

## Gestionare Cinema

Scrieți un program pentru gestionarea filmelor dintr-un cinema. Interfața va fi una de consolă.

Vor fi suportate următoarele operații:

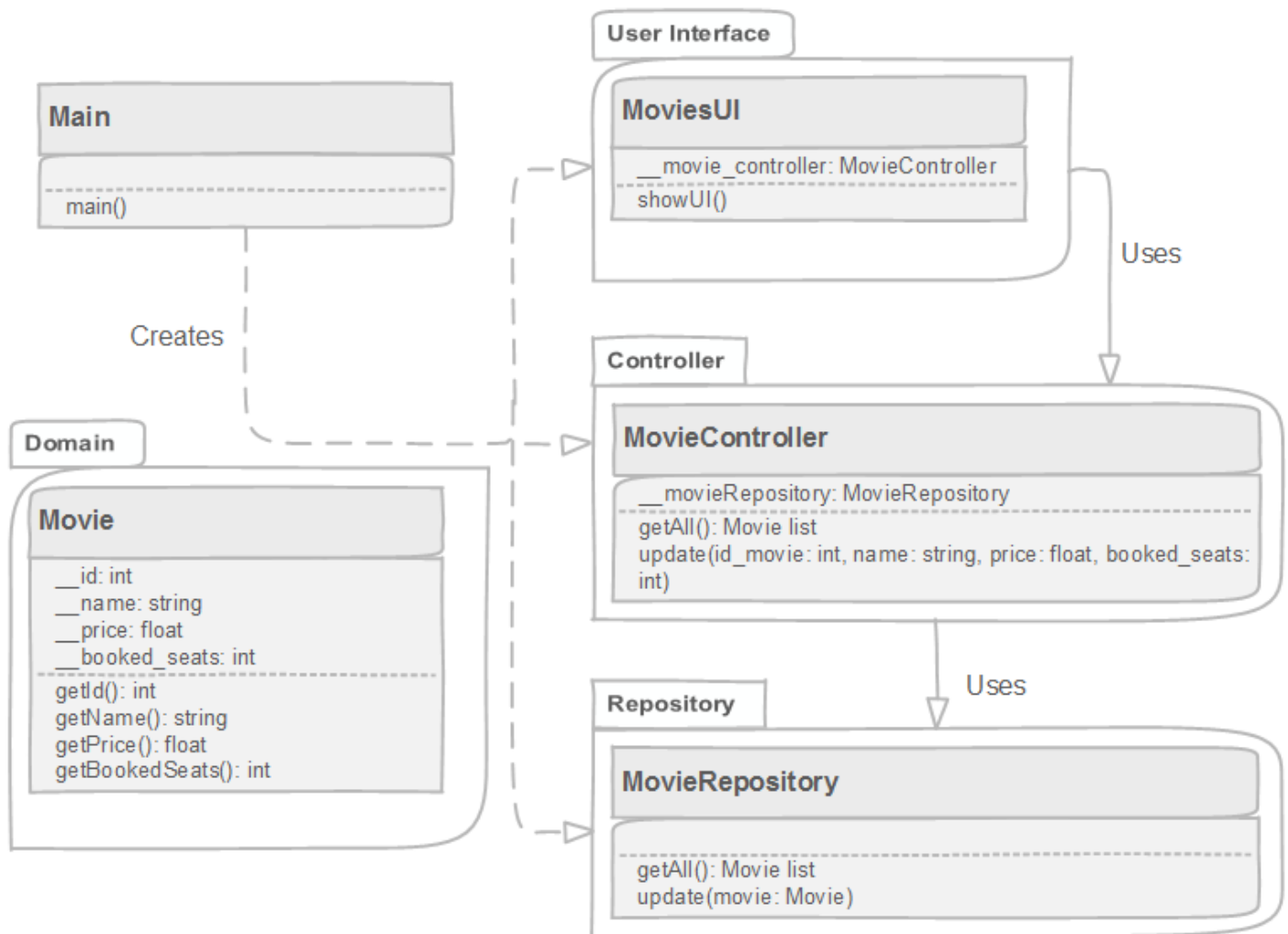
1. Afișarea tuturor filmelor, în ordinea în care apar în baza de date (**1p**).
2. Actualizarea unui film: se citește un ID și datele aferente unui film și se actualizează filmul cu ID-ul dat cu noile date introduse (**2p**). Veți avea următoarele validări: ID-ul dat să existe, numele să nu depășească 30 de caractere, prețul să fie în intervalul [10, 20], numărul locurilor rezervate să fie întreg în [0, 100] (**2p**).

Filmele care rulează la cinema se citesc din fișier, având următorul format. Veți avea un fișier cu minim 10 astfel de intrări.

<id>,<nume>,<preț>,<nr\_locuri\_rezervate>

Exemplu:

6,The Hobbit,17,29



### Observații și punctaj:

1. Diagrama UML de mai sus poate să nu fie completă. Trebuie să implementați **cel puțin** elementele existente;
2. Se acordă **2p** pentru specificarea metodelor folosite și testarea lor (mai puțin UI-ul);
3. Se acordă **1p** pentru folosirea corespunzătoare a principiului arhitecturii stratificate;
4. Se acorda **1p** pentru stil: denumiri, structură, tipuri corespunzătoare de acces, consistență etc.