

AIDE DE TOURMA

Sommaire

1	Créer un tournoi.....	3
1.1	Nouveau tournoi	3
1.1.1	Individuel.....	3
1.1.2	Par équipe	4
1.2	Type d'appariement.....	4
1.2.1	Appariement individuel :.....	4
1.2.2	Appariement par équipe :	4
2	Paramètres du tournoi.....	5
2.1	Section Tournoi	6
2.2	Section Paramètres de classement.....	6
2.2.1	Individuel.....	7
2.2.2	Par Equipe (Tournoi par équipe)	9
2.2.3	Clan (Tournoi Individuel).....	10
2.2.4	Groupe	11
2.2.5	Critères.....	12
2.3	Section Coach.....	13
2.3.1	Editer le coach.....	14
2.3.2	Editer le roster (en cours de développement)	15
2.4	Section Equipe.....	15
2.5	Chargement et sauvegarde	17
2.5.1	Sauvegarde automatique.....	17
2.5.2	Export NAF (Non fonctionnel).....	17
3	Générer la première ronde	17
3.1	Par équipe	17
3.2	Manuel	17
4	Ronde	17
4.1	Matches.....	18
4.2	Individuel.....	20
4.3	Par équipe	20
4.4	Groupe	21
4.5	Clan.....	22

Table des illustrations

Figure 1 - TourMa.....	3
Figure 2 - Type de tournoi.....	3
Figure 3 - Nombre de coach par équipe	4
Figure 4 - Type d'appariement d'équipe.....	4
Figure 5 - Type d'appariement dans l'équipe	4
Figure 6 - Par équipe	5
Figure 7- Individuel	6
Figure 8 - Détails du tournoi	6
Figure 9 - Paramètres de classement.....	7
Figure 10 - Paramètres individuel	8
Figure 11 - Paramètres de classement par équipe	9
Figure 12 - Clans.....	10
Figure 13 – Clans et coaches.....	11
Figure 14 - Groupe de rosters	12
Figure 15 - Critères de classement.....	13
Figure 16 – Coachs	14
Figure 17 - Editer un coach	15
Figure 18 - Equipes.....	16
Figure 19 - Equipe	16
Figure 20 - Ronde générée	17
Figure 21 – Matches (équipe)	18
Figure 22 - vue imprimable des matches.....	19
Figure 23 - Changer manuellement l'appariement.....	19
Figure 24 - Classements individuels	20
Figure 25 - Classements par équipe.....	21
Figure 26 - Matches par équipe	21
Figure 27 - Classement par groupe	22
Figure 28 - Classements par clan	23

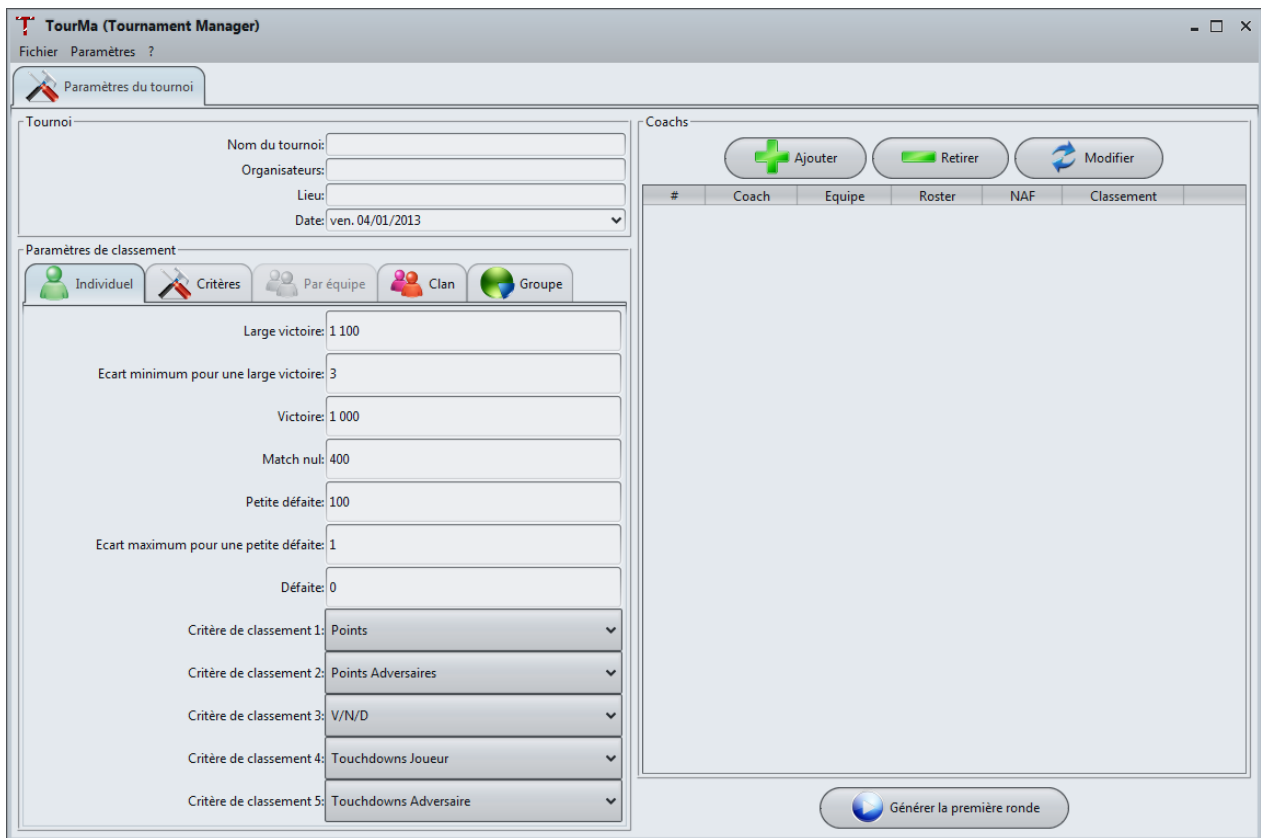


Figure 1 - TourMa

1 Créer un tournoi

Par défaut un patron de tournoi individuel est proposé.

