

AIDE DE TOURMA

Sommaire

1	Créer un tournoi	3
1.1	Nouveau tournoi	3
1.1.1	Individuel	3
1.1.2	Par équipe.....	4
1.2	Type d'appariement	4
1.2.1	Appariement individuel :	4
1.2.2	Appariement par équipe :	4
2	Paramètres du tournoi	5
2.1	Section Tournoi	6
2.2	Section Paramètres de classement	7
2.2.1	Individuel	9
2.2.2	Par Equipe (Tournoi par équipe)	10
2.2.3	Clan (Tournoi Individuel)	12
2.2.4	Groupe.....	14
2.2.5	Critères	16
2.3	Section Coach	18
2.3.1	Editer le coach	20
2.3.2	Editer le roster (en cours de développement)	20
2.4	Section Equipe	20
2.5	Chargement et sauvegarde	22
2.5.1	Sauvegarde automatique	22
2.5.2	Export NAF (Non fonctionnel)	22
3	Générer la première ronde	22
3.1	Par équipe	22
3.2	Manuel.....	23
4	Ronde	23
4.1	Matches	23
4.2	Individuel	28
4.3	Par équipe	29
4.4	Groupe.....	32
4.5	Clan	33

Table des illustrations

Figure 1 - TourMa	3
Figure 2 - Type de tournoi	3
Figure 3 - Nombre de coach par équipe	4
Figure 4 - Type d'appariement d'équipe	4
Figure 5 - Type d'appariement dans l'équipe.....	4
Figure 6 - Par équipe	6
Figure 7- Individuel.....	6
Figure 8 - Détails du tournoi.....	7
Figure 9 - Paramètres de classement	8
Figure 10 - Paramètres individuel	10
Figure 11 - Paramètres de classement par équipe.....	11
Figure 12 - Clans	13
Figure 13 – Clans et coaches	14
Figure 14 - Groupe de rosters	15
Figure 15 - Critères de classement	17
Figure 16 – Coachs.....	20
Figure 17 - Editer un coach.....	20
Figure 18 - Equipes	21
Figure 19 - Equipe.....	22
Figure 20 - Ronde générée	23
Figure 21 – Matches (équipe).....	24
Figure 22 - vue imprimable des matches	26
Figure 23 - Changer manuellement l'appariement	27
Figure 24 - Classements individuels	28
Figure 25 - Classements par équipe	30
Figure 26 - Matches par équipe	31
Figure 27 - Classement par groupe	32
Figure 28 - Classements par clan.....	33

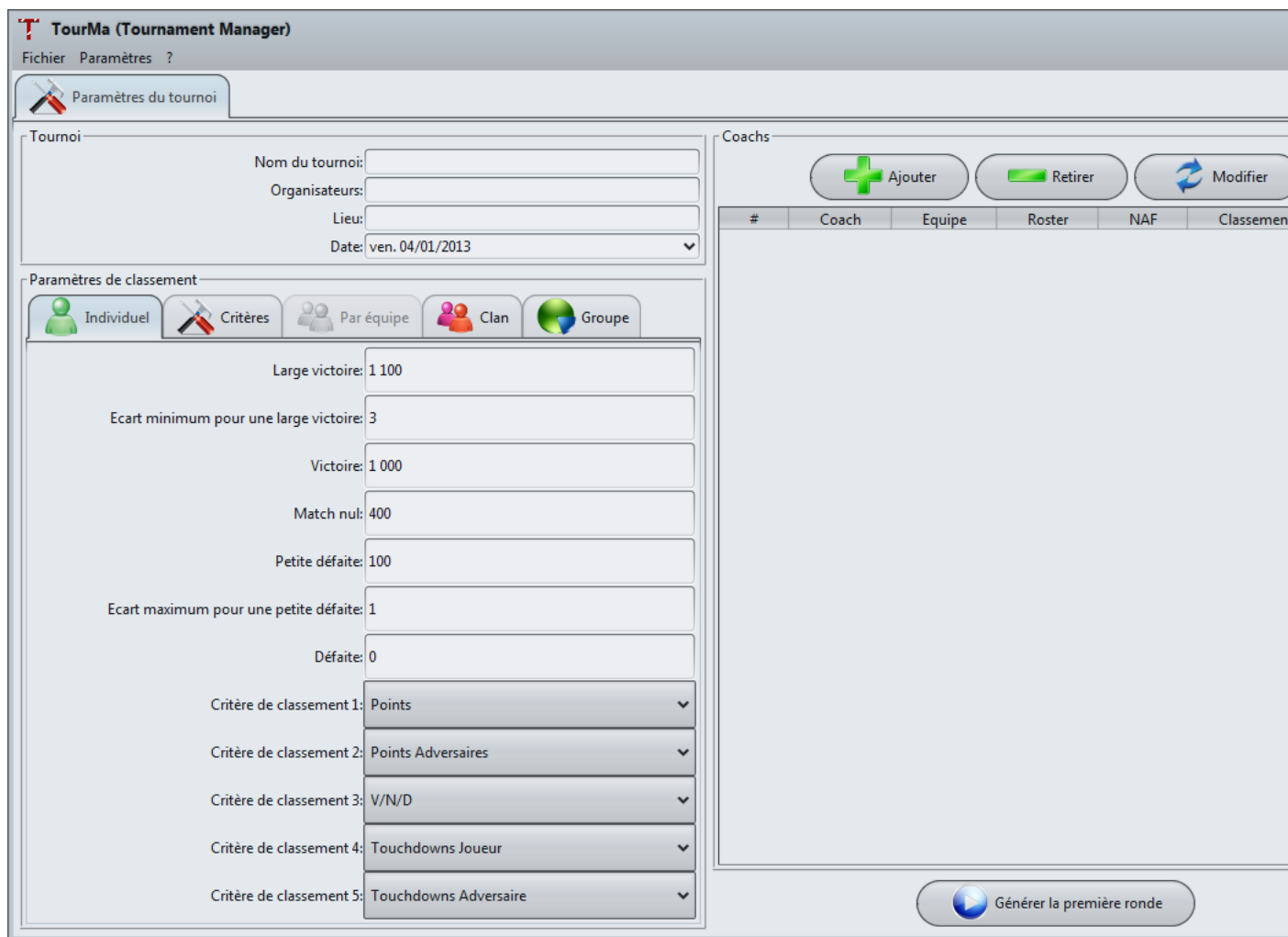


Figure 1 - TourMa

1 Créer un tournoi

Par défaut un patron de tournoi individuel est proposé.

