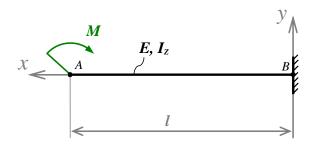
F-02 (ANSYS)

Формулировка задачи:



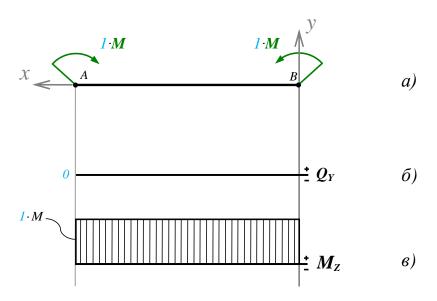
 \mathcal{L} ано: Консольный стержень постоянной жёсткости нагружен изгибающим моментом M в точке A.

E – модуль упругости материала;

 I_z – изгибный момент инерции.

Построить: Эпюру внутренней перерезывающей силы Q_Y ; Эпюру внутреннего изгибающего момента M_Z .

Аналитический расчёт (см. F-02) даёт следующие решения:

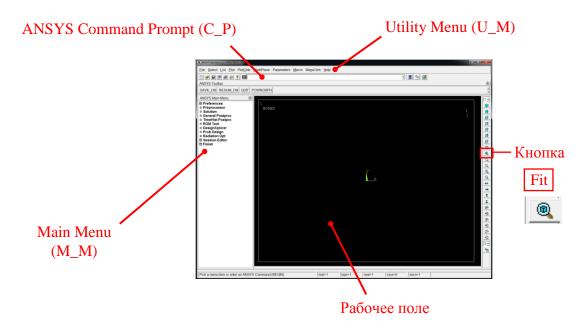


Puc. 1.

Задача данного примера: при помощи ANSYS Multyphisics получить эти же эпюры методом конечных элементов.

Предварительные настройки:

Для решения задачи используется ANSYS Multiphysics 14.0:

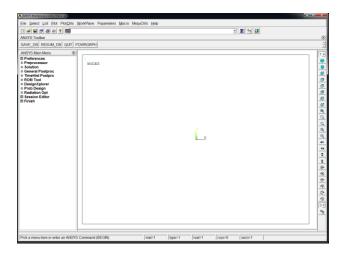


С меню M_M и U_M работают мышью, выбирая нужные опции.

B окно C_P вручную вводят текстовые команды, после чего следует нажать на клавиатуре Enter.

Чёрное рабочее поле не всегда приятно для глаза. Кроме того, оно неудобно для печати рисунков. Меняем чёрный цвет фона на белый следующими действиями:

U_M > PlotCtrls > Style > Colors
> Reverse Video



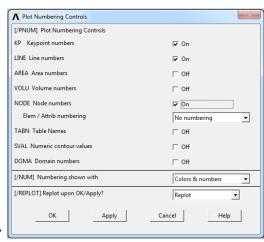
Убрать пункты меню, относящиеся к расплавам, магнитам и так далее, оставить только относящиеся к прочностным расчётам:

 M_M > Preferences > Отметить "Structural" > ОК



При построениях полезно видеть номера точек и линий твердотельной модели а также номера узлов модели конечноэлементной:

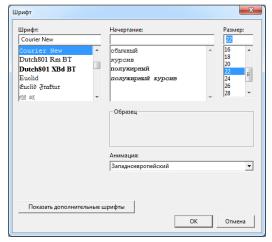
U_M > PlotCtrls > Numbering >
Отметить KP, LINE, NODE;
Установить Elem на "No numbering";
Установить [/NUM] на "Colors & numbers"
> OK



Для большей наглядности увеличим размер шрифта:

U_M > PlotCtrls > Font Controls > Legend Font > Установить «Размер» на «22» > OK

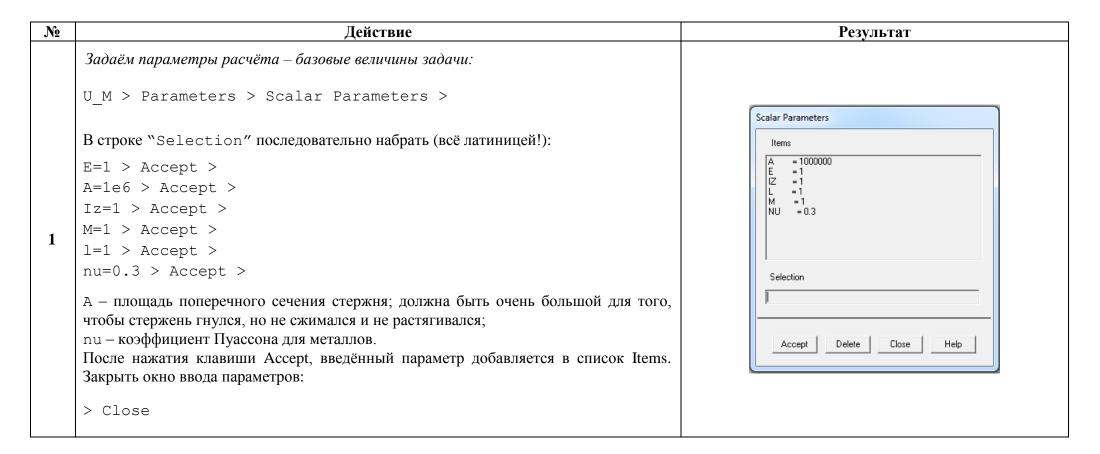
U_M > PlotCtrls > Font Controls > Entity Font > Установить «Размер» на «22» > OK



Предварительные настройки выполнены, можно приступать к решению задачи.

Решение задачи:

Обратите внимание: конечноэлементный метод решения задач *численный*, он принимает и выдаёт только *числа*. Задача же сформулирована *в общем виде* — в буквенных обозначениях, из которых потом складываются формулы. Выход можно найти, приравняв базовые величины задачи E, I_z , M и l к единице. Тогда результаты мы получим в виде чисел, обозначенных на *рис*. l. синим цветом.



No	Действие	Результат
2	Первая строчка в таблице конечных элементов — плоский балочный тип BEAM3: M_M > Preprocessor C_P > ET,1,BEAM3 > Enter Посмотрим таблицу конечных элементов: M_M > Preprocessor > Element Type > Add/Edit/Delete > Close	Defined Element Types: Type 1
3	Первая строчка в таблице параметров («реальных констант») выбранного типа конечного элемента:Площадь поперечного сечения = A ; момент инерции = Iz ; высота = $I/100$ (не будем использовать, но формально надо что-то задать, например $I/100$). С_P > R,1,A,Iz,L/100 > Enter Посмотрим таблицу реальных констант: M_M > Preprocessor > Real Constants > Add/Edit/Delete > Close	Defined Real Constant Sets Set 1 Add Edit Delete Close Help
4	Cooйcmoa материала стержня — модуль упругости и коэффициент Пуассона: M_M > Preprocessor > Material Props > Material Models > Structural > Linear > Elastic > Isotropic > в окошке EX пишем "E", в окошке PRXY пишем "nu" > ОК Закрываем окно «Deine Material Model Behavior».	Material Model Behavior Material Edd: Favorite: Help Material Models Defined Material Models Available Material Number 1 Linear Isotropic Material Properties for Material Number 1 T1 Temperature EX EX EX PRXY TI Add Temperature Delete Temperature Graph OK Carcel Help