1.1 Nouveau tournoi

Pour créer un tournoi, tout d'abord cliquer sur le menu Fichier/Nouveau Tournoi. La fenêtre suivante s'affichera alors pour demander si vous allez gérer un tournoi individuel ou par équipe :

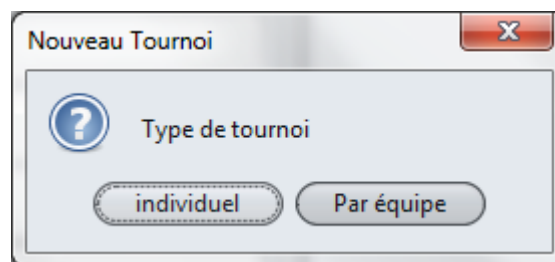


Figure 2 - Type de tournoi

1.1.1 Individuel

Si vous choisissez un tournoi individuel, vous aurez alors une interface identique à celle du début.

1.1.2 Par équipe

1.1.2.1 Nombre de coaches

Si vous choisissez un tournoi par équipe une nouvelle fenêtre apparaît, celle qui permet de choisir le nombre de coach par équipe :

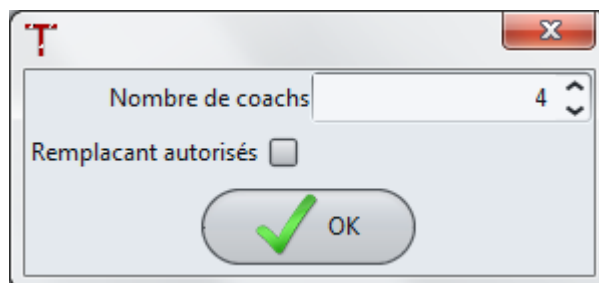


Figure 3 - Nombre de coach par équipe

L'option « Remplaçants autorisés » permet d'activer ou de désactiver des coaches dans les équipes pour chaque ronde. Ainsi, un coach peut remplacer un autre pendant le tournoi.

1.2 Type d'appariement

Ensuite, on doit choisir le type d'appariement :

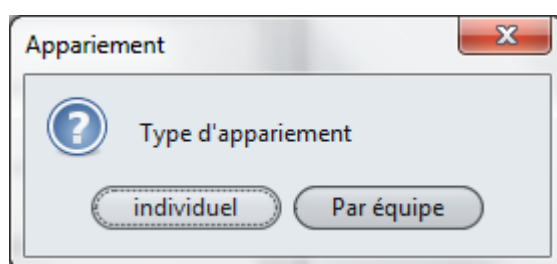


Figure 4 - Type d'appariement d'équipe

1.2.1 Appariement individuel :

Les matchs se font en ronde suisse classique, mais les membres de la même équipe ne peuvent pas se rencontrer. Dans ce cas les points de l'équipe est obligatoirement la somme des points des membres et les bonus d'équipe n'ont pas de sens.

1.2.2 Appariement par équipe :

les matchs se font équipe contre équipes En cas d'appariement pas équipe, un dernier écran est à remplir :

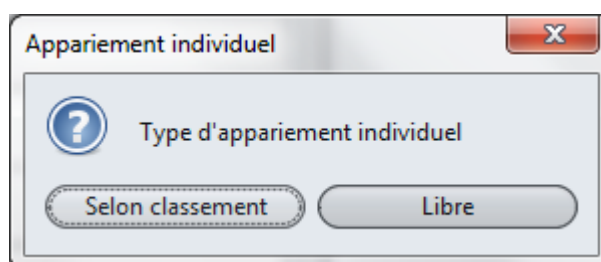


Figure 5 - Type d'appariement dans l'équipe

L. Utim

T TourMa (Tournar

Figure 6 - Par équipe

Figure 7- Individuel

2.1 Section Tournoi


Cette section est à remplir avec les informations relatives au tournoi. Elles ont peu d'importance dans le sens où elles ne sont pas exploitées pour les classements.


Figure 8 - Détails du tournoi


2.2 Section Paramètres de classement


Cette section permet de choisir quels sont les paramètres de classement.


Paramètres de classement


Individuel


Critères


Par équipe


Clan


Groupe

Large victoire:

1 100

Ecart minimum pour une large victoire:

3

Victoire:

1 000

Match nul:

400

Petite défaite:

100

Ecart maximum pour une petite défaite:

1

Défaite:

0

Critère de classement 1:

Points

Critère de classement 2:

Points Adversaires

Critère de classement 3:

V/N/D

Critère de classement 4:

Touchdowns Joueur

Critère de classement 5:

Touchdowns Adversaire

Figure 9 - Paramètres de classement

2.2.1 Individuel

Cette section permet de choisir comment le classement général individuel va être réalisé. Dans le cas d'un tournoi par équipe, si le classement utilisé les points des coachs, et non la victoire d'équipe, ces critères sont également utilisé pour l'affectation des points de l'équipe.






<div>  Individuel <div>  Critères <div>  Par équipe <div>  Clan <div>  Groupe </div> </div> </div> </div> </div>	
Large victoire:	1 100
Ecart minimum pour une large victoire:	3
Victoire:	1 000
Match nul:	400
Petite défaite:	100
Ecart maximum pour une petite défaite:	1
Défaite:	0
Critère de classement 1:	Points ▼
Critère de classement 2:	Points Adversaires ▼
Critère de classement 3:	V/N/D ▼
Critère de classement 4:	Touchdowns Joueur ▼
Critère de classement 5:	Touchdowns Adversaire ▼

Figure 10 - Paramètres individuel

Les paramètres à remplir sont les suivants :

- Points affectés lors d'une grosse victoire (Si la grosse victoire n'est pas prise en compte dans le tournoi, mettre la même valeur que pour la victoire)
- Points affectés lors d'une victoire
- Points affectés lors d'un match nul
- Points affectés lors d'une petite défaite (Si la petite défaite n'est pas prise en compte dans le tournoi, mettre la même valeur que pour la défaite)
- Points affectés lors d'une défaite
- Ecart minimal à considérer pour qu'il y ait grosse victoire
- Ecart maximal à considérer pour qu'il y ait petite défaite

- Critères de classement sachant que le critère 1 est le plus important. Le second étant utilisé en cas d'égalité sur le premier, puis le troisième, etc.. Les critères disponibles sont : Points du coach, Points adversaires, Victoires/Nuls/Défaites, puis les classements annexes (Marqué/encaissés, différence).

2.2.2 Par Equipe (Tournoi par équipe)

Cet onglet permet de choisir comment le classement par équipe va être réalisé.

