

Zadania

Stwórz kalkulator używając zmiennych BigDecimal. Kalkulator ma obsługiwać następujące działania:

+, -, *, /, potęgi, pierwiastki

Kalkulator ma zapisywać historię operacji do pliku history.csv.

Używamy wielu klas!

Dodatkowo można użyć polimorfizmu (czyli interface i dziedziczenie po nim przez obiekt)