

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики

Кафедра прикладної математики

Звіт
із лабораторної роботи №3
з дисципліни «Системи нейронних мереж»
на тему
«Нейромережеве розпізнавання кібератак»

Виконав:
студент групи КМ-02
Пилипченко Б. О.

Керівник:
Терейковський І. А.

Мета роботи:

Розробка програмного забезпечення для реалізації нейронної мережі PNN, призначеної для розпізнавання кібератак, сигнатури яких представлені у базах даних KDD-99.

Теоретичні відомості:

Роберт Каллан Основні концепції нейронних мереж ст. 152—164

Архітектура мережі

PNN мережа складається з трьох шарів:

1. Вхідний шар:

Вхідний шар розподіляє характеристики вхідного зразка на шар зразків. Кожен нейрон вхідного шару пов'язаний із кожним нейроном шару зв'язків.

2. Шар зразків:

Шар зразків має по одному нейрону для кожного зразка. Вагові коефіцієнти вхідних сигналів нейрону дорівнюють значенням характеристик відповідного зразка.

Функція активації нейрону шару зразків:

$$O_j = \exp\left(\frac{-\sum (w_{ij} - x_i)^2}{\sigma^2}\right)$$

O_j —характеристика близькості вхідного зразка до j -того зразка класу;

x_i — i -та характеристика вхідного зразка;

w_{ij} — i -та характеристика j -того зразка класу;

σ —параметр мережі.

3. Шар класів:

Шар класів має по одному нейрону для кожного класу. Кожен нейрон шару класів має зв'язки лише з нейронами зв'язків, які належать до класу. Всі вагові коефіцієнти між шаром зразків та шаром класів рівні 1.

Функція активації нейрону шару класів є сумою вхідних сигналів нейрону.

PNN мережа не потребує навчання, подібного до навчання мереж із оберненим поширенням сигналу. Всі параметри мережі PNN, крім значення сігми, визначаються безпосередньо навчальними даними:

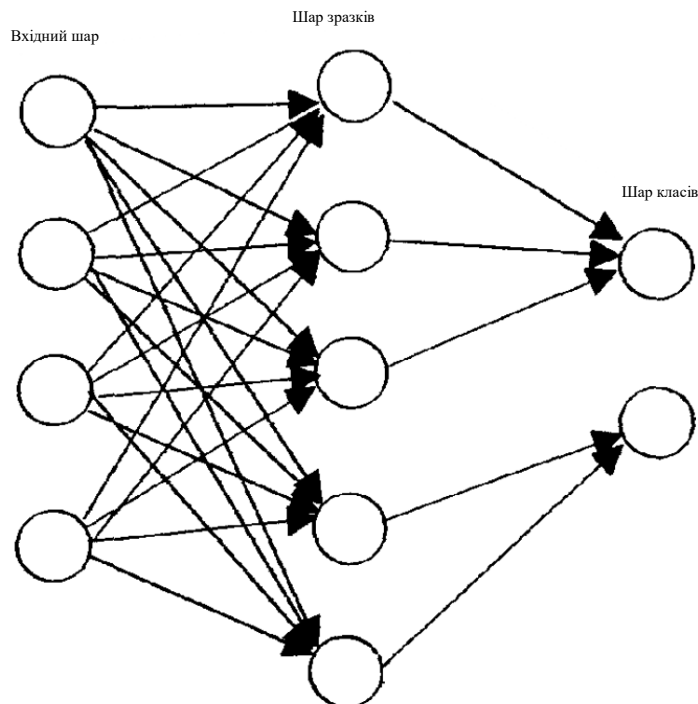
Кількість нейронів вхідного шару = кількість характеристик зразків

Кількість нейронів шару зразків = кількість зразків

Кількість нейронів шару класів = кількість класів

Навчання мережі полягає у підборі оптимального значення сігми.

В роботі сігма підбиралась експериментально.



Огляд даних

В якості датасету було обрано [KDD99](#). Остаточне тестування мереж здійснювалось на всьому датасеті (490020 зразків).

