

1. Создать переменную "item\_1": **let item\_1;**
2. Присвоить переменной item\_1 цифру 5: **item\_1 = 5;**
3. Вывести в консоль item\_1: **console.log(item\_1);**
4. Создать переменную "item\_2": **let item\_2;**
5. Присвоить переменной item\_2 цифру 3: **item\_2 = 3;**
6. Вывести в консоль item\_2: **console.log(item\_2)**
7. Создать переменную "item\_3": **let item\_3;**
8. Присвоить переменной item\_3 сложение item\_1 и item\_2: **item\_3 = item\_1 + item\_2;**
9. Вывести в консоль item\_3: **console.log (item\_3)**
10. Создать переменную "item\_4": **let item\_4;**
11. Присвоить переменной item\_4 строку "Yolochka": **item\_4 = «Yolochka»**
12. Вывести в консоль item\_4: **console.log(item\_4);**
13. Вывести в консоль сложение item\_3 и item\_4: **let result = item\_3 + item\_4; console.log(result);**
14. Вывести в консоль умножение item\_3 и item\_4: **let result1 = item\_3 \* item\_4; console.log(result1);**
15. Создать переменную "item\_5": **let item\_5;**
16. Присвоить переменной item\_5 переменную item\_3: **item\_5 = item\_3;**
17. Создать переменную item\_6: **let item\_6;**
18. Создать переменную item\_6\_type: **let item\_6\_type;**
19. Присвоить переменной item\_6 значение 15: **item\_6 = 15;**
20. Присвоить переменной item\_6\_type тип переменной item\_6: **let item\_6\_type = typeof item\_6;**
21. Вывести в консоль тип данных item\_6 в виде — "item\_6 == " item\_6, "item\_6\_type == " item\_6\_type — : **console.log('item\_6 == ' + item\_6, 'item\_6\_type == ' + item\_6\_type); console.log('item\_6\_type == ' + item\_6\_type);**
22. Создать переменную item\_7 и в ней преобразовать item\_6 в String: **let item\_7 = string(item\_6);**
23. Создать переменную item\_7\_type: **let item\_7\_type;**
24. Присвоить переменной item\_7\_type тип переменной item\_7: **let item\_7\_type = typeof(item\_7)**
25. Вывести в консоль тип данных item\_7 в виде — "item\_7 == " item\_7, "item\_7\_type == " item\_7\_type — : **console.log('item\_7 == ' + item\_7, 'item\_7\_type == ' + item\_7\_type); console.log('item\_7\_type == ' + item\_7\_type);**
26. Создать переменную "age\_1" и присвоить ей значение 10: **let age\_1 = 10;**
27. Создать переменную "age\_2" и присвоить ей значение 18: **let age\_2 = 18;**
28. Создать переменную "age\_3" и присвоить ей значение 60: **let age\_3 = 60;**
29. Создать if в котором будете проверять значение переменной age\_1 **if (age\_1 «Условие»)**

30. Если  $age\_1 < age\_2$ , вывести в консоль "You don't have access cause your age is " +  $age\_1$  + " It's less then "

```
if (age_1 < age_2) {  
  console.log('You dont have access cause your age is ' + age_1 + ' Its less  
  then');  
}
```

31. Если  $age\_1 \geq age\_2$  и  $age\_1 < age\_3$ , вывести в консоль "Welcome !"

```
if (age_1 >= age_2 && age_1 < age_3) {  
  console.log('Welcome!');  
}
```

32. Если  $age\_1 > age\_3$ , вывести в консоль "Keep calm and look Culture channel".

33. Иначе выводите "Technical work".

```
if (age_1 > age_3) {  
  console.log('Keep calm and look Culture channel');  
} else console.log('Technical work');
```