МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №7.2

з дисципліни «Алгоритмізації та програмування»

Виконав:

студент групи КН-108 Левицький Богдан

Варіант 15

- 1) Реалізувати з використанням списків двонаправлене кільце (перегляд можливий в обидва боки, від останнього елемента можна перейти до першого).
- 2) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з К-ого елемента і до К-1 (по кільцю вліво).
- 3) Знищити з кільця перший й останній елементи.
- 4) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з K-ого елемента (i до K+1 по кільцю вправо).

```
#include <stdio.h>

typedef struct Node
{
    int data;
    struct Node* next;
    struct Node* prev;
}Node;

void push(Node** head,int num);

void headPrevPtr(Node* head);

void printRight(Node* head, int k);

Node* Pos(Node* head,int pos);
```

```
void printleft(Node* head,int k);
void killFirstElem(Node** head);
void killLastElem(Node* head);
int main(int argc,char* argv[])
{
   Node* head = NULL;
   int SIZE;
    printf("Write a size of array:\t");
    scanf("%d",&SIZE);
   if(SIZE \le 0)
    {
          printf("Size should be bigger than 0");
          return -1;
    }
   int arr[SIZE];
   for(int i = 0; i < SIZE;i++)
    {
          printf("Write a %d num of array:\t",i+1);
          scanf("%d",&arr[i]);
          push(&head,arr[i]);
    }
   int k;
    do
    {
          printf("Write k,k > 0, k < \%d:\t",SIZE);
```

```
scanf("%d",&k);
    }
    while(k <= 0 \parallel k > SIZE);
    int temp = SIZE-k+1;
    printf("Array:\n\n");
    print(head);
    printf("Array from k to k - 1 leftside:\n\n");
    printleft(head,temp);
    killFirstElem(&head);
    killLastElem(head);
    printf("Array after killing first and last elements:\n\n");
    print(head);
    printf("Array after killing first and last elements from k to k + 1 rightside:\n\);
    printRight(head,k);
   return 0;
}
void push(Node** head,int num)
{
   if(*head == NULL)
    {
          Node *tmp = (Node*) malloc(sizeof(Node));
          tmp->data = num;
          tmp->next = NULL;
          tmp->prev = NULL;
          (*head) = tmp;
    }
```

```
else
    {
         Node* tmp = (Node*) malloc(sizeof(Node));
         tmp->data = num;
         tmp->prev = NULL;
         tmp->next = *(head);
         (*head) = tmp;
         tmp->next->prev = *(head);
    }
}
void headPrevPtr(Node* head)
{
   Node* tmp = head;
   while(tmp->next)
    {
         tmp = tmp->next;
   head->prev = tmp;
}
void printRight(Node* head, int k)
{
   Node *tmp =head;
   headPrevPtr(head);
   int count = 0;
   int count1 = 0;
   int temp;
```

```
while(tmp)
    {
         tmp = tmp->next;
         count1++;
    }
   temp = count1;
   while(count < k && head->next)
    {
         head = head->next;
         count++;
    }
   count1++;
   while(count1 !=0)
   {
         printf("%d\t",head->data);
         head = head->prev;
         count1 --;
    }
  if(temp!= 1)
    {
         printf("%d\t",head->data);
    }
}
Node* Pos(Node* head,int pos)
{
   int count = 0;
   while(count < pos && head->next)
```

```
{
          head = head->next;
          count++;
    }
   return head;
}
void printleft(Node* head,int k)
{
   Node* temp = head;
   int count = 0;
   while(count < k-1 && head->next)
    {
          head = head->next;
          count++;
    }
   while(head)
          printf("%d\t",head->data);
          head = head->next;
          if(head == NULL)
          {
                head = Pos(temp,0);
                for(int i = 0; i < count;i++)
                      printf("%d\t", head->data);
                      head = head->next;
```

```
break;
          }
    }
   printf("\n");
}
void print(Node* head)
{
   while(head->next)
    {
          head = head->next;
   while(head)
          printf("%d\t",head->data);
          head = head->prev;
    }
   printf("\n");
}
void killFirstElem(Node** head)
{
   if((*head) == NULL)
    {
          printf("List is empty");
          return -1;
   if((*head)->next == NULL)
          free((*head));
```

```
(*head) = NULL;
          printf("List consists of 1 element and is empty after killing");
          exit(0);
    }
   Node* tmp = *head;
   *head = (*head)->next;
   (*head)->prev = NULL;
   free(tmp);
}
void killLastElem(Node* head)
{
   if(head == NULL)
          exit(-2);
    }
   if(head->next == NULL)
    {
          printf("List consists of 2 elements and is empty after killing");
          exit(2);
   while(head->next->next)
    {
         head = head->next;
    }
   Node* tmp = head;
   tmp->next = NULL;
   free(head->next);
}
```

```
E:\Study\Programming\lab4Upd.exe
Write a size of array: 12
Write a 1 num of array: 1
Write a 2 num of array: 7
Write a 3 num of array: 14
Write a 4 num of array: 0
Write a 5 num of array: 9
Write a 6 num of array: 4
Write a 7 num of array: 18
Write a 8 num of array: 18
Write a 9 num of array: 2
Write a 10 num of arráy:
Write a 11 num of array:
                                     5
Write a 12 num of array:
Write k,k > 0, k < 12: 5
Array:
1 7 14 0
Array from k to k - 1 leftside:
                                                       18
                                                                 18
                                                                          2
                                                                          2
                                                                                   18
                                                                                             18
                  14
Array after killing first and last elements:
                                              18
                                                       18
Array after killing first and last elements from k to k + 1 rightside:
                                    4
                                                                          0
                                                                                                      18
         18
                  18
                                                                 14
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```