[Key(A[n])]-1 и уменьшаем счетчик.

Свойства сортировки подсчетом

- ▶ Временная сложность O(N+K)
- Стабильность
- Дополнительная память:

Вспомогательный массив длины N (если стабильность не нужна, можно обойтись без него);

Массив счетчиков.

На сегодня все...

В ПАМЯТИ ВСЁ, ЧТО ТЕБЕ НУЖНО?