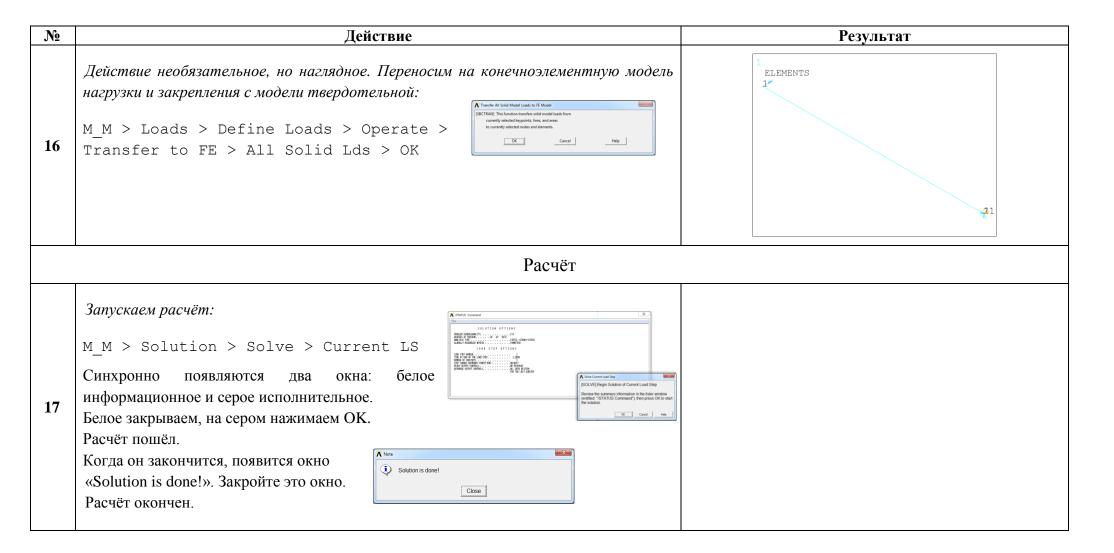
No	Действие	Результат
	Твердотельное моделирование	
5	Разворот рабочей плоскости: Прорисовываем систему координат рабочей плоскости. Сейчас она ориентирована по глобальной системе координат: U_M > WorkPlane > Display Working Plane Поворачиваем рабочую плоскость на 180 градусов вокруг оси Y с тем, чтобы её ось X была направлена справа налево: U_M > WorkPlane > Offset WP by Increments > Шесть раз нажимаем на появившейся панельке кнопку	Ось X рабочей плоскости Ось X глобальной системы координат.
6	Рабочая система координат №11 (ось х направлена влево): U_M > WorkPlane > Local Coordinate Systems > Create Local CS > At WP Origin > КСN пишем 11 КСS устанавить Cartesian > ОК Активная система координат автоматически меняется с глобальной (декартова система №0, ось X вправо) на установленную нами (декартова №11, ось X влево). Можете заметить, как внизу надпись «сsys=0» изменилась на «csys=11». Тем не менее, оси глобальной системы координат продолжают отображаться.	real=1 csys=11 secn=1

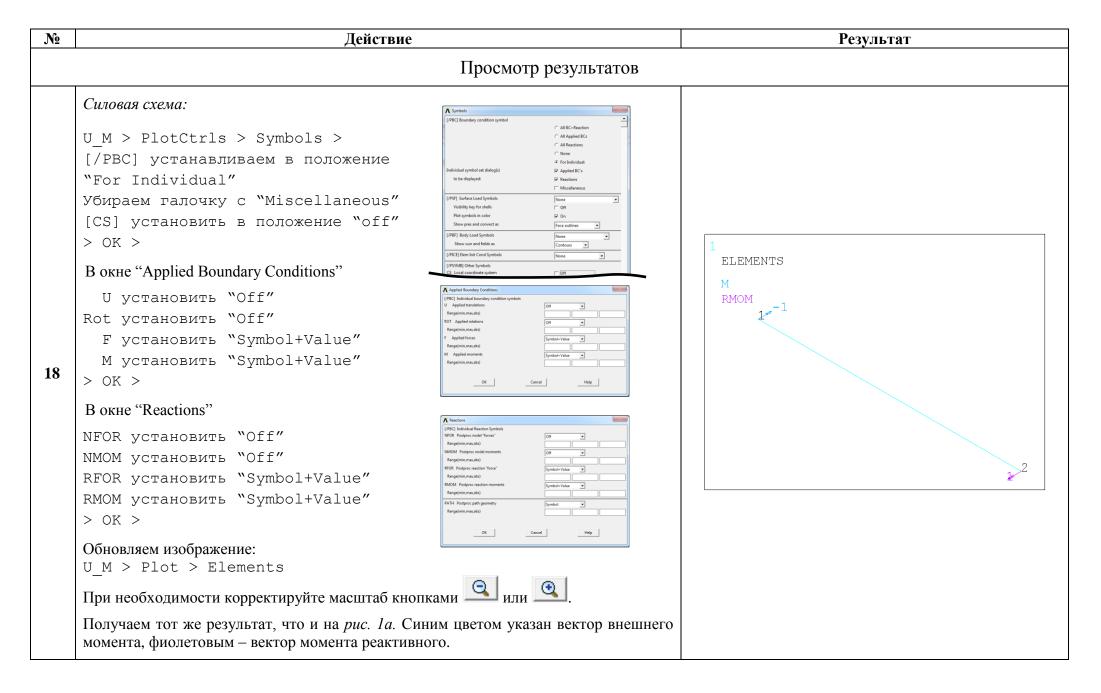
№	Действие	Результат
	Гасим в рабочем поле оси рабочей плоскости и оси глобальной системы координат, прорисовываем оси локальной рабочей системы координат №11 (ось х): U_M > WorkPlane > Display Working Plane	
	U_M > PlotCtrls > Window Controls > Window Options > [/Triad] установить "Not Shown" > OK	1 ANSYS
7	U_M > PlotCtrls > Symbols > [CS] установить в положение "on" > OK > OK OK OK OK OK OK OK O	NODES NODE NUM —
	На рабочем поле остаётся рисунок осей рабочей системы кеоординат и её номер «11». Оси локальных систем не подписываются, только по цвету можно определить их названия: X — чёрная ось; Y — зелёная ось; Y — зелёная ось; Z — синяя ось. Сейчас в рабочем поле мы видим оси X (влево) и Y (вверх). Ось Z направлена от нас и не видна.	

