

Лабораторна робота №7.

Мета:

- Ознайомлення з бібліотекою колекцій Java SE
- Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів.

1. Вимоги

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних згідно Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework .
3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук, сортування згідно списку з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).
4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних: 1) за допомогою стандартної серіалізації; 2) не використовуючи протокол серіалізації.
5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного рядка.

1.1 Розробник

Левицький Богдан, КН-108

1.2 Задача

Захід: дата, час початку і тривалість; місце проведення; опис; учасники (кількість не обмежена)

2 Опис програми

Програма містить інформацію про заходи. Можна додавати, чистити, виписувати, серіалізувати та десеріалізувати ваші заходи у файл вибраний користувачем

2.1 Засоби ООП

Були використані різні класи та методи, структури даних та

модифікатори доступу.

2.2 Ієрархія та структура класів

3 Клас `Main`, який викликає всі методи та класи створенні користувачем

4 Клас `Event` - domain-об'єкт

5 Клас `Date` під-клас класу

6 Клас `Time` під-клас класу

7 Клас `Members` під-клас класу

7.1 Важливі фрагменти програми.\

Comparator

```
@Override  
public int compareTo(Event o)  
{  
    return this.members.size() > o.members.size() ? -1 : (this.members.size() < o.members.size()) ? 1 : 0 ;  
}
```

1. Варіанти використання

Можна використовувати для зберігання важливих заходів

ВИСНОВКИ

У ході роботи ми ознайомились з бібліотекою колекцій Java SE
Використали колекції для розміщення об'єктів розроблених класів.