

4월 11일 18:32 배지훈 회장 통화  
4월 11일 18:51 최한희 부회장 통화

2016년 4월 11일 월요일  
작성자 강승원 졸업생

### <BJCloud Wiki 멘토링 규정>

- 1 출석율 80% 이상을 유지한다.  
출석률 80%를 충족하지 못하면 제명 심의에 회부된다.
- 2 출석하지 못하는 사정이 생길 경우에는 하루 전에 멘토에게 알린다.
- 3 멘토의 사정으로 멘토링이 진행되지 않았을 경우에는 다른 멘토가 대신 진행하거나 보강을 하도록 한거나, 다음 멘토링 시간에 진도를 빠르게 나가도록 한다.
- 4 멘토의 허락없이 컴퓨터 게임은 절.대.금.지. 해도 된다. 걸리지만 않으면
- 5 출석에 대하여  
출석이란 약속된 시간까지 약속된 장소에 집합하는 것을 의미한다.  
지각이란 약속된 시간을 초과해서 집합하는 것을 의미한다.  
결석이란 해당 회차의 멘토링이 종료될 때까지 출석하지 않는 것을 의미한다.  
원칙은 위와 같으며 멘토 자율로 융통성을 발휘할 수 있다.

멘토링 규정의 4번이 논의의 중심이다.

이전까지는 컴퓨터 게임을 하는 인원이 많이 없었고, 하더라도 지나치다 싶을 정도로 많이 하지 않았었기 때문에, 멘토링 이외의 시간에 동아리실에서 게임을 하는 것을 통제하지 않았습  
니다. 하지만, 요즘 지나치게 게임에 몰두하는 인원이 발생하여 통제의 필요성을 느끼게 되었  
습니다. 원칙적으로 앞으로 동아리실 안에서 게임을 하는 것은 금지하겠습니다.

논거는 다음과 같습니다:

1. 동아리실은 학교에서 대여한 것이다. 동아리 인원이 학교와 선생님의 통제에서 비교적 자  
유로운 동아리실에서 게임을 지나치게 많이 하는 것은 동아리실을 대여한 목적에 어긋난  
다. 마찬가지로 향후 보정 구름이 동아리실을 대여할 명분이 사라지게 된다.
2. 동아리가 본래 목적보다도 게임을 하는 곳으로 주변에게 알려지는 것은 동아리의 정체성을  
흐리게 되며, 내년 신입회원 지원자들의 질을 떨어뜨릴 우려가 있다.

앞으로 동아리 규정 및 멘토링 규정을 다음과 같은 방향으로 수정할 계획입니다.

1. 멘토링 및 정규 동아리 시간뿐만 아니라 그 이외의 시간에 동아리실에서 게임을 하는 것은 원칙적으로 금지한다. 다만 다음과 같은 조건에는 게임을 허락한다.
2. 회장의 통제 아래에서는 게임을 할 수 있다. 이 때 회장은 불미스러운 일을 미연에 방지하고자 동아리 담당 선생님에게 미리 허락을 받는 것을 권한다.
3. 회장의 직접적인 통제없이 멘토링, 정규동아리 시간 이외에 동아리 인원이 모여서 게임을 하고 싶은 무리는 매달 계획서를 작성하여, 매달 언제 게임을 할 것인지 회장에게 알리도록 한다. 그리고 게임을 시작할 때와 끝낼 때 회장에게 보고한다.
4. 모여서 게임을 하더라도 동아리 인원 이외의 인원이 있어서는 안된다.
5. 위 규정을 위반한 경우, 적발 인원에게 회장의 자율적인 판단 아래 졸업생(통칭 원로원)에게 제명 심의를 요청할 수 있고, 원로원의 최종 결정에 따라 제명 여부를 결정한다.

P.S.

1. 기존 멘토링 규정 1번을 '출석률'에서 '성실성 지수'(가칭)로 변경하는 것이 좋을 것 같습니다.
2. 건의사항 있으면 자유롭게 이야기 하시길..