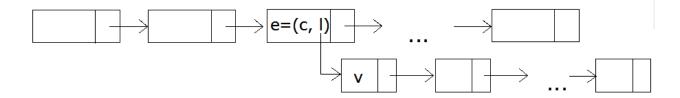
Multidicționar ordonat

- dicționar în care cheile sunt într-o anumită relație de ordine R (sunt memorate în ordine)
- o cheie are o listă de valori asociate
- o posibilitate de a reprezenta multidicționarul ordonat ar fi sub formă de listă, în care fiecare element este de fapt o pereche (cheie, valoare); deoarece pentru o cheie putem avea mai multe valori, cheile se pot repeta, însă ordinea cheilor se păstrează

Problema

Să se implementeze TAD Multidicționar ordonat – reprezentare înlănțuită cu alocare dinamică.



- un element e este reprezentat ca o pereche (c, l), unde c reprezintă cheia, iar l este lista de valori asociată cheii respective
- fiecare valoare v a unei liste asociate unei chei aparține unui domeniu TValoare
- $c \in TCheie$, $R \subseteq TCheie \times TCheie$, R este o relație de ordine pe chei

Reprezentare

TelementNodTMultidictionarOrdonatc: TCheiee: TElement $prim: \uparrow NodT$ l: TLista $urm: \uparrow NodT$ R: relatie

Operații

```
creează(mdo, R)
distruge(mdo)
adaugă(mdo, c, v) // adaugă o pereche (c, v)
şterge(mdo, c, v) // şterge o pereche (c, v)
caută(mdo, c, l) // returnează lista de valori l asociate cheii c
iterator(mdo, i) // iterator pe multidicționarul ordonat
chei(mdo, m) // mulțimea cheilor multidicționarului
valori(mdo, col) // colecția valorilor multidicționarului
```

Iterator

- 2 variante posibile:
 - 1. Retinem:
 - multidicționarul ordonat
 - referință spre nodul curent din multidicționarul ordonat
 - *Tpoziție* poziția curentă din lista de valori asociată nodului curent

Iterator:

```
mdo: MultidictionarOrdonat
curent: ↑NodT
poz: TPozitie
```

- 2. Retinem:
 - multidicționarul ordonat
 - referință spre nodul curent din multidicționarul ordonat
 - iterator pe lista valorilor asociată nodului curent

Iterator:

```
mdo: MultidictionarOrdonat
curent: ↑NodT
itL: IteratorLista
```

Pentru complexități, avem următoarele notații:

- n numărul de chei distincte
- /mdo/ numărul total de valori

Algoritmul de adăugare a unei perechi (cheie, valoare)

```
subalg adauga(mdo, c, v)
                                                   {complexitate: O(|mdo/)}
       p \leftarrow \text{cautNod}(mdo, c)
       dacă p = NIL atunci
              adaugaCheieNoua (mdo, c, v)
       altfel
              adaugaSfarsit([p].e.l, v)
                                                  {operația de adăugare pe listă}
       sf-dacă
sf-subalg
                                                   {complexitate: O(n)}
subalg adaugaCheieNoua(mdo, c,v):
       aloca(q)
                                                   {q va fi noul nod adaugat in lista}
       [q].e.c \leftarrow c
       creeazaL ([q].e.l)
                                                   {operația de creare pe listă}
       adaugăSfarsit([q].e.l, v)
                                                   {operația de adaugare pe listă}
       daca mdo.prim = NIL atunci
              mdo.prim \leftarrow q
       altfel
              p \leftarrow mdo.prim
              dacă mdo.R(c, [p].e.c) atunci
                                                  {inseram inainte de primul nod}
                     \lceil q \rceil . urm \leftarrow p
                     mdo.prim \leftarrow q
              altfel
                     cât-timp ([p].urm \neq NIL \text{ si} \neg mdo.R(c, [[p].urm].e.c)) executa
                            p \leftarrow [p].urm
                     sf-cât-timp
                     {am gasit nodul p după care inseram}
                     [q].urm \leftarrow [p].urm
                     [p].urm \leftarrow q
sf-subalg
```

Algoritmul de ștergere a unei perechi (cheie, valoare)

```
{complexitate: O(|mdo/)}
 subalg sterge(mdo, c, v)
       p \leftarrow \text{cautNod}(mdo, c)
       dacă p \neq NIL atunci
              pos \leftarrow pozitieL([p].e.l, v)
                                                  {operația poziție, pe listă}
              dacă pos ≠⊥ atunci
                                                  {operația de ștergere pe listă}
                     stergeL([p].e.l, pos, e)
             └ sf-dacă
             \lceil dacă vidăL(([p].e.l) atunci
                                                  {operația vidă pe listă}
                     stergCheie(mdo, c)
             └ sf-dacă
       sf-dacă
L sf-subalg
 subalg stergCheie(mdo, c)
                                                  {complexitate: O(n)}
       dacă [mdo.prim].e.c = c atunci
              p \leftarrow mdo.prim
              mdo.prim \leftarrow [p].urm
              dealocă(p)
       altfel
              p \leftarrow mdo.prim
              cât-timp ([p]. urm \neq NIL) și ([[p]. urm]. e.c \neq c) execută
                     p \leftarrow [p].urm
            sf-cât-timp
               \{\text{stergem nodul de după } p\}
              q \leftarrow [p].urm
               [p].urm \leftarrow [q].urm
              dealocă(q)
 sf-subalg
```