	보정 구름 1기 황준원	
날 짜	내 용	
3/10 ~ 3/14	동아리 모집	
동아리를 결성하게 되면	19일 내지 26일에 첫 정모를 갖게 될것입니다. 26일일 확률이 좀 크고요. 그렇게 되면	
첫 정모때 시간을 맞추고	፲ 그 다음주부터 모임을 갖게되면 4월이 됩니다. 따라서 4월 첫째 주부터 신입생들 프로그 │	
래밍 교육을 시작할 거리	사예상합니다. 교육주기는 매주, 또는 격주로 동아리 부원 재량이되 한달에 세번 모임 기	
군으로 스케줄을 짰습니다. 송재원 부원은 요일이 맞는 조와 활동합니다. 		
4월	2회 수업기준 (1차지필)	
1모임	_ 이것이 C언어다	
	프로그램의 기본구성 변수와 연산자3-1	
2모임	변수와 연산자3-2,3-3	
2	상수와 기본 자료형	
FOI	2현 사이기조	
5월 1모임	3회 수업기준 반복실행을 명령하는 반복문	
1-0	조건에 따른 흐름의 분기	
2모임	C언어의 핵심! 함수! 中 09-1 함수를 정의하고 선언하기	
	지역변수	
3모임	전역변수, static변수, register 변수, 재귀함수	
 6월	2회 수업기준 (2차지필)	
1모임	함수 복습	
	1차원배열	
2모임	1차원배열 복습	
246	포인터의 이해	
	<u> </u>	
701	그런 사이기로	
7월 1모임	3회 수업기준 포인터의 이해 복습	
1	포인터와 배열! 함께 이해하기	
2모임	포인터와 배열! 함께 이해하기 복습	
	포인터 함수에 대한 이해	
3모임	2차원배열	
8월	방학 중 조별로, 또는 동아리전체 프로젝트 계획 및 계획서 제출	
 9월	프로젝트 제작기간	
1	1	

10월	10월 정모중 프로젝트를 발표하고 수정사항 점검 및 수정
11월	프로젝트 마무리

제가 임의로 여태까지 프로그래밍할 때 사용하지 않았던 부분, 또는 앞에서 많이 언급해야할 부분(데이터 표현방식의 이해, printf 함수와 scanf 함수 정리하기) 등은 제외했습니다. 그리고 포인터배열 이후 부분은 형이 도와주시지 않는다면 2학년 애들도 정확히 모르는 애들이 대다수이기 때문에 감당이 되지 않을 듯 합니다. 추후에 다시고민해 보겠습니다.. 제가 빠트린 거나 넣어야 할 파트등이 있다면 바로 말씀해주시면 고치겠습니다.