



Nombre:

Luis Rodrigo Fajardo Sondón

César Jesús Alejo Díaz

Edgar Alejandro Ortega Cortés

Experiencia educativa:

Desarrollo de sistemas en red

Actividad:

Proyecto Final (Revisión parcial)

24 de noviembre del 2020

Introducción

La realización de este documento consiste en analizar la problemática para el desarrollo del software, con el fin de encontrar una solución a ella. De igual forma se analiza en forma detallada lo que necesita el cliente y el software a desarrollar, identificar la funcionalidad del sistema, realizar diagramas correspondientes que ayuden al desarrollo de la aplicación y con su correspondiente plan de pruebas para establecer las pruebas que se van a realizar en el proyecto.

El sistema consiste en una aplicación móvil de mensajería instantánea como una combinación entre WhatsApp e Instagram donde puedes subir fotos y pueden ser comentadas y reaccionar a ellas. De igual forma se tiene una sección de favoritos donde se pueden ver las fotos que se tienen asignadas. Este sistema se llama Intlok, es una palabra en náhuatl que significa “con ellos”.

Se desarrollará una aplicación móvil sobre una red social tipo Instagram. Esta permitirá el registro de usuarios, compartir publicaciones entre usuarios, además de poder comentar y reaccionar a cada post.

Requerimientos

Requerimientos funcionales

- RF1. La persona deberá de iniciar sesión para poder ingresar a la app con su usuario
- RF2. El usuario podrá cambiar su nombre de usuario siempre y cuando esté disponible.
- RF3. El usuario podrá agregar y actualizar su foto de perfil.
- RF4. El usuario podrá realizar una publicación en su perfil.
- RF5. El sistema tendrá una pantalla principal donde se mostrarán las fotos subidas por otros usuarios.
- RF6. El usuario podrá comentar en las fotos del feed.
- RF7. El usuario podrá reaccionar a las fotos del feed.
- RF8. El usuario podrá agregar fotos del feed a su lista de favoritos.
- RF9. El usuario podrá subir historias con una pila de fotos (una foto por historia).
- RF10. El usuario podrá comentar los estados de otros usuarios.
- RF11. El usuario podrá enviar mensajes de texto, imágenes y audios a otros usuarios, siempre y cuando le dé follow.
- RF12. El usuario podrá archivar los chats que tenga con otros usuarios.
- RF13. El usuario podrá eliminar y editar mensajes dentro del chat hasta 5 min después de enviarlo.
- RF14. En caso de enviar un mensaje y no haber conexión, el sistema almacenará localmente el mensaje y lo enviará cuando logre una conexión a internet.
- RF15. El sistema enviará una notificación push cuando el usuario reciba un mensaje.

Requerimientos no funcionales

Disponibilidad

- Garantizar el funcionamiento en un 100% de la aplicación en horario de 10 hrs a 22 hrs.
- Garantizar la disponibilidad al menos 360 días al año las 24 horas

Usabilidad

- La aplicación debe contar con una serie de “iconos” los cuales ayudarán al usuario a navegar.
- La aplicación se debe adaptar a diferentes tamaños de pantallas.

Servicios

Nombre del servicio	Datos usuarios
Uso del servicio	El servicio se encarga de almacenar y proveer los datos de los usuarios existentes en el sistema.
Tecnología de implementación	Laravel/PHP
Base de datos (Si aplica)	Mysql
Protocolos de comunicación	Http

RF1. La persona deberá de iniciar sesión para poder ingresar a la app con su usuario

RF2. El usuario podrá cambiar su nombre de usuario siempre y cuando esté disponible.

RF3. El usuario podrá agregar y actualizar su foto de perfil.

CU01. Registrar usuario

CU02. Configurar perfil de usuario.

Nombre del servicio	Publicación de post
Uso del servicio	El servicio se encarga de crear y subir las publicaciones hechas por los usuarios.
Tecnología de implementación	Laravle/PHP
Base de datos (Si aplica)	Mysql
Protocolos de comunicación	Http

RF4. El usuario podrá realizar una publicación en su perfil.

RF6. El usuario podrá comentar en las fotos del feed.

RF7. El usuario podrá reaccionar a las fotos del feed.

CU03. Realizar publicación.

CU05. Comentar foto

CU06. Reaccionar a la foto

Nombre del servicio	Multimedia
Uso del servicio	Servicio encargado de administrar las diferentes imágenes pertenecientes a las publicaciones
Tecnología de implementación	Laravel/PHP
Base de datos (Si aplica)	
Protocolos de comunicación	Http, ftp

RF5. El sistema tendrá una pantalla principal donde se mostrarán las fotos subidas por otros usuarios.

