

Conceptual

Концептуалната архитектура ни покажува како различните компоненти разменуваат информации. Navigation Service преку UserManager е задолжен да го автентифицира корисникот. Од базата се преземаат податоци и компонентат RouteFinder ја наоѓа посакуваната рута, која преку Navigation Service му се испраќа на корисничкиот интерфејс. Исто така преку HousingInformation Manager компонентата може да се прават некои пребарувања на податоците, кои повторно се праќаат до Navigation Service и му се прикажуваат на корисникот. Постои и Admin Service кој комуницира со HousingInformation Manager и има посебен Admin Panel.

Executional 1

Web Browser-от комуницира со Web Server-от преку HTTP протоколот. Web Server-от ги процесира барањата и зема соодветни податоци од базата на податоци и креира одговор кој го испраќа на корисникот.

Executional 2

GUI - Кориснички интерфејс. Комуницира со системот преку HTTP протокол. Клиентот комуницира со апликацијата преку WebBrowser со што се користи дистрибуиран Client-Server архитектурен стил.

Service - главен сервис кој нудува комуникација на корисникот со сите останати сервиси потребни за тој да избере активност и да добие потребни податоци.

Route finder - Сервис кој се грижи за избраното место да ја пронајде соодветната рута.

HousingInformation Manager- сервис кој се грижи за приказ на информации за сите места од кои потоа корисникот ќе може да избере.

UserManager - Сервис кој се грижи за автентификација на корисникот со своето корисничко име и лозинка.

Data- сервис кој се грижи за пристапот до базата на податоци.

Implementation

За frontend користиме AngularJS, кој пак е поврзан со backend кој е изработен во Java Spring, односно комуницира со Tomcat Container. За база на податоци користиме PostgreSQL.

Sequence

Корисникот испраќа барање преку корисничкиот интерфејс, на кое се извршува некаква бизнис логика за добивање на некои податоци. Сервисниот слој праќа барање за преземање на податоците од Repository слојот, кој пак ги подготвува и му ги враќа податоците. Податоците се испраќаат до контролерот, тој го креира изгледот како да се претстават податоците на страницата и потоа тој изглед му го праќа на корисникот како приказ.