

Introducere în MATLAB

- **Informații despre funcțiile existente în MATLAB:**

>>help *nume_funcție*
sau din meniu.

- **Tipuri de numere:**

-nr. întregi: -1234, 423
-nr. reale: -12.546, 4.981
-nr. complexe: 2+3*i

- **Operații:** +, -, *, \, ^ (ridicare la putere), = (atribuire)

- **Vectori:**

vector coloană: >> $v = \begin{bmatrix} 1; & 2; & 3 \end{bmatrix}$
vector linie: >> $w = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ sau
>> $w = \begin{bmatrix} 1, & 2, & 3 \end{bmatrix}$ sau
>> $w = v'$ (transpusa)

Operații pe componente:

>> $v = \begin{bmatrix} 1; & 2; & 3 \end{bmatrix}; w = \begin{bmatrix} 1; & -2; & 3 \end{bmatrix};$
>> $v + w$
>> $v - w$
>> $v * w$
>> $v \backslash w$
>> $v.^2$
>> $v.^w$

Funcții:

>> $abs(w)$ (valoare absolută)
>> $sqrt(v)$ (rădăcină pătrată)
>> $mean(v)$ (medie aritmetică)
>> $geomean(v)$ (medie geometrică)
>> $sum(v)$
>> $prod(v)$

Generare șiruri:

$s = a : k : b$ => generarea numerelor aflate între a și b, cu pasul k;
implicit k=1;

>> $s = 1 : 5$ => $s = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$
>> $s = 1 : 0.3 : 2$ => $s = \begin{bmatrix} 1 & 1.3 & 1.6 & 1.9 \end{bmatrix}$
>> $s = 5 : -1 : 1$ => $s = \begin{bmatrix} 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

- **Matrici:**

>> $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3; & -7 & 6 & -5; & 4 & 0 & 9 \end{bmatrix}$
>> $B = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

4 -2 7]

Operații: ca la vectori

>> $A * B$ => înmulțirea clasică a matricilor

>> $A . * B$ => înmulțire pe componente

$A(i, j)$; $A(:, j)$ => coloana j din A; $A(i, :)$ => linia i din A

$A(l1 : l2, c1 : c2)$ => blocul de elemente din A de forma $A(i, j)_{\substack{i=\overline{l1, l2} \\ j=\overline{c1, c2}}}$

>> $A(1, 3)$, $A(:, 1)$, $A(2, :)$, $A(1 : 2, 1 : 2)$

Funcții:

>> $v = size(B)$ => dimensiunile matricii B

>> $det(A)$

>> A' => transpusa

>> $inv(A)$

>> $abs(A)$

Funcții care operează pe coloane:

>> $mean(A)$

>> $geomean(A)$

>> $sum(A)$

>> $prod(A)$

>> $max(A)$

>> $min(A)$

Alte funcții:

>> $triu(A)$ => extrage din A matrice triunghiulară superior
(upper triangular matrix)

>> $tril(A)$ => extrage din A matrice triunghiulară inferior
(lower triangular matrix)

>> $diag(A)$ => diagonala principală din A

$diag(A, k) = \begin{cases} \text{subdiagonala de ordin } k, k < 0 \\ \text{diag}(A), k = 0 \\ \text{supradiagonala de ordin } k, k > 0 \end{cases}$

>> $diag(A, 1)$, $diag(A, -2)$

>> $b = [1, 2, 3]$

>> $diag(b)$ => matrice pătratică ce conține pe diagonala principală
valorile vectorului b și 0 în rest.

$diag(b, k)$ => matrice pătratică ce conține pe subdiagonala ($k < 0$)
sau pe supradiagonala ($k > 0$) de ordin k valorile
vectorului b și 0 în rest.

>> $diag(b, 1)$

>> $diag(b, -2)$

Matrici particulare:

>> $eye(4)$, $eye(3, 2)$

>> $zeros(4)$, $zeros(3, 2)$

>> $ones(4)$, $ones(3, 2)$

```
>> magic(4)
>> hilb(4)
>> S = sparse(3 : -1 : 1, 1 : 3, b), full(S) => matrice rară ce conține
      elementele vectorului b pe pozițiile specificate prin primii
      doi vectori
>> help sparse pentru mai multe opțiuni.
```

Aplicații:

1. Generați un șir ce conține puterile de la 1 la 10 ale lui 2.

2. Fie matricea $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 7 \\ 18 & 9 & 13 \\ 5 & 3 & 12 \end{bmatrix}$. Determinați dacă această matrice are

punct șa (minim pe linie și maxim pe coloană) pe diagonala principală.

Se va folosi funcția *find* (*find*(*v1* == *v2*)) pentru a compara valorile a doi vectori.

3. Formați o matrice tridiagonală de dimensiune 6×6 care are valoarea 6 pe diagonala principală și -1 în rest.

4. Generați o matrice *magic*. Folosind funcția *sum* demonstrați proprietatea acesteia.

5. Generați o matrice pătratică A de dimensiune 5×5 . Extrageți din A matricea bandă B cu p=2 supradiagonale și q=1 subdiagonale.

6. Folosind funcția *spdiags* de parametrii B,d,m,n (vezi help) generați o matrice bandă M cu p=2 supradiagonale și q=1 subdiagonale astfel încât pe diagonala principală să avem valoarea 1, pe supradiagonale: 1+ordinul supradiagonalei și pe subdiagonale: -ordinul subdiagonalei.

Exemplu: m=n=5 $M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$