CU04. Consultar feed.

Nombre del servicio	Chat usuarios
Uso del servicio	Servicio encargado de la administración de los chats de los usuarios existentes en el sistema (CRUD)
Tecnología de implementación	Laravel/PHP
Base de datos (Si aplica)	Mongodb
Protocolos de comunicación	Http

RF12. El usuario podrá archivar los chats que tenga con otros usuarios.

RF13. El usuario podrá eliminar y editar mensajes dentro del chat hasta 5 min después de enviarlo.

RF14. En caso de enviar un mensaje y no haber conexión, el sistema almacenará localmente el mensaje y lo enviará cuando logre una conexión a internet.

RF15. El sistema enviará una notificación push cuando el usuario reciba un mensaje.

CU09. Ver chats.

CU10. Enviar mensaje privado

CU11 . Editar mensaje

Nombre del servicio	Historias
Uso del servicio	El servicio se encarga de administrar las historias (CRUD)
Tecnología de implementación	Laravel/PHP
Base de datos (Si aplica)	Mysql
Protocolos de comunicación	HTTP, FTP

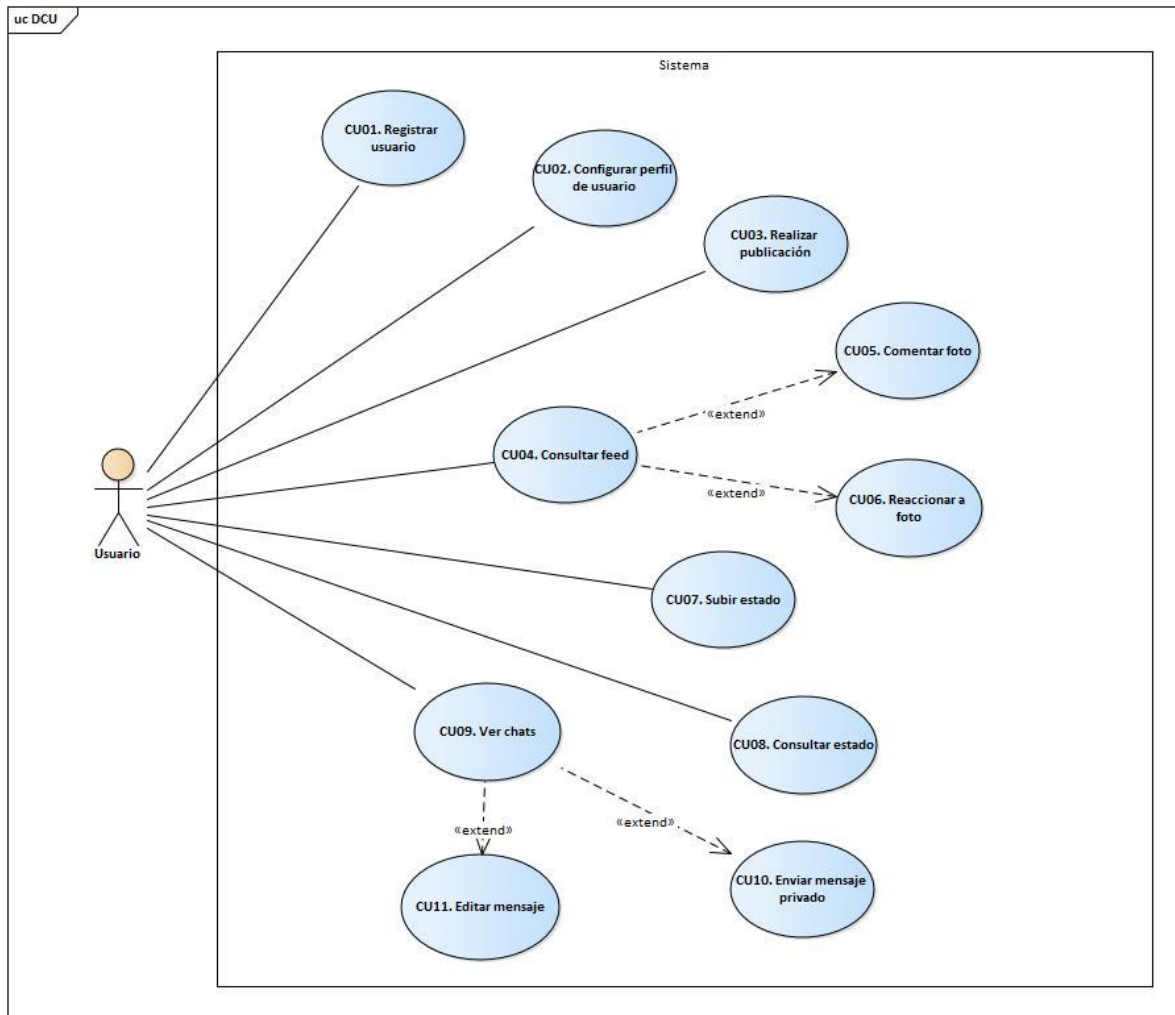
RF9. El usuario podrá subir estados con una pila de fotos (una foto por estado).