1.1 Nouveau tournoi

Pour créer un tournoi, tout d'abord cliquer sur le menu Fichier/Nouveau Tournoi. La fenêtre suivante s'affichera alors pour demander si vous allez gérer un tournoi individuel ou par équipe :

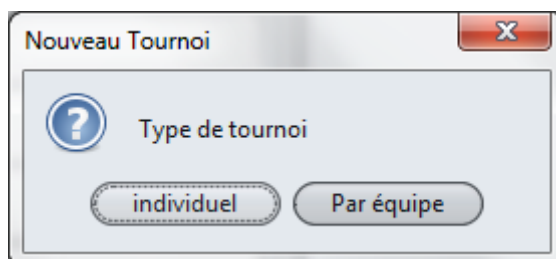


Figure 2 - Type de tournoi

1.1.1 Individuel

Si vous choisissez un tournoi individuel, vous aurez alors une interface identique à celle du début.

1.1.2 Par équipe

1.1.2.1 Nombre de coaches

Si vous choisissez un tournoi par équipe une nouvelle fenêtre apparaît, celle qui permet de choisir le nombre de coach par équipe :

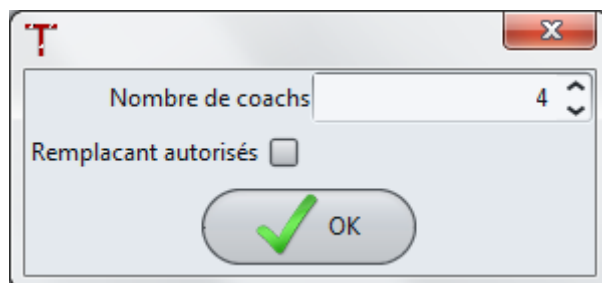


Figure 3 - Nombre de coach par équipe

L'option « Remplaçants autorisés » permet d'activer ou de désactiver des coaches dans les équipes pour chaque ronde. Ainsi, un coach peut remplacer un autre pendant le tournoi.

1.2 Type d'appariement

Ensuite, on doit choisir le type d'appariement :

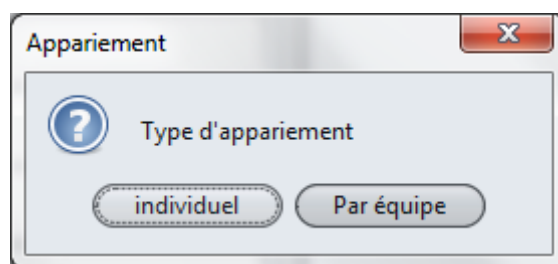


Figure 4 - Type d'appariement d'équipe

1.2.1 Appariement individuel :

Les matchs se font en ronde suisse classique, mais les membres de la même équipe ne peuvent pas se rencontrer. Dans ce cas les points de l'équipe est obligatoirement la somme des points des membres et les bonus d'équipe n'ont pas de sens.

1.2.2 Appariement par équipe :

les matchs se font équipe contre équipes En cas d'appariement pas équipe, un dernier écran est à remplir :

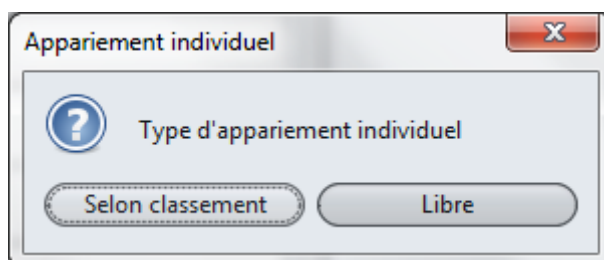


Figure 5 - Type d'appariement dans l'équipe

Si « Selon classement » est sélectionné, l'appariement se fera selon les résultats individuels, une sorte de « double suisse », sinon, l'appariement pourra être manuel, car décidé par les organisateurs ou les capitaines.

2 Paramètres du tournoi

L'utilisateur a donc créé un tournoi et obtient donc l'une des interfaces suivantes :

The screenshot shows the 'TourMa (Tournament Manager)' application window. The title bar includes a menu bar with 'Fichier', 'Paramètres', and '?'. Below the menu bar is a tab labeled 'Paramètres du tournoi'. The main content area is divided into two sections: 'Tournoi' and 'Paramètres de classement'.

Tournoi section:

- Nom du tournoi: [Text input field]
- Organisateurs: [Text input field]
- Lieu: [Text input field]
- Date: ven. 04/01/2013 [Dropdown menu]

Paramètres de classement section:

Below the section title are five tabs: 'Individuel' (selected), 'Critères', 'Par équipe', 'Clan', and 'Groupe'.

Under the 'Individuel' tab, there are several input fields for tournament parameters:

- Large victoire: 1 100
- Ecart minimum pour une large victoire: 3
- Victoire: 1 000
- Match nul: 400
- Petite défaite: 100
- Ecart maximum pour une petite défaite: 1
- Défaite: 0

Below these fields are five dropdown menus for ranking criteria:

- Critère de classement 1: Points
- Critère de classement 2: Points Adversaires
- Critère de classement 3: V/N/D
- Critère de classement 4: Touchdowns Joueur
- Critère de classement 5: Touchdowns Adversaire

On the right side of the window, there are two sections: 'Equipes' and 'Coachs'. The 'Equipes' section has a green plus button. The 'Coachs' section has a table with columns '#', 'Coach', and a large empty area below.

Figure 6 - Par équipe

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi

Tournoi

Nom du tournoi:

Organisateurs:

Lieu:

Date: ven. 04/01/2013 ▼

Paramètres de classement

Individuel Critères Par équipe Clan Groupe

Large victoire:

Ecart minimum pour une large victoire:

Victoire:

Match nul:

Petite défaite:

Ecart maximum pour une petite défaite:

Défaite:

Critère de classement 1: Points ▼

Critère de classement 2: Points Adversaires ▼

Critère de classement 3: V/N/D ▼

Critère de classement 4: Touchdowns Joueur ▼

Critère de classement 5: Touchdowns Adversaire ▼

Coachs

Coach

Figure 7- Individuel

2.1 Section Tournoi

Cette section est à remplir avec les informations relatives au tournoi. Elles ont peu d'importance dans le sens où elles ne sont pas exploitées pour les classements.






Tournoi	
Nom du tournoi:	
Organisateurs:	
Lieu:	
Date:	ven. 04/01/2013

Figure 8 - Détails du tournoi

2.2 Section Paramètres de classement

Cette section permet de choisir quels sont les paramètres de classement.

