

ELM vs Javascript

Elm est un langage de programmation fonctionnel compilant en JavaScript qui permet de créer des interfaces graphiques pour le web. Il est statiquement typé ce qui assure l'absence d'exceptions à l'exécution causées par des valeurs nulles ou indéfinies.

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives. Il est dynamiquement typé, ce qui permet une plus grande flexibilité mais augmente les chances d'erreur d'exécution.

Elm, étant un langage de programmation fonctionnelle, s'appuie sur des modules ce qui permet de facilement réutiliser certaines parties d'un code dans un autre (par exemple le module parser) ou tester les modules séparément. D'un autre côté, Javascript est un langage multiparadigme, c'est-à-dire qu'il prend en charge plusieurs styles de programmation (fonctionnel, orienté objet, impératif). Il offre plus de flexibilité, mais peut mener à des erreurs.

Elm, étant relativement récent (2012), propose très peu de bibliothèque ou de documentation. JavaScript offre un écosystème immense avec des milliers de bibliothèques disponibles.

En conclusion, Elm est plus fiable et facile à maintenir grâce à son strict contrôle des erreurs, mais il offre moins de liberté et de choix d'outils. À l'inverse, JavaScript est plus flexible et dispose d'un large écosystème, mais il demande plus d'attention pour éviter les erreurs et garder un code propre.