

Używanie jQuery

Pobieramy ze strony najnowsze jQuery (w przykładzie wersja 3.6.1) - wersję nieskompresowaną (w sumie nie ma znaczenia wersja jednak my czasami będziemy odwoływać się do zawartości tego pliku więc czytelniejsza forma jest lepsza):

<https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.js>

Zapisujemy do pliku pod odpowiednią nazwą np.: jquery-3.6.1.js

Poniżej przedstawiam przykładowy kod strony internetowej w której używamy jquery. Wskazane jest aby biblioteka była podłączona do strony na samym dole <BODY> ponieważ jquery odwołuje się do DOM.

```
<<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>jQUERY</title>
    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css">
  </head>
  <body>

    <script src="/lib/jquery-3.6.1.js" type="text/javascript"/>
    <script src="myscript.js"/>
  </body>
</html>
```



Tak nie wolno!!! Nie zadziała!

Poniżej poprawny kod zwróć uwagę że przed lib nie ma ukośnika

```
<script src="lib/jquery-3.6.1.js"></script>
<script type="text/javascript" src="myscript.js"></script>
```

Poprawna wersja kodu z dodanymi nowymi elementami HTML celem wyjaśnienia jak odwoływać się do elementów HTML poprzez jQuery.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>jQUERY</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/master.css">
  </head>
  <body>
    <div id="container">
      <div id="page">
        <h4>Popularne języki programowania</h4>
        <ul>
          <li><a class="link" href="#">JAVA</a></li>
          <li><a class="link" href="#">PYTHON</a></li>
          <li><a class="link" href="#">javascript<a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>

    <script src="lib/jquery-3.6.1.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="myscript.js"></script>
  </body>
</html>

```

PO CO JEST myscript.js?

Tutaj będzie znajdował się kod używający jquery na naszej stronie. Kod uruchamiany będzie znajdował się zamiast komentarzy.

Poniżej dwa rodzaje wywołania kod UŻYWAĆ ZMIENNIE nie dwa na raz

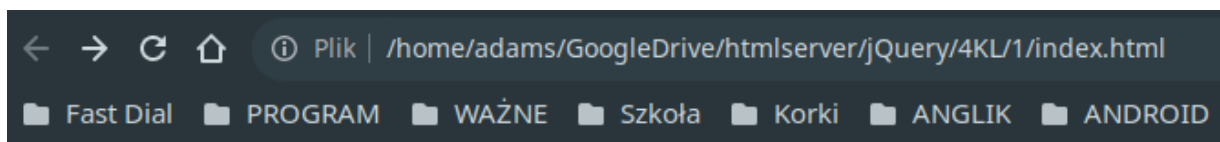
```

$(document).ready(function(){
  //Wywołaj po załadowaniu dokumentu
});

$(function(){
  //To samo co wyżej - skrócona wersja
});

```

Aby otrzymać efekt jak poniżej:



Popularne języki programowania

- JAVA
- PYTHON
- javascript

Należy zmodyfikować kod w pliku `myscript.js`:

```
$(document).ready(function() {  
    //Odwołanie przez ID  
    $('#page').css("background-color", "#00FFFF");  
    //Odwołanie przez klasę - zmiana wielu parametrów na raz  
    $(".link").css({  
        "color": "black",  
        "text-decoration": "none",  
    });  
    //Odwołanie się przez znacznik HTML  
    $("h4").css("letter-spacing", "5px");  
    //Odwołanie się do WSZYSTKICH <a href="#">  
    $(' [href="#"]').attr('href', "https://pl.wikipedia.org/wiki/J%");  
});
```

W pliku tym mamy różne sposoby odwołania się do elementów HTML(komentarz w kodzie). Zmiana wielu parametrów elementu HTML może odbyć się w dowolnym odwołaniu

Tabela 1.1. Metody pomocne w chwytaniu wybranych elementów strony

Nazwa	Opis
<code>.first()</code>	Pierwszy element z wybranych
<code>.last()</code>	Ostatni element z wybranych
<code>.even()</code>	Parzyste elementy zbioru
<code>.odd()</code>	Nieparzyste elementy zbioru
<code>.eq(nr)</code>	Elementy o podanym numerze indeksu
<code>.lt(nr)</code>	Elementy o numerze indeksu mniejszym niż podany
<code>.gt(nr)</code>	Elementy o numerze indeksu większym niż podany

Zadania

Na stronie internetowej znajduje się lista

- Królestwa Północy
- Scoia'tael
- Cesarstwo Nilfgaardu
- Skellige

Twoim zadaniem jest:

1. Stworzenie strony internetowej zawierającą:
 1. Header, Footer, Left Menu, Article (część główną).
 2. W Article umieszczamy wypunktowanie.
2. Ustaw dla wszystkich elementów strony odpowiednie ID (nazwa ma odpowiadać za to co znajduje się w danym elemencie) ale nie dla wypunktowania tutaj ustaw klasę o nazwie **witcher** dla każdego elementu.
3. Zmień kolor tła na niebieski dla stopki, zielony dla nagłówka.
4. Ustaw pogrubienie tekstu dla parzystych elementów listy.
5. Ustaw kolor tła dla elementów listy o indeksie większym niż 2 na czerwony.
6. Dodaj na **końcu** listy (polecenie append) nowy punkt: Nieznane.
7. Ustaw dla wszystkich elementów wypunktowania odstęp między znakami na 2px w jednym poleceniu bez pętli.