Paramètres de classement

Individuel

Critères

Par équipe

Clan

Groupe

Utiliser la victoire d'équipe

Utiliser la somme des points des coaches

Victoire

1 000

Match nul

400

Défaite

0

Critère de classement 1:

Points

Critère de classement 2:

Points Adversaires

Critère de classement 3:

V/N/D

Critère de classement 4:

Touchdowns Joueur

Critère de classement 5:

Touchdowns Adversaire

Bonus de match nul d'équipe

0

Bonus de match nul d'équipe

Figure 11 - Paramètres de classement par équipe

2.2.2.1 Somme des points des coaches

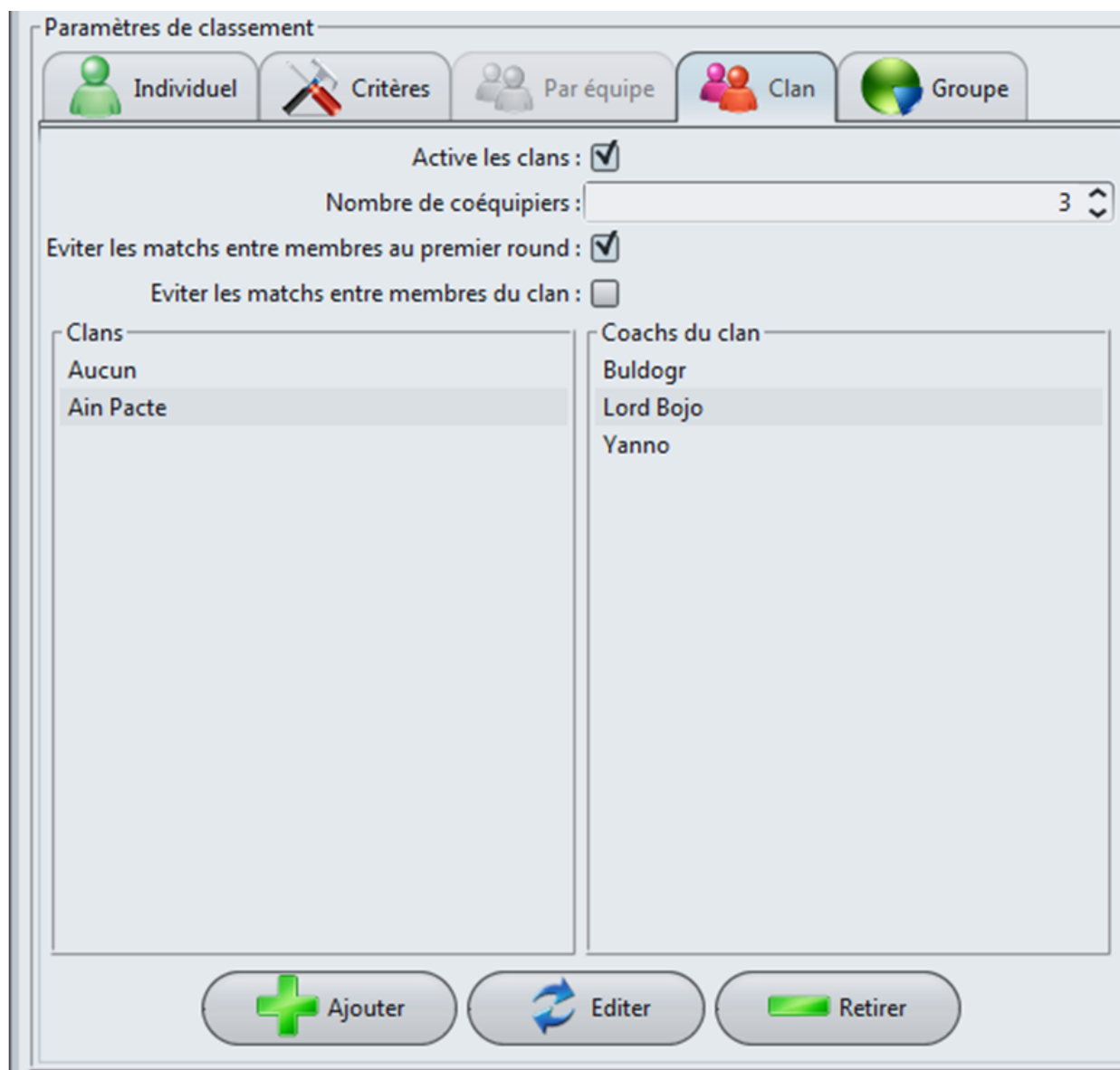
Si l'option choisie est la somme des points des coaches, les paramètres individuels sont alors ajoutés. Si l'appariement sélectionné est « par équipe », on peut ajouter des bonus pour les victoires et les matches nuls d'équipe.

2.2.2.2 Victoire d'équipe

Si l'option choisie est « victoire d'équipe », on comptabilise les résultats de l'équipe entière. Pour cela les points pour la victoire / le match nul / la défaite par équipe sont configurables. Ensuite l'ordre des critères de classement est sélectionnable.

2.2.3 Clan (Tournoi Individuel)

Il est possible de créer des clans pour gérer les différents groupes de coach. Cela a pour effet de faire en sorte que les coaches issus des même clans ne se rencontrent pas (au moins au premier tour) et d'établir un classement en utilisant les X premiers coaches de chaque clan.



Paramètres de classement

Individuel Critères Par équipe **Clan** Groupe

Active les clans : ☒

Nombre de coéquipiers : 3

Eviter les matchs entre membres au premier round : ☒

Eviter les matchs entre membres du clan : ☐

Clans	Coachs du clan
Aucun	Buldogr
Ain Pacte	Lord Bojo
	Yanno

Ajouter Editer Retirer

Figure 12 - Clans

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi

Tournoi

Nom du tournoi:

Organisateurs:

Lieu:

Date: ven. 04/01/2013

Paramètres de classement

Individuel

Critères

Par équipe

Clan

Groupe

Active les clans: ☒

Nombre de coéquipiers: 3

Eviter les matchs entre membres au premier round: ☒

Eviter les matchs entre membres du clan: ☐

Clans

Aucun

Ain Pacte

Coachs du clan

Buldogr

Lord Bojo

Yanno

Ajouter

Editer

Retirer

Coachs

Ajouter

Retirer

Modifier

#	Coach	Equipe	Roster	NAF	Classement		Clan
1	Buldoar	Buldoar	Elfe Svlvain	0	110	Actif	Ain Pacte
2	Lord Boio	Lord Boio	Amazone	0	110	Actif	Ain Pacte
3	Yanno	Yanno	Bas-Fonds	0	110	Actif	Ain Pacte
4	Rack Lhur	Rack Lhur	Mort-Vivant	0	110	Actif	Aucun
5	Bibi	Bibi	Humain	0	110	Actif	Aucun
6	Rackam	Rackam	Necromantiques	0	110	Actif	Aucun

Générer la première ronde

Figure 13 – Clans et coachs

On configure combien de coachs sont nécessaires pour le classement ainsi que si on demande à éviter les matchs entre membres du même clan. Les boutons permettent d'ajouter/retirer des clans. En revanche l'appartenance à un clan est gérée lors de l'édition du coach.

