

## ENTREVISTA CON EL CLIENTE

El trabajo trata de una nave cuyo objetivo será aterrizar en una superficie lentamente sin estrellarse. La pantalla tiene que contener la información sobre las características de la NAVE y el botón del MENÚ que tendrá varias opciones, también las imágenes del fondo, la nave y la superficie de aterrizaje. El cliente ha insistido que la superficie donde se posará la nave tenga una bandera Ukraniana.

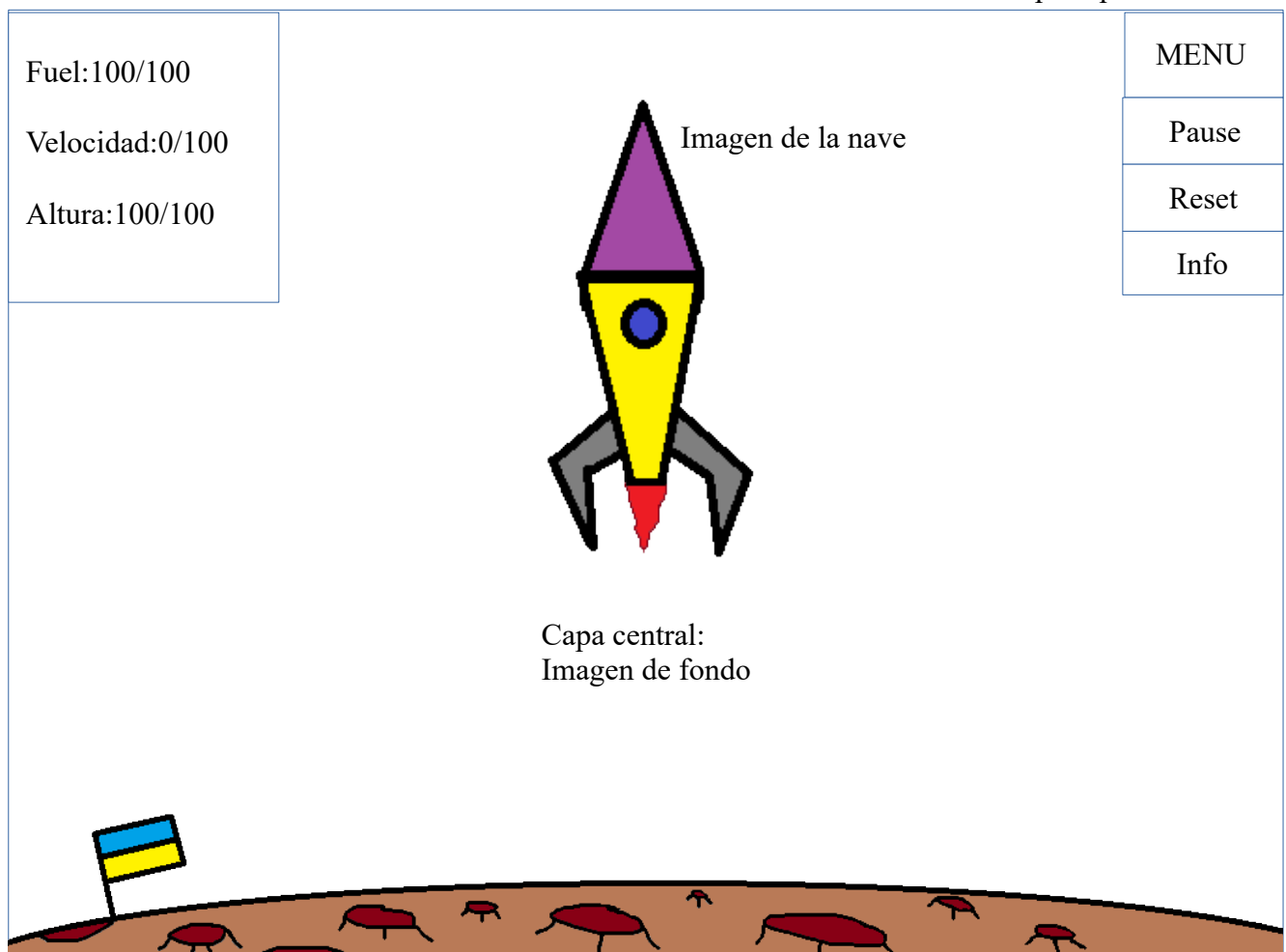
## PANTALLA HORIZONTAL

Mi distribución de capas para pantalla PC:

- Capa central que mostrará la imagen de fondo de pantalla y la nave.
- Capa inferior que será el suelo donde aterrizará la nave.
- Capa del rincón superior izquierdo mostrando las características: Fuel / Velocidad / Altura.
- Capa del rincón superior derecho que mostrará un botón con un menú desplegable.

