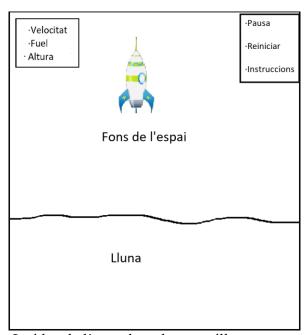
Lunar Lander, anàlisis i planificació

Un client ens ha entregat el següent Storyboard indicant-nos el que vol que facem:

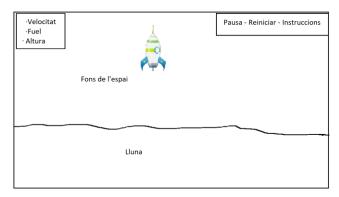
Vol un joc de naus, on una nau espacial aterra a la lluna. Només hem de fer la part visual estàtica (HTML I CSS només, cap moviment de moment). El problema és que hem de fer-ho multidispositiu (que es vegi adequadament a tot tipus de pantalla. Segueix els següents passos:

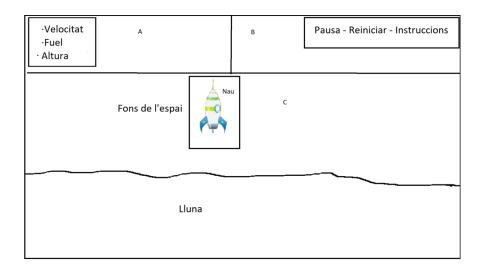
- 1) Fes dos *storyboards* semblants, un per pantalla horizontal i un altre per pantalla vertical.
- 2) Fes una proposta de les imatges amb tot els detalls (grandària i format). Cada alumne ha d'usar imatges diferents. Es puntuarà més si l'alumne crea les imatges ell mateix amb programes tipus Photoshop, Gimp o semblant.

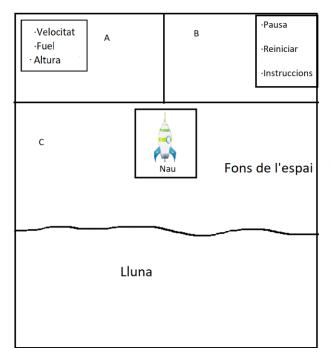
1. Story Board



La idea de l'story board es senzilla, una pantalla principal amb la nau al centre, a la dreta les opcions del joc i a l'esquerra el panell de control. La pàgina ha de ser adaptable de forma horitzontal a vertical.







La pàgina estarà organitzada amb 4 capes o divs, "a","b","c" i "nau". Les tres primeres dividiran la web en esquerra, dreta i part inferior. La nau serà al centre i contindrà la imatge de la nau. A i B son un 50% de la pantalla horitzontalment, i uns 200px verticalment. C es la resta. Dins A i B hi haurà el panell de control i el menu de joc respectivament. En format mòbil el menú de joc serà desplegable.

Les imatges que s'utilitzaran seran les següents:



Nau amb fons transparent, a la capa Nau. 410x596px. Pesa 105 KB.



Nau amb flama, per qual el jugador dona potencia a la nau. 239x159 (es reescalarà per coincidir amb la nau simple) 31 KB.



Fons de la web, 1920 x 1080. Ha de ser adaptable a la mida de la pàgina. La imatge ha estat creada a partida de tres imatges utilitzant el Adobe Photoshop CC. 421 KB.



Explosió. Gif animat per quan la nau toqui la superfície a massa velocitat. Significarà que s'ha perdut. 62x89px, 10,8 KB.