2.2.4 Groupe

La gestion des groupes permet de créer des groupes de roster afin d'obtenir des sous-classements.

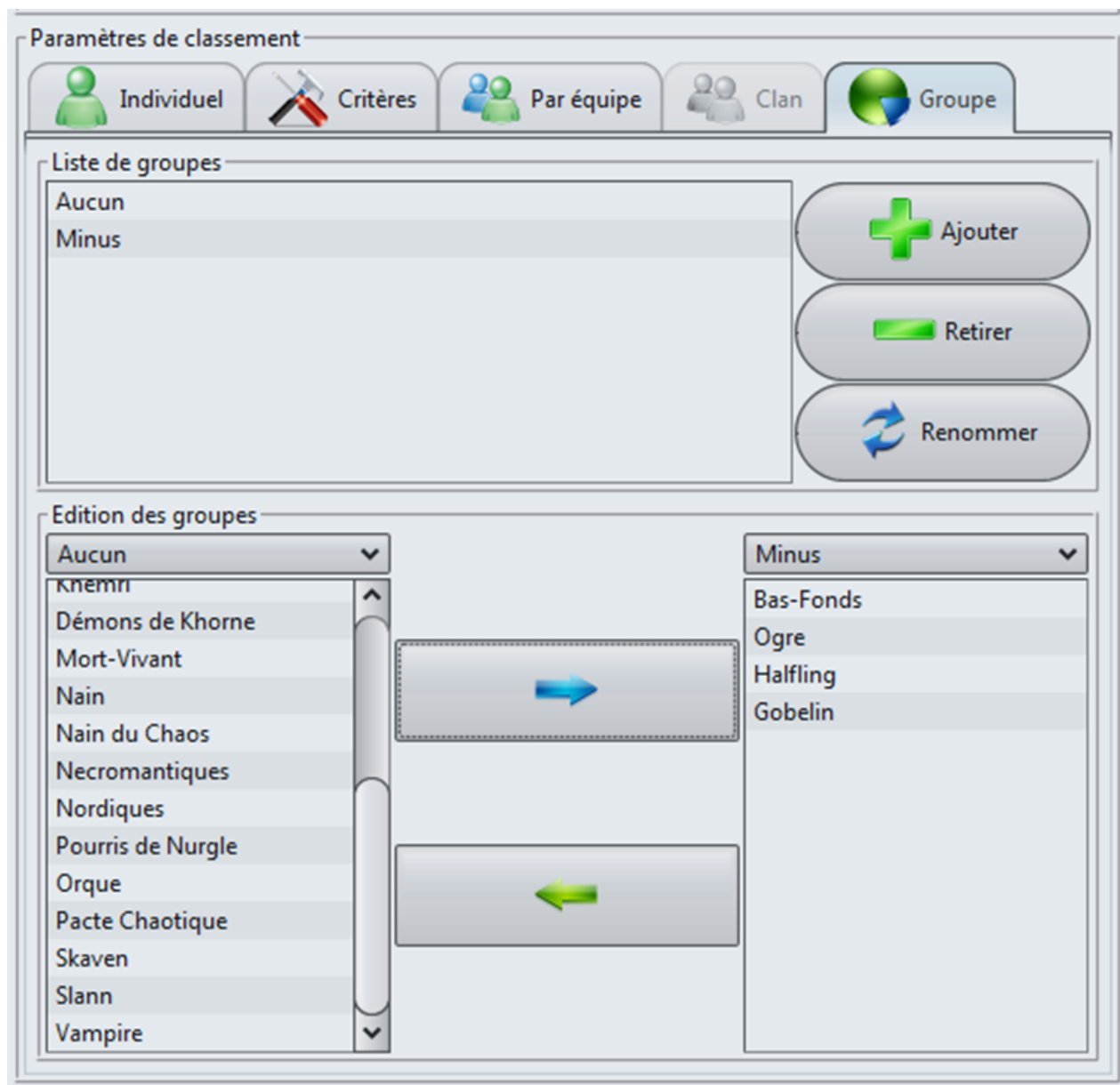



Figure 14 - Groupe de rosters


Dans la partie haute de l'interface, on gère les groupes, tandis que dans la partie basse, on ajoute/retire des rosters au groupe.


2.2.5 Critères


Cette interface permet de gérer les critères de classement. Les critères Touchdowns et Sorties sont créés par défaut. On peut y ajouter ce que l'on veut : Aggressions, Doubles crânes, Passes, etc ...


Paramètres de classement



Individuel



Critères


Par équipe


Clan


Groupe


Ajouter Critère


Retirer critère

Nom Critère	Points +	Points -	Points Equipe +	Points Equipe -
Touchdowns	2	0	0	0
Sorties	1	0	0	0
Critère 2	0	0	0	0
Critère 3	0	0	0	0


Figure 15 - Critères de classement

Des classements seront créés pour chacun des critères. Si on le désire on peut leur allouer des points qui entreront dans le calcul des points individuels ou par équipe. On pourra utiliser ces critères pour ajouter des points au classement


2.3 Section Coach

Cette partie de l'interface permet de définir la liste des coaches participant au tournoi.

Coachs

 Ajouter

 Retirer

 Modifier

#	Coach	Equipe	Roster	NAF	Classement		Clan
1	Buldoar	Buldoar	Elfe Svlvain	0	110	Actif	Ain Pacte
2	Lord Boio	Lord Boio	Amazone	0	110	Actif	Ain Pacte
3	Yanno	Yanno	Bas-Fonds	0	110	Actif	Ain Pacte
4	Rack Lhur	Rack Lhur	Mort-Vivant	0	110	Actif	Aucun
5	Bibi	Bibi	Humain	0	110	Actif	Aucun
6	Rackam	Rackam	Necromantiques	0	110	Actif	Aucun

Figure 16 – Coachs

2.3.1 Editer le coach

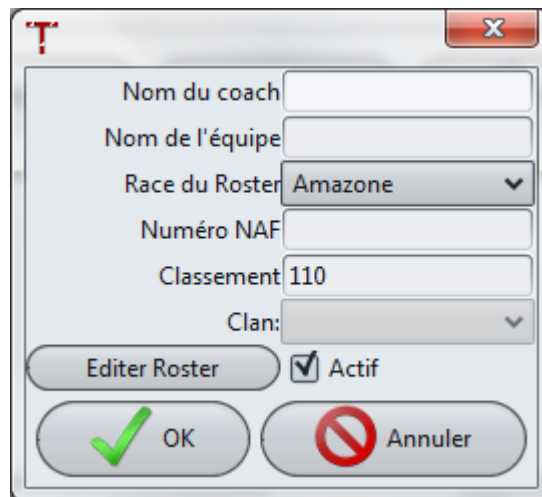


Figure 17 - Editer un coach

On définit ici les caractéristiques du coach (nom, numéro NAF, clan). Dans le cas d'un tournoi par équipe, une fois l'équipe définie, on pourra éditer le coach, mais **pas la composition de l'équipe**.

