



**Université Catholique de Lille**  
Faculté de Gestion, Économie & Sciences  
École du Numérique



Projet de Conception de Logiciel

# Planif

**Sprint 6 - Conception de l'Interface Utilisateur et Finalisation**

**(17 Décembre 2024 - 7 Janvier 2025)**

Présenté par:

Akil Wael  
Aliligali Amir  
Hebbinckuys Hugo  
Kilito Yazid

Présenté à:

Mousin Lucien

Décembre 2024

# 1. Tâches

## 1.1. Conception de l'Interface Utilisateur

- Responsable: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 8 jours
- Description: Développer une interface intuitive et fonctionnelle permettant aux utilisateurs de configurer les paramètres du bot, lancer les traitements, et accéder aux vidéos générées. Utilisation d'outils modernes de conception UI/UX planification initiale et pour le développement. Tester l'ergonomie et collecter les retours de l'équipe.

## 1.2. Intégration de l'Interface avec les Modules Fonctionnels

- Responsable: Akil Wael
- Durée: 5 jours
- Description: Connecter l'interface utilisateur avec les modules backend (montage vidéo, API Twitch, API TikTok). Assurer une communication fluide via des API REST, gérer les états de chargement, et optimiser la réactivité de l'application. Déployer une version beta pour vérification et retours de performance.

## 1.3. Documentation Technique et Guide Utilisateur

- Responsable: Kilito Yazid
- Durée: 3 jours
- Description: Mettre à jour la documentation technique pour refléter l'intégration de l'interface utilisateur. Rédiger un guide utilisateur simple et clair, incluant des captures d'écran et des exemples d'utilisation pour chaque fonctionnalité majeure.

## 1.4. Tests de Validation Finale

- Responsable: Aliligali Amir
- Durée: 3 jours
- Description: Effectuer des tests complets sur toutes les fonctionnalités pour vérifier la stabilité et la performance globale. Identifier les bugs résiduels et les corriger. Comparer les résultats avec les objectifs initiaux du projet.

## 1.5. Préparation de la Démonstration Finale

- Responsable: Hebbinckuys Hugo
- Durée: 4 jours
- Description: Créer une démonstration visuelle et claire pour présenter les principales fonctionnalités du bot. Tester la démo sur

différents environnements pour assurer une présentation fluide. Créer une vidéo exemple générée via le bot pour étayer la présentation.

#### **1.6. Présentation Finale**

- Responsables: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 1 jour
- Description: Organiser une présentation de 7 minutes pour illustrer le projet complet. Montrer une démo du bot et présenter une vidéo TikTok produite. Souligner les étapes principales et les améliorations apportées au fil des sprints.

## **2. Suivi et Communication**

- Réunions régulières sur Discord avec partage d'écran pour suivre l'avancement et résoudre les problèmes.
- Utiliser GitHub pour le contrôle de version. S'assurer que les modifications sont revues et testées avant d'être fusionnées dans la branche principale.
- Documenter tous les problèmes rencontrés avec l'API Twitch ou le scraping web et les prioriser pour leur résolution.