TypeScript

ANGULAR

Zadania w pliku 17_zdarzenia_formularze.pdf

Zadania

Stwórz nowy projekt o nazwie: zdarzenia_formularze_nazwisko_imie (oczywiście podaj swoje nazwisko i imię – bez polskich znaków).

Wykonując działania jak zapisano w pliku (czasami nie widać niektórych linijek kodu – domyśl się co należy tam wpisać).

Kolejne kroki tworzenia strony (2.71, 2.72, 2.73 udokumentuj zrzutami ekranowymi całego ekranu – zadbaj o widoczność poszczególnych elementów)

Na ostatniej stronie w pliku: **17_zdarzenia_formularze.pdf** znajduje się zadanie (zadanie 2.25). Proszę je wykonać – do wyglądu użyj biblioteki bootstrap (pobierz ją z internetuj i wrzuć do folderu **assets**)