# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

#### Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

« Дослідження лінійного пошуку в послідовностях»

Варіант 2

Виконав студент ІП-15, Богун Даниїл Олександрович (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила Вєчерковська Анастасія Сергіївна (прізвище, ім'я, по батькові)

# Лабораторна робота 7 Дослідження лінійного пошуку в послідовностях

Мета — дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

### Варіант 2

#### Задача

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій: 1. Опису трьох змінних індексованого типу з 10 символьних значень. 2. Ініціювання двох змінних виразами згідно з варіантом (табл. 1). 3. Ініціювання третьої змінної рівними значеннями двох попередніх змінних. 4. Обробки третьої змінної згідно з варіантом.

2	5 * i + 30	60 - 5 * i	Добуток елементів, коди яких менше 40

#### Постановка задачі

Створюємо два масиви, заповнюємо їх елементами, які задаються формулами 5\*i+30 (перший масив) та 60-5\*i (другий масив). Третій масив заповнюємо спільними елементами першого і другого масивів. Далі працюємо з третім масивом — знаходимо елементи, коди яких менше ніж 40, і множимо їх. Їх добуток — результат роботи програми.

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перший масив	символьний	а	Результат, проміжні дані
Другий масив	символьний	b	Результат, проміжні дані
Третій масив	символьний	С	Результат, проміжні дані
Розмір масивів <i>а</i> та <i>b</i>	Цілий	SIZE	Початкове дане
Лічильник елементів	Цілий	k	Проміжне дане
масиву с			
Лічильник елементів	Цілий	i	Параметр циклу
масивів <i>а</i> та b			
Добуток елементів	символьний	m	Проміжне дане
масиву			
Генерація масивів а	Процедура	arr_a_b	Початкове дане
та в			
Генерація масиву с	Процедура	arr_c	Початкове дане
Виведення трьох	Процедура	prinArrs	Результат
масивів			
Знаходження добутку	Процедура	dobutok	Результат
елементів, коди яких			
менше 40			

Спочатку створюємо два масиви a і b. Розмір масивів — 10 символів, тип масивів — char. Коди елементів першого масиву розраховуються за формулою

5 \* i + 30. Коди елементів другого масиву розраховуються за формулою

60 - 5 \* i. і приймає значення від 0 до 9. Ці дії виконуємо всередині функції  $arr_ab.$ 

У функції агт\_с знаходимо спільні елементи масивів а та b. Вводимо лічильник k. Вводимо вкладений цикл, який буде порівнювати елемент першого масиву зі всіма елементами другого і буде збільшуватися на 1, коли елемент 1 масиву було порівняно з усіма елементами другого масиву. Якщо і-тий елемент першого масиву рівний ј-тому елементу другого масиву, то k-тому елементу третього масиву присвоюємо значення і-того елементу другого масиву. k збільшуємо на 1. Цикл закінчується, коли і досягає максимального значення (9).

У функції prinArrs ми за допомогою циклу for  $(i - \pi)$  начильник) виводимо значення масивів на консоль. Початкове значення i - 0, з кожною ітерацією збільшуємо і на 1, цикл продовжуємо, поки і не досягне максимального значення (9).

У функції dobutok ми за допомогою циклу for (i - лічильник) знаходимо значення m. Початкове значення i = 1.Початкове значення m – 0.Якщо код елемента масиву менше 40, m – добуток цього і попереднього елементів.

Виводимо на консоль значення добутку.

#### Розв'язання

- Крок 1. Визначемо основні дії.
- Крок 2. Деталізуємо дію генерації двох масивів за допомогою підпрограми.
- Крок 3. Деталізуємо дію знаходження елементів третього масиву за допомогою підпрограми.
- Крок 4. Деталізуємо дію виведення елементів масивів.
- Крок 5. Деталізуємо дію знаходження добутку за допомогою підпрограми.
- Крок 6. Вивід добутку.

### Псевдокод алгоритму

## Основна програма:

#### Початок

$$arr_a_b(a, b)$$

$$k = arr_c(a, b, c)$$

prinArrs(a, b, c, k)

res = dobutok(c, k)

Вивести res

Кінець

## Підпрограми:

$$SIZE = 10$$

### Повторити

для і від 0 до SIZE

## Все повторити

Кінець

$$SIZE = 10$$

$$k = 0$$

## Повторити

для і від 0 до SIZE

### Повторити

для ј від 0 до SIZE

**TO** 
$$c[k] = a[i]$$

$$k = k + 1$$
;

#### Все повторити

Повернути к

Все повторити

Кінець

Все повторити

Кінець

dobutok(a, t)

m = 1

Повторити

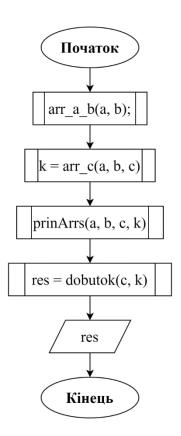
для і від 0 до t  $\mathbf{Якщо}\ c[i] < 40$   $\mathbf{m} = \mathbf{c}[i] * \mathbf{m}$ 

