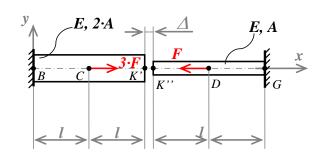
# **B-07** (ANSYS)

Формулировка задачи:

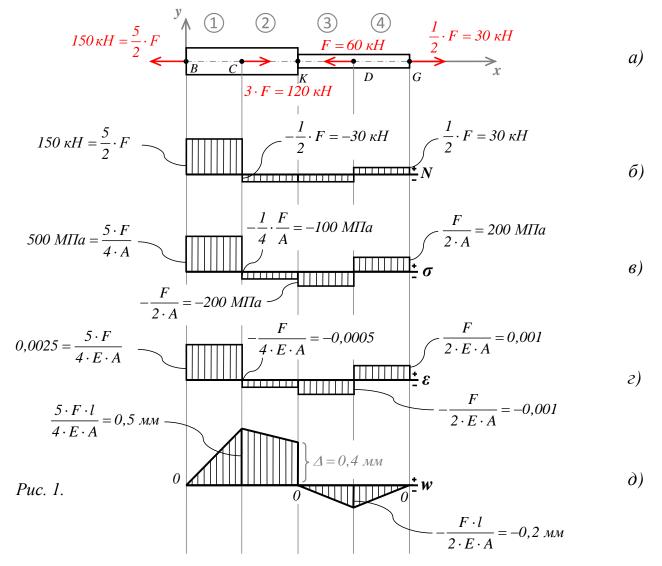
http://www.tychina.pro

Дано: Стержень между двумя заделками.



Hайти: эпюры N ,  $\sigma$  ,  $\varepsilon$  , w.

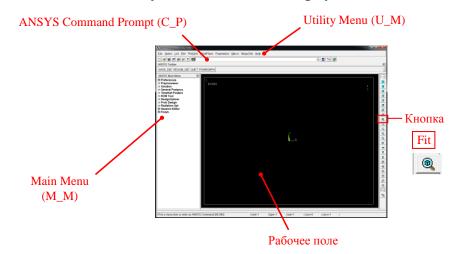
Аналитический расчёт (см. В-07) даёт следующие решения:



Задача данного примера: при помощи ANSYS Multyphisics получить эти же решения методом конечных элементов.

#### Предварительные настройки:

#### Для решения задачи используется ANSYS Multiphysics 14.0:



С меню M\_M и U\_M работают мышью, выбирая нужные опции.

B окно  $C_P$  вручную вводят текстовые команды, после чего следует нажать на клавиатуре Enter.

#### Меняем чёрный цвет фона на белый:

U M > PlotCtrls > Style > Colors > Reverse Video

Скрываем пункты меню, не относящиеся к прочностным расчётам:

 ${\tt M\_M}$  > Preferences > Отметить "Structural" > OK

При построениях полезно видеть номера узлов и номера конечных элементов (один участок – один конечный элемент):

```
U_M > PlotCtrls > Numbering >
OTMETUTЬ NODE;

Установить Elem на "Element numbers";
Установить [/NUM] на "Colors&numbers"
> OK
```

