

## **\*\*Título: "SISTEMA PRÓPRIO OU NÃO? EIS A QUESTÃO"\*\***

Atualmente no mundo do RPG, muitos brigam por uma razão: Usar um dos inúmeros sistemas já existentes ou criar o seu próprio (ou até mesmo modificar algum já existente). Os mundos de fantasia sempre cativaram a imaginação dos jogadores de RPG, proporcionando aventuras épicas e desafios emocionantes. No entanto, é raro encontrar um sistema que agrade 100% todos os jogadores, o que incentiva a criação de *homebrews*<sup>1</sup> e até mesmo sistemas inteiros do 0! Neste artigo, vamos explorar um sistema de RPG personalizado: O RPG FOR DUMMIES, criado para levar os jogadores a um mundo cheio de criaturas místicas, magias poderosas e heróis corajosos... Ou não!

### **### \*\*Magias e Seus Aprimoramentos\*\***

O coração do sistema proposto (ver no final o link caso queira conhecê-lo melhor), reside nas magias e na criatividade, cada uma com seus próprios custos de mana, efeitos e possíveis aprimoramentos. Desde o clássico "Raio de Gelo" até o devastador "Armagedon", os jogadores têm uma criativa gama de habilidades mágicas à sua disposição. O interessante é a possibilidade de aprimorar essas magias ao longo das aventuras, adicionando camadas estratégicas ao jogo.

### **### \*\*Aprimorando o Personagem\*\***

O processo de evolução do personagem em RPG FOR DUMMIES é simplificado, mas repleto de opções. Os jogadores podem se tornar especialistas em armas ou magias específicas, ganhar habilidades como artes marciais, controle de ki ou até mesmo desenvolver ataques especiais. Isso adiciona uma camada extra de personalização, permitindo que cada personagem se destaque de maneira única no grupo.

### **### \*\*Criaturas e NPC's Únicos\*\***

1 Homebrew: Regra da casa.

2 GASNAR: Mundo também homebrew criado pelo autor. Acompanhe-o para ver mais sobre o cenário no futuro!

A lista de criaturas e NPCs oferece um desafio variado para os jogadores. Desde os astutos goblins até os imponentes dragões e o temível Deus Antigo de Gasnar<sup>2</sup>, cada encontro promete uma experiência única. A inclusão de máquinas de cerco, como a Catapulta, adiciona uma dimensão tática interessante às batalhas.

### **\*\*\* \*\*Narrativa e Mestragem Criativa\*\***

A narrativa em RPG FOR DUMMIES é tão vasta quanto a imaginação do mestre permitir. Elementos como o Deus Antigo e suas ações lendárias oferecem uma amplitude para histórias épicas. A inclusão de desejos e até mesmo a capacidade de criar novas magias adiciona uma camada de criatividade à mesa.

### **\*\*\* \*\*Conclusão: Uma Jornada Inigualável\*\***

O sistema de RPG FOR DUMMIES não é apenas um conjunto de regras; é uma porta de entrada para um universo de possibilidades e desafios. Seja você um mestre experiente ou um novato curioso, este sistema oferece a flexibilidade necessária para uma experiência de RPG verdadeiramente inigualável.

Então, prepare-se para mergulhar em RPG FOR DUMMIES, onde a magia é real, os monstros são assustadores e a aventura nunca termina. Suas escolhas moldarão o destino do mundo, e a única limitação é a sua imaginação. Que as magias sejam conjuradas e as histórias sejam contadas enquanto exploramos juntos este universo extraordinário.

Link em inglês da bagaça:  
<https://www.dreame.com/story/2545244928-rpg-for-dummies/41629186564124573696002-chapter-i---introduction--what%C2%B4s-a-rpg-.html>

1 Homebrew: Regra da casa.

2 GASNAR: Mundo também homebrew criado pelo autor. Acompanhe-o para ver mais sobre o cenário no futuro!

Link em português dessa desgraça:

[https://www.wattpad.com/story/134080771-rpg-for-dummies?utm\\_source=web&utm\\_medium=twitter&utm\\_content=share\\_myworks&wp\\_uname=RodrigoBlacksmith&wp\\_originator=VOxGlwKbgQfaz6gpMOLQlonplhbNzLIXR%2BnyajE2NIOd9Doo9wGtNKzl367TwWZtcS2aSTaLNWDd1NStViU1XH8vePbn5Z9tGur4m3xwvN2K01d0%2FHmKP2Xcp1dbJmqB](https://www.wattpad.com/story/134080771-rpg-for-dummies?utm_source=web&utm_medium=twitter&utm_content=share_myworks&wp_uname=RodrigoBlacksmith&wp_originator=VOxGlwKbgQfaz6gpMOLQlonplhbNzLIXR%2BnyajE2NIOd9Doo9wGtNKzl367TwWZtcS2aSTaLNWDd1NStViU1XH8vePbn5Z9tGur4m3xwvN2K01d0%2FHmKP2Xcp1dbJmqB)

1 Homebrew: Regra da casa.

2 GASNAR: Mundo também homebrew criado pelo autor. Acompanhe-o para ver mais sobre o cenário no futuro!