1. Введение

- 1) Текстовая формулировка задачи
- 2) Пример кода, решающего данную задачу
- 3) Скриншот программы

2. Ход работы

2.1. Код приложения

```
Кратчайшие пути на графе
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define SIZE 6
int main()
{
  int a[SIZE] [SIZE];
  int d[SIZE];
  int v[SIZE];
  int temp, minindex, min;
  int begin_index = 0;
  system("chcp 1251");
  system("cls");
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
    a[i][i] = 0;
    for (int j = i + 1; j < SIZE; j++) {
      printf("Введите расстояние %d - %d: ", i + 1, j + 1);
      scanf("%d", &temp);
      a[i][j] = temp;
      a[j][i] = temp;
    }
  for (int i = 0; i<SIZE; i++)
    for (int j = 0; j < SIZE; j++)
      printf("%5d ", a[i][j]);
    printf("\n");
  for (int i = 0; i<SIZE; i++)
  {
```

```
d[i] = 10000;
  v[i] = 1;
d[begin_index] = 0;
do {
  minindex = 10000;
  min = 10000;
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
    if ((v[i] == 1) && (d[i] < min))
      min = d[i];
      minindex = i;
    }
  }
  if (minindex != 10000)
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)
      if (a[minindex][i] > 0)
        temp = min + a[minindex][i];
        if (temp < d[i])
        {
          d[i] = temp;
        }
    }
    v[minindex] = 0;
} while (minindex < 10000);</pre>
printf("\nКратчайшие расстояния до вершин: \n");
for (int i = 0; i < SIZE; i++)
 printf("%5d ", d[i]);
int ver[SIZE];
int end = 4;
ver[0] = end + 1;
int k = 1;
int weight = d[end];
while (end != begin_index)
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
if (a[i][end] != 0)
{
    int temp = weight - a[i][end];
    if (temp == d[i])
    {
        weight = temp;
        end = i;
        ver[k] = i + 1;
        k++;
     }
    }
    printf("\nВывод кратчайшего пути\n");
    for (int i = k - 1; i >= 0; i--)
        printf("%3d ", ver[i]);
    getchar(); getchar();
    return 0;
}
```

2.2. формулы

S[i]:=1; C[i]:=0 B[j]<=B[k] Затем выполняются следующие операции: S[j]:=1; если B[k]>B[j]+A[j,k], то (B[k]:=B[j]+A[j,k]; C[k]:=j)

3. Пример скриньшота программы

Кратчайшие пути на графе

```
sh: 1: chep: not found

shedure paccrose 1 - 2: 2

введите расстоя 1 - 3: 3

введите расстоя 1 - 3: 3

введите расстоя 2 1 - 4: 4

введите расстоя 2 1 - 5: 2

введите расстоя 2 1 - 6: 3

введите расстоя 2 - 3: 2

введите расстоя 2 - 4: 3

введите расстоя 2 - 4: 3

введите расстоя 2 - 5: 3

введите расстоя 2 - 6: 5

введите расстоя 2 - 5: 3

введите расстоя 3 - 4: 3

введите расстоя 3 - 5: 3

введите расстоя 3 - 6: 5

введите расстоя 4 - 6: 3

введите расстоя 4 - 6: 3

введите расстоя 4 - 6: 3

введите расстоя 5 - 6: 4

0 2 3 4 2 3

2 0 2 3 3 5

3 2 0 3 3 5

4 3 3 0 4 3

2 3 3 4 0 4

Кратчайшие расстояния до вершин: 0

6 кратчайшие расстояния до вершин: 1

5 вывод кратчайшего пути

1 5
```

Рис. 1. скриньшот программы

Рис. 2. скриньшот программы

Рис. 3. скриньшот программы

4. библиографические ссылки

Для изучения «внутренностей» Т_ЕX необходимо изучить [1], а для использования \LaTeX лучше почитать [2, 3].

Список литературы

- [1] Кнут Д.Э. Всё про Т<u>Е</u>Х. Москва: Изд. Вильямс, 2003 г. 550 с.
- [2] Львовский С.М. Набор и верстка в системе РТЕХ. 3-е издание, исправленное и дополненное, 2003 г.
- [3] Воронцов К.В. IАТБХ в примерах. 2005 г.