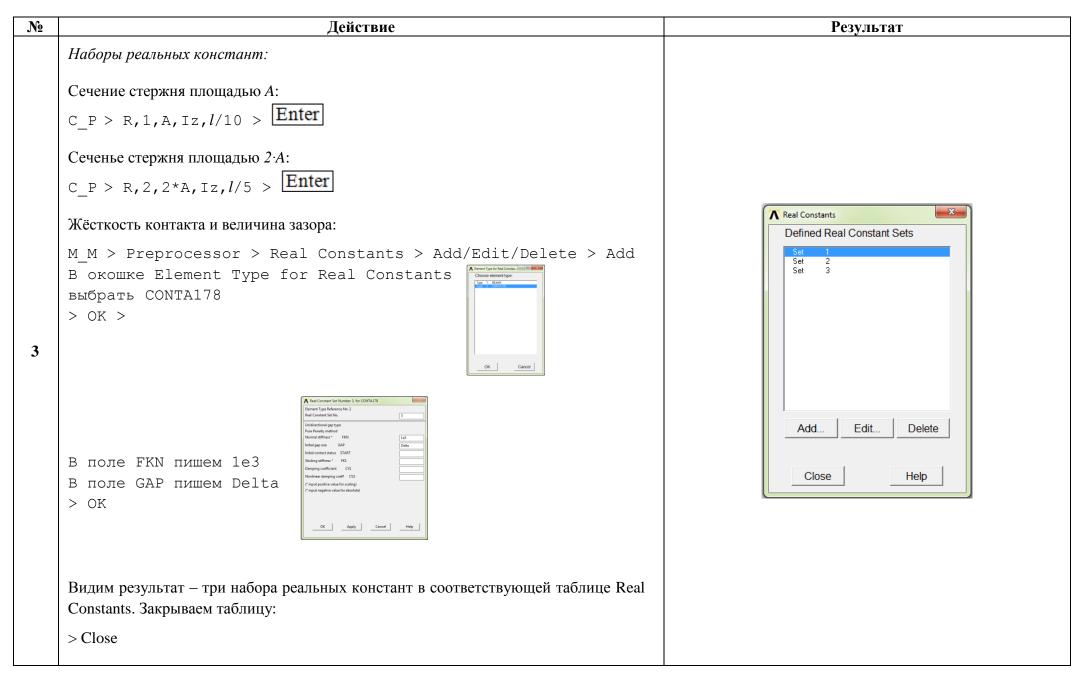
## Для большей наглядности увеличим размер шрифта:

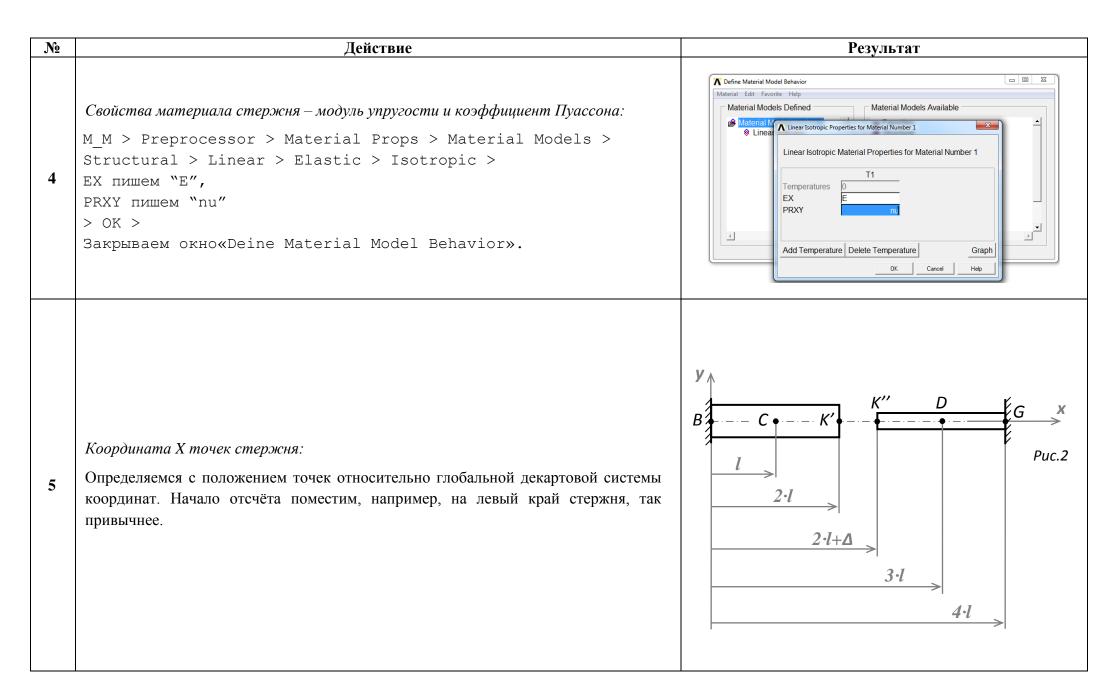
```
U_M > PlotCtrls > Font Controls > Legend Font > 
Установить «Размер» на «22» > ОК
U_M > PlotCtrls > Font Controls > Entity Font > 
Установить «Размер» на «22» > ОК
```

Предварительные настройки выполнены, можно приступать к решению задачи.

