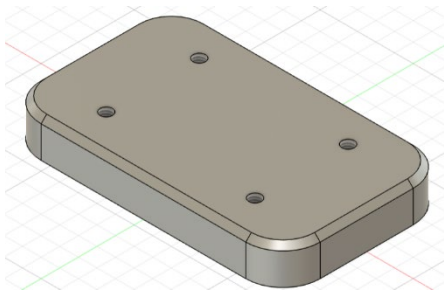


# Projekt: CAD-Konstruktion und Robotik.

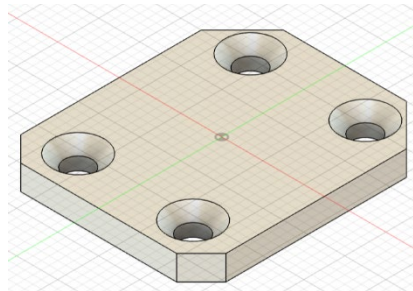
Bei und in der Schule haben wir die Unterrichte CAD-Konstruktion und Robotik. In CAD-Konstruktion konstruieren wir einen Drückluftmotor. In der Lektion Robotik programmieren wir ein Roboterarm (Dobot Magician).

Im Unterricht CAD-Konstruktion zeichnen wir verschiedene Teile vom Motor, zum Beispiel die Grundplatte oder den Pleuelzapfen. Wir arbeiten mit dem Computerprogramm und lernen viele Befehle kennen. Es macht Spass, weil man die Modelle in 3D sehen kann.

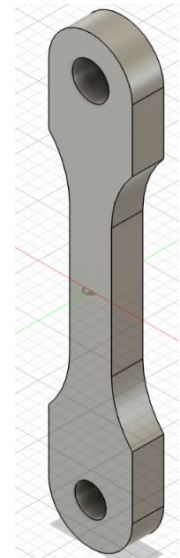
In Robotik lernen wir Schritt für Schritt das Programmieren. Mit dem Roboterarm machen wir kleine Tests und einfache Bewegungen. Später wollen wir schwierigere Aufgaben lösen.



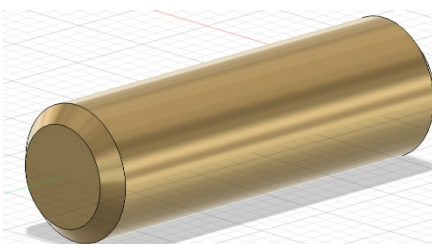
Grundplatte (Konstruktion 1)



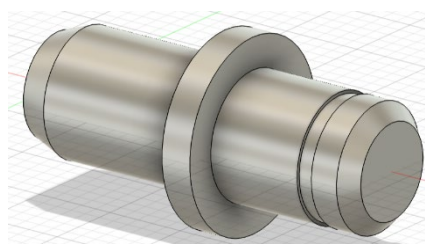
Zylinderkopfplatte (Konstruktion 2)



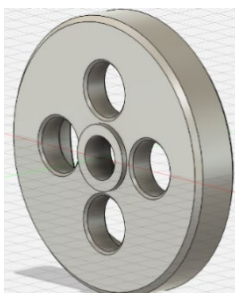
Pleuel (Zeichnung 5)



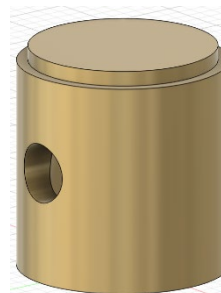
Stift (Konstruktion 3)



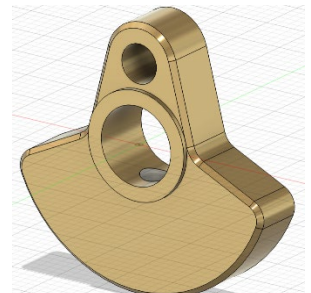
Kurbelzapfen (Konstruktion 4)



Schwungrad (Zeichnung 6)

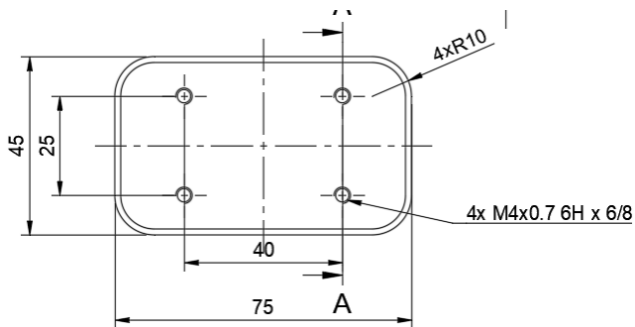


Kolben (Zeichnung 7)

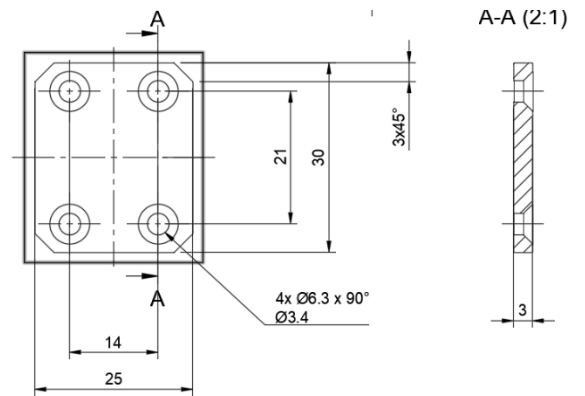


Kurbel (Zeichnung 7)

