

## Мечт 9 - Основы AJAX

- |         |          |
|---------|----------|
| 1. б    | 11. б    |
| 2. б    | 12. б    |
| 3. а    | 13. 1) в |
| 4. а    | 2) с     |
| 5. б    | 3) б     |
| 6. б    | 14. 1) д |
| 7. 1) б | 15. б    |
| 2) а    | 16. а    |
| 3) с    | 17. 1) в |
| 4) д    | 2) а     |
| 8. д    | 3) б     |
| 9. б    | 4) с     |
| 10. б   | 18. а    |
|         | 19. а    |
|         | 20. а    |

21. В основной функции fetch запрашиваются все методы имена из массива. В AJAX Script они включены заранее в основную функцию. Тогда

запросом на сайд вибрации с синхронизацией, а JavaScript берет в это время имена браузера другого подключенного устройства, когда сервер присыпает уведомление, браузеру уведомлением JS передает callback - функцию или Promise.

22. Get: Используется для получения данных. Параметры передаются в URL. Ограничено по объему данных, неизменяется

Post: Используется для отправки и создания данных. Данные передаются в виде запроса. Использование ограничений по объему. Тогда передается уже переданная информация.

23. Fetch - современный способ получения данных. Он использует Promise, что позволяет ему быть лучше. Fetch не учитывает не отображаемых символов и определяет правильный протокол используемого HTTP

XMLHttpRequest - способ memory, он синхронный, но при отсутствии ожидания отменение запроса забывает промис.

24. При использовании fetch() нужно проверять response.ok или response.status. Если они 404 или 500, нужно обязательно throw Error(), чтобы можно было catch'.

25. Cross-Origin Resource Sharing - это механизм безопасности браузера, который запрещает AJAX-запросы к другим источникам, если сервер этого источника не разрешит это.

26. В XMLHttpRequest можно передавать false в качестве аргумента для memory open(): xhr.open('GET', url, false).

27. Для XMLHttpRequest можно -  
запустить обработчик `onprogress`.

В обработчике передается объект  
с названиями `loaded` (количество  
получено) и `total` (общий объем). Он  
используется для отслеживания  
прогресса загрузки процессом.

28. Обновление страницы с помощью:

1) JS через асинхронный запрос.

2) Перезагрузка страницы.

3) Использование DOM, од-  
новляя только нужные элементы,  
не перерабатывая все окно.

29. Прослушивание - это объект обработчика.

(сделан запрос, когда получато  
ответ, а еще можно `- catch()`).

30. ~~Данные~~: в виде POST-запроса

- JSON: Структура, представление информации  
JSON.stringify().

- FormData: Для отправки данных

а генерации запроса.

- URL-encoded: Формат  
key<sub>1</sub> = value<sub>1</sub> & key<sub>2</sub> = value<sub>2</sub>

На сервере эти данные передаются в заголовке с помощью заголовка Content-Type.