

## Задачи за упражнение - “Указатели и псевдоними”

1. Напишете функция, която разменя стойностите на две целочислени променливи. (void swap(int\* a, int\* b))
2. Напишете функция, която увеличава стойността на променлива с 1, използвайки референция към нея. (void increment(int& num))
3. Напишете функция, която разменя стойностите на две целочислени променливи, използвайки референции (void swap(int& x, int& y))
4. Напишете функция, която намира дължината на символен низ, използвайки поинтьри (int stringLength(const char\* str))
5. Напишете функция, която променя стойността на променлива, използвайки двоен поинтьр (т.е. void modifyValue(int\*\* ptr) )
6. Напишете имплементация на strlen - връща колко символа има от началото до '\0'
7. Напишете имплементация на strcmp - сравнява 2 символни низа (> , = , <)
8. Напишете имплементация на strcat - конкатенация
9. Напишете имплементация на strcpy - копира source в destination
10. Напишете имплементация на atoi - преобразуване на стринг в число
11. Напишете функция searchInText - търсене в текст.
12. Напишете функция getCharOccurrencesCount - брой срещания на конкретен символ в текст.