RF10. El usuario podrá comentar los estados de otros usuarios.

CU07. Subir estado.

CU08. Consultar estado

Diagrama de casos de uso



Descripciones de caso de uso

ID:	CU01
Nombre:	Registrar Usuario
Autor(es):	Edgar Alejandro Ortega Cortes

Fecha creación:	de 10/11/2020
Fecha actualización:	de 10/11/2020
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El Usuario se registra en la aplicación
Precondiciones:	Ninguna.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona la opción de “Registrarse” en la ventana de inicio de sesión. 2. El Sistema muestra la ventana de GUI_Registro, con un formulario a llenar con los campos de nombre, fecha de nacimiento, género, correo electrónico, contraseña y al final una opción de “Ya tengo una cuenta”. (ver FA2) 3. El Usuario rellena los campos y selecciona “Registrarse”. (ver FA2, EX1) 4. El Sistema valida los campos, guarda al usuario y muestra un mensaje de registro correcto. 5. El Usuario selecciona la opción “Aceptar”. 6. El Sistema cierra el mensaje y muestra la ventana de inicio de sesión.
Flujos Alternos:	<p>FA1 – Campos no válidos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un mensaje indicando que hay campos vacíos o con tipos de datos no válidos. 2. El usuario selecciona “Aceptar”. 3. El Sistema cierra el mensaje y vuelve al paso 3 del Flujo Normal. <p>FA2 – Ya tengo una cuenta.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona la opción “Ya tengo una cuenta”. 2. El Sistema muestra la ventana de inicio de sesión.

	3. Finaliza caso de uso.
Excepciones:	<p>EX1 – No hay conexión a internet</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un mensaje indicando que no hay conexión a internet y que no se ha podido registrar el usuario. 2. Finaliza caso de uso.
Poscondiciones:	El Usuario queda registrado en el sistema.
Entradas:	Nombre, fecha de nacimiento, género, correo electrónico y contraseña.
Salidas:	Ninguna.
Incluye:	Ninguno.
Extiende:	Ninguno.
Prioridad:	Alta.

ID	CU02
Nombre	Configurar perfil de usuario

Autor(es)	Cesar Jesus Alejo Diaz
Fecha de creación	10/11/2020
Actor(es)	Usuario
Descripción	El usuario puede editar su perfil de usuario
Precondiciones	Debe de iniciar sesión en la app
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la GUI: Inicio donde se muestran las fotos compartidas de otros usuarios agregados y su perfil en la parte superior derecha. 2. El usuario selecciona "Mi perfil". 3. El sistema despliega una GUI: Mi perfil donde muestra la foto de perfil y el nombre de usuario que tiene con unos botones a la derecha que dicen "Editar". 4. El Usuario selecciona Editar en la parte de foto de perfil. (FA1) 5. El sistema despliega la ventana de Windows para seleccionar la imagen. 6. El usuario selecciona la imagen que va a cambiar y da clic en Seleccionar. 7. El sistema carga la foto seleccionada como foto de perfil y guarda los cambios. (EX01, EX02) 8. Fin caso de uso.

Flujo alterno	<p>FA1. Editar nombre de usuario.</p> <p>1.1 El usuario selecciona Editar en la parte de nombre de usuario.</p> <p>1.2 El sistema despliega la GUI: Editar usuario con un combobox donde esta el nombre de usuario actual.</p> <p>1.3 El usuario ingresa el nuevo nombre de usuario que desea y da clic en “Guardar”.</p> <p>1.4 El sistema verifica que no exista el usuario y guarda los cambios. (EX01, EX02)</p> <p>1.5 Fin caso de uso.</p>
Excepciones	<p>EX01. Fallo de conexión con la base de datos.</p> <p>1. El sistema perdió la conexión con la base de datos del sistema.</p> <p>2. Fin caso de uso.</p> <p>EX02. Perdida de conexión con la internet.</p> <p>1. El sistema perdió la conexión con el distribuidor de conexión a internet.</p> <p>2. Fin caso de uso.</p>
Postcondiciones	El perfil de usuario tiene nuevos cambios en su cuenta.
Include	Ninguno
Extend	Ninguno
Prioridad	Baja.