Capa superior izquierda

Capa superior derecha



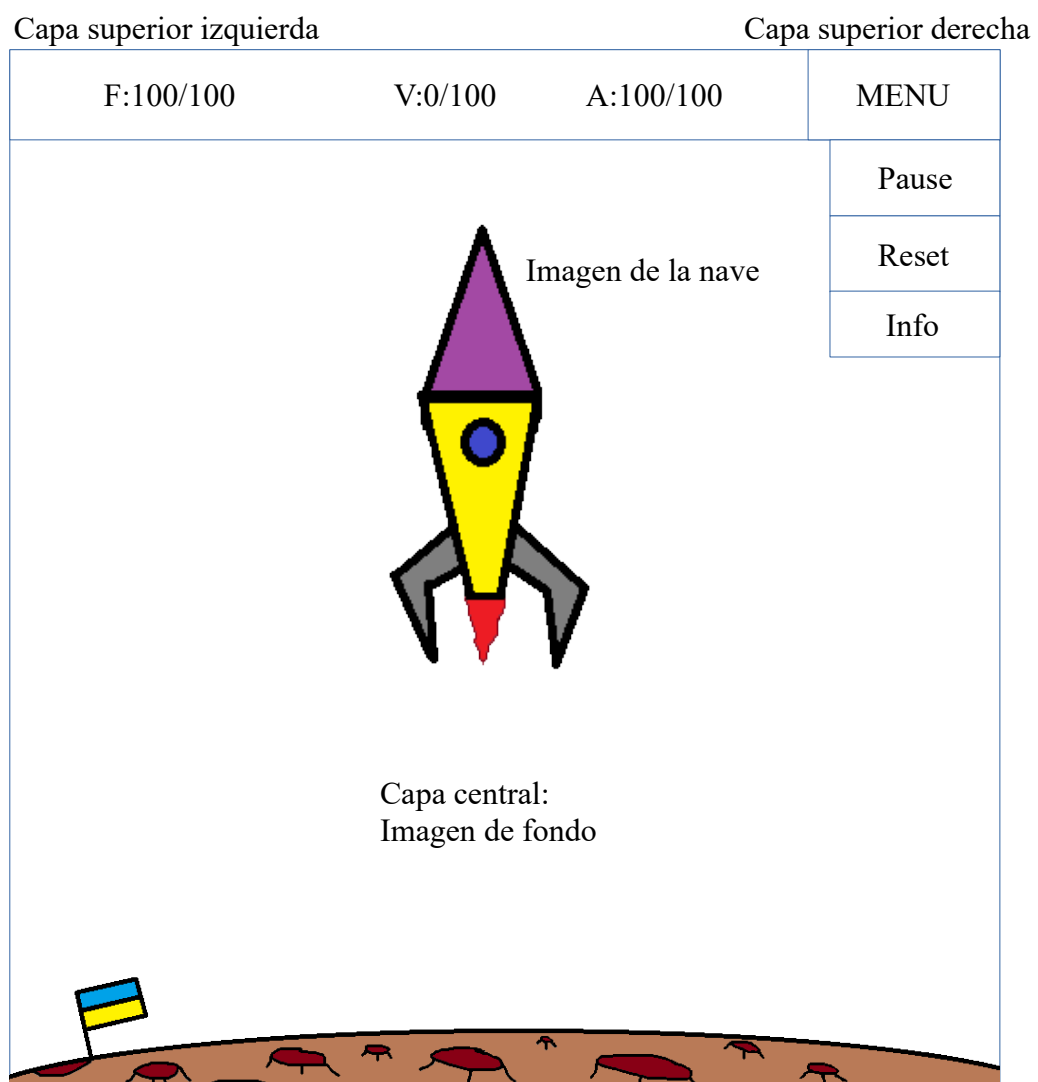
## PANTALLA VERTICAL

Mi distribución de capas para pantalla vertical es la siguiente:

- Capa de fondo mostrando la imagen de fondo de pantalla.
- Capa inferior que tendrá la imagen de la superficie donde aterrizará la NAVE.
- Capa superior izquierda que ocupará casi toda la parte superior para las características: F /

V / A.

