

### PROBLÉMATIQUE



Comment rendre un distributeur de médicaments connecté?







### SOMMAIRE

01 02
OBJECTIFS FONCTIONS

Motivations

03 - 04

**MATÉRIELS** 

Utilisation du matériel

**PLANNING** 

Schéma 3D

Diagramme de Gantt

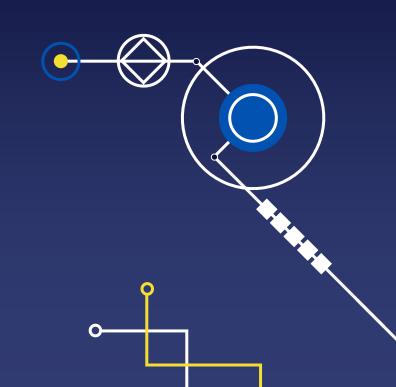






Créer un distributeur de médicaments :

- qui laisse tomber les médicaments en approchant sa main d'un capteur à ultrasons
- qui envoie des notifications en cas d'oubli grâce à l'application remote-RED





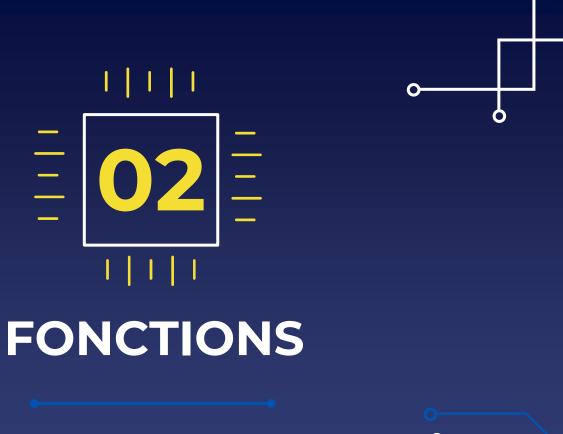


### **MOTIVATIONS**



Aider les personnes qui ne sont pas rigoureuses dans la prise de leur traitement Venir en aide aux personnes atteintes de perte de mémoire qui par conséquent ne peuvent pas être rigoureuse