# Решение задачи:

№	Действие	Результат
1	Задаём параметры расчёта — базовые величины задачи (задаём):U_M > Parameters > Scalar Parameters >F=60e3	Scalar Parameters
2	Таблица элементов:Первая строчка в таблице конечных элементов — плоский балочный тип BEAM3.М_М > PreprocessorС_Р > ЕТ,1, ВЕАМЗ > EnterВторая строчка — контактный элемент CONTA178:М_М > Preprocessor > Element Type > Add/Edit/Delete > AddЕlement reference number пишем 2В левом окошке выбираем "Contact"В правом окошке "nd-to-nd 178"> ОК >В окошке Element types отметить вторую строчку "2 CONTA178"> Орtions >К2 установить "Penalty method"К4 установить "Real const GAP"К5 установить "Nodal coor - X"> ОК > Close	Defined Element Types:  Type 1 BEAM3  Type 2 CONTA178  Add Options Delete  Close Help

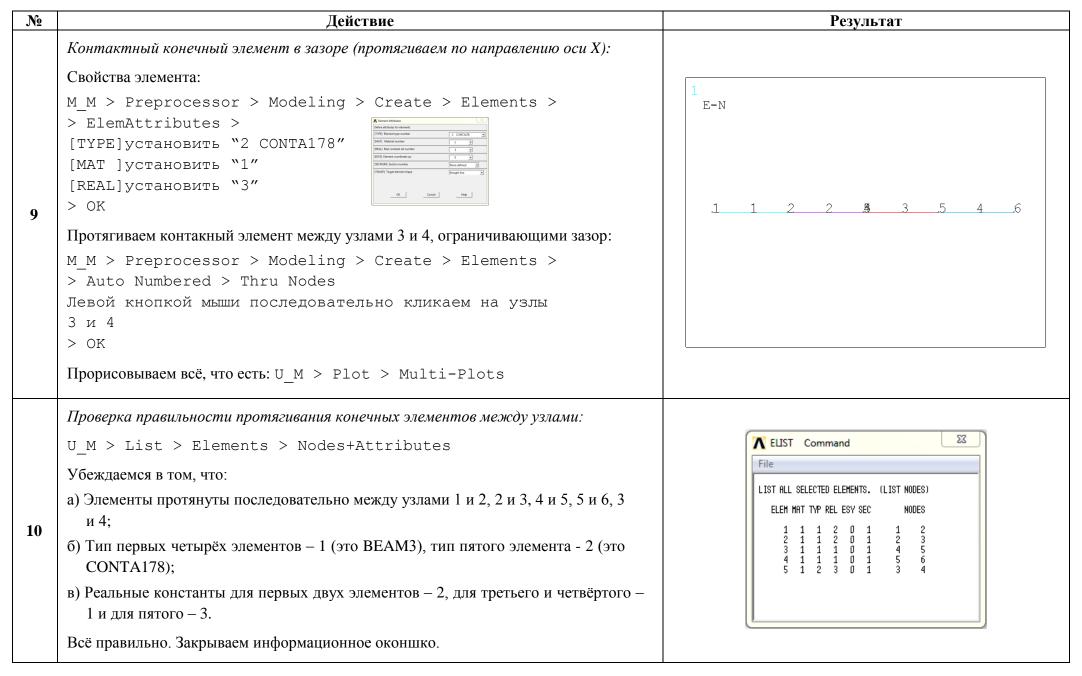




№	Действие	Результат
	Конечноэлементная модель	
6	Узлы 1, 2, 3, 4, 5 и 6 в точках О, С, К', К'', D и G:  М_M> Preprocessor> Modeling> Create> Nodes> In Active CS > NODE пишем 1 X, Y, Z пишем 0, 0, 0 > Apply > NODE пишем 2 X, Y, Z пишем 1, 0, 0 > Apply > NODE пишем 3 X, Y, Z пишем 2*1, 0, 0 > Apply > NODE пишем 4 X, Y, Z пишем 2*1+Delta, 0, 0 > Apply > NODE пишем 5 X, Y, Z пишем 5 X, Y, Z пишем 6 X, Y, Z пишем 6 X, Y, Z пишем 4*1, 0, 0 > ОК Справа от рабочего поля нажимаем кнопку Fit	NODES NODE NUM  X X X X X X X X X X X X X X X X X X
7	Cкрываем оси системы координат:  U_M > PlotCtrls > Window Controls > Window Options >  [/Triad] установить "Not Shown"  > OK  A Window Option    In Cryst Vector Options   In Cryst Vector   In Cryst Vector Options   In Cryst Vector Options   In Cryst V	NODES NODE NUM  1 2 & .5 .6

http://www.tychina.pro

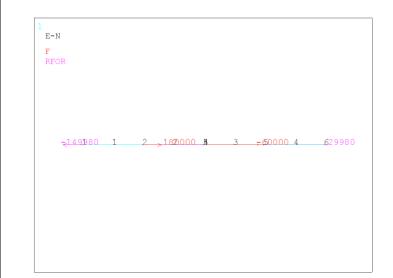
No	Действие	Результат
