# Лабораторна робота №3.

**Мета:**

● Використання об’єктно-орієнтованого підходу для розробки об’єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

# Вимоги

1. Використовуючи об’єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об’єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)

2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.

3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об’єктів.

4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об’єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.

5. Забороняється використання ​ стандартного протокола серіалізації​ .

6. Продемонструвати використання моделі ​ Long Term Persistence​ .

7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.

8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

# Розробник

Горностай Богдан, КН-108

# Задача

8. Автостанція. Запис в розкладі: номер рейсу; час відправлення; дні тижня; кількість вільних місць; маршрут - необмежений набір значень у вигляді “назва станції, час прибуття”.

# Опис програми

Програма створює вашу власний каталог розкладів за допомогою класу, можна додавати, чистити, виписувати, серіалізувати та десеріалізувати ваші маршрути у файл вибраний користувачем

# Засоби ООП

Були використані різні класи та методи, структури даних та модифікатори доступу.

# Ієрархія та структура класів

# [Main](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/Main.java) – реалізує меню програми

# [AutoStation](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/AutoStation.java) – domain-об’єкт

[**PathGetter**](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/PathGetter.java) - повертає шлях збереження файлу та демонструє вміст

[RoutePoint](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/RoutePoint.java) та [SchedulePost](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/SchedulePost.java) – підкласу класу [AutoStation](https://github.com/BohdanHornostai/OOP/blob/master/Lab3/AutoStation.java)

# Варіанти використання

Можна використовувати для збереження маршрутів автобусів.

# ВИСНОВКИ

У ході роботи ми навчились використовувати об’єктно-орієнтований підхід для розробки об’єкта предметної (прикладної) галузі

Оволоділи навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.