ID:	CU03
Nombre:	Realizar publicación
Autor(es):	Luis Rodrigo Fajardo Sondón
Fecha de creación:	09/11/20
Fecha de actualización:	
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El caso de uso permite realizar una publicación realizada por el usuario.
Precondiciones:	PRE1- El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Realizar publicación” en la GUIConsultarFeed. 2. El sistema muestra la pantalla GUIRealizarPublicación con los campos vacíos (Descripción) y los botones “Publicar” y “Agregar foto(s)”. 3. El usuario llena el campo descripción y selecciona el botón “Publicar”. (Ver FA1) 4. El sistema guarda la PUBLICACIÓN y muestra el mensaje “Publicación realizada con éxito”. (Ver EX1) 5. Finaliza caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 Subir fotos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario llena el campo ‘Descripción’ y selecciona “Agregar foto(s)”. 2. El sistema abre el explorador de archivos. 3. El usuario selecciona las fotos (Máximo 5) y selecciona “subir”. 4. El sistema muestra las fotos que seleccionó el usuario. 5. El usuario selecciona “Publicar”. 6. El sistema regresa al paso 4 del flujo normal.
Excepciones:	<p>EX1. Error al conectar con la base de datos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Error al conectar con la base de datos”. 2. Finaliza caso de uso.
Poscondiciones:	POST1- El sistema guarda la publicación en la base de datos.
Entradas:	Descripción, Fotos(archivos .jpg, .png)
Salidas:	Mensaje de éxito o fallo al registrar la publicación.
Incluye: (relación Include)	Ninguno
Extiende: (relación Extend)	Ninguno
Prioridad:	Alta

ID:	CU04
Nombre:	Consultar feed
Autor(es):	Luis Rodrigo Fajardo Sondón
Fecha de creación:	12/11/20
Fecha de actualización:	
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El caso de uso permite consultar las publicaciones hechas por los usuarios seguidos.
Precondiciones:	PRE1- El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema carga las PUBLICACIONES y muestra la pantalla GUIFeed con las publicaciones (Ver EX1) 2. El usuario selecciona una publicación. 3. El sistema muestra la publicación detallada. 4. El usuario cierra la publicación. (Ver FA1, FA2, FA3) 5. Finaliza caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 Agregar a favoritos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el botón “agregar a favs”. 2. El sistema guarda la publicación en la lista de favoritos y regresa al paso 3 del flujo normal. <p>FA2 Reaccionar a foto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Extiende al CU Reaccionar a foto. <p>FA3 Comentar foto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Extiende al CU Comentar foto.
Excepciones:	<p>EX1. Error al conectar con la base de datos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Error al conectar con la base de datos”. 2. Finaliza caso de uso.
Poscondiciones:	Ninguna
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Ninguna
Incluye:	CU05 Comentar foto
(relación Include)	Cu06 Reaccionar a foto
Extiende:	Ninguno
(relación Extend)	
Prioridad:	Alta

ID:	CU05
Nombre:	Comentar Foto
Autor(es):	Edgar Alejandro Ortega Cortes
Fecha creación:	de 10/11/2020
Fecha actualización:	de 10/11/2020
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El Usuario realiza un comentario en una foto del feed.
Precondiciones:	El Usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona el ícono de comentarios debajo de una foto del feed, en la ventana de GUI_feed. 2. El Sistema despliega la ventana de GUI_comentarios sin cerrar la anterior, carga los comentarios de la foto y coloca una caja de texto para comentar. (Ver FA1, EX1) 3. El Usuario coloca selecciona la caja de texto, escribe un comentario y selecciona el ícono de enviar. (EX1) 4. El Sistema envía el mensaje de la caja de texto y la limpia. 5. Finaliza caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 – Cerrar ventana</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario cierra la ventana de comentarios.

	2. Finaliza caso de uso.
Excepciones:	EX1 – Error de conexión 1. El Sistema muestra un mensaje que la acción no pudo ser completada debido a un error de conexión.
Poscondiciones:	El comentario del usuario se muestra en la lista de comentarios.
Entradas:	Texto del comentario.
Salidas:	Texto del comentario en la lista de comentarios.
Incluye:	Ninguno.
Extiende:	Ninguno.
Prioridad:	Baja.