Paramètres de classement

 Individuel  Critères  Par équipe  Clan 

Large victoire:	1 100
Ecart minimum pour une large victoire:	3
Victoire:	1 000
Match nul:	400
Petite défaite:	100
Ecart maximum pour une petite défaite:	1
Défaite:	0
Critère de classement 1:	Points
Critère de classement 2:	Points Adversaires
Critère de classement 3:	V/N/D
Critère de classement 4:	Touchdowns Joueur
Critère de classement 5:	Touchdowns Adversaire

Figure 9 - Paramètres de classement

2.2.1 Individuel

Cette section permet de choisir comment le classement général individuel va être réalisé. Dans le cas d'un tournoi par équipe, si le classement utilisé les points des coaches, et non la victoire d'équipe, ces critères sont également utilisés pour l'affectation des points de l'équipe.






 Individuel	 Critères	 Par équipe	 Clan	
Large victoire:		1 100		
Ecart minimum pour une large victoire:		3		
Victoire:		1 000		
Match nul:		400		
Petite défaite:		100		
Ecart maximum pour une petite défaite:		1		
Défaite:		0		
Critère de classement 1:		Points		
Critère de classement 2:		Points Adversaires		
Critère de classement 3:		V/N/D		
Critère de classement 4:		Touchdowns Joueur		
Critère de classement 5:		Touchdowns Adversaire		

Figure 10 - Paramètres individuel






Les paramètres à remplir sont les suivants :

- Points affectés lors d'une grosse victoire (Si la grosse victoire n'est pas prise en compte dans le tournoi, mettre la même valeur que pour la victoire)
- Points affectés lors d'une victoire
- Points affectés lors d'un match nul
- Points affectés lors d'une petite défaite (Si la petite défaite n'est pas prise en compte dans le tournoi, mettre la même valeur que pour la défaite)
- Points affectés lors d'une défaite
- Ecart minimal à considérer pour qu'il y ait grosse victoire
- Ecart maximal à considérer pour qu'il y ait petite défaite
- Critères de classement sachant que le critère 1 est le plus important. Le second étant utilisé en cas d'égalité sur le premier, puis le troisième, etc.. Les critères disponibles sont : Points du coach, Points adversaires, Victoires/Nuls/Défaites, puis les classements annexes (Marqué/encaissés, différence).

2.2.2 Par Equipe (Tournoi par équipe)

Cet onglet permet de choisir comment le classement par équipe va être réalisé.

Paramètres de classement

 Individuel  Critères  Par équipe  Clan 

Utiliser la victoire d'équipe ☐ Utiliser la somme des points ☒

Victoire	1 000
Match nul	400
Défaite	0
Critère de classement 1:	Points
Critère de classement 2:	Points Adversaires
Critère de classement 3:	V/N/D
Critère de classement 4:	Touchdowns Joueur
Critère de classement 5:	Touchdowns Adversaire
Bonus de match nul d'équipe	0
Bonus de match nul d'équipe	

Figure 11 - Paramètres de classement par équipe

2.2.2.1 Somme des points des coaches

Si l'option choisie est la somme des points des coaches, les paramètres individuels sont alors ajoutés. Si l'appariement sélectionné est « par équipe », on peut ajouter des bonus pour les victoires et les matches nuls d'équipe.






2.2.2.2 Victoire d'équipe

Si l'option choisie est « victoire d'équipe », on comptabilise les résultats de l'équipe entière. Pour cela les points pour la victoire / le match nul / la défaite par équipe sont configurables. Ensuite l'ordre des critères de classement est sélectionnable.

2.2.3 Clan (Tournoi Individuel)

Il est possible de créer des clans pour gérer les différents groupes de coach. Cela a pour effet de faire en sorte que les coaches issus des même clans ne se rencontrent pas (au moins au premier tour) et d'établir un classement en utilisant les X premiers coaches de chaque clan.

Paramètres de classement

 Individuel  Critères  Par équipe  Clan 

Active les clans : ☒

Nombre de coéquipiers :

Eviter les matchs entre membres au premier round : ☒

Eviter les matchs entre membres du clan : ☐

Clans	Coachs du clan
Aucun	Buldogr
Ain Pacte	Lord Bojo
	Yanno




 Ajouter  Editer  Retirer

Figure 12 - Clans

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi

Tournoi

Nom du tournoi:

Organisateurs:

Lieu:

Date: ven. 04/01/2013

Paramètres de classement

Individuel
 Critères
 Par équipe
 Clan
 Groupe

Active les clans: ☒

Nombre de coéquipiers: 3

Eviter les matchs entre membres au premier round: ☒

Eviter les matchs entre membres du clan: ☐

Clans

Aucun
Ain Pacte

Coachs du clan

Buldogr
Lord Bojo
Yanno

Ajouter

Editer

Retirer

Coachs

#	Coach
1	Buldoor
2	Lord Boio
3	Yanno
4	Rack Lhur
5	Bibi
6	Rackam

Figure 13 – Clans et coachs

On configure combien de coachs sont nécessaires pour le classement ainsi que si on demande à éviter les matchs entre membres du même clan. Les boutons permettent d'ajouter/retirer des clans. En revanche l'appartenance à un clan est gérée lors de l'édition du coach.

2.2.4 Groupe

La gestion des groupes permet de créer des groupes de roster afin d'obtenir des sous-classements.