	Балочные конечные элементы (протягиваем по направлению оси X):  Свойства участка стержня площалью A:  M_M> Preprocessor> Modeling> Create> Elements> ElemAttributes> [TYPE]установить "1 ВЕАМЗ"  [MAT ]установить "1"  [REAL]установить "2"  > ОК	
8	Участки ① и ② - часть стержень площалью 2A:  M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements >  > Auto Numbered > Thru Nodes  Левой кнопкой мыши последовательно кликаем на узлы  1 и 2  > Apply >  2 и 3  > OK	1 E-N  1 1 2 2 3 3 5 4 6
	Свойства участков стержня площалью A:  M_M> Preprocessor> Modeling> Create> Elements> ElemAttributes> [REAL] установить "1" > OK	
	Участок ③ и ④ - часть стержня площалью 2A:  M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements >  > Auto Numbered > Thru Nodes  Левой кнопкой мыши последовательно кликаем на узлы  4 и 5  > Apply >  5 и 6  > OK	
	Прорисовываем всё, что есть: U_M > Plot > Multi-Plots	



№	Действие	Результат
11	Заделки:  M_M> Preprocessor> Loads> Define Loads> Apply> Structural> > Displacement> On Nodes> Левой кнопкой мыши нажать на 1 и 6 узлы > ОК >  Lab2 установить "All DOF" > ОК Прорисовываем всё, что есть:  U_M > Plot > Multi-Plots	1 E-N
12	Bнешние силы:  M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Force/Moment > On nodes > Левой кнопкой мыши нажимаем на узел 2 > OK > Lab установить "FX" VALUE пишем 3*F > Apply > Левой кнопкой мыши нажимаем на узел 5 > OK Lab установить "FX" VALUE пишем -F > OK	1 E-N U ROT F

№	Действие	Результат
	Расчёт	
13	Запускаем расчёт:  M_M > Solution > Solve > Current LS  Синхронно появляются два окна: белое информационное и серое исполнительное. Белое закрываем, на сером нажимаем ОК. Расчёт пошёл.  Когда он закончится, появится окно «Solution is done!». Закройте это окно.  Расчёт окончен.	Time = 1  1.0E+13 1.0E+13 1.0E+12 1.0E+10 1.0E+10 1.0E+09 1.0E+09 1.0E+06 1.0E+06 1.0E+07 1.0E+06 1.0E+07 1.0E+01 1.0E