Все повторити

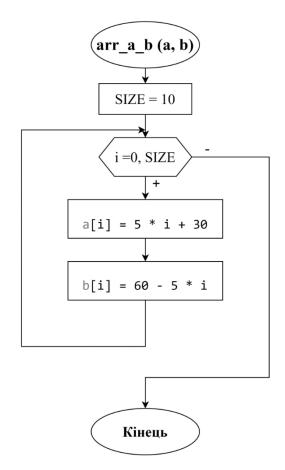
повернути т

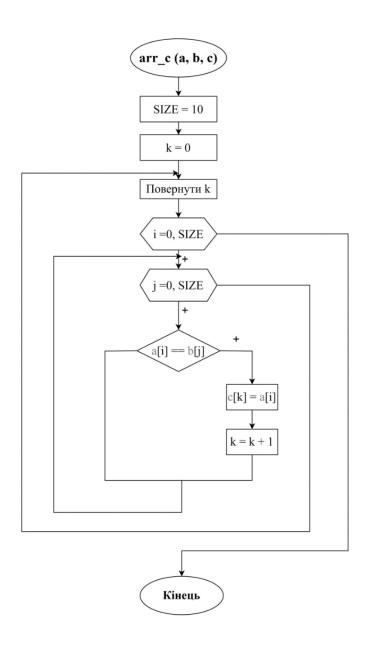
Блок-схема алгоритму

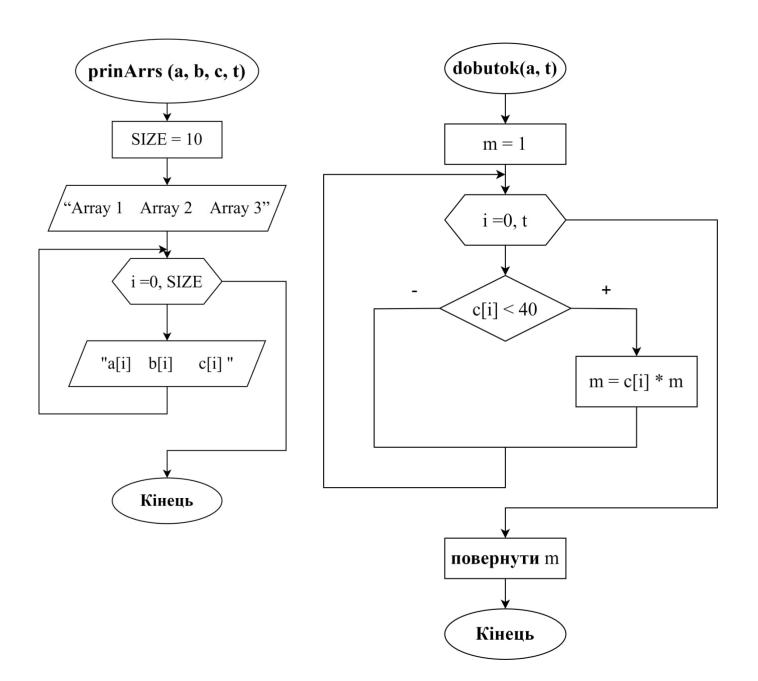
Основна програма:



## Підпрограми:





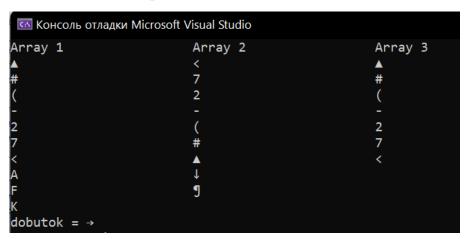


### Код:

```
∃#include <iostream>
#include <windows.h>
 int arr_c(char a[], char b[], char c[]);
 void arr_a_b(char a[], char b[]);
 void prinArrs(char a[], char b[], char c[], int k);
 char dobutok(char c[], int t);
□int main() {
     const int SIZE = 10;
     char a[SIZE], b[SIZE], c[SIZE] = { 0 };
     arr_a_b(a, b);
     int k = arr_c(a, b, c);
     prinArrs(a, b, c, k);
     char res = dobutok(c, k);
     std::cout << "dobutok = "<< res;</pre>
}
□void arr_a_b(char a[], char b[]) {
     const int SIZE = 10;
     for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
         a[i] = 5 * i + 30;
         b[i] = 60 - 5 * i;
     }
}

—int arr_c(char a[], char b[], char c[]) {
     const int SIZE = 10;
     int k = 0;
     for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
         for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
             if (a[i] == b[j]) {
                 c[k] = a[i];
                 k ++;
                 break;
     return k;
□void prinArrs(char a[], char b[], char c[], int t) {
     const int SIZE = 10;
     std::cout << "Array 1" << "\t\t\t" << "Array 2" << "\t\t\t" << "Array 3" << "\n";
     for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
             std::cout << a[i] << "\t\t" << b[i] << "\t\t" << c[i] << "\n";
}
□char dobutok(char c[], int t) {
     char m = 1;
      for (int i = 0; i < t; i++) {
          if (c[i] < 40)
              m = c[i] * m;
          }
      return m;
```

## Тестування алгоритму:



#### Висновки

Ми дослідили алгоритми лінійного пошуку в масивах та набули практичних навичок їх створення та використання під час складання програмних специфікацій.