

Vîlculescu Mihai-Bogdan

Grupa 232

Martac Dana-Maria

Jurcăneanu Ionuț-Adrian

Drăguțescu Mihai-Valentin

Borș Andrei

**Protocoloale de testare**  
**Restaurant**  
**Admin**

## Introducere:

Documentul reda operațiunile din cursul procesului de testare cu informații despre inputul dat, comportamentul dorit, comportamentul rezultat.

## Testele efectuate:

Test ID	1.1
Titlu	Verificarea facilităților de login pentru administrator
Obiectivul testului	Verificarea ca numai pentru perechea corectă (email, parolă) aplicația să permită accesul către resursele ei
Datele de intrare	email: admin@mail.com parolă: 123456
Acțiunile necesare	Deschiderea aplicației și verificarea celor perechi de email, parolă
Comportament dorit	Autentificarea realizată cu succes

Test ID	1.2
Titlu	Verificarea facilităților de login pentru administrator
Obiectivul testului	Verificarea ca numai pentru perechea corectă (email, parola) aplicația să permită accesul către resursele ei
Datele de intrare	email: admin@mail.com parola: parola  email: user@mail.com parola: parola123456
Acțiunile necesare	Deschiderea aplicației și verificarea celor două perechi de email, parolă
Comportament dorit	Autentificare nereușită pentru ambele perechi de date

Test ID	1.3
Titlu	Verificarea facilităților de login pentru administrator
Obiectivul testului	Verificarea ca în cazul lipsei email-ului, aplicația să nu se oprească forțat
Datele de intrare	email: parola: parola
Acțiunile necesare	Deschiderea aplicației și verificarea perechii de email; parolă
Comportament dorit	Autentificare nereușită, dar fără oprirea aplicației

Test ID	1.4
Titlu	Verificarea facilităților de login pentru administrator
Obiectivul testului	Verificarea ca în cazul lipsei parolei, aplicația să nu se oprească forțat
Datele de intrare	email: email@mail.com parola:
Acțiunile necesare	Deschiderea aplicației și verificarea perechii de email; parolă
Comportament dorit	Autentificare nereușită , dar fără oprirea aplicației

Test ID	1.5
Titlu	Verificarea facilităților de login pentru administrator
Obiectivul testului	Verificarea ca în cazul lipsei email-ului și parolei, aplicația să nu se oprească forțat
Datele de intrare	email: parola:
Acțiunile necesare	Deschiderea aplicației și verificarea perechii de email; parolă
Comportament dorit	Autentificare nereușită , dar fără oprirea aplicației

Test ID	2.1
Titlu	Verificarea funcționalității butoanelor existente în meniul principal
Obiectivul testului	Verificarea funcționalității butoanelor meniului principal de a trimite utilizatorul în activitatea corespunzătoare
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și apăsarea butoanelor existente în meniu
Comportament dorit	Schimbarea activității în funcție de butonul apăsător

Test ID	3.1
Titlu	Verificarea funcționalității butonului spre activitatea de adăugare angajat
Obiectivul testului	Verificarea funcționalității butonului spre activitatea de adăugare angajat
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Lista angajați apăsând pe butonul +
Comportament dorit	Schimbarea activității din Lista angajați în adăugare angajați

Test ID	3.2
Titlu	Verificarea funcționalității butonului de adăugare angajat
Obiectivul testului	Verificarea funcționalității butonului de adăugare angajat în baza de date a aplicației în tabelul Employees
Datele de intrare	Nume complet: Popescu Ion Email: PopescuI@gmail.com Parola: 123456PI
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Lista angajați apăsând pe butonul Vezi Angajați
Comportament dorit	Adăugarea în baza de date a noului angajat

Test ID	4.1
Titlu	Verificarea funcționalității activității Administrează Sala
Obiectivul testului	Verificarea funcționalității butoanelor Începe, Sterge și al funcționalității de Drag and Drop al obiectelor în Sala
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Administrează Sala apoi apăsăm pe butonul Start, plasam locațiile și le ștergem aleator. Concret plasam 10 mese apoi 2 toalete cu pereți despărțitori și ștergem 2 mese și o toaleta
Comportament dorit	Schimbarea interfeței și al bazei de date, afișarea a 8 mese, o toaleta și pereții despărțitori atât pentru toaleta rămasă cât și pentru cea ștersa

Test ID	4.2
Titlu	Verificarea funcționalității variabilelor interne de contabilitate al locațiilor
Obiectivul testului	Verificarea funcționalității variabilelor interne din baza de date utilizate pentru contabilitatea locațiilor
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Administreaza Sala apoi apăsăm pe butonul Start, plasăm locațiile și verificăm numărul atașat fiecărei locații din colecția celule. Concret adaugăm 10 mese care vor avea contoarele de la 1 la 10, ștergem masa 5 și adaugăm o noua masa
Comportament dorit	Mesele să aibă un contor incremental care să se actualizeze în funcție de adăugarea sau ștergerea lor, restul obiectelor au contorul 0, noua masa să aibă contorul 5 nu 11

Test ID	4.3
Titlu	Verificarea păstrării câmpurilor neselectate dintr-un design nou de sala
Obiectivul testului	Verificarea resetării câmpurilor neselectate dintr-un design nou de sala, fără ca obiectele nemodificate
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Administrează Sala apoi apăsăm pe butonul Start, plasăm locațiile și apăsăm butonul Următor și verificăm dacă Designul afișat corespunde cu cel setat anterior + câmpurile setate anterior (opțional se poate verifica în baza de date dacă câmpurile respective au valorile potrivite). Concret adaugăm în partea superioara 10 mese apoi într-o sesiune diferita mai adaugăm în partea inferioara o masa
Comportament dorit	În momentul reîncărcării să avem 11 mese



Test ID	4.4
Titlu	Verificarea compatibilității între mai multe dispozitive a designului setat pe un dispozitiv
Obiectivul testului	Verificarea compatibilității între mai multe dispozitive a designului setat pe un dispozitiv indiferent de dimensiunile ecranului acestuia
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Administrează Sala apoi apăsăm pe butonul Start, plasăm locațiile în mod aleator
Comportament dorit	Design-ul afișat pe mai multe dispozitive să fie identic

Test ID	5.1
Titlu	Verificarea priorității categoriei în cadrul meniului
Obiectivul testului	Verificarea faptului că nu există mai multe categorii de mâncare în cadrul meniului cu aceeași prioritate
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Meniu selectăm activitatea adaugă categorie și inserarea mai multor categorii cu aceeași prioritate
Comportament dorit	Doar ultima categorie introdusă va fi disponibilă

Test ID	5.2
Titlu	Afișarea meniului în funcție de prioritatea categoriei din care fac parte
Obiectivul testului	Afișarea meniului în ordine crescătoare a priorității atașate, testarea funcției de ordonare SortByValue
Acțiunile necesare	Logarea în aplicație și intrarea din meniul principal în activitatea Meniu, verificarea dacă fiecare produs este afișat în categoria corespunzătoare, iar categoriile sunt afișate în ordine
Comportament dorit	Categoria Supe și Ciorbe cu supele și ciorbele disponibile , apoi categoria Preparate din carne cu respectivele preparate , categoria Garnituri cu respectivele preparate, categoria Bauturi, categoria Salate, categoria Deserturi