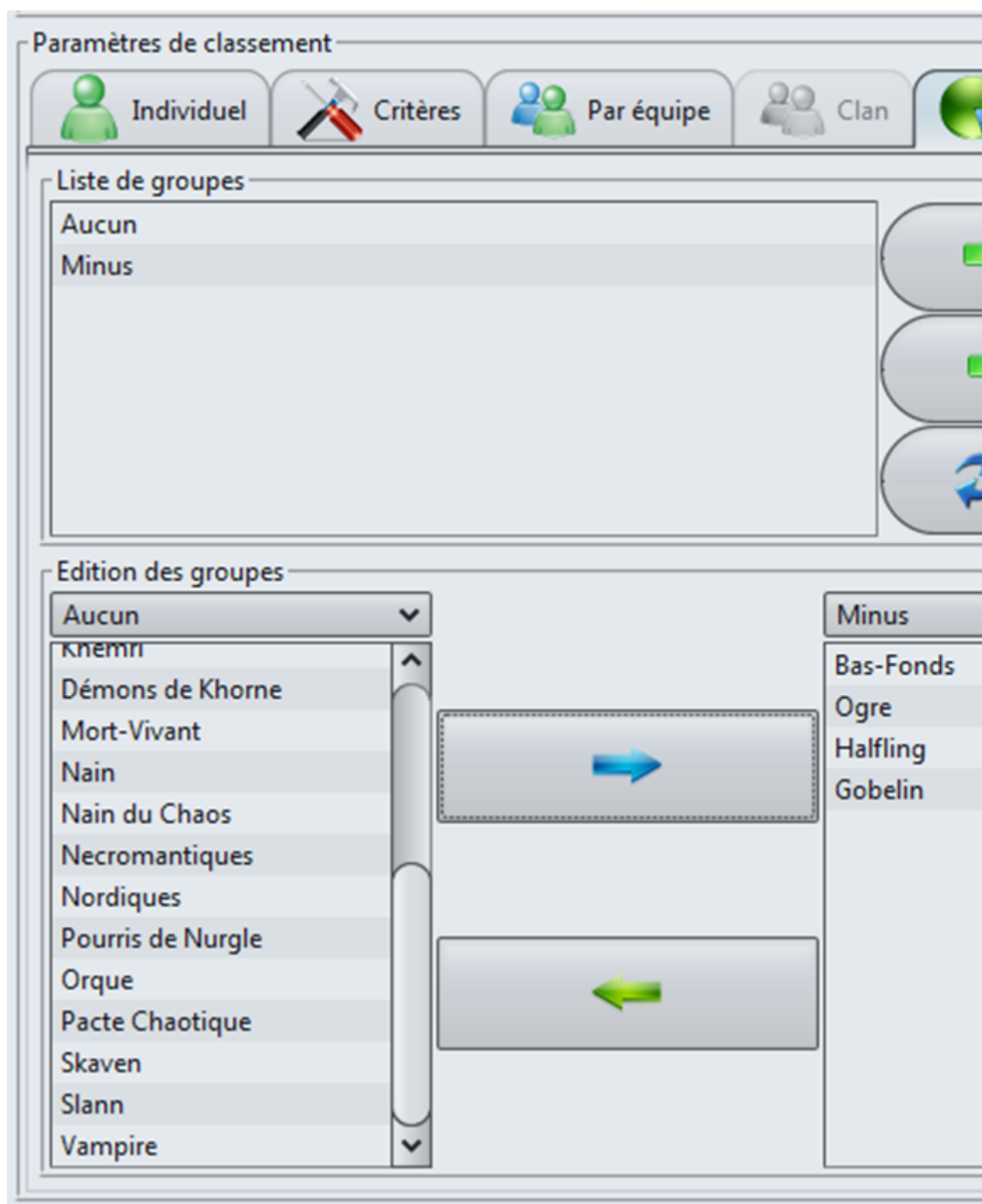



Figure 14 - Groupe de rosters


Dans la partie haute de l'interface, on gère les groupes, tandis que dans la partie basse, on ajoute/retire des rosters au groupe.


2.2.5 Critères


Cette interface permet de gérer les critères de classement. Les critères Touchdowns et Sorties sont créés par défaut. On peut y ajouter ce que l'on veut : Aggressions, Doubles crânes, Passes, etc ...


Paramètres de classement


 Individuel

 Critères

 Par équipe

 Clan

 Ajouter Critère

 Retirer critère

Nom Critère	Points +	Points -	Points Equipe +
Touchdowns	2	0	0
Sorties	1	0	0
Critère 2	0	0	0
Critère 3	0	0	0

Figure 15 - Critères de classement

Des classements seront créés pour chacun des critères. Si on le désire on peut leur allouer des points qui entreront dans le calcul des points individuels ou par équipe. On pourra utiliser ces critères pour ajouter des points au classement

2.3 Section Coach

Cette partie de l'interface permet de définir la liste des coachs participant au tournoi.

Coachs



Ajouter



Retirer



Modifi

#	Coach	Equipe	Roster	NAF	Classement	
1	Buldoar	Buldoar	Elfe Sylvain	0	110	
2	Lord Boio	Lord Boio	Amazone	0	110	
3	Yanno	Yanno	Bas-Fonds	0	110	
4	Rack Lhur	Rack Lhur	Mort-Vivant	0	110	
5	Bibi	Bibi	Humain	0	110	
6	Rackam	Rackam	Necromantiques	0	110	

Figure 16 – Coachs

2.3.1 Editer le coach

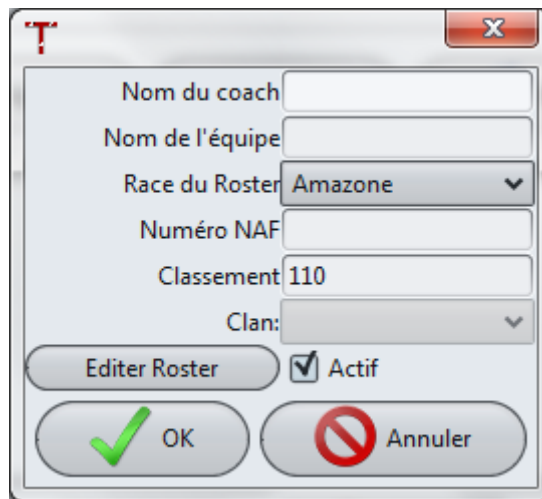


Figure 17 - Editer un coach


On définit ici les caractéristiques du coach (nom, numéro NAF,clan). Dans le cas d'un tournoi par équipe, une fois l'équipe définie, on pourra éditer le coach, mais **pas la composition de l'équipe**.

2.3.2 Editer le roster (en cours de développement)


Il sera possible d'éditer le roster du coach, de le stocker et de le restaurer. Puis dans un second temps, de consulter en ligne les résultats et les rosters utilisés.

2.4 Section Equipe

S'il s'agit d'un tournoi par équipe, il faut définir les équipes. Il n'est pas possible d'éditer une équipe après coup, il faut la supprimer et la rajouter.


TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?


