# Programowanie sieciowe

### zadanie 1.1

12.11.2024

**Bogumił Stoma** 

Aleksander Stanoch

Sebastian Abramowski

### Treść zadania

#### Z 1 Komunikacja UDP

Napisz zestaw dwóch programów – klienta i serwera wysyłające datagramy UDP. Wykonaj ćwiczenie w kolejnych inkrementalnych wariantach (rozszerzając kod z poprzedniej wersji). Klient jak i serwer powinien być napisany zarówno w C jak i Pythonie (4 programy). Sprawdzić i przetestować działanie "między-platformowe", tj. klient w C z serwerem Python i vice versa.

#### Z 1.1

Klient wysyła, a serwer odbiera datagramy o stałym rozmiarze (rzędu kilkuset bajtów). Datagramy powinny posiadać ustaloną formę danych. Przykładowo: pierwsze dwa bajty datagramu mogą zawierać informację o jego długości, a kolejne bajty kolejne litery A-Z powtarzające się wymaganą liczbę razy (ale można przyjąć inne rozwiązanie). Odbiorca powinien weryfikować odebrany datagram i odsyłać odpowiedź o ustalonym formacie. Klient powinien wysyłać kolejne datagramy o przyrastającej wielkości np. 1, 100, 200, 1000, 2000... bajtów. Sprawdzić, jaki był maksymalny rozmiar wysłanego (przyjętego) datagramu. Ustalić z dokładnością do jednego bajta jak duży datagram jest obsługiwany. Wyjaśnić.

# Rozwiązanie zadania

Zadanie polegało na stworzeniu klienta i serwera, które komunikują się za pomocą protokołu UDP, wysyłając datagramy o rosnących rozmiarach, aż do napotkania błędu. W miarę rosnących rozmiarów datagramów (w naszym przypadku o 1000 bajtów), klient wysyła wiadomości, a serwer je odbiera i odpowiada potwierdzeniem. Kiedy wysłanie wiadomości o określonej wielkości powoduje wyjątek, klient zmniejsza rozmiar datagramu o 1000 bajtów i próbuje go zwiększać co 1 bajt, aż do kolejnego błędu. Dzięki temu możliwe jest dokładne określenie maksymalnego rozmiaru datagramu obsługiwanego przez połączenie.

### Implementacja w Pythonie

W Pythonie implementacja była stosunkowo prosta dzięki bibliotece socket, która udostępnia funkcje sendto i recvfrom dla protokołu UDP. Stworzyliśmy pomocnicze funkcje, aby przygotować datagram, tak jak polecono w poleceniu, pierwsze dwa bajty zawierają rozmiar wiadomości, a kolejne bajty to powtarzający się alfabet. Odbiór i nadawanie odbywały się na tych samych gniazdach zarówno w kliencie, jak i serwerze. Dzięki automatycznemu zarządzaniu pamięcią, tworzenie i zwalnianie gniazd nie wymagało specjalnej uwagi.

### Implementacja w C

W C implementacja również wykorzystuje funkcje sendto i recvfrom do wysyłania i odbierania datagramów, ale wymaga ręcznego zarządzania pamięcią i gniazdami. Tworzenie gniazd było bardziej skomplikowane niż w pythonie, natomiast w ostateczności było bardzo podobne.

# Opis konfiguracji testowej

- Adres IP serwera: 172.21.35.2 (może być przekazany jako argument w linii poleceń dla klienta C i Pythona).
- **Port**: 12345 (domyślnie, ale można zmienić, podając go jako argument w linii poleceń).

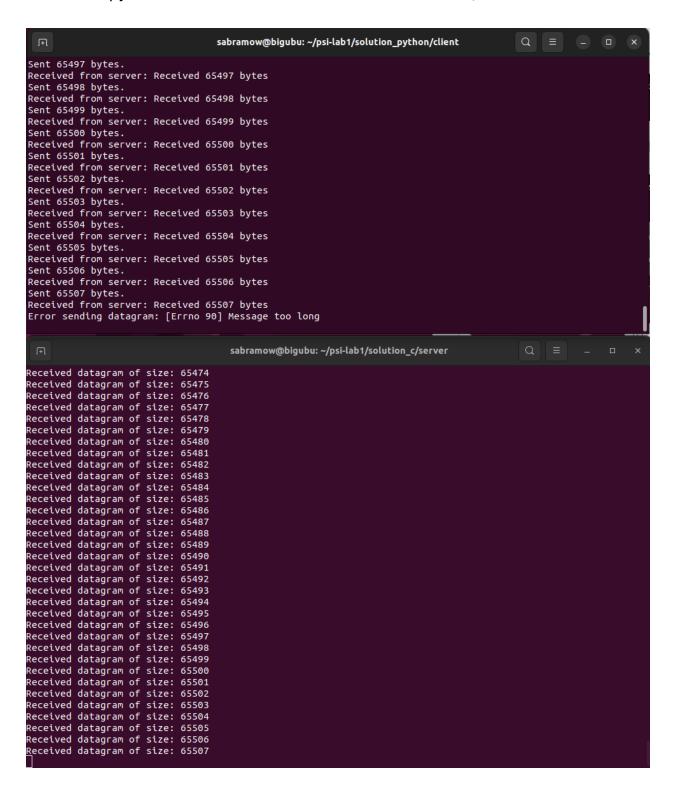
Adres pierwszego utworzonego kontenera w sieci naszego zespołu (172.21.35.2):

Aby uruchomić kontenery, należało utworzyć odpowiedni plik Dockerfile, zbudować obraz (image) i uruchomić go, zwracając uwagę na właściwe ustawienie nazw obrazu, kontenera oraz sieci.