2.3.2 Editer le roster (en cours de développement)

Il sera possible d'éditer le roster du coach, de le stocker et de le restaurer. Puis dans un second temps, de consulter en ligne les résultats et les rosters utilisés.

2.4 Section Equipe

S'il s'agit d'un tournoi par équipe, il faut définir les équipes. Il n'est pas possible d'éditer une équipe après coup, il faut la supprimer et la rajouter.

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi

Tournoi

Nom du tournoi: Eurobowl 2012

Organisateurs: Copenhague

Lieu: Eurobowl 2012

Date: ven. 26/10/2012

Paramètres de classement

Individuel Critères Par équipe Clan Groupe

Utiliser la victoire d'équipe ☐ Utiliser la somme des points des coaches ☒

Victoire: 1 000

Match nul: 400

Défaite: 0

Critère de classement 1: Points

Critère de classement 2: Points Adversaires

Critère de classement 3: V/N/D

Critère de classement 4: Touchdowns Joueur

Critère de classement 5: Touchdowns Adversaire

Bonus de match nul d'équipe: 1

Bonus de match nul d'équipe:

Equipes

Ajouter Retirer Modifier

#	Nom	Coach1	Coach2	Coach3	Coach4	Coach5	Coach6	Coach7	Coach8
1	France	titouch	knox	elvouke	Bloody	daz	Jeff	Darktroll	FXIII
2	Austria	Ravd	Woelfch	Belentor	Sukram	Lokis W	Don Per	Türin	Wuckal
3	Denmar	Nieblina	Fisherkir	AntonLu	Tank	Tooper	MissSwe	Trioblesk	Kfoeed
4	Itlv	Beope	Yena	Roller	Spartak	Phoenix	Liam	Farina	Darth Drec
5	Enoland	Don Vito	Purleac	Jimiimar	Joemar	Podfrev	Geoaste	Hanous	Lvcos
6	Soain	Dani1122	Koraluk	Murlev	Kewan	Joanet	Barrv	Chou	Dark Duke
7	Belgium	Masterfit	Carloz	Driesfiel	Maoict	JJ	Xod	Siapie	Da Great

Nombre de membres: 8 Appariement Par équipe

Coachs

#	Coach	Equipe	Roster	NAF	Classement	
1	titouch	titouch	Elfe Sylvain	0	110	Actif
2	knox	knox	Oraue	0	110	Actif
3	elvoukev	elvoukev	Homme Léopard	0	110	Actif
4	Bloody	Bloody	Nordiques	0	154	Actif
5	daz	Daz	Necromantiques	0	110	Actif
6	Jeff	Jeff	Mort-Vivant	0	110	Actif
7	Darktroll	Darktroll	Amazone	0	110	Actif
8	FXIII	FXIII	Nain du Chaos	0	110	Actif
9	Ravd	Ravd	Homme Léopard	0	110	Actif
10	Woelfchen	Woelfchen	Elfe Sylvain	0	110	Actif
11	Belentor	Belentor	Necromantiques	0	110	Actif
12	Sukram	Sukram	Mort-Vivant	0	110	Actif
13	Lokis World	Lokis World	Amazone	0	110	Actif
14	Don Pedro	Don Pedro	Nain	0	110	Actif
15	Türin	Türin	Elfe Noir	0	110	Actif
16	Wuckal	Wuckal	Oraue	0	110	Actif
17	Nieblina	Nieblina	Mort-Vivant	0	110	Actif
18	Fisherkina	Fisherkina	Elfe Sylvain	0	110	Actif

Générer la première ronde

Figure 18 - Equipes

Nom du coach

Coachs

Ajouter Retirer Modifier

#	Coach	Equipe	Roster	NAF	Classement
---	-------	--------	--------	-----	------------

OK Annuler

Figure 19 - Equipe

2.5 Chargement et sauvegarde

Les fonctions de chargement et de sauvegarde sont disponibles sous le menu « Fichier ». Le format du fichier est XML, ce qui le rend lisible avec un éditeur de texte.

2.5.1 Sauvegarde automatique

Pour pallier à certains problèmes, une sauvegarde automatique existe. Ce mécanisme crée des fichiers à la racine de l'exécutable tourma.jar.

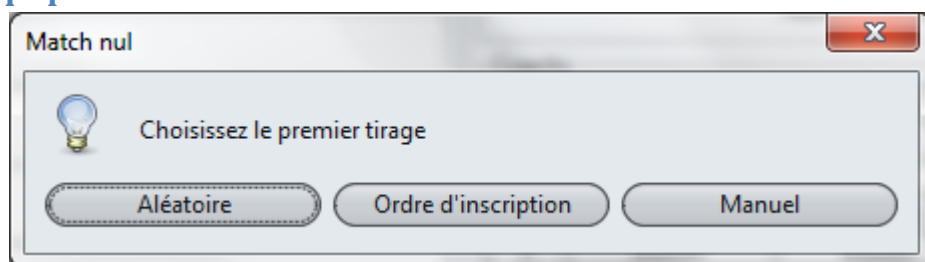
2.5.2 Export NAF (Non fonctionnel)

Il est possible de créer le fichier d'export NAF pour entrer les résultats plus rapidement sur le site de la NAF. Seulement, le format, bien que correspondant au fichier fourni par la NAF, ne semble pas compatible.

3 Générer la première ronde

Une fois les coachs inscrits, la première ronde peut être générée.

3.1 Par équipe



3.2 Manuel

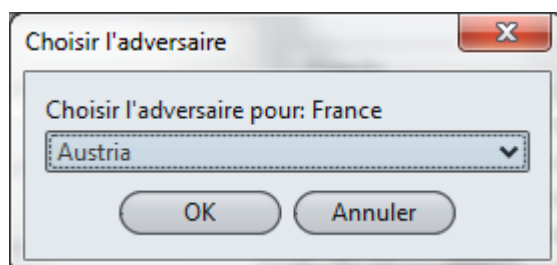


Figure 20 - Ronde générée

Une fois la ronde générée l'appariement peut être changé manuellement. Mais attention à la cohérence lors d'un tournoi par équipe !!!!

