

# Објаснување на проект - Веб апликација MacScratch

## - Домашно бр.1 -

Членови на тимот:

1. Соња Петровска 211026
2. Бојан Огненов 211157
3. Андреј Стерјев 211262
4. Евгенија Попчановска 211011

### 1. Вовед

Целта на овој документ е да претстави краток опис на апликацијата за MacScratch, посветена на македонското културно и историско наследство. Проектот е осмислен како веб апликација, чија главна функција е да ги прикаже локациите на културно-историските споменици во Македонија. Податоците за овие локации се земени од OpenStreetMap и, при потреба, API на други сервиси за мапи.

Корисниците имаат преглед на овие локации и можат да пребаруваат или филтрираат според различни параметри, како име, тип на објект, град/село/општина, оценки и слично. Главната цел на апликацијата е да овозможи на корисниците да водат евиденција за посетените места, слично на идејата зад Scratch мапите. Корисниците можат да додаваат локации во wish list и да планираат свои патувања.

Ако корисникот ја посети некоја локација, апликацијата може автоматски да ја обележи како посетена кога е вклучен GPS-от. Во спротивно, корисниците можат рачно да додаваат информации за своите посети. За секоја локација, корисниците можат да пристапат до дополнителни информации, како работно време, опис, телефон за контакт и друго. Мапата може да се прикаже и со поделба на ниво на град и општина ако корисниците сакаат да водат сметка за посетите во одредени области.

Оваа апликација е корисна за патувачи, авантуристи, планинари, домашни и странски туристи, како и за љубители на историјата и културата. Создава лесен и забавен начин за водење на лична евиденција за патувањата, како и инспирација за нови истражувања и патувања.

### 2. Барања на системот

Функциониски барања:

1. Системот ќе овозможи најава на постоечки корисници.
2. Системот ќе овозможи регистрација на нови корисници.
3. Системот ќе има пристап до GPS локацијата на корисникот.
4. Системот ќе ги прикажува локациите на местата.
5. Системот ќе прикажува информации за секое место кога корисникот ќе кликне на соодветниот дел од мапата.
6. Системот ќе овозможи означување на местата како посетени преку пристап до GPS локација на корисникот.
7. Системот ќе дозволува мануелно означување на местата како посетени.

8. Сите места ќе можат да се означуваат како посетени или да се додаваат во wish list или листи за испланирано патување.
9. Системот ќе овозможи приказ на мапа од општина/град.
10. Системот ќе има алатка за пребарување на места според име, град, општина.
11. Системот ќе ги чува податоците за посетени места, wish list-и и листи за испланирани патувања на секој корисник соодветно во база на податоци.
12. Системот ќе овозможува корисникот да поднесе пофалби и поплаки за системот преку соодветна форма.

#### Нефункционални барања:

1. Системот ќе биде компатибилен со следните веб-пребарувачи: Google Chrome, Safari, Mozilla Firefox, Microsoft Edge.
2. Системот ќе биде изграден во Java Spring околината.
3. Системот ќе може да поддржи барем 5 корисници истовремено.
4. Системот ќе овозможи приказ на информации на македонски јазик.
5. Системот ќе ги чува осетливите податоци на корисниците, односно податоците за најава, во енкриптирана форма.
6. Системот ќе биде отпорен на надворешни напади и неавторизиран пристап.
7. Системот ќе биде достапен барем 99% од времето.
8. При грешка, системот ќе се рестартира во помалку од 20 секунди во 95% од времето.
9. Корисничкиот интерфејс ќе биде интуитивен, осигурувајќи дека корисниците можат да ја користат апликацијата со минимална обука.
10. Системот ќе обезбеди услуги од кои ќе бидат задоволни барем 80% од корисниците.