## Лействие No Просмотр результатов Силовая схема: U M > PlotCtrls > Symbols > [/РВС] устанавливаем в положение "For Individual" Убираем галочку с "Miscellaneous" Surface Load Symbols устанавливаем Pressures Show pres and convect as устанавливаем Arrows > OK > В окне "Applied Boundary Conditions" U установить "Off" Rot установить "Off" F установить "Symbol+Value" М установить "Symbol+Value" 14 > OK > В окне "Reactions" NFOR установить "Off" NMOM установить "Off" RFOR установить "Symbol+Value" RMOM установить "Symbol+Value" > OK > Обновляем изображение: U M > Plot > Elements В рабочем поле видим следующее: - Красным цветом начерчена внешняя сила; - Малиновым цветом начерчены реактивные силы Минусы означают направление векторов против оси X.



Результат

Левая реакция равна 149,980 H, аналитический расчёт (*puc. 1a.*) показал её значение 150 H. Расхождение:

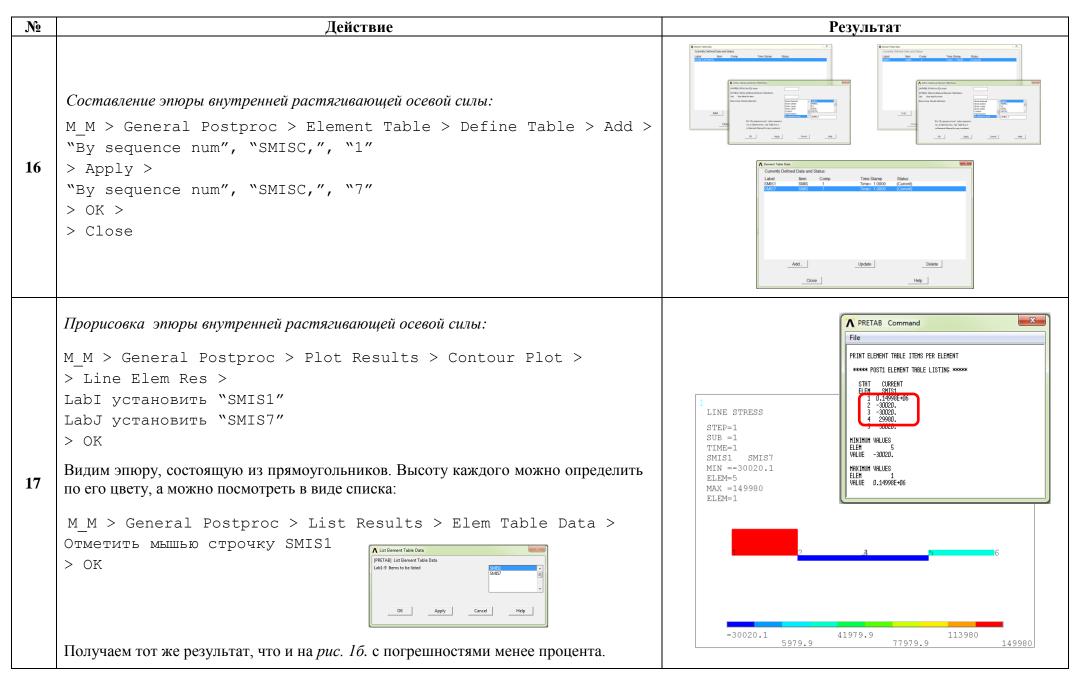
$$\Delta = \left| \frac{150 - 149,980}{150} \right| \cdot 100 \% = 0.01 \%$$

Правая реакция равна 29,980 H, аналитический расчёт (*puc. 1a.*) показал её значение 30 H. Расхождение:

$$\Delta = \left| \frac{30 - 29,980}{30} \right| \cdot 100 \% = 0.7 \%$$

Далее подсчитывать эти ничтожные погрешности не будем, ограничимся замечанием «погрешность менее процента».

