

Tipo	Subtipo a	Subtipo b
Equipo	Armas	Espada 1M
		Espada 2M
		Maza 1M
		Maza 2M
		Hacha 1M
		Hacha 2M
		Arco
		Ballesta
		Bastón
		Varita
		Daga
		Arma de puño
		Arma de Asta
		Escudo
	Armadura	Tela
		Cuero
		Malla
		Placas
		Abalorio
	Contenedor	Bolsa
Alimento		
Artilugio		
Componente		
Receta		
Poción		
Miscelánea		

Calidad	Coste de creación en puntos de trasfondo	Puntos positivos para creación de objeto
Basura	0	0
Común	1	1
Poco común	2	2
Raro	3	3
épico	4	4

Condiciones		
Requisitos		
Atributo	+ 1 atributo	2 puntos positivos
Habilidad	+1 habilidad	1 punto positivo
Enfriamiento	+1 turno	2 puntos positivos

Puntos negativos	
Daño	2p. de daño = 1 punto negativo
Bonificación	1p. de bonificación = 1 punto negativo
Efecto menor	3p. negativos
Efecto inferior	5p. negativos
Efecto normal	7p. negativos
Efecto mayor	9p. negativos
Efecto superior	11p. negativos
Efecto potenciado	13p. negativos