4 Ronde

Une fois la ronde générée, plusieurs onglets sont disponibles :

- Matches : Affichage des matchs et saisie des résultats
- Classements individuels : classements général et par critères

- Par équipe (Tournoi par équipe uniquement): Classement général et par critère
- Clans (tournoi individuel uniquement): Classement des clans
- Plusieurs onglets groupes : Classement par groupe de roster.

4.1 Matches

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels Par équipe Groupe: Classiques Groupe: Minus Groupe: Challenge Groupe: Gros Bill

Table	Equipe 1	Coach 1	Score 1	Score 2	Coach 2	Equipe 2	Sorties 1	Sorties 2
1	Austria	Ravd - Ravd (Homme Léopard)			Toaper - Toaper (Necromantiques)	Denmark	0	0
2	Austria	Woelfchen - Woelfchen (Elfe Sylvain)			Nieblina - Nieblina (Mort-Vivant)	Denmark	0	0
3	Austria	Belentor - Belentor (Necromantiques)			Fisherking - Fisherking (Elfe Sylvain)	Denmark	0	0
4	Austria	Sukram - Sukram (Mort-Vivant)			Triapleskull - Triapleskull (Homme Léopard)	Denmark	0	0
5	Austria	Lokis World - Lokis World (Amazone)			Kfoaed - Kfoaed (Elfe Noir)	Denmark	0	0
6	Austria	Don Pedro - Don Pedro (Nain)			MissSweden - MissSweden (Vampire)	Denmark	0	0
7	Austria	Turin - Turin (Elfe Noir)			Tank - Tank (Oraue)	Denmark	0	0
8	Austria	Wuckal - Wuckal (Oraue)			AntonLunau - AntonLunau (Nain du Chaos)	Denmark	0	0
9	Switzerland	Otis - Otis (Nain du Chaos)			Ozt - Ozt (Oraue)	Sweden	0	0
10	Switzerland	Le Troll - Le Troll (Nain)			BiaFred - BiaFred (Elfe Noir)	Sweden	0	0
11	Switzerland	Storm - Storm (Elfe Sylvain)			Stashman - Stashman (Mort-Vivant)	Sweden	0	0
12	Switzerland	Goss - Goss (Elfe Noir)			zerak - zerak (Nordiques)	Sweden	0	0
13	Switzerland	Halex - Halex (Oraue)			melisau - melisau (Necromantiques)	Sweden	0	0
14	Switzerland	Phifoe - Phifoe (Necromantiques)			JammvDodaer - JammvDodaer (Nain)	Sweden	0	0
15	Switzerland	BDG - BDG (Necromantiques)			draaons - draaons (Nain du Chaos)	Sweden	0	0
16	Switzerland	Desmondus - Desmondus (Amazone)			lord - lord (Elfe Sylvain)	Sweden	0	0
17	France	titouch - titouch (Elfe Sylvain)			Doomv - Doomv (Mort-Vivant)	Scotland	0	0
18	France	knox - knox (Oraue)			Bantha - Bantha (Homme Léopard)	Scotland	0	0
19	France	elvoukev - elvoukev (Homme Léopard)			Thadrin - Thadrin (Oraue)	Scotland	0	0
20	France	Bloodv - Bloodv (Nordiques)			Lord Garlack - Lord Garlack (Amazone)	Scotland	0	0
21	France	daz - Daz (Necromantiques)			David Millar - David Millar (Elfe Sylvain)	Scotland	0	0
22	France	Jeff - Jeff (Mort-Vivant)			Tribble - Tribble (Gobelin)	Scotland	0	0
23	France	Darkroll - Darkroll (Amazone)			Zulu501 - Zulu501 (Nain)	Scotland	0	0
24	France	FXIII - FXIII (Nain du Chaos)			Garrick - Garrick (Elfe Noir)	Scotland	0	0
25	Finland	Jeauan - Jeauan (Elfe Sylvain)			SuSiebstar - SuSiebstar (Elfe Noir)	Netherlands	0	0
26	Finland	Hanu - Hanu (Nordiques)			MrNuffie - MrNuffie (Elfe Sylvain)	Netherlands	0	0
27	Finland	Pera - Pera (Nain)			Indiao - Indiao (Amazone)	Netherlands	0	0
28	Finland	Knaeaten - Knaeaten (Humain)			Jelmer - Jelmer (Nain du Chaos)	Netherlands	0	0
29	Finland	Duckwina - Duckwina (Khemri)			DukeJan - DukeJan (Skaven)	Netherlands	0	0
30	Finland	BeerBeer - BeerBeer (Homme Léopard)			Kwèk - Kwèk (Halfina)	Netherlands	0	0
31	Finland	J-Ho - J-Ho (Oraue)			meomuff - meomuff (Elfe)	Netherlands	0	0
32	Finland	Kalrat - Kalrat (Skaven)			Tos T - Tos T (Vampire)	Netherlands	0	0

Générer la prochaine ronde Vue des matchs Vue des résultats Effacer la ronde Changer l'appariement

Figure 21 – Matches (équipe)

La saisie des résultats se fait directement dans les cases correspondantes.

Les boutons en bas de la zone permettent de :

- Générer la prochaine ronde
- Afficher une version imprimable des matchs
- Afficher une version imprimable des résultats
- Effacer la ronde
- Changer manuellement l'appariement par inversion

T Eurobowl 2012 - - Ronde 1

Eurobowl 2012 - Ronde 1

Table	Coach 1	Touchdowns	Coach 2	Sorties
1	France - titouch		Austria - Rayd	
2	France - knox		Austria - Woelfchen	
3	France - elyoukey		Austria - Belentor	
4	France - Bloody		Austria - Sukram	
5	France - daz		Austria - Lokis World	
6	France - Jeff		Austria - Don Pedro	
7	France - Darktroll		Austria - Tùrin	
8	France - FXIII		Austria - Wuckal	
9	Denmark - Niebling		Italy - Beppe	
10	Denmark - Fisherking		Italy - Yena	
11	Denmark - AntonLunau		Italy - Roller	
12	Denmark - Tank		Italy - Spartako	
13	Denmark - Topper		Italy - Phoenix11	
14	Denmark - MissSweden		Italy - Liam	
15	Denmark - Trippleskull		Italy - Farina	
16	Denmark - Kfoged		Italy - DARTH_Dreddolo	
17	England - Don Vito		Spain - Dani112233	
18	England - Purplegoo		Spain - Korgluk	
19	England - Jimjimany		Spain - Murley	

