

Создание проекта

№ урока: 10 **Курс:** Верстка страниц с использованием Grid

Средства обучения: Visual studio code, Chrome, Firefox

Обзор, цель и назначение урока

Цель урока - познакомиться с гит и гитхаб, создать проект и задеплоить созданный проект на github page.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Устанавливать git.
- Работать с git с помощью VS code и с терминала.
- Анализировать макет и выбирать подходящий тип разметки.
- Создавать адаптивный грид для блоков с контентом.
- Применять медиа запросы к разметке.
- Понимать пример деплоя страницы.

Содержание урока

1. Обзор проекта
2. Настройка git
3. Создание структуры проекта
4. Стилизация
5. Деплой проекта на github pages
6. Тестирование

Резюме

- **Git** — распределённая система контроля версий, которая даёт возможность разработчикам отслеживать изменения в файлах и работать совместно с другими разработчиками. Она была разработана в 2005 году Линусом Торвальдсом, создателем Linux, для того чтобы другие разработчики могли вносить свой вклад в ядро Linux. Git известен своей скоростью, простым дизайном, поддержкой нелинейной разработки, полной децентрализацией и возможностью эффективно работать с большими
- **GitHub** — сервис онлайн-хостинга репозитория, обладающий всеми функциями распределённого контроля версий и функциональностью управления исходным кодом — всё, что поддерживает Git и даже больше. Обычно он используется вместе с Git и даёт разработчикам возможность сохранять их код онлайн, а затем взаимодействовать с другими разработчиками в разных проектах.
- Команда **git commit** используется для коммита изменений в файлах проекта. Обратите внимание, что коммиты не сразу попадают на удаленный репозиторий.
- Команда **git push** - еще одна из часто используемых git команд. Позволяет поместить изменения в главную ветку удаленного хранилища, связанного с рабочим каталогом
- **Медиа запросы** используются в тех случаях, когда нужно применить разные CSS-стили, для разных устройств по типу отображения (например: для принтера, монитора или смартфона), а также конкретных характеристик устройства (например: ширины окна

просмотра браузера), или внешней среды (например: внешнее освещение). Учитывая огромное количество подключаемых к интернету устройств, медиа запросы являются очень важным инструментом при создании веб-сайтов и приложений, которые будут правильно работать на всех доступных устройствах, которые есть у Ваших пользователей.

Закрепление материала

- В чем разница между git и github?
- Как отправить коммит в репозиторий с помощью консоли?
- Как отправить коммит в репозиторий с помощью VS code?
- Как изменять отображение грида на разных устройствах?
- С помощью каких правил CSS можно адаптировать страницу под разные разрешения?

Дополнительное задание

Задание

Создать собственный репозиторий и клонировать в папку будущего проекта.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Создать собственные файлы со структурой страницы index.html, style.css, и папку img в которую поместить изображение.

Задание 2

Создать с помощью графического интерфейса или командной строки добавить файлы в трекинг git.

Задание 3

Созданную страницу разместить на github page.

Рекомендуемые ресурсы

Документация

<https://pages.github.com/>

<https://use-web.ru/news.php?id=138&tid=3>

<https://git-scm.com/book/ru/v2/Введение-Командная-строка>

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries

Инструменты для работы со стилями

<https://autoprefixer.github.io/>

Как определить Интернет-эксплорер с помощью css

<https://philipnewcomer.net/2014/04/target-internet-explorer-10-11-css/>