Paramètres du tournoi

Tournoi


Nom du tournoi: Eurobowl 2012


Organisateurs: Copenhague


Lieu: Eurobowl 2012


Date: ven. 26/10/2012


Paramètres de classement


Individuel


Critères


Par équipe


Clan


Groupe

Utiliser la victoire d'équipe ☐
Utiliser la somme des points des coaches ☒

Victoire 1 000

Match nul 400

Défaite 0

Critère de classement 1: Points

Critère de classement 2: Points Adversaires

Critère de classement 3: V/N/D


Critère de classement 4: Touchdowns Joueur

Critère de classement 5: Touchdowns Adversaire

Bonus de match nul d'équipe 1

Bonus de match nul d'équipe

Equipes



#	Nom	Coach
1	France	titouch
2	Austria	Ravd
3	Denmar	Nieblin
4	Italv	Bepp
5	Enoland	Don V
6	Spain	Dani11
7	Belgium	Master

Coachs

#	Coach
1	titouch
2	knox
3	elvoukev
4	Bloodv
5	daz
6	Jeff
7	Darktroll
8	FXIII
9	Ravd
10	Woelfcher
11	Belentor
12	Sukram
13	Lokis Worl
14	Don Pedro
15	Türin
16	Wuckal
17	Nieblina
18	Fisherking

Figure 18 - Equipes

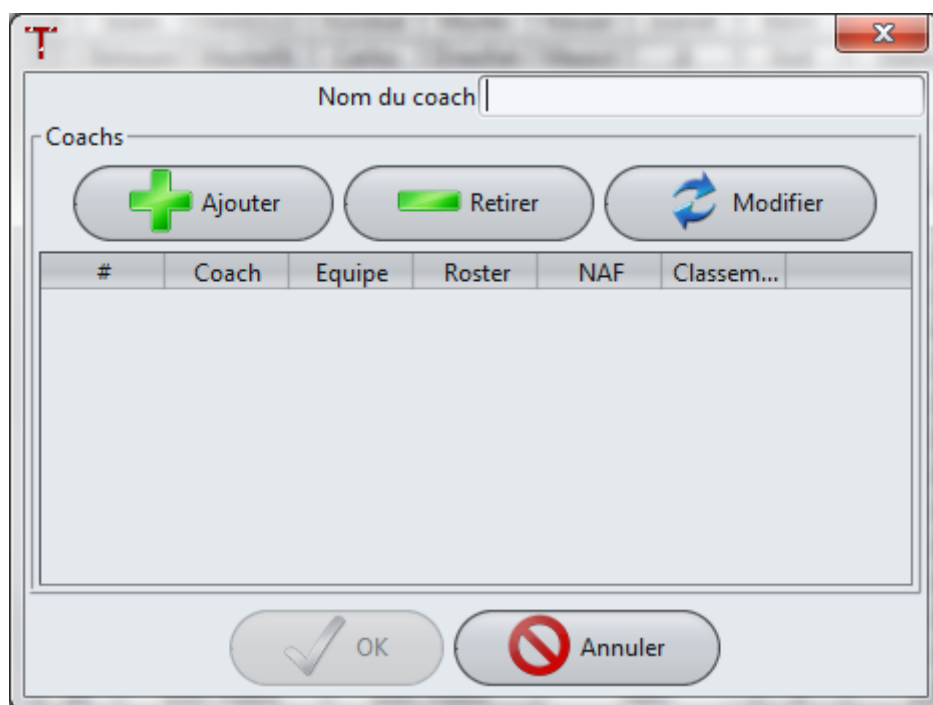


Figure 19 - Equipe

2.5 Chargement et sauvegarde

Les fonctions de chargement et de sauvegarde sont disponibles sous le menu « Fichier ». Le format du fichier est XML, ce qui le rend lisible avec un éditeur de texte.

2.5.1 Sauvegarde automatique

Pour pallier à certains problèmes, une sauvegarde automatique existe. Ce mécanisme crée des fichiers à la racine de l'exécutable tourma.jar.

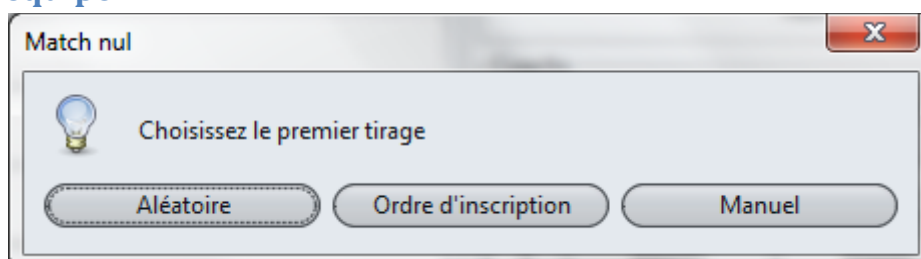
2.5.2 Export NAF (Non fonctionnel)

Il est possible de créer le fichier d'export NAF pour entrer les résultats plus rapidement sur le site de la NAF. Seulement, le format, bien que correspondant au fichier fourni par la NAF, ne semble pas compatible.

3 Générer la première ronde

Une fois les coachs inscrits, la première ronde peut être générée.

3.1 Par équipe



3.2 Manuel

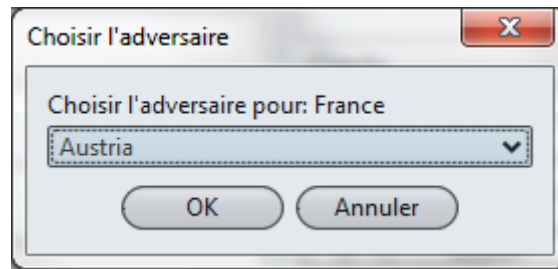


Figure 20 - Ronde générée

Une fois la ronde générée l'appariement peut être changé manuellement. Mais attention à la cohérence lors d'un tournoi par équipe !!!!

4 Ronde

Une fois le ronde générée, plusieurs onglets sont disponibles :

- Matches : Affichage des matchs et saisie des résultats
- Classements individuels : classements général et par critères
- Par équipe (Tournoi par équipe uniquement): Classement général et par critère
- Clans (tournoi individuel uniquement): Classement des clans
- Plusieurs onglets groupes : Classement par groupe de roster.