OK
 Imprimer
 Export vers HTML

Figure 22 - vue imprimable des matchs

T

Matches

Otis - Otis (Nain du Chaos)	Da_Great_MC - Da_Great_MC (Elfe Sylvain)
Le_Troll - Le_Troll (Nain)	Carloz - Carloz (Homme Léopard)
Storm - Storm (Elfe Sylvain)	Magictobe - Magictobe (Orque)
Goss - Goss (Elfe Noir)	Driesfield - Driesfield (Nordiques)
Halex - Halex (Orque)	Xod - Xod (Amazone)
Phifoe - Phifoe (Necromantiques)	Sjapie - Sjapie (Nain)
BDG - BDG (Necromantiques)	Masterfit - Masterfit (Mort-Vivant)
Desmondus - Desmondus (Amazone)	JJ - JJ (Skaven)
Planlos - Planlos (Homme Léopard)	MissSweden - MissSweden (Vampire)
lauth81 - lauth81 (Mort-Vivant)	Kfoged - Kfoged (Elfe Noir)
Flix - Flix (Elfe Noir)	Trippleskull - Trippleskull (Homme Léopard)
Sputnik - Sputnik (Nain)	Niebling - Niebling (Mort-Vivant)
Oventa - Oventa (Nain du Chaos)	Topper - Topper (Necromantiques)
Mootaz - Mootaz (Elfe Sylvain)	AntonLunau - AntonLunau (Nain du Chaos)
Utak - Utak (Elfe)	Tank - Tank (Orque)
Kithor - Kithor (Necromantiques)	Fisherking - Fisherking (Elfe Sylvain)
Dani112233 - Dani112233 (Mort-Vivant)	Geggster - Geggster (Orque)
Korgluk - Korgluk (Elfe Sylvain)	Joemanji - Joemanji (Mort-Vivant)

OK
 Annuler

Figure 23 - Changer manuellement l'appariement

4.2 Individuel

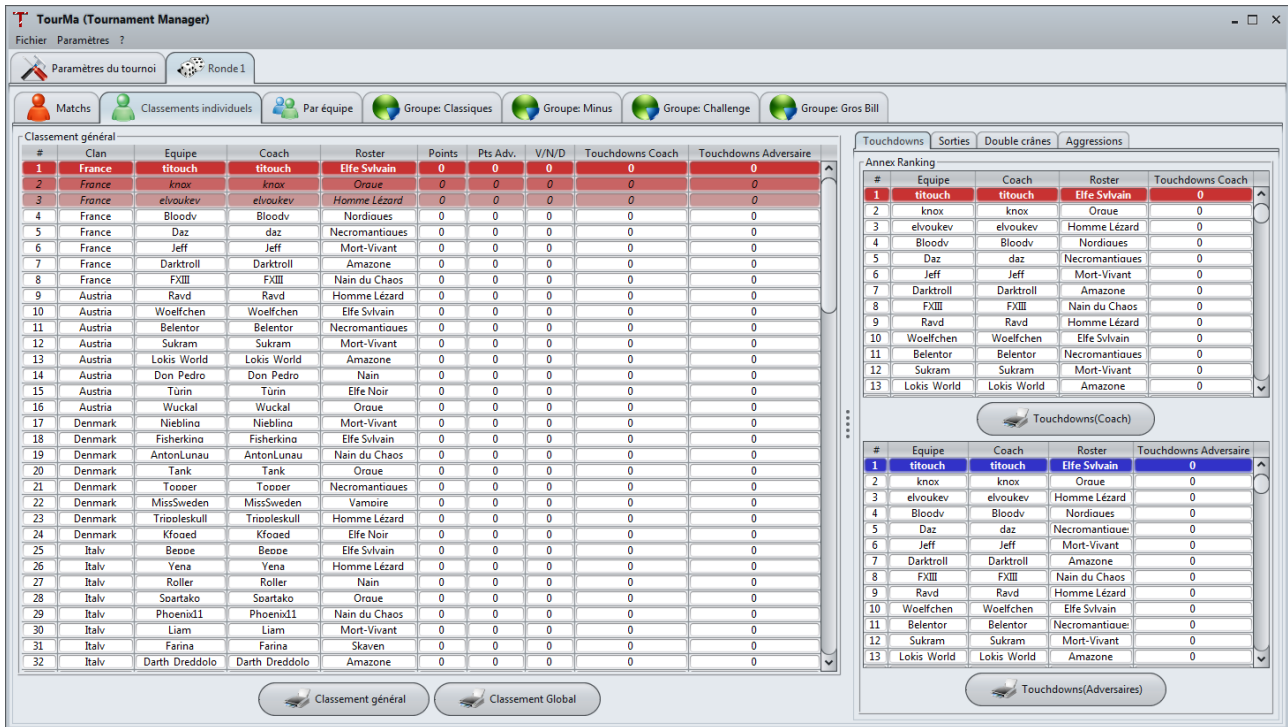


Figure 24 - Classements individuels

Sur la partie gauche, on voit le classement général calculé en « live ». Chaque changement de résultat sera automatiquement recalculé.

Sur la partie droite, les classements par critères sont affichés. En haut à droite, il y a le classement par critère « pour le coach », par exemple les touchdowns marqués, et en bas à droite le classement par critère « contre », par exemple les touchdowns encaissés.

Les boutons permettent d'obtenir une version imprimable des classements.

4.3 Par équipe

Dans l'onglet par équipe, il y a les classements général et par critère. Il y a aussi un onglet match, dans lequel on peut voir les résultats des matchs d'un point de vue « équipe ».

