

## Лабораторна робота №2

Павлюк Богдан

Ільницький Давид

### 1. Розподіл роботи:

Алгоритм Гаффмана - Ільницький Давид

Lzw - Ільницький Давид

Декодування Lzw - Богдан Павлюк

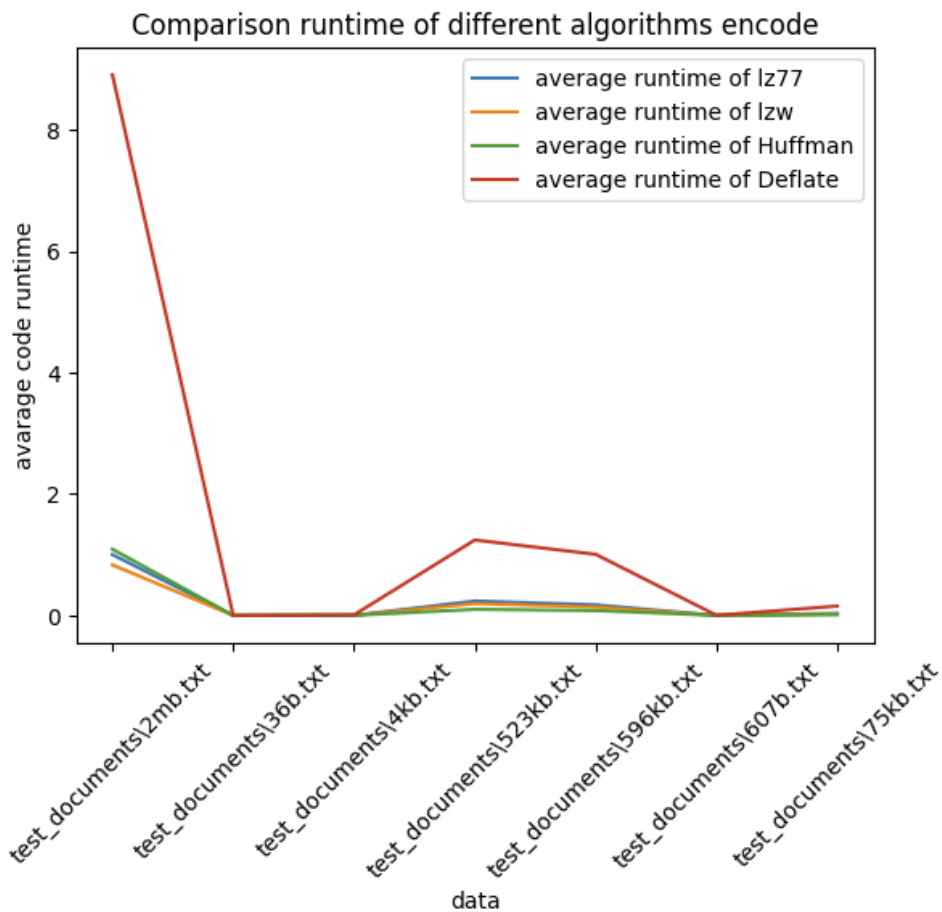
Lz77 - Богдан Павлюк

Deflate - Богдан Павлюк

Створення іrupb, написання всіх допоміжних функцій для перевірки швидкості алгоритмів та перевірка швидкості алгоритмів, пошук файлів, внесення правок до звіту та іrupb - Богдан Павлюк

Написання коду для порівняння розмірів початкових та закодованих файлів, оцінка стиснення, пошук файлів, написання звіту - Давид Ільницький

### 2. Графіки часу роботи відносно розміру вхідних даних для кожного з алгоритмів



### Домовленості про стиск файлів:

Ми не записували результати алгоритмів у файли і не порівнювали їх на пряму. Для кожного алгоритму був свій підхід.

