

Polimorfizm

3 zadania

1. Napisz program który będzie miał możliwość pobrania danych z: klawiatury, pliku lub będzie losował liczby (polimorfizm).
 1. Na wejściu programu: 1000 liczb całkowitych (z klawiatury tylko 10) z zakresu 1 - 10000.
 2. Program będzie miał możliwość policzyć:
 1. rozstęp,
 2. modę,
 3. medianę,
 4. średnią arytmetyczną,
 5. odchylenie standardowe,
 6. poda, jaka najmniejsza liczba nie została wylosowana z zakresu 1 – 10 000,
 7. wyświetli liczby w formacie następującym (linijka pod linijką od razu):
 1. jednocyfrowe
 2. pod spodem dwucyfrowe,
 3. pod spodem trzycyfrowe,
 4. pod spodem czterocyfrowe,
 5. ostatnia liczba jeśli wystąpi to 10 000 na samym końcu ma się pojawić.