Въведение - Типове данни и оператори

УП практикум, 2ра група Богомил Стоянов Виолета Кастрева

Какво е програмиране?

- Програма = Дефиниции_на_функции_ / Равенства / Правила + Факти
- Даване на точни инструкции на компютър за решаване на задачи

C++

- Какво е програма на С++ и как се пише тя?
- Как се изпълнява програма на С++?

- 1 //Първа С++ програма
 - 3 #include <iostream>

8 }

9

- 4 5 int main() {
- std::cout << "Hello World!";</pre> 6

return 0;

Среди за разработка и компилатори

- Visual Studio, Code::Blocks, CLion
- VS Code, Notepad++, Notepad, —Word?, на лист :)
- GCC, MSVC, Clang

1 >g++ app.cpp

3 Hello World!

2 >a.exe

Променливи

```
<име_на_тип> <променлива>
```

Пример:

```
1 int a = 5;
2 double b, c, d;
```

Коментар

```
1 // Първи вид коментар - на един ред
3 /*
4 Втори вид коментар -
5 на
6 няколко
7 реда
8 */
```

Примивини типове данни

- Скаларни типове
 - * Булев
 - * Цял
 - * Реален
 - * Символен
 - * Изброен
 - * Указател
 - * Псевдоним

- Съставни типове
 - * Масив
 - * Символен низ
 - * Вектор

1 int a = 1;2 short b = 1; $3 \log c = 1;$ 4 long long d = 1;5 unsigned int e = 1; 6 7 float f = 1.0;8 double q = 1.0; 9 long double h = 1.0; 10 11 char i = 'a'; 12 13 bool j = true; // или false

Оператори (аритметични и за присвояване)

```
1 int a = 4;
 2 int b = 10;
 4 \text{ int } c = a+b; // 14
 5 \text{ int } d = a - b / / -6
 6 \text{ int } e = a*b;
 7 int f = b/a; // 2, a He 2,5!!!
 8 int g = a%b; // 4
10 a++; // 5
11 ++a; //5
12 a--; //3
13 --a; //3
```

Оператори (аритметични и за присвояване)

```
int a = 5;
a += 3; //8
a -= 2; //6
4 a *= 4; //24
5 a /= 2; //12
6 a %= 3; //0
7
```

Преобразуване

(тип)<израз>

```
1 (int) (1.52 + 56.2) //57
2 (double) (123+18) //141.0
```

Вход и изход

```
1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
 3
 4 int main() {
       int number;
 6
       cout << "Enter an integer: ";</pre>
       cin >> number;
 8
 9
10
       cout << "You entered " << number;</pre>
       return 0;
12 }
```

Оператори за сравнение

! Винаги връщат истина/лъжа(bool)

```
int p = 8, q = 12;
     bool isEqual = (p == q);
     bool isLessThan = (p < q);
     bool isGreaterThan = (p > q);
     bool isLessThanOrEqual = (p <= q);</pre>
6
     bool isGreaterThanOrEqual = (p >= q);
     bool isNotEqual = (p != q);
```

Логически оператори

| Truth Table of Logical Operators | | | | | | |
|---|---|---------|---------|-----|--|--|
| In C++ boolean true is 1 and false is 0 | | | | | | |
| a | b | a & & b | a b | ! a | | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | | |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | | |

Логически оператори

```
bool condition1 = true, condition2 = false;

bool logicalAND = (condition1 && condition2);

bool logicalOR = (condition1 || condition2);

bool logicalNOT = !condition1;

6

7
```

Всички С++ оператори (по ред на приоритет)

Със скоби можем да променяме реда на операциите (като в математиката)

| Precedence | Operator | Description | Associativity | |
|------------|---|---|---------------|--|
| 1 :: | | Scope resolution | Left-to-right | |
| 2 | a++ a | Suffix/postfix increment and decrement | | |
| | type() type{} | Functional cast | | |
| | a() | Function call | | |
| | a[] | Subscript | | |
| | > | Member access | | |
| | ++aa | Prefix increment and decrement | Right-to-left | |
| | +a -a | Unary plus and minus | | |
| | ! ~ | Logical NOT and bitwise NOT | | |
| | (type) | C-style cast | | |
| | *a | Indirection (dereference) | | |
| | &a | Address-of | | |
| | sizeof | Size-of[note 1] | | |
| | new new[] | Dynamic memory allocation | | |
| | delete delete[] | Dynamic memory deallocation | | |
| 4 | .* ->* | Pointer-to-member | Left-to-right | |
| 5 | a*b a/b a%b | Multiplication, division, and remainder | | |
| 6 | a+b a-b | Addition and subtraction | | |
| 7 | << >> | Bitwise left shift and right shift | | |
| 8 | <=> | Three-way comparison operator (since C++20) | | |
| 9 | < <= | For relational operators < and ≤ respectively | | |
| | > >= | For relational operators > and ≥ respectively | | |
| 10 | == != | For relational operators = and ≠ respectively | | |
| 11 | & | Bitwise AND | | |
| 12 | ^ | Bitwise XOR (exclusive or) | | |
| 13 | 1 | Bitwise OR (inclusive or) | | |
| 14 | && | Logical AND | | |
| 15 | 11 | Logical OR | | |
| | a?b:c Ternary conditional ^[note 2] | | Right-to-left | |
| | throw | throw operator | | |
| | = | Direct assignment (provided by default for C++ classes) | | |
| | += -= | Compound assignment by sum and difference | | |
| | *= /= %= | Compound assignment by product, quotient, and remainder | | |
| | <<= >>= | Compound assignment by bitwise left shift and right shift | | |
| | &= ^= = | Compound assignment by bitwise AND, XOR, and OR | | |
| 17 | | Comma | Left-to-right | |