- Capa superior derecha que ocupará un pequeño hueco mostrando el botón de menú desplegable.



## IMÁGENES USADAS

Imágenes de la NAVE: La nave tendrá 3 imágenes:

- La primera imagen será de la NAVE entera sin destruirse.
- La segunda imagen será de la NAVE destruida
- La tercera imagen será del fuego que sale de la nave que será la animación cuando pulsamos el botón que moverá la NAVE, al ser una animación el fuego estará en formato GIF.

El tamaño de la imagen NAVE sin destruir es: 4,07 KB, 819x460 de resolución.

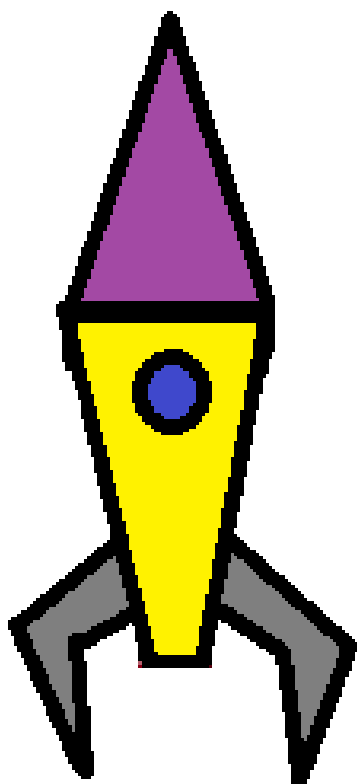
El tamaño de la imagen NAVE destruida: 6,54 KB, 819x460 de resolución.

El tamaño de la imagen FUEGO.gif : 5.10 KB, 33x42 de resolución.

Las imágenes están hechas en Paint y modificadas con GIMP.

He quitado el fondo con la herramienta GIMP y guardado las imágenes en formato .png en la carpeta img.

NAVE sin destruir



NAVE destruida

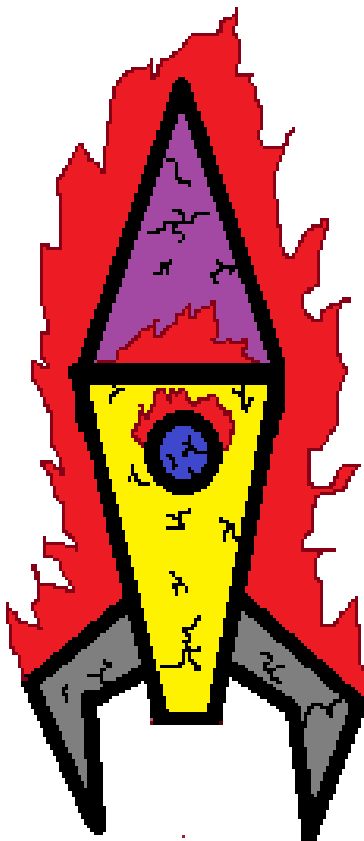
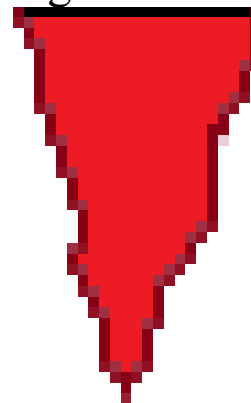


Imagen del FUEGO



Fuego.gif

La siguiente imagen es la del fondo:

- La imagen del fondo tendrá 112 KB y 1024x768 de resolución.



Y por último la imagen del suelo, que es donde aterrizará la NAVE.

- La imagen pesa 5.48 KB y tiene 1048x215 de resolución.



## BOTÓN MENÚ

El botón del MENÚ será desplegable hacia abajo y tendrá puestas las siguientes opciones:

- Pause: Pausará el juego, al volver a pulsar se quitará el Pause y continuaremos donde lo dejamos.

Pause

- Reset: Volveremos a empezar el juego de nuevo.

Reset

- Info: Mostrará la información del juego, instrucciones, etc.

Info