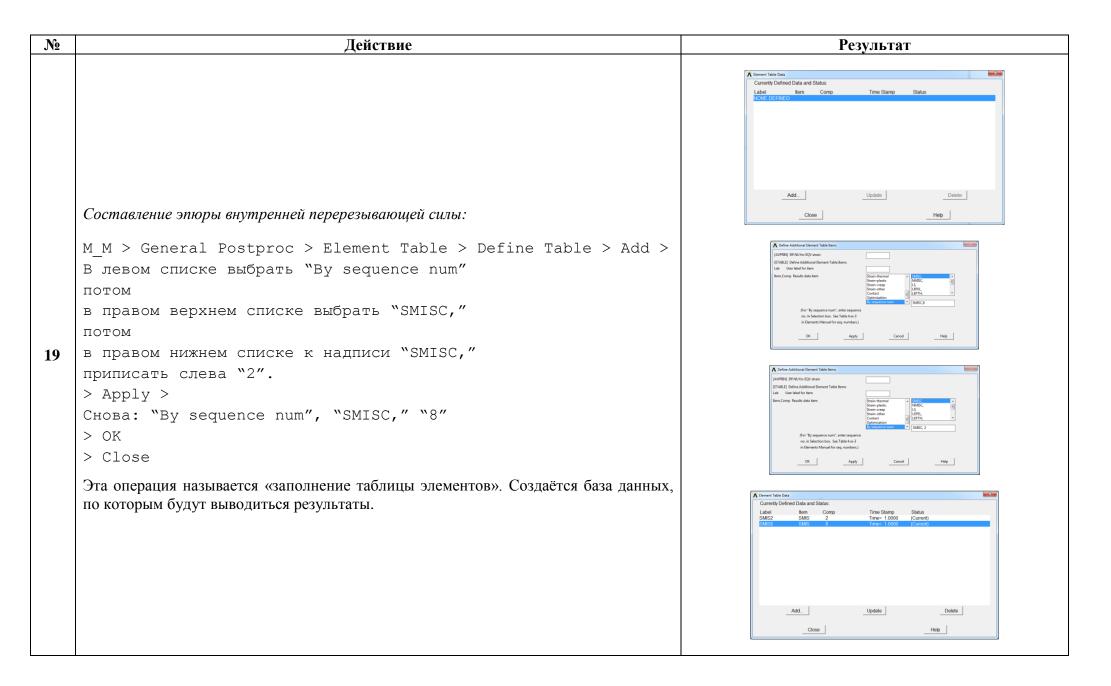
№	Действие	Результат
8	Ключевые точки— границы участков (две точки): M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Keypoints > In Active CS > NPT пишем 1 X,Y,Z пишем 0,0,0 > Apply > NPT пишем 2 X,Y,Z пишем 1,0,0 > ОК Прорисовываем всё, что есть: U_M > Plot > Multi-Plots Справа от рабочего поля нажимаем кнопку Fit	2
9	Один участок — одна линия между точками: M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Lines > Lines > Straight Line > Левой кнопкой мыши нажать последовательно на ключевую точку 2, потом на ключевую точку 1. Линия должна быть протянута слева направо, тогда эпюра моментов будет начерчена корректно > OK	2 <u>L1</u> _11
10	Заделка: M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Displacement > On Keypoints > Левой кнопкой мыши нажать на ключевую точку 1 > OK > Lab2 установить "All DOF" > OK	2 1111

