

CANVAS - Snake-Game

Erstellen Sie ein Snake-Game mit Hilfe des Canvas-Elements.

Die Bewegung soll über die WASD gesteuert werden.

Snake sollte in verschiedenen Farben dargestellt werden.

Die Position der Nahrung soll zufällig über den Canvas verstreut auftauchen.

Eine Score für die Menge an Nahrung welche man gefuttert hat.

Ausgabe der Richtungstaste.

Wenn Snake mit dem Rand kollidiert, ist das Spiel verloren.

Wenn das Spiel verloren wurde, soll ein Popup mit Game Over erscheinen.

6

RIGHT