Початковий датасет містить 42 колонки (41 ознака + label):

```
>>> Column types >>>
duration                int64
protocol_type           object
service                 object
flag                    object
src_bytes                int64
dst_bytes                int64
land                    int64
wrong_fragment           int64
urgent                   int64
hot                      int64
num_failed_logins        int64
logged_in                int64
lnum_compromised          int64
lroot_shell              int64
lsu_attempted            int64
lnum_root                 int64
lnum_file_creations       int64
lnum_shells               int64
lnum_access_files         int64
lnum_outbound_cmds        int64
is_host_login             int64
is_guest_login            int64
count                    int64
srv_count                 int64
serror_rate               float64
srv_serror_rate           float64
rerror_rate               float64
srv_rerror_rate           float64
same_srv_rate             float64
diff_srv_rate             float64
srv_diff_host_rate        float64
dst_host_count            int64
dst_host_srv_count        int64
dst_host_same_srv_rate    float64
dst_host_diff_srv_rate    float64
dst_host_same_src_port_rate float64
dst_host_srv_diff_host_rate float64
dst_host_serror_rate      float64
dst_host_srv_serror_rate  float64
dst_host_rerror_rate      float64
dst_host_srv_rerror_rate  float64
label                     object
```

Колонки lnum_outbound_cmds, is_host_login дорівнюють нулю для всіх зразків у датасеті:

Column: lnum_outbound_cmds
Unique Values Count: 1
Unique Values: [0]

Column: is_host_login
Unique Values Count: 1
Unique Values: [0]

тому було вирішено видалити ці колонки для всіх зразків. Остаточний датасет має 39 ознак.

В датасеті наявні ознаки, значеннями яких є рядкові літерали. Для таких ознак було застосовано LabelEncoder із бібліотеки sklearn. Таким чином нечислові ознаки було перетворено на числові, значення яких змінюється від 0 до n-1, де n—кількість унікальних значень ознаки.

Останнім кроком перед розбиттям даних на тренувальну та тестувальну вибірки є нормалізація значень ознак.

Розбиття даних

Параметри розбиття:

PNN_REFERENCE_COUNT_BY_CLASS	Набір пар «назва класу» - кількість прикладів класу rnp мережі відносно тренувальної вибірки
TEST_SIZE	Розмір тестової вибірки відносно вхідного (обробленого) датасету
REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS	Максимальна кількість зразків класу в rnp мережі. Якщо кількість зразків класу перевищує параметр, то із всіх зразків класу обирається REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS зразків випадковим чином.
RANDOM_STATE	Єдине значення random_state для всіх функцій, що потребують встановлення зерна.

Приклад набору параметрів:

```
PNN_REFERENCE_COUNT_BY_CLASS = {
    "smurf": 0.6,
    "neptune": 0.6,
    "normal": 0.6,
    "back": 1.0,
    "satan": 1.0,
    "ipsweep": 1.0,
    "portsweep": 1.0,
    "warezclient": 1.0,
    "teardrop": 1.0,
    "pod": 1.0,
    "nmap": 1.0,
    "guess_passwd": 1.0,
    "buffer_overflow": 1.0,
    "land": 1.0,
    "warezmaster": 1.0,
    "imap": 1.0,
    "rootkit": 1.0,
    "loadmodule": 1.0,
    "ftp_write": 1.0,
    "multihop": 1.0,
    "phf": 1.0,
    "perl": 1.0,
    "spy": 1.0
}
TEST_SIZE = 0.25
REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS = 150
RANDOM_STATE = 1450
```

Розбиття обробленого датасету на тренувальну та навчальну вибірки виконується наступним чином:

1. Оброблений датасет розбивається на «елементарні» датасети—кожен елементарний датасет містить всі зразки одного класу, лише зразки одного класу.
2. Для кожного елементарного датасету: кроки 3 або 4
3. Якщо кількість записів у елементарному датасеті менша за REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS—всі записи елементарного датасету заносяться у rnp мережу, навчальну вибірку, тестову вибірку.
4. Якщо кількість записів у елементарному датасеті більша за REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS, тоді береться випадкова вибірка з елементарного датасету розміром REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS. Отримана вибірка розбивається на тренувальну та тестову вибірки у співвідношенні TEST_SIZE. Далі із тренувальної вибірки обираються приклади, що будуть занесені у власне rnp мережу у співвідношенні, заданому PNN_REFERENCE_COUNT_BY_CLASS.
5. Внаслідок кроків 3, 4 отримуємо 3 набори даних для кожного класу: rnp набір, тренувальний набір, тестовий набір. Виконується об'єднання відповідних наборів у кінцеві rnp дані, тренувальні дані, тестові дані.