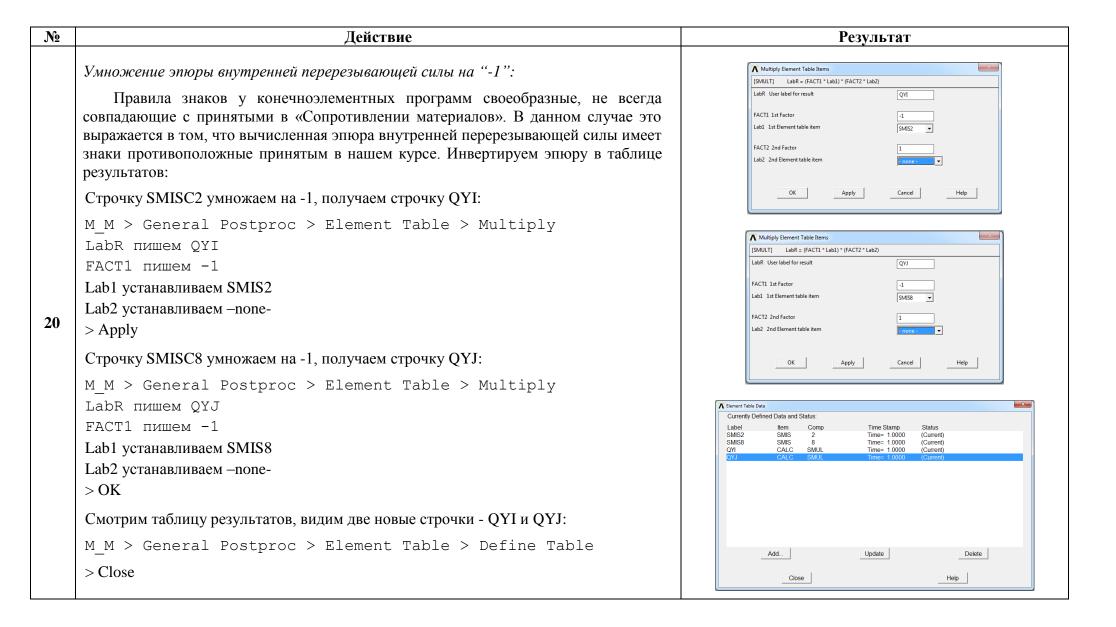
№	Действие		Результат	
11	Внешний сосредоточенный момет M: M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Force/Moment > On Keypoints > Левой кнопкой мыши нажать на ключевую точку 2 > ОК > Lab установить "MZ" VALUE установить "-M" > ОК Внешний момент в ANSYS-е отображается двуглавой стрелкой. Вектор момента в данной против оси Z глобальной системы координат задаём отрицательный.	Своим вектором — Задаче направлен	2 T.1	11
12	Изометрия: До сих пор модели мы рассматривали, используя фронтальн Вектор изгибающего момента при этом виден плохо, определяется вовсе. Меняем угол зрения: справа от раскнопки - изометрия; автоформат (размер изображения по размеру окна ра	а его направление не бочего поля нажимаем		