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels Par équipe Groupe: Classiques Groupe: Minus Groupe: Challenge Groupe: Gros Bill

Classement Matches

Classement général

#	Equipe	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchdowns Coach	Touchdowns Adversaire
1	France	2	2	0	0	0
2	Austria	2	2	0	0	0
3	Denmark	2	2	0	0	0
4	Italy	2	2	0	0	0
5	Enoland	2	2	0	0	0
6	Soain	2	2	0	0	0
7	Belouim	2	2	0	0	0
8	Germanv	2	2	0	0	0
9	Switzerland	2	2	0	0	0
10	Finland	2	2	0	0	0
11	Netherlands	2	2	0	0	0
12	Sweden	2	2	0	0	0
13	Scotland	2	2	0	0	0
14	Wales	2	2	0	0	0

Classement général Classement Global Vue des Matches par équipe

Touchdowns Sorties Double crânes Aggressions

Annex Ranking

#	Clan	Touchdowns Coach
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	Enoland	0
6	Soain	0
7	Belouim	0
8	Germanv	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0
13	Scotland	0

Touchdowns(Equipe)

#	Clan	Touchdowns Adversaire
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	Enoland	0
6	Soain	0
7	Belouim	0
8	Germanv	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0
13	Scotland	0

Touchdowns(Adversaires)

Figure 25 - Classements par équipe

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels Par équipe Groupe: Classiques Groupe: Minus Groupe: Challenge Groupe: Gros Bill

Classement Matches

#	Clan 1	V1	N	V2	Clan 2
1	Sweden	0	8	0	Austria
2	Italy	0	8	0	Enoland
3	Finland	0	8	0	Scotland
4	Switzerland	0	8	0	Belouim
5	Netherlands	0	8	0	Soain
6	Denmark	0	8	0	Germanv
7	Wales	0	8	0	France

Classement général Classement Global Vue des Matches par équipe

Touchdowns Sorties Double crânes Aggressions

Annex Ranking

#	Clan	Touchdowns Coach
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	Enoland	0
6	Soain	0
7	Belouim	0
8	Germanv	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0
13	Scotland	0

Touchdowns(Equipe)

#	Clan	Touchdowns Adversaire
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	Enoland	0
6	Soain	0
7	Belouim	0
8	Germanv	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0
13	Scotland	0

Touchdowns(Adversaires)

Figure 26 - Matches par équipe

Les boutons permettent d'afficher une version imprimable des classements.

4.4 Groupe

On peut également afficher le classement des joueurs par groupe de roster.

TourMa (Tournament Manager)									
Fichier Paramètres ?									
Paramètres du tournoi Ronde 1									
<div> <div>Matches</div> <div>Classements individuels</div> <div>Par équipe</div> <div>Groupe: Classiques</div> <div>Groupe: Minus</div> <div>Groupe: Challenge</div> <div>Groupe: Gros Bill</div> </div>									
#	Clan	Equipe	Coach	Roster	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchdowns Coach	Touchdowns Adversaire
1	France	elvoukev	elvoukev	Homme Léopard	0	0	0	0	0
2	France	Bloodv	Bloodv	Nordiques	0	0	0	0	0
3	France	Jeff	Jeff	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
4	France	Darkroll	Darkroll	Amazone	0	0	0	0	0
5	France	FXIII	FXIII	Nain du Chaos	0	0	0	0	0
6	Austria	Ravd	Ravd	Homme Léopard	0	0	0	0	0
7	Austria	Sukram	Sukram	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
8	Austria	Lokis World	Lokis World	Amazone	0	0	0	0	0
9	Austria	Don Pedro	Don Pedro	Nain	0	0	0	0	0
10	Denmark	Nieblina	Nieblina	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
11	Denmark	AntonLunau	AntonLunau	Nain du Chaos	0	0	0	0	0
12	Denmark	Trippleskull	Trippleskull	Homme Léopard	0	0	0	0	0
13	Italy	Vena	Vena	Homme Léopard	0	0	0	0	0
14	Italy	Roller	Roller	Nain	0	0	0	0	0
15	Italy	Phoenix11	Phoenix11	Nain du Chaos	0	0	0	0	0
16	Italy	Liam	Liam	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
17	Italy	Farina	Farina	Skaven	0	0	0	0	0
18	Italy	Darth Dreddolo	Darth Dreddolo	Amazone	0	0	0	0	0
19	Enoland	Don Vito	Don Vito	Skaven	0	0	0	0	0
20	Enoland	Purpleooo	Purpleooo	Homme Léopard	0	0	0	0	0
21	Enoland	Joemanii	Joemanii	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
22	Enoland	Podfrev	Podfrev	Nain	0	0	0	0	0
23	Enoland	Hanaus	Hanaus	Amazone	0	0	0	0	0
24	Enoland	Lvcos	Lvcos	Nain du Chaos	0	0	0	0	0
25	Spain	Dani112233	Dani112233	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
26	Spain	Kewan	Kewan	Amazone	0	0	0	0	0
27	Spain	Barrv	Barrv	Nordiques	0	0	0	0	0
28	Spain	Chou	Chou	Homme Léopard	0	0	0	0	0
29	Spain	Dark Duke	Dark Duke	Nain	0	0	0	0	0
30	Belgium	Masterfit	Masterfit	Mort-Vivant	0	0	0	0	0
31	Belgium	Carloz	Carloz	Homme Léopard	0	0	0	0	0
32	Belgium	Driesfield	Driesfield	Nordiques	0	0	0	0	0
33	Belgium	JJ	JJ	Skaven	0	0	0	0	0
34	Belgium	Xod	Xod	Amazone	0	0	0	0	0
35	Belgium	Siania	Siania	Nain	0	0	0	0	0

Figure 27 - Classement par groupe

4.5 Clan

Les mêmes classement que précédemment sont disponibles par clan, c'est-à-dire en utilisant les N premiers de chaque clan pour faire le classement.

TourMa (Tournament Manager)

Fichier Paramètres ?

Paramètres du tournoi Ronde 1

Matches Classements individuels Par Clan

Classement général

#	Clan	Points	Pts Adv.	V/N/D	Touchdowns Coach	Touchdowns Adversaire
1	France	0	0	0	0	0
2	Austria	0	0	0	0	0
3	Denmark	0	0	0	0	0
4	Italy	0	0	0	0	0
5	England	0	0	0	0	0
6	Spain	0	0	0	0	0
7	Belgium	0	0	0	0	0
8	Germany	0	0	0	0	0
9	Switzerland	0	0	0	0	0
10	Finland	0	0	0	0	0
11	Netherlands	0	0	0	0	0
12	Sweden	0	0	0	0	0
13	Scotland	0	0	0	0	0
14	Wales	0	0	0	0	0

Touchdowns Sorties Aggressions

Annex Ranking

#	Clan	Touchdowns
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	England	0
6	Spain	0
7	Belgium	0
8	Germany	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0

Touchdowns(Clan)

#	Clan	Touchdowns
1	France	0
2	Austria	0
3	Denmark	0
4	Italy	0
5	England	0
6	Spain	0
7	Belgium	0
8	Germany	0
9	Switzerland	0
10	Finland	0
11	Netherlands	0
12	Sweden	0

Touchdowns(Adversaires)

Classement général Classement Global

Figure 28 - Classements par clan