Probleme de transformări geometrice

A.1 Transformări ale planului

În lista de probleme de mai jos, triunghiul ABC are vârfurile A(1,1), B(4,1), C(2,3). Reprezentați, de fiecare dată, pe aceeași figură, triunghiul inițial și imaginea sa.

Problema A.1. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de unghi 30° în jurul punctului Q(2, 2), urmată de o translație de vector (1, 2). Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

Problema A.2. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare uniformă de factor de scală 2 relativ la punctul O(2,2).

Problema A.3. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare simplă neuniformă, de factori de scală (2,1,2), relativ la punctul Q(2,2).

Problema A.4. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare neuniformă generală, de factor de scală 2, relativ la punctul Q(2, 2), în direcția vectorului $\mathbf{v}(1, 2)$.

Problema A.5. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o forfecare de unghi 45°, relativ la punctul Q(2, 2), în direcția vectorului $\mathbf{v}(2, 1)$.

Problema A.6. Determinați imaginea triunghiului *ABC* prin reflexia relativ la dreapta 2x + 3y - 5 = 0.

Problema A.7. Determinați imaginea triunghiului ABC prin reflexia relativ la dreapta AB.

Problema A.8. Determinați imaginea triunghiului ABC prin reflexia relativ la dreapta BC, urmată de o forfecare, de unghi 60° , relativ la punctul A, în direcția vectorului $\mathbf{v}(1, 1)$.

Problema A.9. Determinați imaginea triunghiului ABC prin rotația cu 90° în jurul punctului C, urmată de reflexia relativ la dreapta AB.

Problema A.10. Determinați imaginea triunghiului ABC prin scalarea simplă neuniformă de factori (1, 2, 1) relativ la punctul B, urmată de o rotație de 30° în jurul punctului Q(1, 1).

A.2 Transformări ale spațiului

În această secțiune, ABC este triunghiul de vârfuri A(1,2,2), B(2,4,3), C(4,3,2).

Problema A.11. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de 45° în jurul dreptei care trece prin punctele P(2,2,1) și Q(1,1,1).

Problema A.12. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de 30° în jurul dreptei

$$(\Delta): \frac{x-1}{2} = \frac{y-3}{0} = \frac{z-2}{2}.$$

Problema A.13. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de 60° în jurul dreptei

$$(\Delta): \begin{cases} x - y + z - 1 = 0, \\ 2x + y = 0. \end{cases}$$

Problema A.14. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare simplă neuniformă, relativ la punctul Q(2,5,3), de factori de scală (2,1,3).

Problema A.15. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare neuniformă generală, relativ la punctul Q(2,5,3), de factor de scală s=1, în direcția vectorului $\mathbf{v}(1,3,2)$.

Problema A.16. Determinați imaginea triunghiului ABC prin reflexia față de planul x - y + 2z - 1 = 0.

Problema A.17. Determinați imaginea triunghiului ABC prin reflexia față de planul care trece prin punctele O(0,0,0), P(1,1,1), O(1,3,2).

Problema A.18. Determinați imaginea triunghiului ABC prin forfecarea de unghi 30°, relativ la planul x - y - z - 1 = 0, în direcția vectorului $\mathbf{v}(1, 1, 0)$.

Problema A.19. Determinați imaginea triunghiului ABC prin forfecarea de unghi 30°, relativ la planul care trece prin punctele O(0,0,0), P(1,1,1), Q(1,3,2), în direcția vectorului $\mathbf{v}(1,-1,0)$.