

Magazin de biciclete

Sa se creeze o aplicatie pentru gestiunea produselor dintr-un magazin de biciclete.

Se va utiliza clasa *Bicicleta* (*id_bicicleta: int, tip: string, pret: float*). Atributul *id_bicicleta* este unic. Informatiile sunt stocate in fisierul "produse", astfel:

```
<id_bicicleta>, <tip>, <pret>
100, road, 400.5
200, road, 400
300, mountain, 500
400, bmx, 500
....
```

Se va folosi arhitectura stratificata. Se vor utiliza clasele: *Console*, *Controller*, *Repository*.

Clasa *Repository* va expune metodele

get_all(): Bicicleta[]

delete(id_bicicleta: int)

care va sterge din fisier inregistrarea indentificata prin *id_bicicleta*.

La pornirea aplicatiei se vor afisa optiunile:

1 - Sterge pret
2 - Sterge nume
x - Exit

Optiunea 1 - Sterge tip: se citeste un numar intreg. Sa se stearga toate bicicletele al caror pret este mai mare decat intregul dat. Imediat dupa executia acestei operatii modificarile se vor vedea in fisier.

Optiunea 2 - Sterge nume: se citeste un string s; sa se stearga toate bicicletele al caror nume incepe cu stringul s. Imediat dupa executia acestei operatii modificarile se vor vedea in fisier.

Barem:

Oficiu: 1p

Specificatii si teste: 2p

Arhitectura: 1p

Stil: 1p

Optiunea 1: 2p

Optiunea 2: 3p