

Memory

Erstellen sie mit Hilfe von HTML, CSS und JavaScript ein Memory-Spiel.

Das folgende Funktionen aufweist:

- Es muss mindestens sechs paare an Karten haben.
- die Karten sollen ein Hintergrundbild besitzen, welches zu sehen ist wenn die Karte noch nicht aufgedeckt wurde.
- Es sollen Animationen vorhanden sein für das drehen der Karten, Hovern und Aktivieren.
- Sobald zwei Karten richtig aufgedeckt wurden. Sollen diese offen liegen bleiben und nicht mehr Anklickbar sein.
- Es sollen nur zwei Karten zeitgleich Aufgedeckt liegen können.



