Nume: Chiorean Bogdan

Grupa:30223 Proiect: MES

Distantinatorul

1.Prezentare generala

Acest dispozitiv are ca rol masurarea distantei folosind ultrasunete. Ofera o precizie mai buna fata de ruleta clasica prin evitarea erorilor umane ce pot aparea la utilizarea acesteia. Majoriatea erorilor apar prin citirea gresita al marchajului aflat pe rola sau prin tinerea intr-un unghi prost al ruletei dintre doua obiecte.

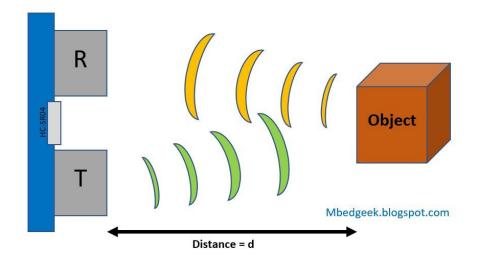
Solutia pe care o ofera aparatul evita eroarea cauzata de marchajul ruletei, avand un ecran LCD care afiseaza cu exactitate distanta. Totodata, folosind ultrasunete, profita de proprietatile de propagare a undelor in aer si evita eroarea care poate aparea la neintinderea corecta a ruletei.

2. Precizie si functionare

Distantinatorul se foloseste usor, se alimenteaza la o baterie externa de 5V si se indreapta catre suprafata de referinta. Aici apare inca un avantaj pentru distante care ar depasi 1.5m la care, folosind ruleta, ar fi nevoie de 2 persoane sau de un mijloc prin care sa nu se miste capatul ruletei.

Aparatul are raza de functionare intre 2cm-400cm. Ofera o exactitate de pana la 2 zecimale (masurand in cm). Prototipul are erori mici, cauzate de alte sunete sau unde ce se propaga in aer.

Modul prin care masoara distanta este bazat pe fizica clasica. Aparatul masoara doar timpul pe care il fac undele pana la obiectul de referinta si inapoi. Viteza sunetului in aer este de aproximativ 343 m/s. Stiind aceste 2 marimi putem afla distanta prin formula simpla: v=d/t. Astfel distanta d=v*t. Rezultatul este partial, datorita faptului ca undele fac drumul pana la obiect de 2 ori, astfel pentru a obtine rezultatul final mai trebuie doar sa impartim la 2 si sa transformam in untitatea de masura dorita, in cazul de fata fiind centimetrul.



Nume: Chiorean Bogdan

Grupa:30223 Proiect: MES

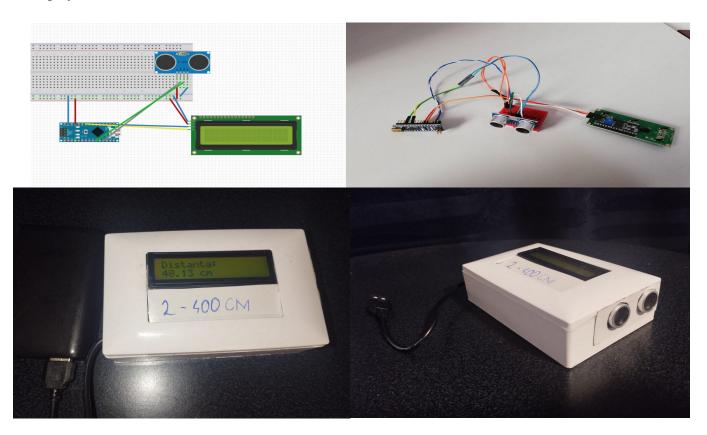
Aparatul consta in 3 elemente principale: senzorul, afisorul si placa Arduino.



Senzorul cu ultrasunete HC-SR04 este legat cu placuta Arduino prin 4 fire: 2 constituie alimentarea acestuia, unul este de tip echo, iar ultiml este trigger. Senzorul indeplineste 2 roluri care creeaza relatia aparatului cu mediul. Acesta genereaza unde de ultrasunet pe care le foloseste in aflarea distantei. Celalalt rol este de observare, acesta asteptand raspunsul undelor.

Placuta Arduino nano V3 este o placuta de dimensiuni reduse care are rolul de a procesa informatia receptata de senzor de a o transforma in informatie usor observabila pentru om. Astfel, acesta primeste timpul de la senzor pe care il fac undele si calculeaza distanta de la aparat pana la obiectul de referinta si o transforma in cm. Distanta o afiseaza cu intermediul afisorului. Totodata, placuta realizeaza functia de alimentare a celorlalte componente din schema aparatului oferindu-le o tensiune de 5V.

Afisorul este un ecran LCD 1602 IIC verde. Acesta este legat de placuta si doar afiseaza in centimetri distanta masurata. Acesta are un modul de convertire din serial in informatie afisabila pe Display.



Nume: Chiorean Bogdan

Grupa:30223 Proiect: MES

Aceasta imagine reprezinta un test al corectitudinii aparatului. Am comparat cu o rigla de 15cm. Rezultatul obtinut arata si precizia pe care o ofera. Distanta este mai mare datorita diferentelor mici dintre marchajul riglei si marginile acesteia.



3. Domenii de utilizare

Distantinatorul are ca scop sa usureze munca in domeniul constructiilor si al designului. El usureaza masurarea dimensiunilor dintre anumite obiecte precum distanta dintre zidurile unei incaperi, masurarea golurilor lasate pentru geamuri sau usi si multe altele. In arhitectura si design poate fi folosit pentru a masura distanta dintre si pentru mobila si elementele casnice. Astfel oamenii care conduc aceste domenii ar fi mai eficienti din punct de vedere al timpului si ar avea o precizie mai buna.