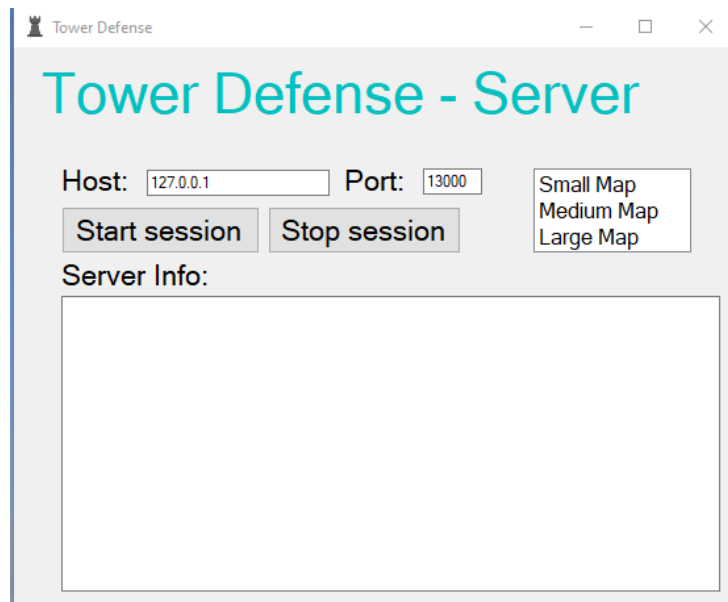


Tower Defense – Používateľská dokumentácia

Tower Defense je hra pre dvoch hráčov, ktorý hrajú hru cez sieť. No najprv sa musia obaja hráči napojiť na server, vďaka ktorému bude hra bežať.

Sever

Užívateľ keď zapne server uvidí nasledovne :



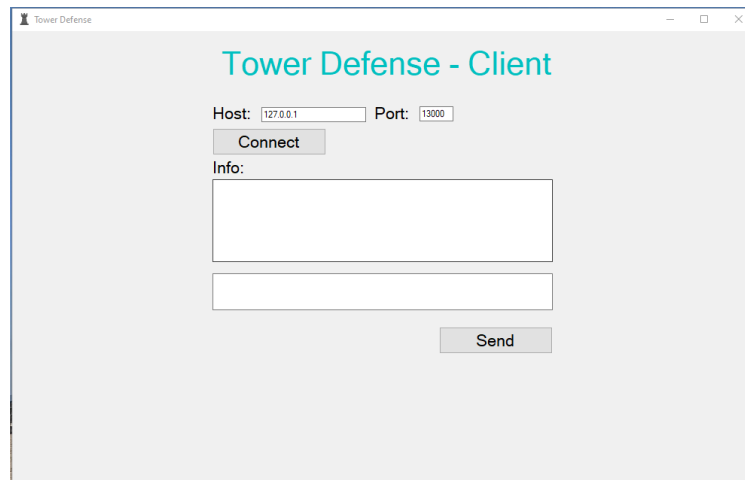
Do políčka Host a Port musíme zadať IP adresu a číslo portu, na ktorom bude server bežať a zároveň vybrať z ponuky herných máp jednu mapu. V prípade, že nevyberieme žiadnu tak nás server nepusti zapnúť ho. Po tom ako máme vyplnené všetky informácie, tak kliknutím tlačidla Start session sa zapne server a ak všetko je správne nastavené a server sa v poriadku zapne tak do Server info dostaneme..



správu, že server čaká na dvoch hráčov. Na serveri už máme všetko nastavené, tu už netreba nič robiť, už len stačí aby sa dvaja klienti naňho napojili a môže sa začať hra.

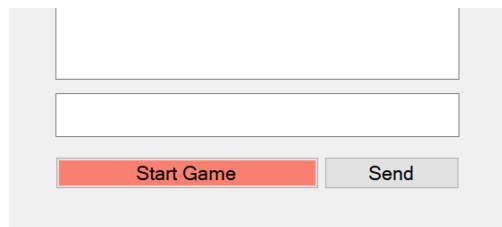
Tlačidlom Stop session sa server zastaví a už nebude ďalej bežať. V prípade, že sa nejaký hráč počas hry odpojí, tak server pošle druhému hráčovi informáciu o tom a automaticky sa ukončí beh serveru.

Klient



Podobne ako pri serveru tu treba zadať IP adresu a číslo portu, tu istú na ktorej beží server a stlačením tlačidla Connect sa pokúsi klient napojiť na server.

Po úspešnom napojení sa nám zjaví tlačidlo pre začatie hry, to musia obaja hráči stlačiť aby sa hra začala.



No už v tomto napojenom stave môžeme posilať správy v chate, ktoré uvidí aj druhý hráč, keď je už napojení. Stačí napísať správu a následne ju odoslať stlačením tlačidla Send.

Ak sa na server napojí ďalší klient, keď už sú tam dvaja hráči, tak server mu predá informáciu, že je už plno a odpojí klienta.

Hra



Hra je veľmi jednoduchá. Na právo ma hráč herný chat a nad nim ma informácie o svojom živote , nepriateľovom živote a svoj majetok v goldoch. Herná mapa je rozdelená na dve časti , na jednej časti vie robiť akciu jeden hráč a na druhej zas druhý.