4.1 Matches

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi

Ronde 1

Matches

Classements individuels

Par équipe

Groupe: Classiques

Groupe: Minus

Table	Equipe 1	Coach 1	Score 1	Score 2	
1	Austria	Ravd - Ravd (Homme Léopard)			
2	Austria	Woelfchen - Woelfchen (Elfe Sylvain)			
3	Austria	Belentor - Belentor (Necromantiques)			
4	Austria	Sukram - Sukram (Mort-Vivant)			
5	Austria	Lokis World - Lokis World (Amazone)			
6	Austria	Don Pedro - Don Pedro (Nain)			
7	Austria	Türin - Türin (Elfe Noir)			
8	Austria	Wuckal - Wuckal (Oraue)			
9	Switzerland	Otis - Otis (Nain du Chaos)			
10	Switzerland	Le Troll - Le Troll (Nain)			
11	Switzerland	Storm - Storm (Elfe Sylvain)			
12	Switzerland	Goss - Goss (Elfe Noir)			
13	Switzerland	Halex - Halex (Oraue)			
14	Switzerland	Phifoe - Phifoe (Necromantiques)			
15	Switzerland	BDG - BDG (Necromantiques)			
16	Switzerland	Desmondus - Desmondus (Amazone)			
17	France	titouch - titouch (Elfe Sylvain)			
18	France	knox - knox (Oraue)			
19	France	elvoukev - elvoukev (Homme Léopard)			
20	France	Bloodv - Bloodv (Nordiques)			
21	France	daz - Daz (Necromantiques)			
22	France	Jeff - Jeff (Mort-Vivant)			
23	France	Darktroll - Darktroll (Amazone)			
24	France	FXIII - FXIII (Nain du Chaos)			
25	Finland	Jeauan - Jeauan (Elfe Sylvain)			
26	Finland	Hanu - Hanu (Nordiques)			
27	Finland	Pera - Pera (Nain)			
28	Finland	Knaeaten - Knaeaten (Humain)			
29	Finland	Duckwina - Duckwina (Khemri)			
30	Finland	BeerBeer - BeerBeer (Homme Léopard)			
31	Finland	J-Ho - J-Ho (Oraue)			
32	Finland	Kalrat - Kalrat (Skaven)			

Générer la prochaine ronde

Vue des matchs

Vue des résultats

Figure 21 – Matches (équipe)

La saisie des résultats se fait directement dans les cases correspondantes.

Les boutons en bas de la zone permettent de :

- Générer la prochaine ronde
- Afficher une version imprimable des matchs
- Afficher une version imprimable des résultats
- Effacer la ronde
- Changer manuellement l'appariement par inversion

Eurobowl 2012 - Ronde 1

Table	Coach 1	Touchdowns		
1	<i>France - titouch</i>			<i>Aust</i>
2	<i>France - knox</i>			<i>Austria</i>
3	<i>France - elyoukey</i>			<i>Austri</i>
4	<i>France - Bloody</i>			<i>Austr</i>
5	<i>France - daz</i>			<i>Austria -</i>
6	<i>France - Jeff</i>			<i>Austria</i>
7	<i>France - Darktroll</i>			<i>Aust</i>
8	<i>France - FXIII</i>			<i>Austr</i>
9	<i>Denmark - Niebling</i>			<i>Ital</i>
10	<i>Denmark - Fisherking</i>			<i>Ita</i>
11	<i>Denmark - AntonLunau</i>			<i>Ital</i>
12	<i>Denmark - Tank</i>			<i>Italy</i>
13	<i>Denmark - Topper</i>			<i>Italy -</i>
14	<i>Denmark - MissSweden</i>			<i>Ita</i>
15	<i>Denmark - Trippleskull</i>			<i>Ital</i>
16	<i>Denmark - Kfoged</i>			<i>Italy - De</i>
17	<i>England - Don Vito</i>			<i>Spain -</i>
18	<i>England - Purplegoo</i>			<i>Spain</i>
19	<i>England - Jimjimany</i>			<i>Spai</i>



