

**Examen Resultado de Aprendizaje 1: Acceso a Ficheros****NOMBRE:**

1. (3 ptos) Implementa una aplicación que:

- (1 pto) permita registrar múltiples objetos Móvil con los campos marca, modelo, precio y fecha de compra
- (1 pto) los objetos registrados se mostrarán en un JComboBox, viéndose solamente la marca y modelo
- (1 pto) el usuario podrá dar de baja cualquier objeto seleccionándolo en el JComboBox y pulsando el botón eliminar

2. (3 ptos) Realiza una aplicación que:

- (2 ptos) importe un fichero XML como el que se indica a continuación, como una lista de Objetos
- (1 pto) que liste el contenido en un JList, mostrando el nombre y la vida de cada personaje

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<xml>
<pantalla>
  <enemigo>
    <nombre>superman </nombre>
    <ataque>15</ataque>
    <vida>100</vida>
    <fecha_nacimiento>12/12/2001</fecha_nacimiento>
  </enemigo>
  <enemigo>
    <nombre>batman</nombre>
    <ataque>10</ataque>
    <vida>78</vida>
    <fecha_nacimiento>12/10/2003</fecha_nacimiento>
  </enemigo>
  <enemigo>
    <nombre>spiderman</nombre>
    <ataque>24</ataque>
    <vida>67</vida>
    <fecha_nacimiento>11/9/2001</fecha_nacimiento>
  </enemigo>
</pantalla>
</xml>
```

3. (1 ptos) Realiza una aplicación que permita crear un fichero de *properties* para almacenar tres parámetros de configuración de una aplicación (número de usuarios, una IP y un número de puerto) desde una ventana

4. (3 ptos) Escribe una aplicación que:

- (1 pto) almacene en fichero toda la información de una persona (nombre, apellidos, dirección, edad)
- (1 pto) el usuario debe rellenar obligatoriamente el nombre y apellidos pero puede dejar vacío el resto
- (1 pto) a la hora de guardar, el usuario podrá elegir la ubicación del fichero