

Структуры

1. Написать структуру Student, содержащую три поля фамилию, имя, средний балл (0 – 10.0) и функции для считывания и вывода данных на экран.
2. Определить тип указателя на функции
 - a. Сравнения двух студентов TwoStudentsCompareFunc (принимает двух студентов, возвращает -1 в случае первый студент меньше второго, 1 - если первый студент больше второго, 0 - если студенты равны по какому либо критерию)
 - b. Сравнение одного студента с некоторым критерием поиска StudentCompareFunc (принимает одного студента, возвращает булево значение)
3. Написать несколько функций для каждого из двух типов выше. Например
 - a. Сравнение лексикографически по имени и фамилии (сначала фамилия, потом имя)
 - b. Сравнение по среднему баллу
4. Написать функции для работы с массивом данных типа Student:
 - a. Сортировка

```
void Sort(Student** students, int count, TwoStudentsCompareFunc compare);
```
 - b. Поиск первого элемента, удовлетворяющего критерию поиска

```
Student* Find(Student** students, int count, StudentCompareFunc compare);
```
 - c. Поиск количества элементов, удовлетворяющих критерию

```
Student* CountIf(Student** students, int count, StudentCompareFunc compare);
```
5. Написать программу пример для демонстрации работы.