ID:	CU06
Nombre:	Reaccionar a foto
Autor(es):	Edgar Alejandro Ortega Cortes

Fecha de creación:	10/11/2020
Fecha de actualización:	10/11/2020
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El Usuario reacciona a una de las fotos del feed.
Precondiciones:	El Usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona el ícono de reacción (Emoji feliz) debajo de una foto del feed. 2. El Sistema, mediante un despliegue, muestra las distintas opciones de reacción (like, emoji feliz, emoji triste, emoji enojado). (Ver FA1) 3. El Usuario selecciona uno de los íconos. (EX1) 4. El Sistema cierra el despliegue y actualiza el ícono del emoji seleccionado. 5. Finaliza Caso de Uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 – Cancelar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona algo en pantalla fuera del despliegue de iconos. 2. El Sistema cierra el despliegue de los íconos y mantiene el ícono previo al despliegue. 3. Finaliza caso de uso.
Excepciones:	<p>EX1 – Error de actualización</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un mensaje que la reacción no pudo ser realizada debido a un error de red y coloca el ícono previo a la acción del usuario. 2. Finaliza caso de uso.

Poscondiciones:	La reacción se actualiza a la elegida por el usuario.
Entradas:	Ninguna.
Salidas:	Ninguna
Incluye:	Ninguno.
Extiende:	Ninguno.
Prioridad:	Baja.

ID:	CU07
Nombre:	Subir estado
Autor(es):	Edgar Alejandro Ortega Cortes
Fecha creación: de	10/11/2020
Fecha actualización: de	10/11/2020
Actor(es):	Usuario

Descripción:	El Usuario sube un estado a su perfil.
Precondiciones:	El Usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona "Subir estado". 2. El Sistema muestra la ventana GUI_SubirEstado con un fondo con color base, donde se mostrarán opciones para añadir imagen o texto al estado. 3. El Usuario selecciona el ícono de imagen. (Ver FA1, EX1). 4. El Sistema abre la galería de imágenes del usuario y le indica que seleccione la imagen para el estado. 5. El Usuario selecciona una imagen. 6. El Sistema cierra la galería y muestra la ventana GUI_SubirEstado con la imagen seleccionada, cambia la opción de "Añadir imagen" por "Cambiar imagen" y añade la opción "Subir estado". 7. El Usuario selecciona "Subir estado". (Ver FA1, FA2, EX2). 8. El Sistema sube el estado (que durará 24h) con lo colocado por el usuario previamente en la ventana. 9. Finaliza caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 – Colocar texto.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un campo de texto y un botón de "Aceptar". 2. El Usuario selecciona el campo de texto, escribe en él y selecciona "Aceptar". 3. El Sistema vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>FA2 – Cambiar imagen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema abre la galería de imágenes del usuario para seleccionar una nueva. (VER EX1) 2. El Usuario selecciona la nueva imagen y selecciona "Aceptar". 3. El Sistema vuelve al paso 6 del Flujo normal.

Excepciones:	<p>EX1 – Error en galería</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un mensaje indicando que no se pudo seleccionar la imagen debido a que no se permitió el acceso. 2. El Sistema vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>EX2 – Error de red</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Sistema muestra un mensaje indicando que no se pudo subir la historia debido a un error de conexión. 2. Finaliza caso de uso.
Poscondiciones:	El sistema sube la historia del usuario.
Entradas:	Texto y/o imagen.
Salidas:	Ninguna
Incluye:	Ninguno.
Extiende:	Ninguno.
Prioridad:	Media.

ID:	CU08
Nombre:	Consultar estado
Autor(es):	Luis Rodrigo Fajardo Sondón
Fecha de creación:	10/11/20

Fecha de actualización:	14/11/2020
Actor(es):	Usuario
Descripción:	El caso de uso permite consultar los estados de los demás usuarios.
Precondiciones:	PRE1- El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el botón “ver estados”. 2. El sistema carga los ESTADO con estatus ‘activo’ y muestra la pantalla GUIListaEstados y los estados activos de los seguidos. (Ver EX1) 3. El usuario selecciona un estado. 4. El sistema muestra el ESTADO seleccionado. 5. El usuario cierra el estado. (Ver FA1) 6. Finaliza caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA1 Responder estado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el campo responder. 2. El sistema muestra el campo “Respuesta”. 3. El usuario llena el campo y selecciona “Enviar”. 4. Finaliza caso de uso.
Excepciones:	<p>EX1. Error al conectar con la base de datos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Error al conectar con la base de datos”. 2. Finaliza caso de uso.
Poscondiciones:	POST1- El sistema cambia el estatus del estado a “visto”.
Entradas:	Respuesta
Salidas:	Ninguna
Incluye: (relación Include)	Ninguno
Extiende: (relación Extend)	Ninguno
Prioridad:	Alta

