

### Université Catholique de Lille

Faculté de Gestion, Économie & Sciences École du Numérique



Projet de Conception de Logiciel

# **Planif**

# Sprint 2 - Intégration de l'API Tiktok et finalisation du module vidéo

(08 Octobre 2024 - 18 Octobre 2024)

Presenté par:

Akil Wael Aliligali Amir Hebbinckuys Hugo Kilito Yazid

Presenté à:

Mousin Lucien

# 1. Taches

#### 1.1. Recherche et étude de la documentation de l'API Tik Tok

Responsable: Tous les membres de l'équipe

• Durée: 2 jours

 Description: Explorer la documentation officielle de l'API TikTok, identifier les points clés pour l'intégration, notamment les limites d'utilisation (quotas), les fonctionnalités disponibles (publication, gestion des vidéos, etc.), et les autorisations nécessaires. S'assurer que les membres de l'équipe sont bien informés avant de commencer l'implémentation.

### 1.2. Création des premières requêtes à l'API TikTok

• Responsable: Kilito Yazid

• Durée: 3 jours

 Description: Développer les requêtes de base pour se connecter à l'API TikTok, récupérer les autorisations nécessaires et envoyer des vidéos. Tester avec des exemples simples pour valider la communication avec l'API.

# 1.3. Ajout de fonctionnalités avancées d'intégration (métadonnées, hashtags, etc.)

Responsable: Akil Wael

• Durée: 3 jours

 Description: Mettre en place des fonctionnalités pour envoyer non seulement les vidéos, mais aussi les métadonnées (titres, hashtags, descriptions) via l'API. Prévoir une gestion dynamique de ces données pour faciliter la personnalisation des vidéos TikTok directement depuis l'outil.

## 1.4. Tests et débogage de l'intégration API TikTok

• Responsable: Tous les membres de l'équipe

Durée: 2 jours

 Description: Tester les requêtes d'API avec différentes vidéos générées par le module de montage pour s'assurer de la bonne intégration. Traiter les erreurs potentielles liées aux quotas, aux types de fichiers ou aux mauvaises requêtes.

# 1.5. Finalisation et ajustements du module de montage vidéo (effets et transitions supplémentaires)

Responsable: Hebbinckuys Hugo

Durée: 3 jours

 Description: Améliorer le module de montage vidéo en y ajoutant des options supplémentaires (transitions plus fluides, amélioration des effets de flou de fond, etc.). S'assurer de la cohérence visuelle lors de la création de vidéos prêtes à être publiées sur Tik Tok.

## 1.6. Mise en place de la documentation pour l'API TikTok

• Responsables: Aliligali Amir

• Durée: 1 jour

 Description: Créer une documentation claire et détaillée de l'intégration de l'API TikTok, avec des explications sur les différentes requêtes, les étapes d'authentification et les paramètres utilisés. La documentation devra être accessible pour une éventuelle mise à jour future ou pour les utilisateurs du projet.

#### 1.7. Tests de bout en bout (création du clip -> envoi à TikTok)

• Responsable: Tous les membres de l'équipe

• Durée: 1 jour

 Description: Tester tout le processus depuis l'extraction du clip jusqu'à l'envoi à TikTok, en s'assurant que le formatage vidéo, les métadonnées et l'intégration API fonctionnent bien ensemble. Déboguer les erreurs éventuelles pour garantir un processus fluide et sans bugs majeurs.

#### 1.8. Revue finale et ajustements

• Responsable: Aliligali Amir

• Durée : ½ jour

 Description: Effectuer une revue finale des fonctionnalités implémentées pour s'assurer que tout est en ordre avant le passage au sprint suivant. Apporter les derniers ajustements, en particulier concernant l'API et l'ergonomie des paramètres vidéo.

# 2. Suivi et Communication

- Appels Discord réguliers avec partage d'écran pour discuter de l'avancement, résoudre les obstacles liés à l'intégration de l'API, et ajuster les tâches si nécessaire.
- Réunions hebdomadaires pour faire le point sur l'état de l'intégration de l'API TikTok et des améliorations apportées au module vidéo. Identifier les risques (problèmes d'API, erreurs, etc.) et ajuster les priorités selon l'avancement des tâches.

Utilisation de GitHub pour la gestion des versions du code, avec des revues de code régulières afin de garantir la qualité du travail et s'assurer de la bonne intégration entre le module vidéo et l'API TikTok.