

Задачи за упражнение - “Структури”

1. Дефинирайте структура с име Point, която представлява точка в 2D пространство с координати x и y. Създайте функция за отпечатване на точка.
2. Включете функция в структурата Point, която отпечатва точката.
3. Добавете конструктор към структурата Point, за да инициализирате координатите.
4. Създайте масив от Point-ове и отпечатайте всяка точка.
5. Създайте структура Rectangle, съдържаща Point структури за горния ляв и долния десен ъгъл на правоъгълника.
6. Дефинирайте структура с Book със заглавие title и автор author като нейни членове. Създайте функция за отпечатване на книга.
7. Създайте структура Employee с име и възраст. Напишете функция за показване на нейните данни.
8. Добавете конструктор по подразбиране към Employee, който инициализира името на „Unknown“ и възрастта на 0.
9. Добавете методи към Employee, за да зададете и получите възраст и име (getters and setters).
10. Създайте структура Department, съдържаща масив от структури Employee, както и техният брой.
11. Напишете функция в структурата, която отпечатва всички служители.