

# 软件工程学概述

## 一、单选题

1. 下面不属于软件工程的3个要素是（ ）。  
A. 工具      B. 过程      C. 方法      **D. 环境**
2. 软件工程的出现主要是由于（ ）。  
A. 程序设计方法学的影响  
B. 其他工程科学的影响  
**C. 软件危机的出现**  
D. 计算机的发展
3. 软件产品与物质产品有很大区别，软件产品是一种（ ）产品  
A. 有形      B. 消耗      **C. 逻辑**      D. 文档
4. 下列软件开发模型中，适合于那些不能预先确切定义需求的软件系统的开发的模型是（ ）。  
**A. 原型模型**    B. 瀑布模型      C. 基于知识的智能模型    D. 变换模型
5. 下列软件开发模型中，以面向对象的软件开发方法为基础，以用户的需求为动力，以对象来驱动的模式是（ ）。  
A. 原型模型      B. 瀑布模型      **C. 喷泉模型**      D. 螺旋模型
6. 下列软件开发模型中，支持需求不明确，特别是大型软件系统的开发，并支持多种软件开发方法的模型是（ ）。  
A. 原型模型      B. 瀑布模型      C. 喷泉模型      **D. 螺旋模型**
7. 下列软件开发模型中，以文档作为驱动，适合于软件需求很明确的软件项目的生存周期模型是（ ）。  
A. 螺旋模型      B. 增量模型      **C. 瀑布模型**      D. 喷泉模型
8. 下列哪个时期不是软件生存期三个时期中的内容（ ）。  
A. 定义时期      **B. 计划时期**      C. 开发时期      D. 维护时期
9. 以下哪个阶段确定项目是否值得去做（ ）。  
A. 需求分析      B. 问题定义      **C. 可行性分析**      D. 总体设计
10. 软件工程是一门（ ）学科。  
A. 理论性      B. 原理性      **C. 工程性**      D. 心理性
11. 在软件开发过程中占整个软件系统费用最多的是（ ）。  
A. 需求分析      B. 软件设计      C. 软件实现      **D. 软件维护**
12. 有关计算机程序功能、设计、编制、使用的文字或图形资料称为（ ）。

- A. 软件      B. 文档      C. 程序      D. 数据
13. 准确地解决“软件系统必须做什么”是（ ）阶段的任务。
- A. 可行性研究      B. 详细设计      C. 需求分析      D. 编码
14. 在软件开发过程中占整个软件系统费用最多的是（ ）。
- A. 需求分析      B. 软件设计      C. 软件实现      D. 软件维护
15. 瀑布模型存在的问题是（ ）。
- A. 用户容易开发
- B. 缺乏灵活性
- C. 用户易于沟通
- D. 需求可以变更
16. 螺旋模型最大的优点是（ ）。
- A. 需求灵活变动
- B. 风险驱动
- C. 快速建立模型
- D. 与用户沟通方便
17. 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最大。
- A. 校正性维护
- B. 适应性维护
- C. 预防性维护
- D. 完善性维护

## 二、填空题

1. 软件危机产生的主要原因是（ ）。
- A. 软件日益庞大
- B. 开发方法不当
- C. 开发人员编程能力差跟不上软件的变化
- D. 没有文档，无法维护软件
2. 软件工程的三要素是（ ）。
- A. 技术      B. 方法      C. 工具      D. 过程
3. 软件危机的主要表现是（ ）。
- A. 软件成本太高
- B. 软件产品的质量低劣
- C. 软件开发人员明显不足
- D. 软件生产率低下
4. 软件工程的目标是（ ）。
- A. 易于维护

B. 低的开发成本

C. 高性能

D. 短的开发周期

5. 软件设计阶段的主要工作包括（ ）

A. 编码

B. 总体设计

C. 详细设计

D. 测试

6. 软件维护主要涉及（ ）任务。

A. 改正性维护

B. 适应性维护

C. 完善性维护

D. 预防性维护

7. 软件生命周期分为三个时期，分别是（ ）。

A. 定义时期

B. 开发时期

C. 实现时期

D. 运行维护时期

8. 软件开发模型有多种，下列选项中，（ ）是软件开发过程模型。

A. 螺旋模型

B. 增量模型

C. 功能模型

D. 瀑布模型

9. 下列所述是软件组成的是（ ）。

A. 程序

B. 数据

C. 界面

D. 文档