Міністерство освіти і науки України

Черкаський державний технологічний університет

Кафедра програмного забезпечення автоматизованих систем

Звіт

З лабораторної роботи №1

З предмету «Об’єктно-орієнтоване програмування»

Перевірив

Викладач кафедри

Програмного забезпечення автоматизованих систем

Крайовий В. М.

Виконав

Студент І курсу

Група ПЗ-154

Кравченко Артем Олегович

Виконав

Студент ІІ курсу

Група ПЗ-154

Мороз Б.В.

Черкаси 2016

**Тема:** Найпростіші програми на Java. Класи, поля та методи в Java. Метод main. Використання стандартних класів. Бібліотека класів елементів інтерфейсу користувача Swing.

**Мета:** Навчитись створювати найпростіші програми на Java. Навчитись користуватись стандартними бібліотеками Java.

**Постановка завдання:** Написати на Java програму, яка створює вікно, в якому є текстові поля та кнопка. В одне (або декілька) з текстових полів вводиться рядок. По натисненню кнопки виконується операція відповідно до варіанту і результат виводиться в інше текстове поле (поля).

**Індивідуальне завдання:** Зробити першу половину букв рядка великими.

**Хід роботи:**

**Лістинг програми:**

package com.company;

import javax.swing.\*;

import java.awt.\*;

import java.awt.event.ActionEvent;

import java.awt.event.ActionListener;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

JButton btn = new JButton("Start");

JFrame frame = new JFrame("First");

JTextField tfield1 = new JTextField("Here is your text");

JTextField tfield2 = new JTextField("");

JPanel panel = new JPanel();

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

frame.setSize(400,50);

frame.setVisible(true);

frame.add(panel, BorderLayout.NORTH);

panel.setLayout(new BorderLayout());

panel.add(tfield1, BorderLayout.CENTER);

panel.add(tfield2, BorderLayout.SOUTH);

panel.add(btn, BorderLayout.EAST);

btn.addActionListener(new ActionListener() {

@Override

public void actionPerformed(ActionEvent e) {

String text = tfield1.getText();

tfield2.setText(text.substring(0,text.length()/2).toUpperCase() + text.substring(text.length() / 2,text.length()));

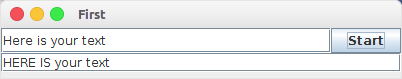
}

});

}

}

**Результат роботи програми:**

****

**Висновок:** У ході виконання лабораторної роботи, я навчився створювати найпростіші програми на Java. Класи, поля та методи в Java. Метод main. Використання стандартних класів. Бібліотека класів елементів інтерфейсу користувача Swing.