## Efekty Patrz plik 3\_efekty\_wiedza.pdf

Na stronie zostały umieszczone trzy przyciski. Pierwszy wyświetla zdjęcie (metoda .show()), drugi je ukrywa (metoda .hide()), trzeci zaś przełącza widok zdjęcia z ukrytego na wyświetlone i na odwrót (metoda .toggle()). Opcjonalnie po nazwie metody podaje się w nawiasie czas trwania efektu (w milisekundach).

```
Listing 1.23. jQuery — efekty. Użycie metod .show(), .hide() oraz .toggle()
<html>
<head>
    <title>jQuery - efekty</title>
    <meta charset="utf-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styl.css" />
    <script src="jquery-3.6.0.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        $(function() {
            $('#pokaz').on('click', function() {
                 $('img').eq(0).show(1000);
            3);
            $('#ukryj').on('click', function() {
                 $('img').hide(500);
            1);
            $('#przelacz').on('click', function() {
                 $('img').toggle();
            });
        });
    </script>
</head>
<body>
    <div id="container">
        <div id="page">
            <button id="pokaz">Pokaż</button>
            <button id="ukryj">Ukryj</button>
            <button id="przelacz">Przełacz</button>
            <br><img style="display: none" src="game.png"></img>
        </div>
   </div>
</body>
</html>
```

W powyższym kodzie musisz sam zadbać o odpowiednie ikony – pobrać z internetu



## CEL:

Napisz przeglądarkę zdjęć z wykorzystaniem jQuery.

## ZAŁOŻENIA:

- przynajmniej 6 zdjęć pojawiających się po załadowaniu strony jako miniaturki (użyj dużych zdjęć a następnie przeskaluj je na małe z wykorzystaniem znaczników HTML i css), na stronie nie ma się znajdować nic więcej,
- po kliknięciu w zdjęcie pojawi się pod miniaturkami zdjęcie, w dużych rozmiarach, wraz z dwoma przyciskami do przełączania się między zdjęciami (użyj div),
- przyciski następny, poprzedni (do wyświetlania następnego lub poprzedniego zdjęcia).

## **UWAGA:**

Do bezproblemowego przełączania się pomiędzy zdjęciami należy te zdjęcia (adresy do nich) zapisać w tablicy.