1. Создать переменную “item\_1”: ***let item\_1;***

2. Присвоить переменной item\_1 цифру 5: ***item\_1 = 5;***

3. Вывести в консоль item\_1: ***console.log(item\_1);***

4. Создать переменную “item\_2”: ***let item\_2;***

5. Присвоить переменной item\_2 цифру 3***: item\_2 = 3;***

6. Вывести в консоль item\_2: ***console.log(item\_2)***

7. Создать переменную “item\_3”: ***let item\_3;***

8. Присвоить переменной item\_3 сложение item\_1 и item\_2: ***item\_3 = item\_1 + item\_2;***

9. Вывести в консоль item\_3: ***console.log (item\_3)***

10. Создать переменную “item\_4”: ***let item\_4;***

11. Присвоить переменной item\_4 строку “Yolochka”: ***item\_4 = «Yolochka»***

12. Вывести в консоль item\_4: ***console.log(item\_4);***

13. Вывести в консоль сложение item\_3 и item\_4: let result = ***item\_3 + item\_4; console.log(result);***

14. Вывести в консоль умножение item\_3 и item\_4: ***let result1 = item\_3 \* item\_4; console.log(result1);***

15. Создать переменную “item\_5”: ***let item\_5;***

16. Присвоить переменной item\_5 переменную item\_3: ***item\_5 = item\_3;***

17. Создать переменную item\_6: ***let item\_6;***

18. Создать переменную item\_6\_type: ***let item\_6\_type;***

19. Присвоить переменной item\_6 значение 15: ***item\_6 = 15;***

20. Присвоить переменной item\_6\_type тип переменной item\_6: ***let item\_6\_type = typeof item\_6;***

21. Вывести в консоль тип данных item\_6 в виде — “item\_6 ==” item\_6, “item\_6\_type ==” item\_6\_type —— : ***console.log(‘item\_6 ==’ + typeof(item\_6)); console.log(‘item\_6\_type ==’ + typeof(item\_6\_type));***

22. Создать переменную item\_7 и в ней преобразовать item\_6 в String: let item\_7 = ***string(item\_6);***

23. Создать переменную item\_7\_type: ***let item\_7\_type;***

24. Присвоить переменной item\_7\_type тип переменной item\_7: ***let item\_7\_type = typeof(item\_7)***

25. Вывести в консоль тип данных item\_7 в виде —— “item\_7 == ” item\_7, “item\_7\_type == ” item\_7\_type —— : ***console.log(‘item\_7—' + typeof (item\_7)); console.log(‘item\_7\_type==’ + typeof(item\_7\_type))***

26. Создать переменную “age\_1” и присвоить ей значение 10: ***let age\_1 = 10;***

27. Создать переменную “age\_2” и присвоить ей значение 18: ***let age\_2 = 18;***

28. Создать переменную “age\_3” и присвоить ей значение 60: ***let age\_3 = 60;***

29. Создать if в котором будете проверять значение переменной age\_1 ***if (age\_1 «Условие»)***

30. Если age\_1 < age\_2, вывести в консоль “You don’t have access cause your age is ” + age\_1 + “ It’s less then ”

if (age\_1 < age\_2) {

console.log('You dont have access cause your age is ' + age\_1 + ' Its less then');

}

31. Если age\_1 >= age\_2 и age\_1 < age\_3, вывести в консоль “Welcome !”

if (age\_1 >= age\_2 && age\_1 < age\_3) {

    console.log('Welcome!');

}

32. Если age\_1 > age\_3, вывести в консоль “Keep calm and look Culture channel”.

33. Иначе выводите “Technical work”.

if (age\_1 > age\_3) {

    console.log('Keep calm and look Culture channel');

} else console.log('Technical work');