Cieľ hry

Cieľom hry je vyhrať a na to musí jeden hráč poraziť toho druhého, tak že mu zoberie všetky životy. Hráčovi sa zoberie život ak nejaká poslaná príšera sa dostane až na koniec svojej cesty do cieľa.



Hráči stavajú vežičky, ktorými sa brania proti príšerám, ktoré poslal na nich nepriateľ. Každá vežička ma iné staty a iné schopnosti. Napr. spomaľovať alebo brat život. Všetky informácie sa dajú nájsť počas toho ako si hráč vyberá v menu, ktorú vežičku postaví. Vežička sa da aj vylepšiť a teda to ju zosilni alebo sa da predať a teda zničiť. To je časť hry ako hráč buduje obranu, no musí zároveň posilať aj príšery do útoku. Každá príšera je iná a stojí iný počet goldov. O jednotlivých príšerách sa hráč dozvie v menu pre kupovanie príšer.

Goldy hráči dostávajú ako základný príjem, ktorý je časový. Teda každých par sekúnd dostanú hráči nejaké malé množstvo peňazí. Peniaze ale ešte vedia získať ak zničia príšeru ktorá na nich útočí.

Po tom ako hra skončí tak sa herná mapa zmení na správu o tom či daný hráč vyhral alebo prehral.

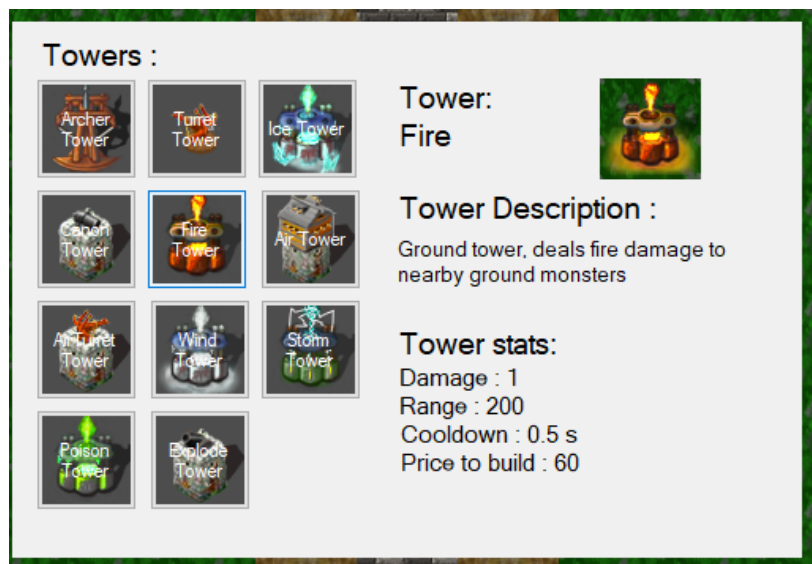
Ak chcú hráči znovu hrať musia vypnúť klienta , server znovu zapnúť a znovu sa napojiť.

Ovládanie hry

Všetko sa rieši iba myšou a klikaním, teda ak chce hráč postaviť vežu musí kliknúť na svoje políčko, na ktorom vie stavať vežu :



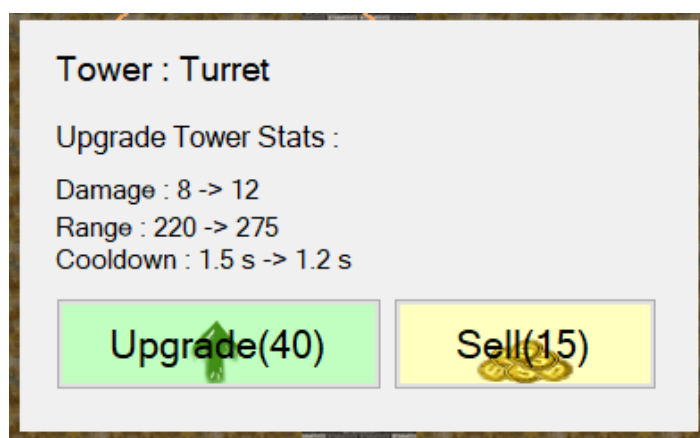
Následne sa objaví menu pre stavanie vežičiek :



Tam sa hráč dozvie informácie o danej vežičke tým, že myšou sa presunie na tlačidlo. Keď chce postaviť danú vežičku tak musí kliknúť na dane tlačidlo a ak ma dosť peňazí postaví sa vežička.

Aby hráč sa dostal z hociktoreho menu stačí kliknúť mimo tohto menu okienka.

Ak hráč chce vylepšiť vežičku, stačí kliknúť na ňu a objaví sa menu pre vylepšenie alebo predanie:



Príšeru hráč vie poslať, tým že kliknete na začiatok cesty, ale na opačnej strane , teda do nepriateľovej časti mapy na políčko, ktoré vyzerá ako jaskynná :



Následne sa objaví menu podobne ako pre vežičky, ktoré funguje rovnako ako to na stavanie vežíčiek :

Monsters :



Monster Werewolf



Monster Description :

Fast ground monster, Archer and Ice (30%) deal less damage, Turret and Fire (10%) deal more damage

Monster stats:

HP : 15

Damage : 10

Speed : 6

Price : 15

Reward : 10