Навчання мережі

Тренувальні, тестові вибірки, текстові представлення pnn мереж: [MLDL-lab3](https://github.com/Bohdan628318ylypchenko/MLDL-Lab3)

Код скрипта-генератора даних, реалізації PNN: <https://github.com/Bohdan628318ylypchenko/MLDL-Lab3.git>

Параметри генерації PNN, тестової вибірки, валідаційної вибірки:

```
PNN_REFERENCE_COUNT_BY_CLASS = {
    "smurf": 0.6,
    "neptune": 0.6,
    "normal": 0.6,
    "back": 1.0,
    "satan": 1.0,
    "ipsweep": 1.0,
    "portsweep": 1.0,
    "warezclient": 1.0,
    "teardrop": 1.0,
    "pod": 1.0,
    "nmap": 1.0,
    "guess_passwd": 1.0,
    "buffer_overflow": 1.0,
    "land": 1.0,
    "warezmaster": 1.0,
    "imap": 1.0,
    "rootkit": 1.0,
    "loadmodule": 1.0,
    "ftp_write": 1.0,
    "multihop": 1.0,
    "phf": 1.0,
    "perl": 1.0,
    "spy": 1.0
}
TEST_SIZE = 0.25
REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS = 2000
RANDOM_STATE_1 = 1450
RANDOM_STATE_2 = 860
```

Остаточні дані можна переглянути в репозиторії (файли pnn-2000.txt, train-2000.txt, test-2000.txt)

Початкове значення $s = 0.01$

Запуск мережі на тренувальній вибірці:

```
t
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 1.00000000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 0.9993750000000001332
Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866
Class: normal-960; eval: 0.9575000000000001776
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 1.00000000000000000000
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 3.097883
```

Запуск мережі на тестовій вибірці:

```
v
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 1.00000000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 0.99750000000000005329
Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866
Class: normal-960; eval: 0.8950000000000001776
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 1.00000000000000000000
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 0.99750000000000005329
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
```

Спробуємо запустити мережу на кожному прикладі класу `multihop` окремо:

[illegible]

Дійсно, мережа класифікує приклад з $id = 53129$ як *warezmaster*, не *multihop*. Спробуємо «перенавчити» мережу, встановивши сігму рівній 0.001.

Результат роботи мережі, s = 0.001

Тренувальна вибірка:

```
t
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.93333333333333334814
Class: ftp_write-8; eval: 1.00000000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 1.00000000000000000000
Class: neptune-960; eval: 0.95437499999999997335
Class: nmap-231; eval: 1.00000000000000000000
Class: normal-960; eval: 0.78812499999999996447
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 1.00000000000000000000
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 4.042179
```

Тестова вибірка:

```
v
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.93333333333333334814
Class: ftp_write-8; eval: 1.00000000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 1.00000000000000000000
Class: neptune-960; eval: 0.87500000000000000000
Class: nmap-231; eval: 1.00000000000000000000
Class: normal-960; eval: 0.48249999999999998446
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 1.00000000000000000000
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 0.997500000000000005329
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 2.273892
```

Мережа змогла перенавчитись, для обох вибірок правильно класифікує всі приклади multihop. При цьому результати розпізнавання інших класів очікувано погіршились (клас normal (s = 0.01) t: 0.9575; v: 0.895 проти (s = 0.001) t: 0.7881; v: 0.4824 | клас neptune (s = 0.01) t: 0.9993; v: 0.9975 проти (s = 0.001) t: 0.9543; v: 0.8750). Враховуючи кількість зразків класу normal (97277 у початковому датасеті), не має сенсу розпізнавати всі приклади multihop за рахунок 0.4824 правильних відповідей для класу normal.

