



Université Catholique de Lille
Faculté de Gestion, Économie & Sciences
École du Numérique



Projet de Conception de Logiciel

Planif

Sprint 1 - Développement du module de montage vidéo

(23 Septembre 2024 - 08 Octobre 2024)

Présenté par:

Akil Wael
Aliligali Amir
Hebbinckuys Hugo
Kilito Yazid

Présenté à:

Mousin Lucien

Septembre 2024

1. Taches

1.1. Recherche et étude de la documentation des bibliothèques

- Responsable: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 3 jours
- Description: Chaque membre de l'équipe effectuera des recherches approfondies dans la documentation des bibliothèques à utiliser pour le traitement vidéo (MoviePy). L'objectif est de bien comprendre leur fonctionnement et leurs fonctionnalités avant de procéder à l'implémentation.

1.2. Mise en place de l'environnement de montage vidéo

- Responsable: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 2 jours
- Description: Installer les bibliothèques et outils nécessaires (MoviePy et autres) pour le traitement vidéo. Configurer les dépendances et s'assurer que l'environnement de développement est fonctionnel.

1.3. Ajustement du format vidéo (ratio 9:16) + ajout d'un background blur (flou)

- Responsable: Hebbinckuys Hugo
- Durée: 2 jours
- Description: Implémenter la fonction pour ajuster les clips Twitch au format Tik Tok (9:16). S'assurer que le contenu est redimensionné, centré et optimisé visuellement. Mettre en fond la même vidéo au format de base avec un effet de flou.

1.4. Ajout de la fonctionnalité d'inclusion de webcam du streamer dans le clip à l'aide des coordonnées en pixel

- Responsable: Kilito Yazid
- Durée: 2 jours
- Description: Développer une fonctionnalité permettant d'inclure le retour vidéo de la webcam issu d'un clip Twitch dans un clip Tik Tok. Cette fonctionnalité doit offrir la possibilité de sélectionner un intervalle de coordonnées sur le clip initial pour découper la zone correspondant au retour vidéo de la webcam, puis l'intégrer dans le clip Tik Tok.

1.5. Ajout de transitions et effets entre les clips

- Responsable: Akil Wael
- Durée: 3 jours

- Description: Ajouter des transitions (fondu enchaîné, coupures) entre les clips pour améliorer la fluidité visuelle. Intégrer ces effets dans la timeline globale de la vidéo.

1.6. Tests et débogage

- Responsables: Tous les membres de l'équipe
- Durée: 1 jour
- Description: Tester le module de montage vidéo sur différents clips et scénarios. Débuguer les problèmes liés à la mise en forme, aux transitions et au découpage des clips.

1.7. Revue finale et ajustements

- Responsable: Aliligali Amir
- Durée: ½ jour
- Description: Effectuer une revue finale du module. Apporter les derniers ajustements basés sur les résultats des tests et préparer le module pour l'intégration au système global.

2. Suivi et Communication

- Appels Discord réguliers avec partage d'écran pour discuter de l'avancement, résoudre les obstacles rencontrés, et s'assurer que tout le monde est aligné sur les tâches en cours.
- Réunions hebdomadaires pour effectuer un suivi de l'état d'avancement du projet, identifier les risques, et ajuster les priorités si nécessaire.
- Utilisation de GitHub pour la gestion des versions du code, avec des revues de code régulières afin de garantir la qualité du travail réalisé et d'assurer une bonne intégration des différentes parties du projet.