OK



Imprimer



Export vers HT

Figure 22 - vue imprimable des matchs

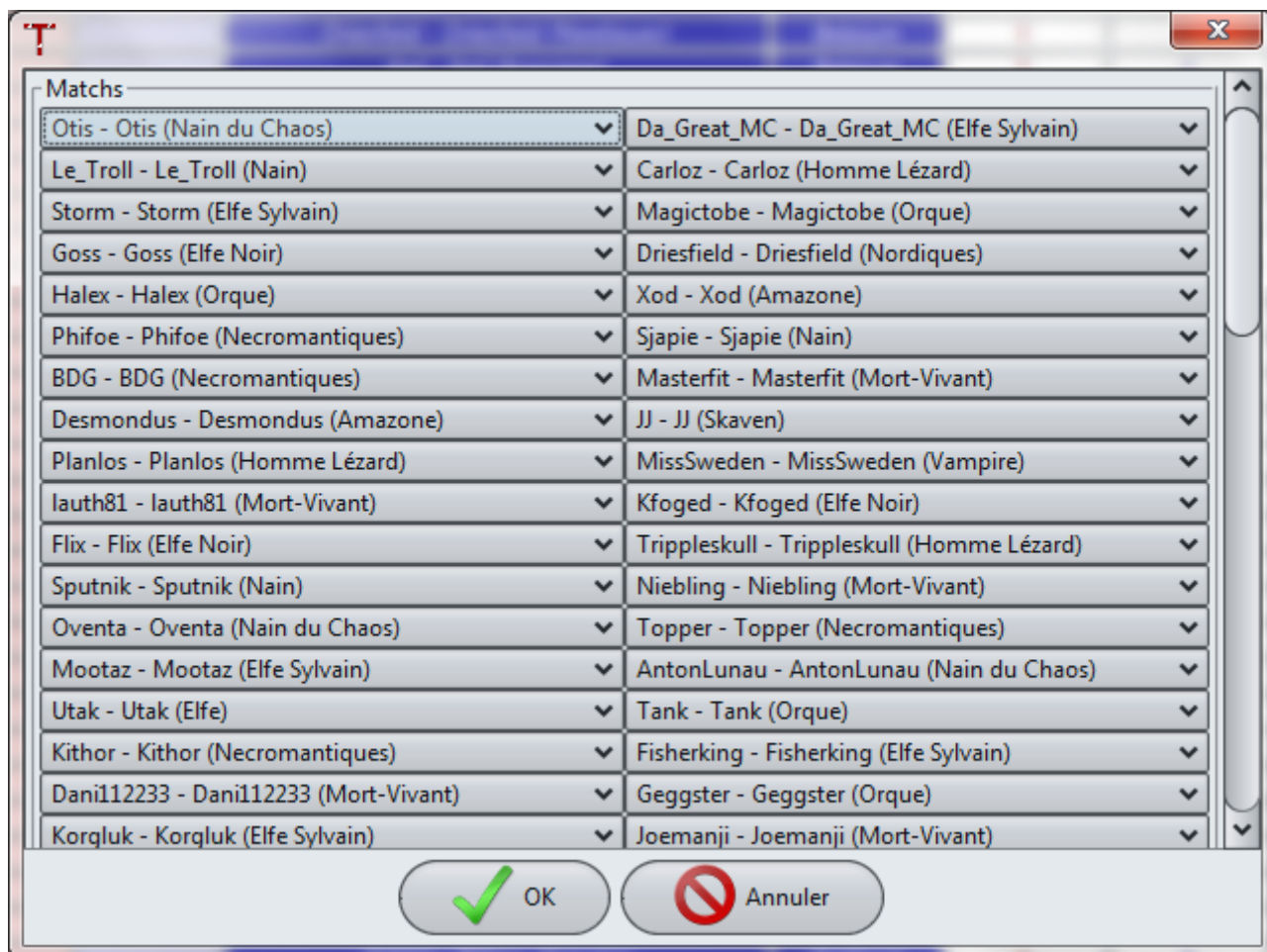


Figure 23 - Changer manuellement l'appariement

4.2 Individuel

TourMa (Tournament Manager)
Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels Par équipe Groupe: Classiques Groupe: Minus

Classement général

#	Clan	Equipe	Coach	Roster	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchd
1	France	titouch	titouch	Elfe Svlvain	0	0	0	
2	France	knox	knox	Oraue	0	0	0	
3	France	elvoukev	elvoukev	Homme Léopard	0	0	0	
4	France	Bloodv	Bloodv	Nordiaues	0	0	0	
5	France	Daz	daz	Necromantiques	0	0	0	
6	France	Jeff	Jeff	Mort-Vivant	0	0	0	
7	France	Darktroll	Darktroll	Amazone	0	0	0	
8	France	FXIII	FXIII	Nain du Chaos	0	0	0	
9	Austria	Ravd	Ravd	Homme Léopard	0	0	0	
10	Austria	Woelfchen	Woelfchen	Elfe Svlvain	0	0	0	
11	Austria	Belentor	Belentor	Necromantiques	0	0	0	
12	Austria	Sukram	Sukram	Mort-Vivant	0	0	0	
13	Austria	Lokis World	Lokis World	Amazone	0	0	0	
14	Austria	Don Pedro	Don Pedro	Nain	0	0	0	
15	Austria	Türin	Türin	Elfe Noir	0	0	0	
16	Austria	Wuckal	Wuckal	Oraue	0	0	0	
17	Denmark	Nieblina	Nieblina	Mort-Vivant	0	0	0	
18	Denmark	Fisherkinga	Fisherkinga	Elfe Svlvain	0	0	0	
19	Denmark	AntonLunau	AntonLunau	Nain du Chaos	0	0	0	
20	Denmark	Tank	Tank	Oraue	0	0	0	
21	Denmark	Topper	Topper	Necromantiques	0	0	0	
22	Denmark	MissSweden	MissSweden	Vampire	0	0	0	
23	Denmark	Trippleskull	Trippleskull	Homme Léopard	0	0	0	
24	Denmark	Kfoaed	Kfoaed	Elfe Noir	0	0	0	
25	Itlv	Beope	Beope	Elfe Svlvain	0	0	0	
26	Itlv	Yena	Yena	Homme Léopard	0	0	0	
27	Itlv	Roller	Roller	Nain	0	0	0	
28	Itlv	Spartako	Spartako	Oraue	0	0	0	
29	Itlv	Phoenix11	Phoenix11	Nain du Chaos	0	0	0	
30	Itlv	Liam	Liam	Mort-Vivant	0	0	0	
31	Itlv	Farina	Farina	Skaven	0	0	0	
32	Itlv	Darth Dreddolo	Darth Dreddolo	Amazone	0	0	0	

Classement général Classement Global

Figure 24 - Classements individuels

Sur la partie gauche, on voit le classement général calculé en « live ». Chaque changement de résultat sera automatiquement recalculé.

Sur la partie droite, les classements par critères sont affichés. En haut à droite, il y a le classement par critère « pour le coach », par exemple les touchdowns marqués, et en bas à droite le classement par critère « contre », par exemple les touchdowns encaissés.

Les boutons permettent d'obtenir une version imprimable des classements.

4.3 Par équipe

Dans l'onglet par équipe, il y a les classements général et par critère. Il y a aussi un onglet match, dans lequel on peut voir les résultats des matchs d'un point de vue « équipe ».

T TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?



Paramètres du tournoi



Ronde 1



Matches



Classements individuels



Par équipe



Groupe: Classiques



Groupe: Minus

Classement

Matches

Classement général

#	Equipe	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchdowns Coach	Tou
1	France	2	2	0	0	
2	Austria	2	2	0	0	
3	Denmark	2	2	0	0	
4	Italv	2	2	0	0	
5	Enoland	2	2	0	0	
6	Spain	2	2	0	0	
7	Belaium	2	2	0	0	
8	Germanv	2	2	0	0	
9	Switzerland	2	2	0	0	
10	Finland	2	2	0	0	
11	Netherlands	2	2	0	0	
12	Sweden	2	2	0	0	
13	Scotland	2	2	0	0	
14	Wales	2	2	0	0	