Оберемо сігму рівній 0.1

Результат роботи мережі, s = 0.1

Тренувальна вибірка:

```
t
Class: back-1600; eval: 0.99875000000000002665
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.766666666666666671848
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99438652766639934466
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866
Class: normal-960; eval: 0.80500000000000004885
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.80000000000000004441
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 2.449062
```

Тестова вибірка:

```
v
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.766666666666666671848
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99438652766639934466
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866
Class: normal-960; eval: 0.76249999999999995559
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.80000000000000004441
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 1.756200
```


Мережа є більш точною при $s = 0.1$ аніж при $s = 0.001$. При цьому результати для $s = 0.1$ гірші за результати для $s = 0.01$ (наприклад клас `buffer_overflow-30` ($s = 0.1$) t: 0.7666; v: 0.7666 проти ($s = 0.01$) t: 0.9000; v: 0.9000).
Отже оптимальна сігма знаходиться в межах (0.01; 0.1).

Протестуємо мережу для значень сігми (0.015, 0.025, 0.035, 0.045):

$s = 0.015$

t	v
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000	Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220	Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000	Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000	Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000	Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000	Class: ipsweep-1247; eval: 1.00000000000000000000
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000	Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000	Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528	Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 0.99937500000000001332	Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866	Class: nmap-231; eval: 0.98701298701298700866
Class: normal-960; eval: 0.96937499999999998668	Class: normal-960; eval: 0.92500000000000004441
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000	Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000	Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000	Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188	Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220	Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000	Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000	Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000	Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000	Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000	Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000	Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0	zero count: 0
time: 3.141179	time: 2.272826

$s = 0.025$

t	v
Class: back-1600; eval: 0.99937500000000001332	Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220	Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000	Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000	Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000	Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99919807538091420795	Class: ipsweep-1247; eval: 0.99919807538091420795
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000	Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000	Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528	Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000	Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076	Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.97624999999999995115	Class: normal-960; eval: 0.93500000000000005329
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000	Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000	Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000	Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188	Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220	Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000	Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000	Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000	Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000	Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000	Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000	Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0	zero count: 0
time: 3.096189	time: 2.230893

$s = 0.035$

```

t
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99759422614274262386
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.97875000000000000888
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 3.171035

```

 $s = 0.045$

```

t
Class: back-1600; eval: 0.998750000000000002665
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.900000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.875000000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.000000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.000000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99679230152365672080
Class: land-21; eval: 1.000000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.000000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.000000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.978125000000000002220
Class: perl-3; eval: 1.000000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.000000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.000000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.900000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.000000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.000000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.000000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.000000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.000000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.000000000000000000000
zero count: 0
time: 3.217059