Rendre plus facile la prise de médicament







## 02 FONCTIONS



### **DISTRIBUER**

Donner des médicaments à la fréquence du traitement et empêcher le surdosage

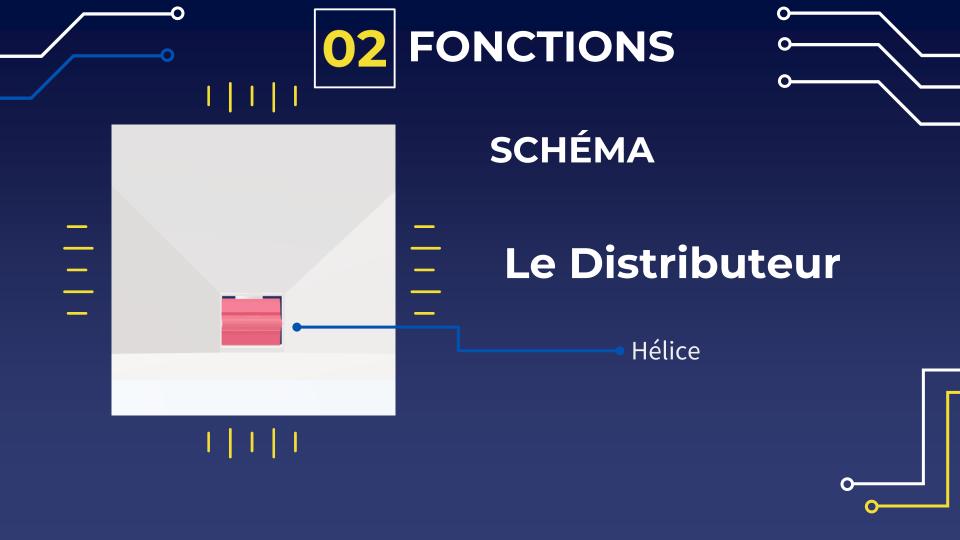


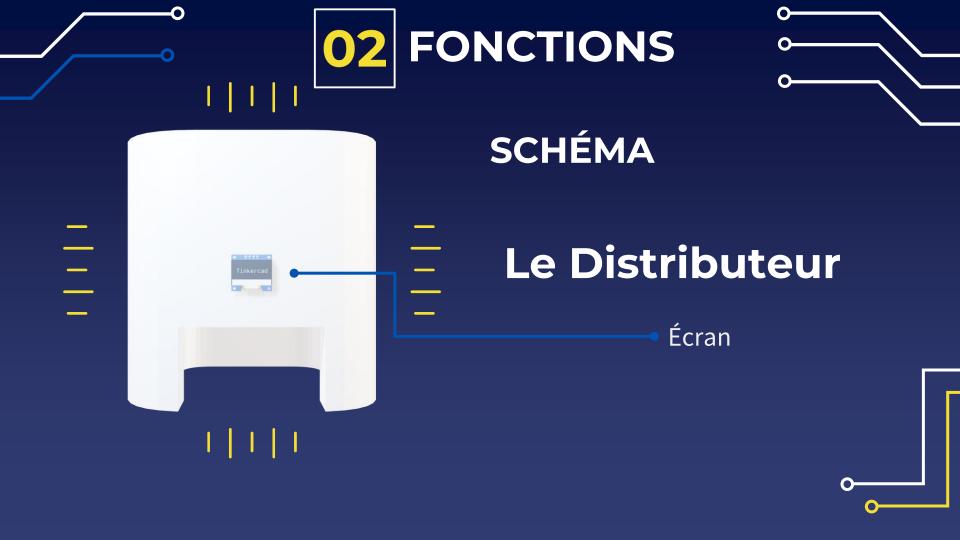
#### **NOTIFIER**

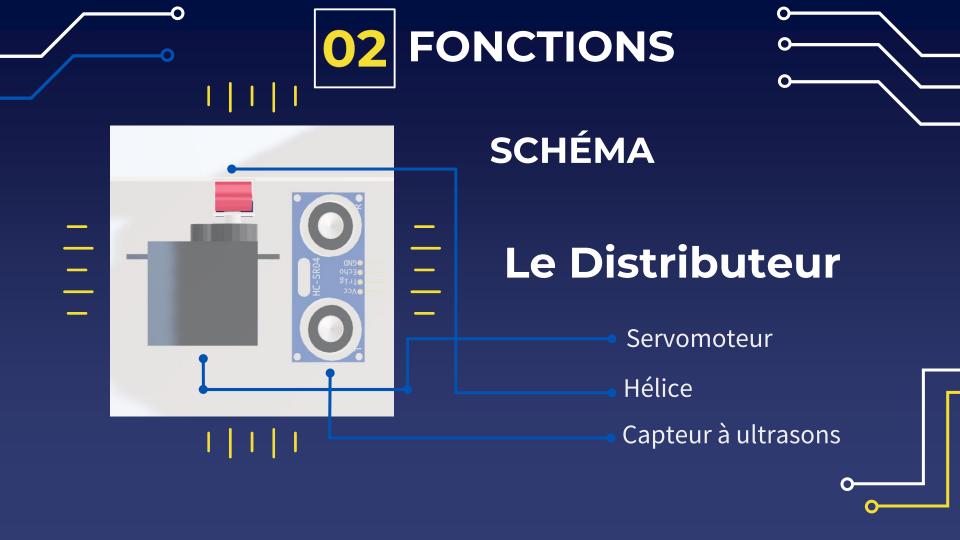
Envoyer une notification de rappel en cas d'oubli et d'épuisement imminent des stocks

















### 03 MATÉRIELS

#### Servomoteur

Permet la rotation de l'hélice



### Écran

Affiche le nombre de médicaments consommés



**Boîte** 

Contient les médicaments





Capteur à ultrasons

> Déclenche le servomoteur

















**PROGRAMMATION** 



**PROGRAMMATION** 

NODE-RED



**PROGRAMMATION** 

NODE-RED

**LIAISON ET CORRECTION** 



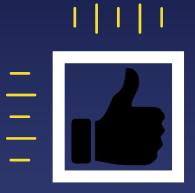
**PROGRAMMATION** 

NODE-RED

LIAISON ET CORRECTION

TEST

### **CONCLUSION**



En conclusion notre projet nous permettra donc de résoudre notre problématique et de rendre un distributeur de médicaments connecté grâce à l'utilisation de différents dispositifs électroniques et applicatifs.

# E QUESTIONS?



CREDITS: This presentation template was inspired by Slidesgo