ID	CU09
Nombre	Ver chats

Autor(es)	Cesar Jesus Alejo Diaz
Fecha de creación	10/11/2020
Actor(es)	Usuario
Descripción	El usuario puede ingresar a un chat para ver la conversación.
Precondiciones	Debe de iniciar sesión en la app
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la GUI: Inicio donde se muestran las fotos compartidas de otros usuarios agregados, su perfil en la parte superior derecha y un botón de chat a lado del perfil. 2. El usuario da clic en "Chat". 3. El sistema consulta si hay un CHATs existentes, muestra las conversaciones encontradas en la GUI: Chats Usuario. (EX01,EX02) 4. El usuario selecciona la conversación, da clic. (FA01) 5. El sistema muestra la conversación del CHAT seleccionado. 6. Fin caso de uso.
Flujo alterno	<p>FA1. Archivar Chat.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1 El usuario selecciona la opción de "opciones". 1.2 El sistema muestra la opción "Archivar". 1.3 El usuario selecciona la opción Archivar. 1.4 El sistema mueve el chat a una dirección de "Chats Archivados" y lo remueve de la parte de Chats.

	1.5 Fin caso de uso.
Excepciones	<p>EX01. Fallo de conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con la base de datos del sistema. 2. Fin caso de uso. <p>EX02. Perdida de conexión con la internet.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con el distribuidor de conexión a internet. 2. Fin caso de uso.
Postcondiciones	
Include	Ninguno
Extend	Ninguno
Prioridad	Media.

ID	CU10
-----------	------

Nombre	Enviar mensaje privado
Autor(es)	Cesar Jesus Alejo Diaz
Fecha de creación	10/11/2020
Actor(es)	Usuario
Descripción	El usuario puede mandar mensajes privados de texto, imagen y de voz.
Precondiciones	Debe de iniciar sesión en la app
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la GUI: Chats Usuario con las conversaciones del usuario. 2. El usuario selecciona la conversación, da clic. 3. El sistema muestra la conversación del CHAT seleccionado, con una barra donde puede escribir, un botón de adjuntar y otro botón de enviar. 4. El usuario escribe el texto en la barra, después da clic en el botón de enviar. (FA1, FA2) 5. El sistema manda el mensaje al otro usuario. 6. Fin caso de uso.

Flujo alternativo	<p>FA1. Mandar imagen.</p> <ul style="list-style-type: none">1.1 El usuario da clic en el botón adjuntar.1.2 El sistema despliega la ventana de Windows donde se selecciona las imágenes.1.3 El usuario selecciona las imágenes y da clic en Seleccionar.1.4 El sistema carga las imágenes en la bandeja de envío.1.5 El usuario da clic en el botón enviar.1.6 El sistema manda las imágenes al otro usuario.1.7 Fin caso de uso. <p>FA2. Mandar audio.</p> <ul style="list-style-type: none">1.1 El usuario mantiene apretado el botón de audio.1.2 El sistema graba todo lo que dice el usuario, y lo procesa para enviarlo.1.3 Fin caso de uso. <p>FA3. Borrar Mensaje.</p> <ul style="list-style-type: none">1.1 El usuario da clic derecho sobre el mensaje y selecciona la opción "eliminar mensaje".1.2 El sistema manda una petición para que el mensaje sea borrado para los dos usuarios, el mensaje ya no se muestra en el chat.1.3 Fin caso de uso.
--------------------------	--

Excepciones	<p>EX01. Fallo de conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con la base de datos del sistema. 2. Fin caso de uso. <p>EX02. Perdida de conexión con la internet.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con el distribuidor de conexión a internet. 2. Fin caso de uso.
Postcondiciones	
Include	Ninguno
Extend	CU09. Ver Chats
Prioridad	Media.

ID	CU11
Nombre	Editar mensaje
Autor(es)	Cesar Jesus Alejo Diaz
Fecha creación de	10/11/2020

Actor(es)	Usuario
Descripción	El usuario puede editar los mensajes que acaba de mandar.
Precondiciones	Debe de iniciar sesión en la app
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la conversación del caso de uso que extiende. 2. El usuario da clic derecho sobre el mensaje enviado. 3. El sistema despliega dos opciones editar y eliminar. 4. El usuario da clic en editar. (FA1) 5. El sistema carga el mensaje enviado sobre la barra de texto con la cadena enviada, para que el usuario la edite. (EX01,Ex02) 6. El usuario hace cambios en el mensaje y da clic en enviar. 7. El sistema envía el mensaje sobre el mensaje mandado anteriormente. (EX01,Ex02) 8. Fin caso de uso. 9. Fin caso de uso.
Flujo alterno	<p>FA1. Eliminar Mensaje.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1 El usuario selecciona eliminar mensaje. 1.2 El sistema manda una petición para que el mensaje sea borrado para los dos usuarios, el mensaje ya no se muestra en el chat. 1.3 Fin caso de uso.