```

```

Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99759422614274262386
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.95250000000000001332
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 2.225466

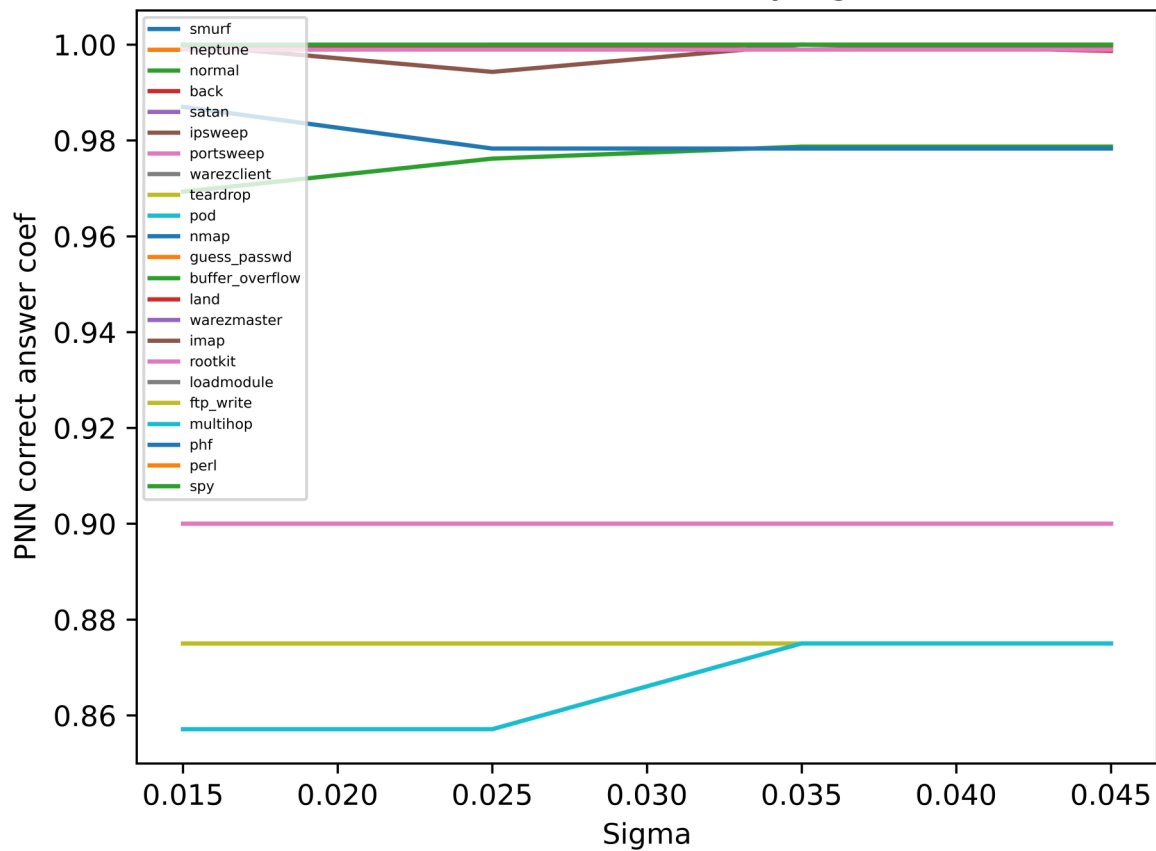
```

```

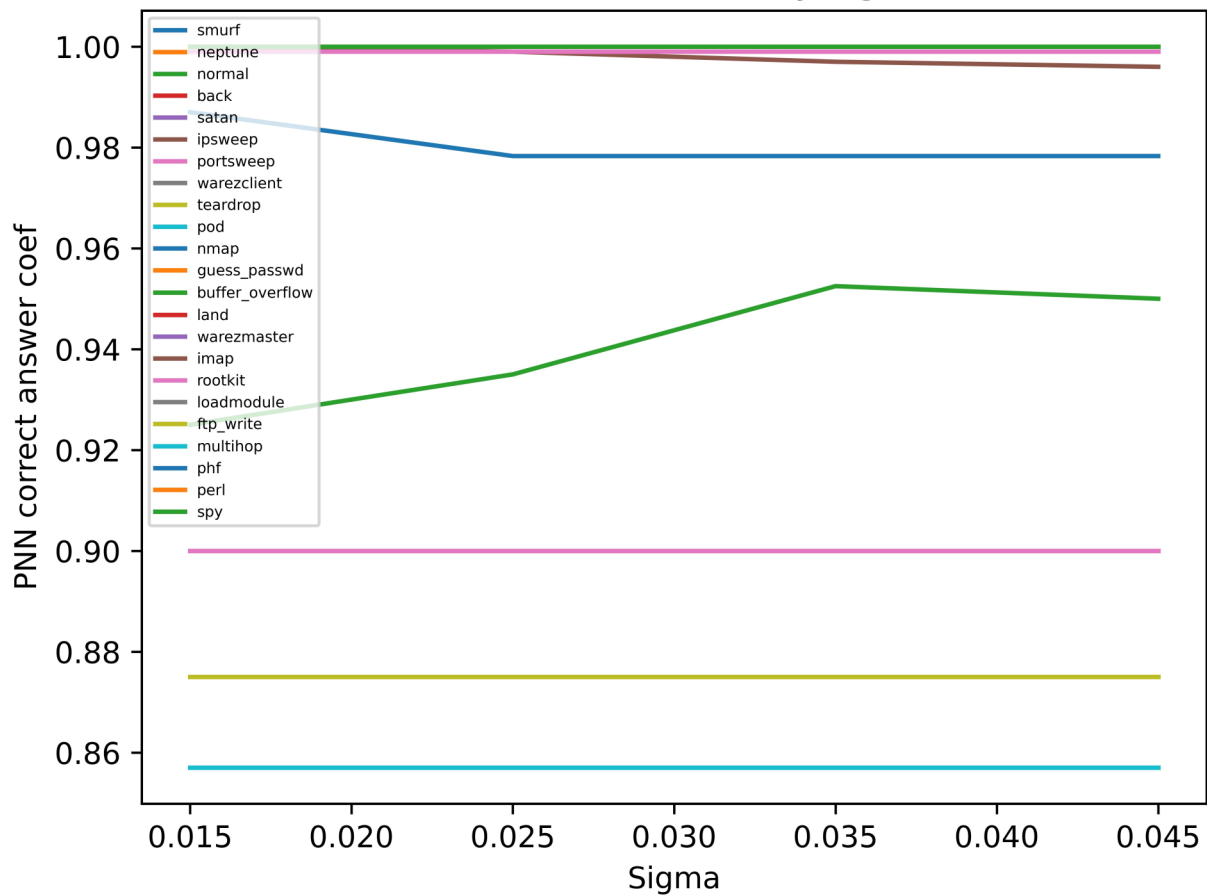
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99679230152365672080
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.94999999999999995559
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 1.00000000000000000000
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 2.195528