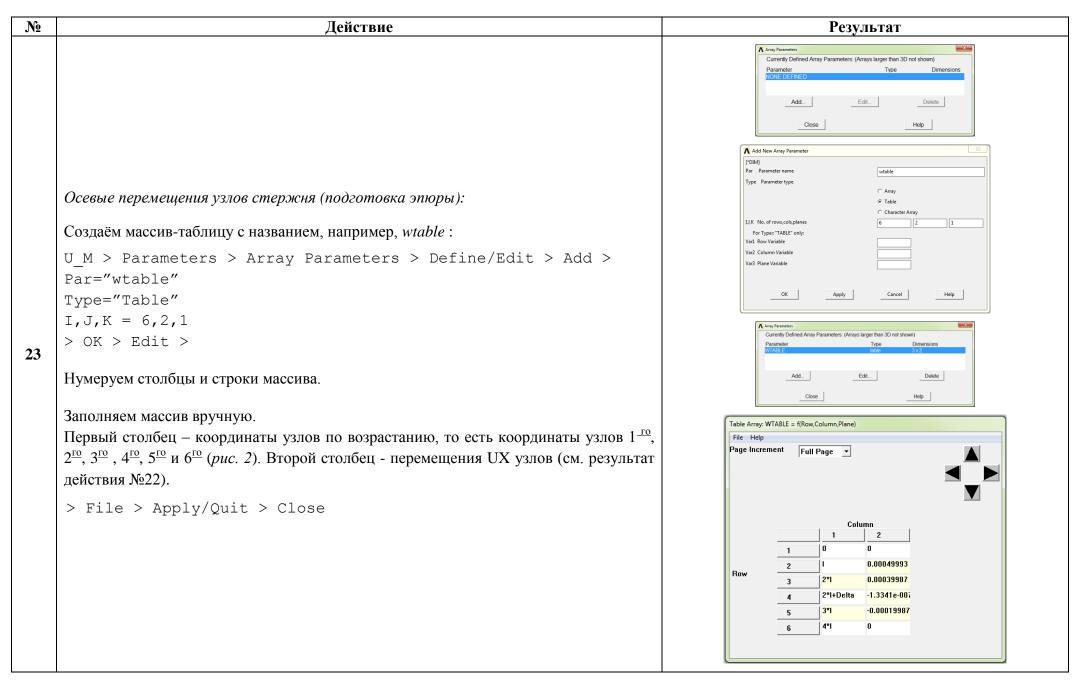
No	Действие	Результат
15	Цветовая шкала будет состоять из десяти цветов:  U_M > PlotCtrls > Style > Contours > Uniform Contours > NCONT пишем 10  > OK	

