

# Втор колоквиум по Напреден Веб Дизајн

време за работа: 90 мин.

22. Јануари 2019

**Упатство за работа:** Најавете се на компјутерот со Вашето корисничко име и лозинка. Испитот се состои од практичен и теоретски дел. Задачите од практичниот дел се поставени на порталот <http://exam.finki.ukim.mk>, додека теоретскиот дел се полага на <http://courses.finki.ukim.mk>.

Пред завршување, потребно е да креирате фолдер именуван во следниов формат: `index_ime_prezime` (пр. `11111_Mitko_Mitkovski`). Во тој фолдер треба да Ви бидат решенијата на задачите. Фолдерот на крај треба да го зипувате (користете **7Zip** за да го компресирате фолдерот) и да го прикачите на соодветното наведено место на курсот.

## 1 Задача (40 поени)

Со помош на **SCSS** да се креира анимирано material design мени. Крајниот изглед и функционалност Ви е даден во `z1/index_sol.html`. Ваша задача е да го дополните `style.scss` фајлот на означените места и да го компајлирате во соодветен `style.css` фајл. За референца Ви е даден излезниот CSS код во `style_sol_bg_true.css` и `style_sol_bg_false.css` кои соодветно го претставуваат мениот со и без позадина. Подесете го WebStorm да работи со SCSS преку употреба на **File Watcher** или алтернативно користете **Koala** за компајлирање на кодот. Ќе се прегледува само `style.scss` фајлот. Потребно е да пишувате во SCSS стил, односно да користите особини на SCSS (nesting, mixins, functions, if/for, итн). Дополнително Ви се поставени и коментари со објаснувања.

## 2 Задача (40 поени)

Со помош на **vuejs** да се креира игра за меморија. Начинот на играње Ви е даден на видеото во директориумот `z2/video/`. Да се допише `js/index.js` фајлот со цел да се креира функционалноста дадена на видеото. Доколку сакате може да ги користите библиотеките `moment.js` и `lodash.js` и `jquery`. Сите библиотеки се наоѓаат во `js` директориумот. Документација за **vue** и останатите библиотеки Ви е дадена на [devdocs.finki.ukim.mk](http://devdocs.finki.ukim.mk).