МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ «НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут телекомунікацій, радіоелектроніки та електронної техніки Кафедра «Радіоелектронні пристрої та системи»



Звіт з лабораторної роботи № 7A «Програмування, частина 2»

Підготував:

ст. гр. IX-11

Диркавець Максим

Перевірив:

Асистент каф РЕПС

Чайковський

Ι.Б.

Тема: Арифметичні операції та вирази мови С.

Мета роботи: Дослідження принципів створення математичних виразів при складанні програм для виконання обчислень за допомогою різних операцій мови програмування С.

Хід роботи

```
Завдання 1
```

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()

{

printf("Числа типу int займають %d байт.\n",sizeof(int));

printf("Числа типу char займають %d байт.\n",sizeof(char));

printf("Числа типу float займають %d байт.\n",sizeof(float));

printf("Числа типу double займають %d байт.\n", sizeof(double));

getch();

}

Числа типу char займають 1 байт.

Числа типу float займають 4 байт.

Числа типу double займають 8 байт.
```

Завдання 2

```
#include <stdio.h>
int main() {
  int n = 1;
  printf("n=%d \n", n);
    printf("prefix: ++n=%d\n", ++n);
    printf("postfix: n++=%d\n", n++);
  printf("after-postfix: n=%d\n", n);
  printf("prefix: --n=%d\n", --n);
```

```
printf("postfix: n--=%d\n", n--);
printf("after-postfix: n=%d\n", n);
return 0;
}
prefix: --n=2
postfix: n--=2
after-postfix: n=1
```

Завдання 3

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int n=1, m=1, res1, res2;
    res1 = n + (m--);
    printf("res1 = %d\n", res1);
    res2 = m-- + n;
    printf("res2 = %d", res2);
    return 0;
```

1) n---m

Завдання 4

1 КОД #include <stdio.h> #include <conio.h>

```
int main()
{
  int a, b = 3;
  float c;
  c = b % 2 * 2 + (a = b / 2) + 1.1;
  printf("a=%d, c=%4.1f\n", a, c);
  return 0;
}
a=1, c= 4.1
```

Пояснення:

Висновок: На даній лабораторній роботі я виконав завдання згідно з методичних вказівок та вивчав будову блок схеми та на практиці використовував саму блоку схему.