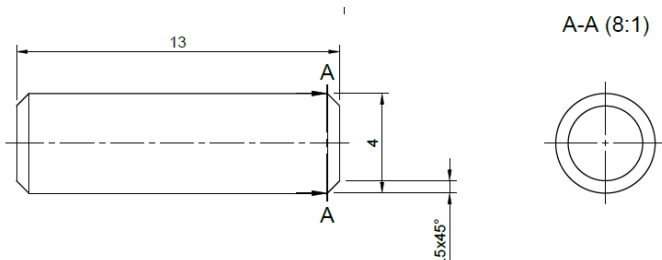
# Projekt: CAD-Konstruktion und Robotik.



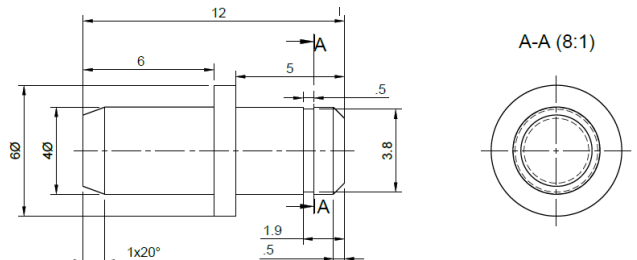
Grundplatte (Technische Zeichnung 1)



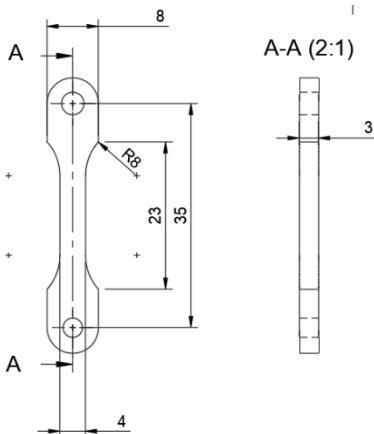
Zylinderkopfplatte (Technische Zeichnung 2)



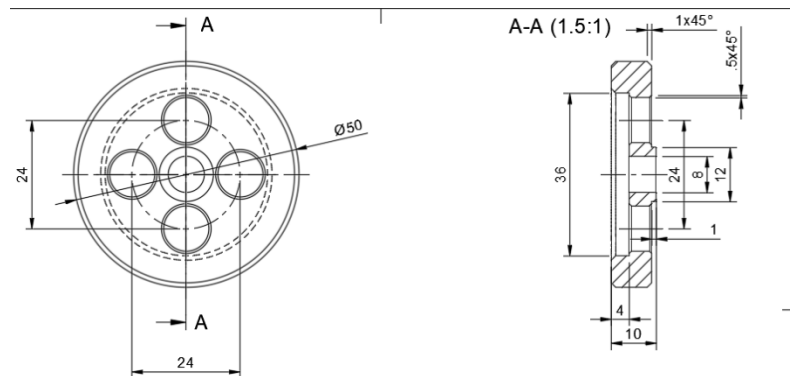
Stift (Technische Zeichnung 3)



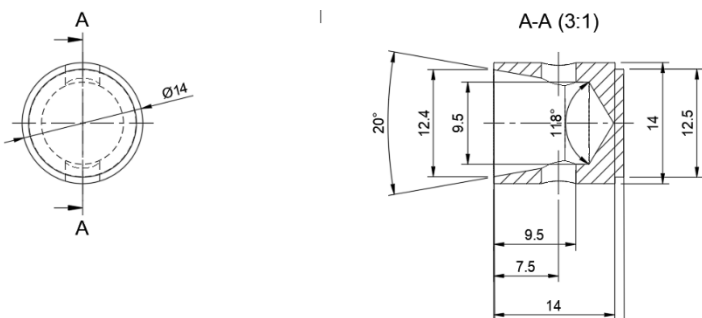
Kurbelzapfen (Technische Zeichnung 4)



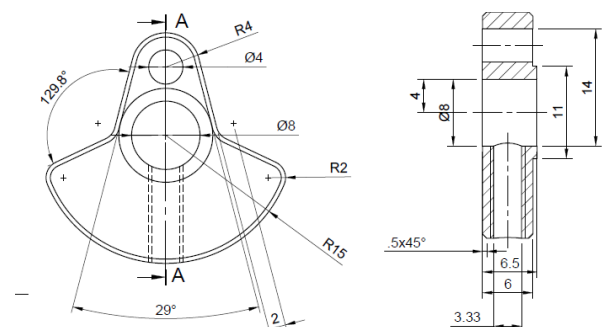
Pleuel (Technische Zeichnung 5)



Schwingscheibe (Technische Zeichnung 6)



Kolben (Technische Zeichnung 7)



Kurbel (Technische Zeichnung 8)