Excepciones	<p>EX01. Fallo de conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con la base de datos del sistema. 2. Fin caso de uso. <p>EX02. Perdida de conexión con la internet.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema perdió la conexión con el distribuidor de conexión a internet. 2. Fin caso de uso.
Postcondiciones	
Include	Ninguno
Extend	CU09. Ver Chats
Prioridad	Media.

Diagrama de despliegue

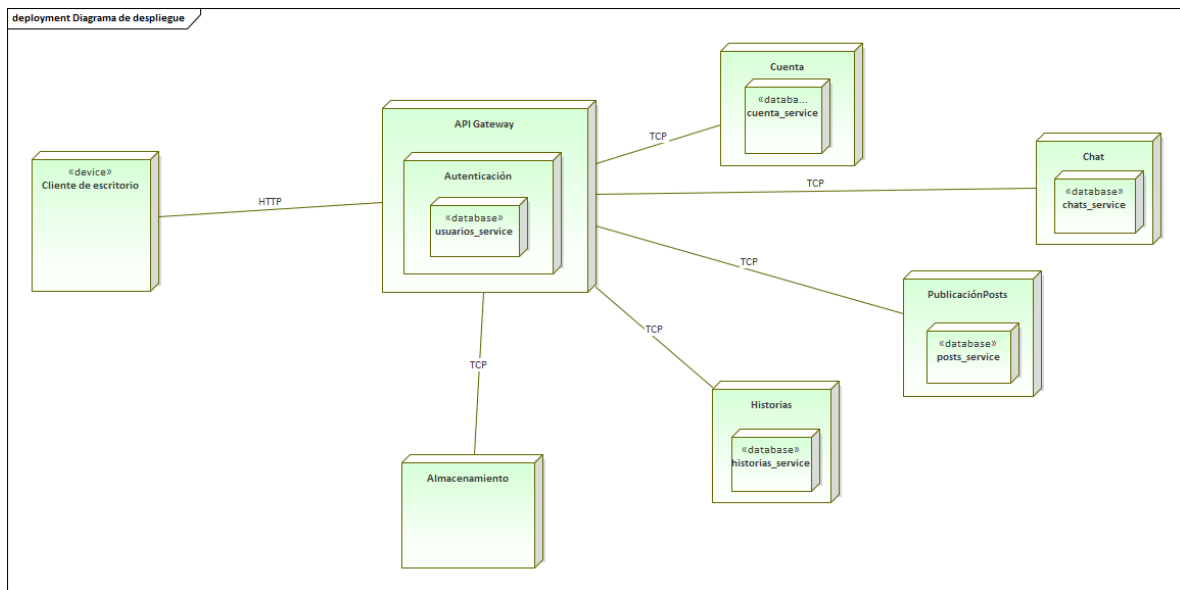


Diagrama relacional

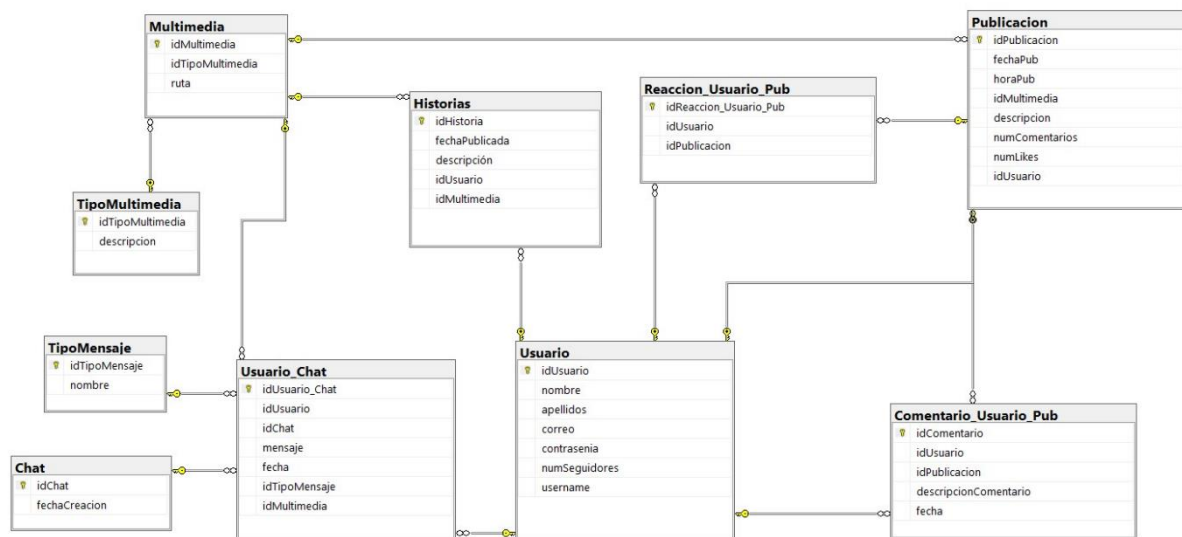
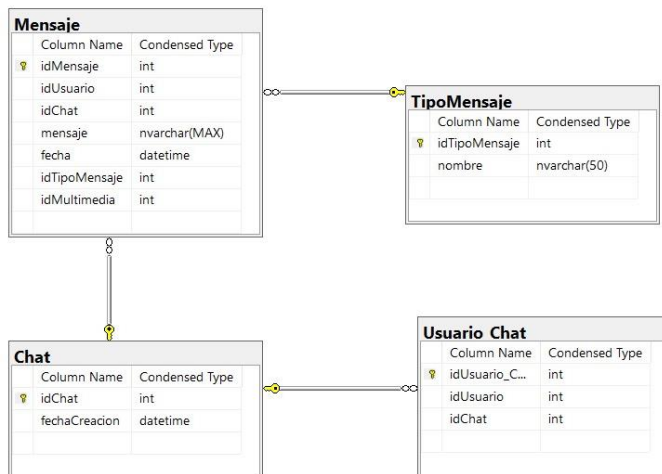
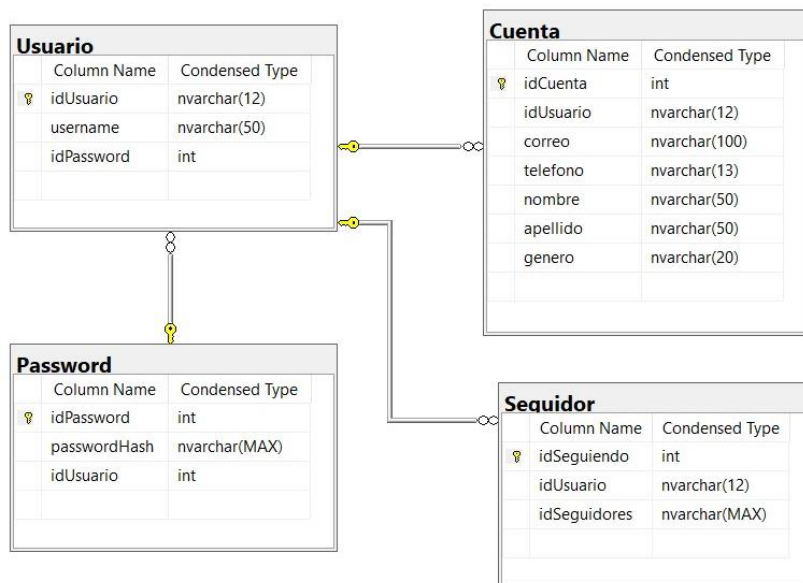


Diagrama relacional por servicios

Chat_service



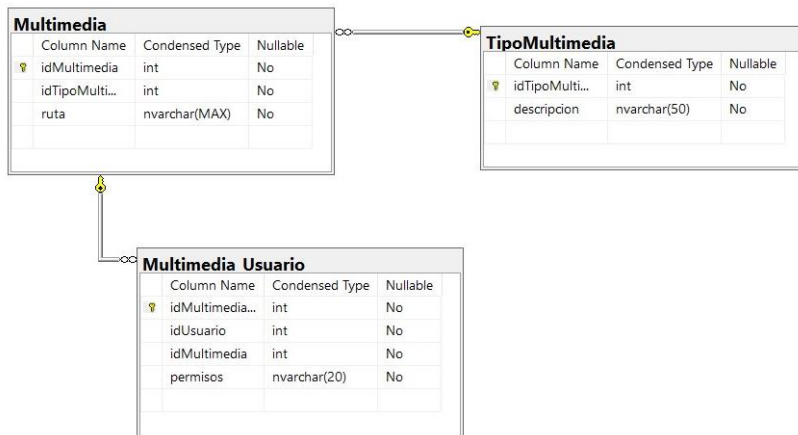
DatosUsuario_service



Historias_service



Multimedia_service



Posts_service

