

Este taller tiene el objetivo de afianzar las bases de conexión a una instancia Linux en la nube.

Desarrollo. En parejas (excepto 1 grupo de 3 personas) desarrolle en python una pequeña aplicación de red (cliente-servidor) que haga lo siguiente:

1. El servidor mantiene un archivo `saldo.txt` que almacena el saldo de una persona.
2. El servidor expone un servicio con 3 tipos de consultas: `saldo`, `debitar X` y `acreditar Y`.
3. El llamado `saldo` retorna el saldo almacenado en el archivo `saldo.txt` al cliente.
4. El llamado `debitar X` reduce el saldo en una cantidad `X`, modificando el archivo `saldo.txt`. Retorna «OK» si el débito fue exitoso; y retorna «Saldo insuficiente» si se solicita una cantidad superior al saldo disponible en el saldo.
5. El llamado `acreditar Y` aumenta el saldo en una cantidad `Y`, modificando el archivo `saldo.txt`. Retorna «Nuevo saldo: `Z`» donde `Z` es el nuevo saldo después de acreditar la cantidad `Y`.
6. El cliente de prueba debe
 - a) Solicitar el saldo al servidor.
 - b) Debitar una cantidad superior al saldo.
 - c) Debitar una cantidad inferior al saldo.
 - d) Solicitar el nuevo saldo.
 - e) Acreditar el saldo para duplicarlo.
 - f) Solicitar el nuevo saldo.

Despliegue. Despliegue su aplicación en la nube, usando dos instancias diferentes, una con el usuario de cada uno de los participantes.

1. Una de las instancias debe tener el rol del servidor.
2. La otra instancia debe tener el rol del cliente.
3. Suba su código (separadamente) a sus cuentas de github. Uno de los integrantes debe subir el código del servidor, el otro integrante el código del cliente.
4. Descargue su aplicación en las instancias usando `git`. Para esto deberá instalar `git`, además de `python 3`.
5. Ejecute su aplicación usando las dos instancias ejecutando las instrucciones de prueba.
6. Tome pantallazos del terminal del cliente y el servidor, incluyendo la información de la IP de los dos y los puertos TCP usados.

Entregables.

1. Código en python de cliente y servidor.
2. Acceso al repositorio al usuario `juanfperez`.
3. Pantallazos del terminar del cliente y el servidor ejecutando las instrucciones de prueba.
4. Listado de los parámetros de configuración más importantes en las dos instancias usadas. Soporte esta configuración con pantallazos de la consola de AWS.