Poniżej przykład ręcznego uruchomienia jednego z kontenerów.

## Przykłady działania

Poniżej testy z serwerem w języku C oraz klientem w pythonie (uruchomienie serwera w pythonie i klienta w C działa naturalnie tak samo)



#### Uruchomienie serwera w C

```
Starting server C
[+] Building 9.8s (8/8) FINISHED

=> [internal] load build definition from dockerfile

>> => transferring dockerfile: 1148

=> [internal] load metadata for docker.io/library/gcc:4.9

=> [internal] load .dockerignore

=> >> transferring context: 28

=> [internal] load build context

=> >> transferring context: 2.58kB

CACHED [1/3] FROM docker.io/library/gcc:4.9@sha256:6356ef8b29cc3522527a85b6c58a28626744514bea87a10ff2bf67599a

-> => transferring context: 2.58kB

CACHED [1/3] RUN gcc -o server serverC.c

=> exporting to image

=> => exporting layers

=> => writing image sha256:ecf4de1011935b78c0f7b7bd217aafdf5c418cdc96291f0b18afaa73a606c570

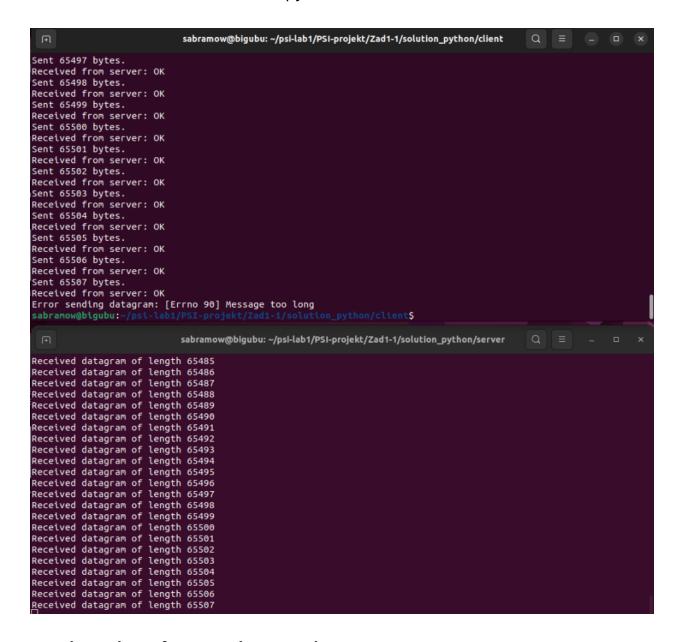
=> => naming to docker.io/library/z35_cserver

Server is listening on port 12345
```

#### Uruchomienie klienta w C

```
Sent datagram of size: 65479, received response: Received 65479 bytes
Sent datagram of size: 65480, received response: Received 65480 bytes
Sent datagram of size: 65481, received response: Received 65481 bytes
Sent datagram of size: 65482, received response: Received 65482 bytes
Sent datagram of size: 65483, received response: Received 65483 bytes
Sent datagram of size: 65484, received response: Received 65484 bytes
Sent datagram of size: 65485, received response: Received 65485 bytes
Sent datagram of size: 65486, received response: Received 65486 bytes
Sent datagram of size: 65487, received response: Received 65487 bytes
Sent datagram of size: 65488, received response: Received 65488 bytes
Sent datagram of size: 65489, received response: Received 65489 bytes
Sent datagram of size: 65490, received response: Received 65490 bytes
Sent datagram of size: 65491, received response: Received 65491 bytes
Sent datagram of size: 65492, received response: Received 65492 bytes
Sent datagram of size: 65493, received response: Received 65493 bytes
Sent datagram of size: 65494, received response: Received 65494 bytes
Sent datagram of size: 65495, received response: Received 65495 bytes
Sent datagram of size: 65496, received response: Received 65496 bytes
Sent datagram of size: 65497, received response: Received 65497 bytes
Sent datagram of size: 65498, received response: Received 65498 bytes
Sent datagram of size: 65499, received response: Received 65499 bytes
Sent datagram of size: 65500, received response: Received 65500 bytes
Sent datagram of size: 65501, received response: Received 65501 bytes
Sent datagram of size: 65502, received response: Received 65502 bytes
Sent datagram of size: 65503, received response: Received 65503 bytes
Sent datagram of size: 65504, received response: Received 65504 bytes
Sent datagram of size: 65505, received response: Received 65505 bytes
Sent datagram of size: 65506, received response: Received 65506 bytes
Sent datagram of size: 65507, received response: Received 65507 bytes
sendto failedbstoma@bigubu:~/PSI-zad-1-1/Zad1-1/solution_c/client$
```

#### Uruchomienie serwera i klienta w pythonie



# Wnioski końcowe i uwagi własne

Testy wykazały, że komunikacja UDP działa zgodnie z oczekiwaniami, a maksymalny rozmiar obsługiwanego datagramu wynosi około 65,507 bajtów, bo 65,535 bajtów (rozmiar całego pakietu IP) - 8 bajtów (nagłówek UDP) - 20 bajtów (nagłówek IP) = 65,507 bajtów. Należy pamiętać, że różne systemy operacyjne oraz konfiguracje sieciowe mogą wpłynąć na wydajność i maksymalny rozmiar datagramu.