

Projektni zadatak iz predmeta Objektno orijentisano programiranje 1

Školska 2019/2020

Projektna specifikacija

Naručilac projekta:

- Klijent Krvoje Laboratorović - Labi
- Jedan od vlasnika porodične laboratorije „Labi“
- Opis: mladi perspektivni medicinski tehničar, pomaže roditeljima u „digitalizaciji“, uvideo prostor za poboljšanje poslovanja porodične laboratorije

Izvođač projekta:

- Kompanija „SIIT SOFT 1920“
- Sačinjena od perspektivnih, vrednih i poštenih inženjera
- Opis: iako otvorena u februaru 2020. godine, uspešno je obezbedila opstanak u doba vanrednog stanja u Srbiji i dobila poverenje za izradu projekta od privatne laboratorije „Labi“
- Moto: Zahtevi klijenata su prvi na listi

Izvođač projekta je dobio zahtev od naručioca projekta, direktor kompanije je razmotrio ponudu i odabrao vođu projekta. Zajedno su ustanovili projektne zahteve i definisali rokove, sve u cilju uspešnog završetka projekta. U nastavku je dat opis projekta koji je kreiran na osnovu prvih informacija klijenta. Potrebno je organizovati sedmične sastanke sa klijentom kako bi se prikupili svi zahtevi klijenta i upotpunila specifikacija. Inženjeri iniciraju grupni sastanak kod vođe projekta.

Projektni zahtevi:

- svaki inženjer kompanije radi samostalno svoje rešenje
- vrednost rešenja se određuje kategorijom i brojem novčića
- iznosi novčića mogu varirati u zavisnosti od ekonomskog stanja Srbije nakon vanrednog stanja (u korist inženjera)
- budžet projekta je max 50 novčića, u zavisnosti od samog rešenja i rokova
- postoje tri roka za predaju – jun, septembar, januar (*moguća varijacija usled vanrednog stanja u Srbiji)
- vrednost rešenja zavisi od demonstracije rešenja – u kom roku je predato rešenje, testiranjem funkcionalnih zahteva i kvalitetom rešenja
- vrednost rešenja u junu je max 50 novčića i konkuriše¹ za kategoriju 10, u septembru je max 40 novčića i konkuriše za kategoriju 9, u januaru max 30 novčića i konkuriše za kategoriju 8
- rešenje sa konzolnim korisničkim interfejsom konkuriše za kategoriju 8
- rešenje sa grafičkim korisničkim interfejsom i jediničnim testiranjem konkuriše za kategoriju 10

¹ rešenje može biti svrstano u maksimalnu kategoriju X, a možda i manju

- rešenje bez jediničnog testiranja konkuriše za kategoriju 8
- čuvanje podataka vršiti u tekstualnom (ljudski čitljivom) formatu npr. „.csv“
- rešenje koje koristi serijalizaciju za čuvanje podataka konkuriše za kategoriju 6
- nakon uspešne demonstracije projekta, kompanija isplaćuje premiju inženjeru u visini zarađenih novčića prema kvalitetu rešenja
- ukoliko postoje dva (ili više) rešenja koja su slična, oba (ili više) inženjera dobijaju 0 novčića i zabranu predavanja rešenja za ovaj projekat. O njihovom statusu u kompaniji će odlučiti direktor i vođa projekta zajedno.
- rešenje razvijati u Java 1.8, a grafikči korisnički interfejs upotrebom *Swing* biblioteke
- okvirni datum prvog roka je 02.07.2020.. Obaveštenja kompanije o projektu i predaja rešenja vršiće se putem E-nastave.
- konsultacije sa vođom projekta se obavljaju putem email-a (nikola.nikolic@uns.ac.rs) u okviru akademskog domena ili putem E-nastave.

Opis projekta

Potrebno je implementirati informacioni sistem za rad laboratorije za razne analize. Informacioni sistem može biti realizovan u dve verzije, sa konzolnim ili grafičkim korisničkim okruženjem. Svaki inženjer treba da osmisli i implementira arhitekturu projekta u skladu sa principima OOP-a. Zadatak svakog inženjera je da, u konsultaciji sa vođom projekta, razvije jedinstvenu implementaciju informacionog sistema. Na osnovu transkripta sastanaka sa klijentom (dokumenti DN), svaki inženjer treba da definiše za sebe funkcionalne zahteve koje treba da podrži svojim rešenjem. Pogrešno razumevanje i imeplemtiranje ne opravdava rešenje inženjera i ne vredi isti broj novčića kao i ispravno rešenje.