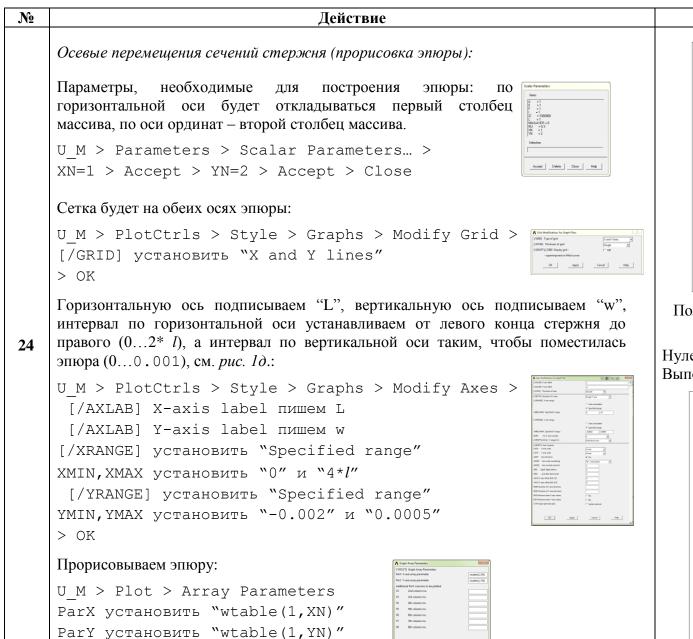


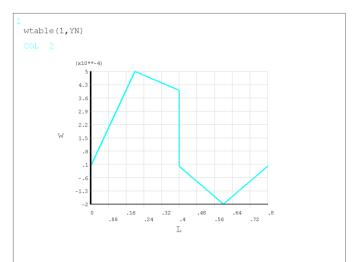
No	Действие	Результат
18	Cocmaeление эпюры осевого напряжения:  M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "LS,", "1" > Apply > "By sequence num", "LS,", "4" > OK > > Close	A theorem Table Oats
19	Прорисовка эпюры осевого напряжения:         M_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot         > Line Elem Res >         LabI установить "LS1"         LabJ установить "LS4"         > ОК         Видим эпюру, состоящую из прямоугольников. Высоту каждого можно определить по его цвету, а можно посмотреть в виде списка:         M_M > General Postproc > List Results > Elem Table Data >         Отметить мышью строчку LS1         > ОК         Получаем тот же результат, что и на рис. 1в. с погрешностями менее процента.	LINE STRESS   STEP=1   SUB =1   TIME=1   LS1

№	Действие	Результат
20	Cocmaвление эпюры линейной осевой деформации:  M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "LEPEL,", "1"  > Apply > "By sequence num", "LEPEL,", "4"  > OK > > Close	Current table Cora
21	Прорисовка эпюры линейной осевой деформации:  М_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot >	Comparison

No	Действие	Результат
22	Oceвые перемещения сечений стержня (таблица):  M_M > General Postproc > List Results > Nodal Solution > Nodal Solution > DOF Solution > X-Component of displacement> > OK  Получаем окно "PRNSOL Command" с табличкой, где NODE — номер узла конечноэлементной модели, а UX — его перемещение по горизонтали.  Погрешности вычисления перемещений узлов менее процента.	PRINT U NODAL SOLUTION PER NODE  ****** POST1 NODAL DEGREE OF FREEDOH LISTING ******  LOAD STEP= 1 SUBSTEP= 1    TIHE= 1.0000 LOAD CASE= 0  THE FOLLOHING DEGREE OF FREEDOH RESULTS ARE IN THE GLOBAL COORDINATE SYSTEM  NODE UX 1 0.0000 2 0.49993E-03 3 0.39987E-03 4 -0.13341E-06 5 -0.19987E-03 6 0.0000  HAXIHUH ABSOLUTE VALUES NODE 2 VALUE 0.49993E-03



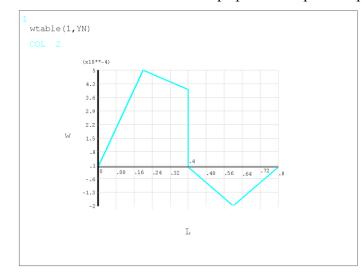




Результат

Получаем ту же самую эпюру, которая изображёна на puc. 1d.

Нулевая отметка, к сожалению не выделяется. Выполнить это можно только в графическом редакторе:



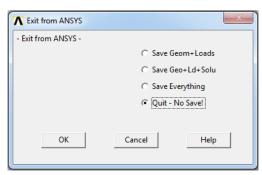
> OK

### Сохраняем проделанную работу:

U M > File > Save as Jobname.db

## Закройте ANSYS:

U M > File > Exit > Quit - No Save! > OK



После выполнения указанных действий в рабочем каталоге остаются файлы с расширениями ".BCS", ".db", ".emat", ".err", ".esav", ".full", ".log", ".mntr", ".rst" и ".stat".

Интерес представляют ".db" (файл модели) и ".rst" (файл результатов расчёта), остальные файлы промежуточные, их можно удалить.