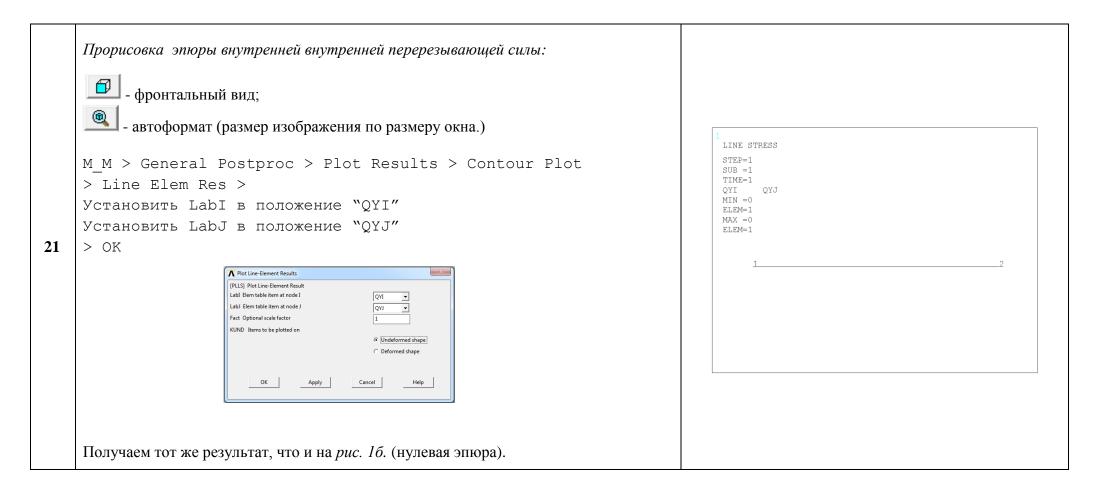
No	Действие	Результат	
	Конечноэлементная модель		
13	Указываем материал, реальные константы и тип элементов, на которые будут разбиты линии твердотельной модели: M_M > Preprocessor > Meshing > Mesh Attributes > Picked Lines > Левой кнопкой мыши нажать на линию L1 > OK > MAT установить "1" REAL установить "1" TYPE установить "1 BEAM3" > OK		
14	Участок без распределённых нагрузок можно бить одним конечным элементом:M_M > Preprocessor > Meshing > Size Cntrls >ManualSize > Lines > Picked Lines>Левой кнопкой мыши нажать на линию L1> ОК >NDIV пишем 1> ОКОбновляем изображение:U_M > Plot > Multi-Plots	The second secon	
15	Рабиваем линию на элементы (в данном случае, один элемент): M_M > Preprocessor > Meshing > Mesh > Lines > Левой кнопкой мыши нажать на линию L1 > ОК > Обновляем изображение: U_M > Plot > Elements	разрания разрания и р	











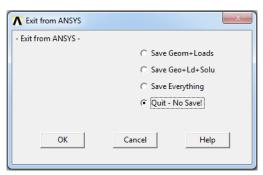
No	Действие	Результат
22	Cocmaвление эторы внутреннего изгибающего момента: M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "SMISC,", "6" > Apply > "By sequence num", "SMISC,", "12" > OK > > Close	Currently Defined Data and Status: Label tiem Comp Time Stamp Status
23	Прорисовка эпюры внутреннего изгибающего момента: M_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot > Line Elem Res > LabI установить "SMIS6" LabJ установить "SMIS12" > ОК Получаем тот же результат, что и на рис. 1в. (только числа, выделенные на рис. 1в. синим цветом). Эпюра MIN=1, мах=1, как и должно быть у прямоугольника.	LINE STRESS STEP=1 SUB =1 TIME=1 SMIS6 SMIS12 MIN =1 ELEM=1 MAX =1 ELEM=1 M RMOM 2

Сохраняем проделанную работу:

U M > File > Save as Jobname.db

Закройте ANSYS:

 $U_M > File > Exit > Quit - No Save! > OK$



После выполнения указанных действий в рабочем каталоге остаются файлы с расширениями ".BCS", ".db", ".emat", ".err", ".esav", ".full", ".log", ".mntr", ".rst" и ".stat".

Интерес представляют ".db" (файл модели) и ".rst" (файл результатов расчёта), остальные файлы промежуточные, их можно удалить.