



Université Catholique de Lille
Faculté de Gestion, Économie & Sciences
École du Numérique



Projet de Conception de Logiciel

Planif

Sprint 4 - Tests et Débogage

(26 Novembre 2024 - 4 Décembre 2024)

Présenté par:

Akil Wael
Aliligali Amir
Hebbinckuys Hugo
Kilito Yazid

Présenté à:

Mousin Lucien

Novembre 2024

1. Tâches

1.1. Création des Scénarios de Test

- Responsable: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 2 jours
- Description: Définir des scénarios de test pour chaque fonctionnalité majeure du projet, y compris:
 - L'extraction des clips Twitch (API et scraping).
 - Le traitement vidéo (conversion au format TikTok).
 - L'intégration TikTok (chargement automatique).
 - Les workflows globaux.

Ces scénarios couvriront des cas d'utilisation standard et des cas limites.

1.2. Tests Unitaires

- Responsable: Akil Wael
- Durée: 2 jours
- Description: Vérifier l'extraction correcte des métadonnées via l'API Twitch. S'assurer que les filtres (durée, vues, date) fonctionnent correctement. Tester la conversion des vidéos pour garantir le format attendu.

1.3. Tests d'Intégration

- Responsable: Kilito Yazid
- Durée: 2 jours
- Description: Assurer que les clips extraits sont correctement transmis au module de traitement vidéo. Tester le workflow complet pour générer une vidéo TikTok prête à être publiée.

1.4. Tests de Performance

- Responsable: Aliligali Amir
- Durée: 2 jours
- Description: Mesurer le temps nécessaire pour extraire des clips avec différents volumes de données. Tester la capacité à traiter des vidéos longues sans ralentissement. Analyser la consommation de ressources lors de l'exécution simultanée des processus.

1.5. Tests de Régression

- Responsable: Hebbinckuys Hugo
- Durée: 2 jours

- Description: S'assurer que les nouvelles fonctionnalités ajoutées dans le projet n'affectent pas les fonctionnalités existantes. Les tests incluront:
 - L'extraction des clips.
 - Le traitement vidéo avec transitions.
 - La publication sur TikTok.

1.6. Correction et Débogage

- Responsables: Akil Wael
- Durée: 3 jours
- Description: Corriger les bugs identifiés lors des tests unitaires, d'intégration et de régression. Prioriser les corrections critiques qui impactent le flux global du projet.

1.7. Documentation des Résultats

- Responsable: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 1 jour
- Description: Préparer un rapport des résultats des tests, incluant:
 - Les scénarios testés.
 - Les résultats des tests réussis et échoués.
 - Les corrections effectuées.
 - Les points d'amélioration identifiés pour les prochains sprints.

2. Suivi et Communication

- Réunions régulières sur Discord avec partage d'écran pour suivre l'avancement et résoudre les problèmes.
- Utiliser GitHub pour le contrôle de version. S'assurer que les modifications sont revues et testées avant d'être fusionnées dans la branche principale.
- Documenter tous les problèmes rencontrés avec l'API Twitch ou le scraping web et les prioriser pour leur résolution.