Classement général



Classement Global



Vue des Matches par équi

Figure 25 - Classements par équipe

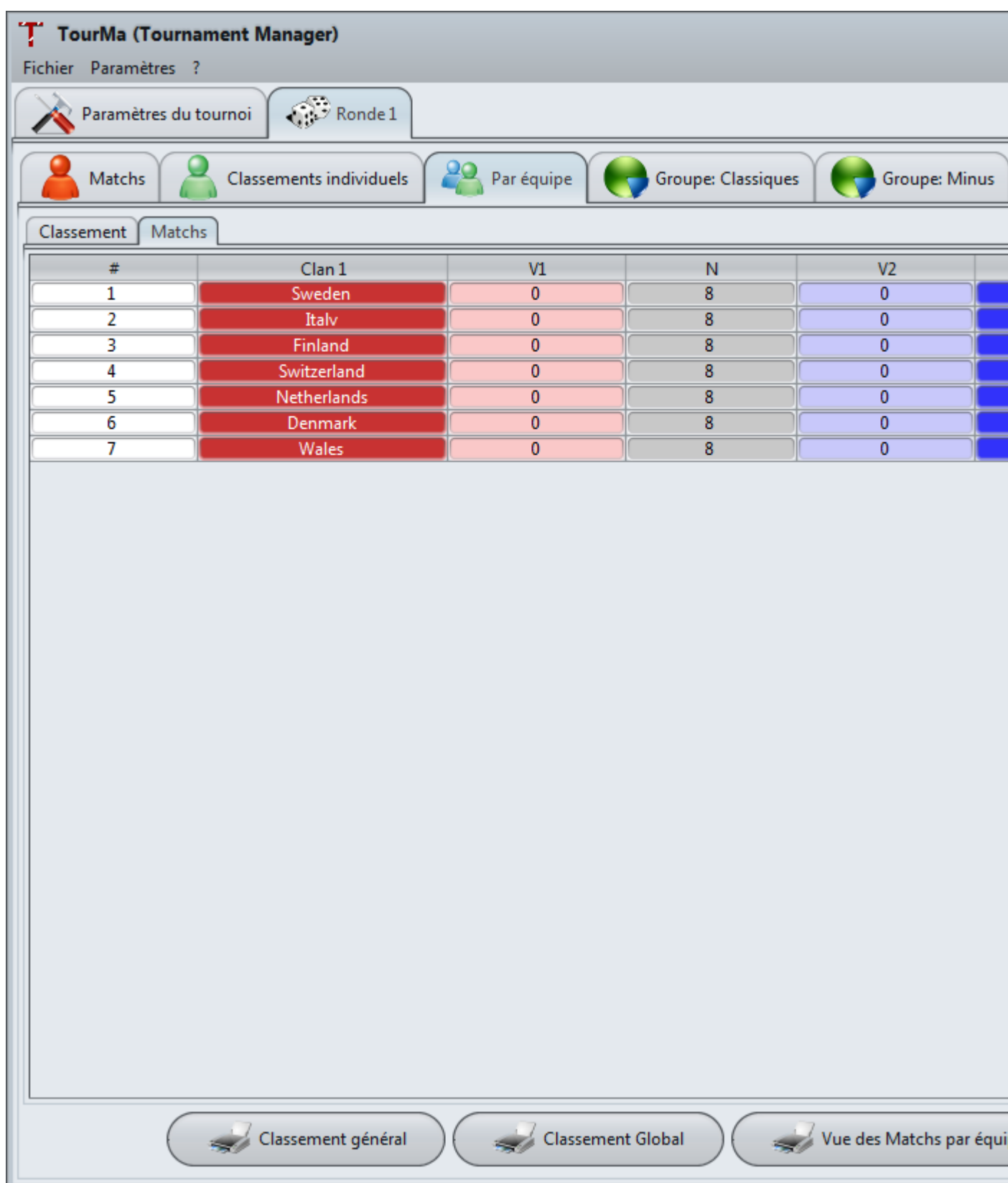


Figure 26 - Matches par équipe

Les boutons permettent d'afficher une version imprimable des classements.

4.4 Groupe

On peut également afficher le classement des joueurs par groupe de roster.

TourMa (Tournament Manager)						
Fichier Paramètres ?						
Paramètres du tournoi		Ronde 1				
Matches	Classements individuels	Par équipe	Groupe: Classiques	Groupe: Minus		
#	Clan	Equipe	Coach	Roster	Points	Pts Adv.
1	France	elvoukev	elvoukev	Homme Léopard	0	0
2	France	Bloodv	Bloodv	Nordiques	0	0
3	France	Jeff	Jeff	Mort-Vivant	0	0
4	France	Darktroll	Darktroll	Amazone	0	0
5	France	FXIII	FXIII	Nain du Chaos	0	0
6	Austria	Ravd	Ravd	Homme Léopard	0	0
7	Austria	Sukram	Sukram	Mort-Vivant	0	0
8	Austria	Lokis World	Lokis World	Amazone	0	0
9	Austria	Don Pedro	Don Pedro	Nain	0	0
10	Denmark	Nieblina	Nieblina	Mort-Vivant	0	0
11	Denmark	AntonLunau	AntonLunau	Nain du Chaos	0	0
12	Denmark	Trippleskull	Trippleskull	Homme Léopard	0	0
13	Itlv	Yena	Yena	Homme Léopard	0	0
14	Itlv	Roller	Roller	Nain	0	0
15	Itlv	Phoenix11	Phoenix11	Nain du Chaos	0	0
16	Itlv	Liam	Liam	Mort-Vivant	0	0
17	Itlv	Farina	Farina	Skaven	0	0
18	Itlv	Darth Dreddolo	Darth Dreddolo	Amazone	0	0
19	Enoland	Don Vito	Don Vito	Skaven	0	0
20	Enoland	Purpleaoo	Purpleaoo	Homme Léopard	0	0
21	Enoland	Joemanii	Joemanii	Mort-Vivant	0	0
22	Enoland	Podfrev	Podfrev	Nain	0	0
23	Enoland	Hanous	Hanous	Amazone	0	0
24	Enoland	Lvcos	Lvcos	Nain du Chaos	0	0
25	Spain	Dani112233	Dani112233	Mort-Vivant	0	0
26	Spain	Kewan	Kewan	Amazone	0	0
27	Spain	Barrv	Barrv	Nordiques	0	0
28	Spain	Chou	Chou	Homme Léopard	0	0
29	Spain	Dark Duke	Dark Duke	Nain	0	0
30	Belaium	Masterfit	Masterfit	Mort-Vivant	0	0
31	Belaium	Carloz	Carloz	Homme Léopard	0	0
32	Belaium	Driesfield	Driesfield	Nordiques	0	0
33	Belaium	JJ	JJ	Skaven	0	0
34	Belaium	Xod	Xod	Amazone	0	0
35	Belaium	Sianis	Sianis	Nain	0	0



Classement général

Figure 27 - Classement par groupe

4.5 Clan

Les mêmes classement que précédemment sont disponibles par clan, c'est-à-dire en utilisant les N premiers de chaque clan pour faire le classement.

TourMa (Tournament Manager)
Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels **Par Clan**

Classement général

#	Clan	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchdowns Coach	Touchdowns Adversaire
1	France	0	0	0	0	0
2	Austria	0	0	0	0	0
3	Denmark	0	0	0	0	0
4	Italv	0	0	0	0	0
5	Enoland	0	0	0	0	0
6	Spain	0	0	0	0	0
7	Belaium	0	0	0	0	0
8	Germanv	0	0	0	0	0
9	Switzerland	0	0	0	0	0
10	Finland	0	0	0	0	0
11	Netherlands	0	0	0	0	0
12	Sweden	0	0	0	0	0
13	Scotland	0	0	0	0	0
14	Wales	0	0	0	0	0

Touchdown

Annex Rank

Classement général Classement Global

Figure 28 - Classements par clan