```

Train dataset results by sigma



Test dataset results by sigma



Виходячи з наведених графіків, в якості оптимального значення сігми було обрано 0.035.
Протестуємо мережу на всьому датасеті:

```
v
Class: back-1600; eval: 1.00000000000000000000
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99759422614274262386
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-960; eval: 0.99978544976259553501
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-960; eval: 0.95845883405121456988
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 1.00000000000000000000
Class: smurf-960; eval: 0.99919868941201606116
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 143.127316
```

На всіх класах, крім ftp_write, multihop, buffer_overflow, rootkit маємо точність, більшу за 95%. На інших класах точність є не меншою за 85%.

Окремо варто виділити той факт, що тестування мережі, загальна кількість зразків в якій дорівнює 11029, на датасеті розміром 494020 зразків, зайняло всього лиш ~143 секунди.

В оригінальному датасеті клас normal містить 97277 зразків. Клас normal відповідає нормальному трафіку. В наведеній нейронній мережі наявно лише 960 зразків класу normal. Значення характеристик зразків, що належать класу normal, можуть сильно варіюватися, оскільки характер «нормального» трафіку визначається лише діями користувачів. Збільшимо кількість зразків класу normal до 3600 (за рахунок зміни значення REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS, зміна цього параметра також впливає на кількість прикладів у rnn для інших класів).

Параметри генерації даних:

```
PNN_REFERENCE_COUNT_BY_CLASS = {
    "smurf": 0.6,
    "neptune": 0.6,
    "normal": 0.6,
    "back": 1.0,
    "satan": 1.0,
    "ipsweep": 1.0,
    "portsweep": 1.0,
    "warezclient": 1.0,
    "teardrop": 1.0,
    "pod": 1.0,
    "nmap": 1.0,
    "guess_passwd": 1.0,
    "buffer_overflow": 1.0,
    "land": 1.0,
    "warezmaster": 1.0,
    "imap": 1.0,
    "rootkit": 1.0,
    "loadmodule": 1.0,
    "ftp_write": 1.0,
    "multihop": 1.0,
    "phf": 1.0,
    "perl": 1.0,
    "spy": 1.0
}
TEST_SIZE = 0.25
REAL_DATA_COUNT_PER_CLASS = 8000
RANDOM_STATE_1 = 1450
```

v
Class: back-2203; eval: 0.99954607353608715403
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.90000000000000002220
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99759422614274262386
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.85714285714285709528
Class: neptune-3600; eval: 0.99977612149140404618
Class: nmap-231; eval: 0.97835497835497831076
Class: normal-3600; eval: 0.98229797382731787181
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99903846153846154188
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 0.99937067337948393142
Class: smurf-3600; eval: 0.99949784536486341313
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 240.441858

Спостерігаємо очікуване покращення результату для класу normal:
0.98229797382731787181 (3600 зразків normal) проти 0.95845883405121456988 (960 зразків normal).

Текстове представлення остаточної мережі—файл pnn-8000.txt у репозиторії.