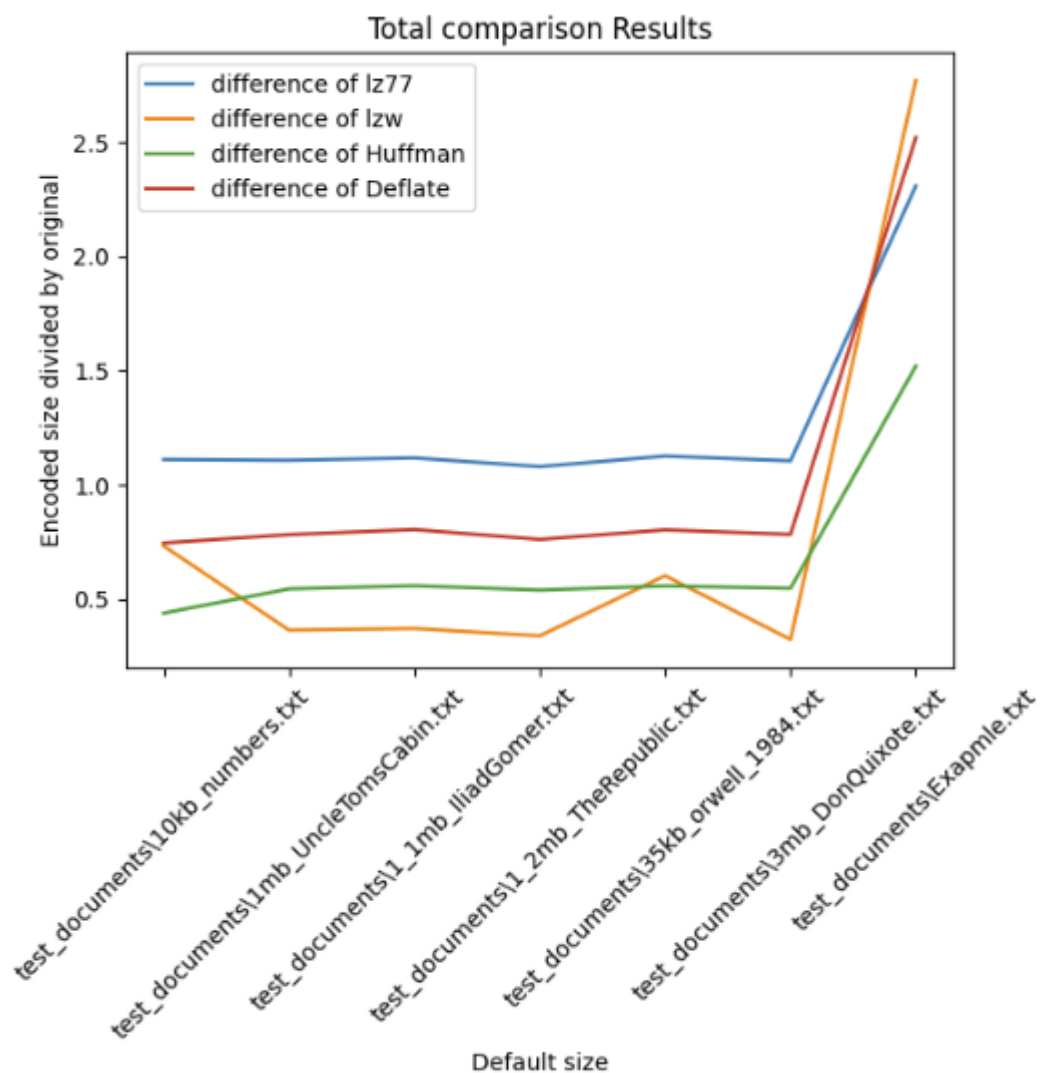
Гаффман: тут ми отримуємо повідомлення з 0 і 1 та дерево. Довжину повідомлення ми ділимо на 8, а з дерева робимо словник. В словнику для ключів рахуємо довжину і ділимо на 8, а значення сприймаємо відразу як байти. Суму отриманого ділимо на розмір файла

Дефлейт: робився за таким ж принципом, як і Гаффман

LZ77: тут ми отримуємо список, що складається з трьох-елементних кортежів. Ми вважаємо, що кожен кортеж це 3 байти

LZW: тут ми отримуємо код і початковий словник. Кожне значення коду ми вважаємо, що закодоване 2-ма байтами. А словник має вагу по 2 байта на кожен ключ і відповідне йому значення

### 3. Графік оцінки стиску розміру вхідних даних



Таблиця стиску даних

Розмір закодованого файлу поділений на розмір початкового

	10kb_numbers.txt	1mb_uncle_tomas.txt	3mb_DonQuixote.txt
Lz77	1.11	1.10	1.10
Lzw	0.73	0.36	0.32
Huffman	0.44	0.54	0.55
Deflate	0.74	0.78	0.78

#### 4.

##### **Lzw:**

Алгоритм є найоптимальніших з порівняних(на наших даних). Найкраще використовувати коли багато символів(слів) часто повторюються. А найбільш ефективний на файлах дуже великих розмірів

##### **Lz77:**

Графік є найменш оптимальним серед описаних. Можна сказати, що він потребує більшої показника споріднених символів, для того щоб працювати оптимально.

##### **Huffman:**

У нашому випадку цей алгоритм найкраще з алгоритмів працює з файлом, що складається з рандомізованих чисел. Тобто, це означає, що для його оптимальності потрібно найменший показник спорідненості даних серед інших алгоритмів.

##### **Deflate:**

Оскільки цей алгоритм залежить від якості роботи Huffman та Lz77, у нашій реалізації він не показує хороших результатів, адже Lz77 працює найгірше з точки зору оптимальності. Проте, навіть так, Deflate працює краще ніж Lz77 за рахунок алгоритму Гаффмана.

5. У висновку, Lzw є найбільш оптимальним алгоритмом для випадків, коли файл є великим та показник спорідненості є великим(кількість символів(слів), що повторюється є великою). Найгірше ж показує себе LZ77, можливо проблема в тому, як саме ми домовляємось стискати код отриманий в результаті його роботи.

Що до швидкості роботи. То найкраща вона у LZW(кращий при розкодуванні) та Huffman(кращий у закодуванні) і є майже рівною.

Найгірше веде себе Deflate, оскільки використовує одночасно 2 алгоритма і використовує не завжди ефективні методи, щоб перетворювати дані з одного алгоритму для іншого.

