- 1. Инсталирайте C++ компилатор: Ако още не сте го направили, ще трябва да инсталирате C++ компилатор на вашия компютър. Популярните избори включват GCC (GNU Compiler Collection) на Linux, MinGW на Windows или Xcode Command Line Tools на macOS. Често можете да проверите дали имате инсталиран C++ компилатор, като отворите терминал или команден ред и напишете g++ --version или clang++ --version.
- 2. Напишете вашия C++ код: Създайте файл с изходен код на C++, като използвате текстов редактор или интегрирана среда за разработка (IDE) като Visual Studio Code, Visual Studio или Code::Blocks. Запазете файла с разширение .cpp, например my_program.cpp.
- 3. Отворете терминал или команден ред: Отворете терминал или команден ред на вашия компютър. Това е мястото, където ще компилирате и стартирате вашата С++ програма.
- 4. Навигирайте до директорията: Използвайте командата cd, за да отидете до директорията, където се намира вашият файл с изходен код на C++. Например, ако вашият файл my_program.cpp е на вашия работен плот, можете да отидете там, като напишете:

cd Desktop

За повече информация:

https://www.digitalcitizen.life/command-prompt-how-use-basic-commands/

5. Компилирайте C++ кода: Използвайте C++ компилатора, за да компилирате своя изходен код в изпълним файл. Командата за това обикновено е: g++ my_program.cpp

Тази команда казва на компилатора (g++ в този случай) да вземе изходния файл my_program.cpp и да създаде изпълним файл. Ако използвате различен компилатор, заменете g++ с подходящото име на компилатора.

- 6. Стартирайте изпълнимия файл: След успешна компилация можете да стартирате вашата С++ програма, като напишете:
- ./a.exe (възможно е .exe файлът да е с друго име при вас, при MacOS e a.out)
- 7. Преглед на изхода на програмата: Ако вашата програма генерира изход (напр. отпечатва текст на конзолата), ще го видите показан в терминала/командния ред.