Варто зауважити, що мережа помилково розпізнає деякі приклади класів малої розмірності (buffer_overflow, ftp_write, multihop, rootkit). В роботі було показано що показники розпізнавання таких класів можна покращити, значно зменшивши сігму. Але в такому випадку значно погіршуються показники «основних» класів.

Лог процесу навчання—файл report-session.txt у репозиторії.

Окремо хотілось виділити швидкодію мережі:
Розпізнавання 494020 зразків мережею, що містить 11029 зразків, займає 143 секунди. Розпізнавання одного зразка— ~1.5 мілісекунд.
Розпізнавання 494020 зразків мережею, що містить 19552 зразків, займає 240 секунди. Розпізнавання одного зразка— ~2.8 мілісекунд.

Тестування здійснювалось на процесорі Intel Core I5-8250U (1.6GHz—3.4GHz, 4 cores / 8 threads).

Таким чином використання мови C та технології OpenMP для реалізації мережі є виправданим.

p.s.

Як виявилось, за посиланням [Kddcup99 - Dataset - DataHub - Frictionless Data](#)—лише вибірка розміром 10% із оригінального датасету KDD99. Оригінальний датасет Kdd99 можна знайти за посиланням: [KDD Cup 1999 Data \(uci.edu\)](#). Цей датасет містить 4898431 зразків.

Кількість зразків кожного класу в датасеті:

```
>>> Class | Count >>>
```

```
label
smurf      2807886
neptune    1072017
normal     972781
satan      15892
ipsweep    12481
portswEEP  10413
nmap       2316
back       2203
warezclient 1020
teardrop   979
pod        264
guess_passwd 53
buffer_overflow 30
land       21
warezmaster 20
imap       12
rootkit    10
loadmodule 9
ftp_write  8
multihop   7
phf        4
perl       3
spy        2
Name: count, dtype: int64
```

Протестуємо остаточну мережу (представлення—файл rnn-8000.txt у репозиторії) на всіх ~4.8М прикладів. Результат:

```

Class: back-2203; eval: 0.99773036768043577016
Class: buffer_overflow-30; eval: 0.86666666666666669627
Class: ftp_write-8; eval: 0.87500000000000000000
Class: guess_passwd-53; eval: 1.00000000000000000000
Class: imap-12; eval: 1.00000000000000000000
Class: ipsweep-1247; eval: 0.99679512859546515191
Class: land-21; eval: 1.00000000000000000000
Class: loadmodule-9; eval: 1.00000000000000000000
Class: multihop-7; eval: 0.71428571428571430157
Class: neptune-3600; eval: 0.99978171987944219889
Class: nmap-231; eval: 0.96243523316062173922
Class: normal-3600; eval: 0.98279880055223123314
Class: perl-3; eval: 1.00000000000000000000
Class: phf-4; eval: 1.00000000000000000000
Class: pod-264; eval: 1.00000000000000000000
Class: portsweep-1040; eval: 0.99654278305963694962
Class: rootkit-10; eval: 0.90000000000000002220
Class: satan-1589; eval: 0.99496602063931538495
Class: smurf-3600; eval: 0.99951743055095543244
Class: spy-2; eval: 1.00000000000000000000
Class: teardrop-979; eval: 1.00000000000000000000
Class: warezclient-1020; eval: 0.85882352941176465233
Class: warezmaster-20; eval: 1.00000000000000000000
zero count: 0
time: 2349.750440

```

Точність розпізнавання прикладів мережею є задовільна: для більшості класів точність є більшою за 95%. Винятком є класи ftp, write, multihop, warezclient.

В якості подальших покращень можна запропонувати незначно збільшити кількість зразків класу `warezclient` в мережі. Враховуючи, що всі приклади класів `ftp_write` та `multihop` наявні в мережі (7 та 8 прикладів відповідно), покращити результати розпізнавання цих класів можна лише зменшивши `sigmu`—але тоді значно погіршаться показники інших класів.

Окремо варто відмітити, що мережа розміром 19552 зразків розпізнала $\sim 4.8\text{M}$ прикладів за $2349.750440 / 60 = \sim 39.16$ хвилин.