

Documentatie

TAD Dictionar cu chei multiple (MultiMap) – implementare folosind o tabela de dispersie / rezolvare coliziuni prin liste intrepatruse

Nume: Mihok Cristian

Grupa: 214

Specificare si interfata TAD

Multidictionar = {**md** | **md** este un Multi-Dictionar cu elemente de tipul (c,v); $c \in T_{Cheie}$, iar $v \in T_{Valoare}$ }

creeaza(md)

pre: -

post: $md \in \mathbf{Multidictionar}$, se creeaza un multidictionar vid

add(md,c,v)

pre: $md \in \mathbf{Multidictionar}$, $c \in T_{Cheie}$, $v \in T_{Valoare}$

post: $md' \in \mathbf{Multidictionar}$, $md' = md + (c,v)$
{s-a adaugat perechea (c,v)}

del(md,c)

pre: $md \in \mathbf{Multidictionar}$, $c \in T_{Cheie}$

post: $md' \in \mathbf{Multidictionar}$, $md' = md - (c,v)$
{s-a sters perechea (c,v)}

length(**md**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$

post: returneaza numarul elementelor $(c,v) \in T\text{Cheie} \times T\text{Valoare}$

empty(**md**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$

post: empty = adev daca multidictionarul e vid
 fals caz contrar

keysNr(**md, chei**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$, chei este multimea cheilor din multidict

post: returneaza numarul cheilor din multidictionar

keysNr(**md, c, valori**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$, valori este multimea valorilor din
 multidict, $c \in T\text{Cheie}$

post: returneaza numarul valorilor de la cheia c

iterator(**md**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$

post: se creeaza iterator pe multidictionarul md

distruge(**md**)

pre: $md \in \text{Multidictionar}$

post: distruge multidictionarul md

IteratorMultidictionar = {**i** | **i** este iterator pe Multidictionar cu elem de tip (TCheie x TValoare)}

creeaza(**i**,**md**)

pre: **md** ∈ **Multidictionar**

post: **i** ∈ **IteratorMultidictionar**, se creeaza iterator pe md

valid(**i**)

pre: **i** ∈ **IteratorMultidictionar**, **i** iterator pe md

post: valid = adev daca **i** refera un element valid din multidictionar
 fals caz contrar

first(**i**)

pre: **i** ∈ **IteratorMultidictionar**, **i** iterator pe md

post: refera primul element al multidictionarului iterat

next(**i**)

pre: **i** ∈ **IteratorMultidictionar**, **i** iterator pe md

post: **i** refera urmatorul element din multidictionarul iterat

curent(**i**)

pre: **i** ∈ **IteratorMultidictionar**, **i** iterator pe md

post: **e** ∈ TElement, **e** este elemental current din iteratie

Proiectare si implementare TAD

Multidictionar

m: **Intreg**
k: **TCheie[0..m-1]**
v: **TValoare[0..m-1]**
next: **Intreg[0..m-1] (0..m-1)**
ff: **Intreg (0..m-1)**

{functia de dispersie: $dispersie(d,c) = c \bmod d.m$ }

Iterator:

md: **Multidictionar**
c: **Intreg**

Multidictionar

subalgoritm *creeaza*(md) este $\{ \Theta(m) \}$

md.ff \leftarrow 0

pentru $i \leftarrow 0$, md.m-1 exec

md.k[i] \leftarrow -1

md.next[i] \leftarrow -1

md.v[i] \leftarrow ""

sf_pentru

sf_subalgoritm

subalgoritm *refreshFirstFree*(md) este $\{ \Theta(m) \}$

 cattimp md.ff <= md.m si md.k[ff] <> -1

 md.ff <- md.ff+1

 sf_cattimp

sf_subalgoritm

functie *add*(md,k,v) este $\{ O(m) \}$

 rez \leftarrow dispersie(md.k)

 daca md.k[rez] = -1 atunci

 md.k[rez] \leftarrow k

 daca md.ff = rez atunci

 refreshFirstFree(md)

 sf_daca

 altfel cattimp rez <> -1 si (md.k[rez] <> k sau md.v[rez] <> v) exec

 prec <- rez

 rez <-md.next[rez]

 sf_cattimp

 daca rez <> -1 atunci

 adauga \leftarrow fals

 altfel daca d.ff = md.m atunci

 @ depasire

 altfel

 md.k[md.ff] \leftarrow k

 md.v[md.ff] \leftarrow v

 md.next[prec] \leftarrow md.ff

 refreshFirstFree(md)

 sf_daca

 sf_daca

 sf_daca

sf_add

functie *del*(k, v) este $\{O(m)\}$

 i \leftarrow md.dispersie(c)

```

j ← -1
cattimp (i <> -1) si ((md.k[i] <> k) sau (md.v[i] <> v)) exec
    j <- i
    i <- md.next[i]
sf_cattimp
daca (i = -1) atunci
    return fals
altfel
    gata ← fals
    repeta
        prec ← i
        p <- md.next[i]
        cattimp (p <> -1) si (md.dispersie(md.k[p]) <> i) exec
            prec ← p
            p ← md.next[p]
        sfcattimp
        daca (p = -1) atunci
            gata = adev
        altfel
            md.k[i] = md.k[p]
            md.v[i] = md.v[p]
            j ← prec
            i ← p
    sf_daca
    pana cand gata = adev
    daca (j <> -1) atunci
        md.next[j] ← md.next[i]
    sf_daca
    md.k[i] ← -1
    md.v[i] ← ""
    md.next[i] ← -1
    daca i < md.ff atunci
        md.ff = i
    sf_daca
sf_daca
sf_del

```

functie *length()* este $\{\Theta(m)\}$

```

nr ← 0
pentru i <- 0,md.m exec
    daca md.c[ i ] <> -1 atunci
        nr ← nr+1
sf_daca
sf_pentru
dim ← nr
sf_dim

```

functie *empty()* este $\{O(m)\}$

```

pentru i ← 0,md.m exec
    daca md.k[ i ] <> -1 atunci
        empty ← adevarat
sf_daca
sf_pentru
empty ← fals
sf_empty

```

Iterator

subalgorithm *creeaza*(i,md) este $\{ \Theta(1) \}$

 i.md \leftarrow md
 i.c \leftarrow 0
sf_creeaza

subalgorithm *first*(i) este $\{ \Theta(1) \}$

 i.c \leftarrow 0;
 cattimp(md.k[c] \neq -1)
 i.c \leftarrow i.c+1
 sf_cattimp
sf_first

subalgorithm *next*(i) este $\{ \Theta(1) \}$

 repetă
 i.c \leftarrow i.c+1
 panacand(md.k[i.c] = -1 si i.c < md.m)
sf_next

functie *valid*(i) este $\{ \Theta(1) \}$

 dacă i.c < md.m si md.k[i.c] \neq -1
 valid \leftarrow adev
 valid \leftarrow fals
sf_valid

functie *getCurent*() $\{ \Theta(1) \}$

 getCurent \leftarrow i.c
sf_getCurent


```
functie getKey(i)      { $\Theta(1)$ }  
    getKey  $\leftarrow$  md.k[i]  
sf_getKey
```

```
functie getValue(i)      { $\Theta(1)$ }  
    getValue  $\leftarrow$  md.v[i]  
sf_getValue
```

```
functie getNext(i)      { $\Theta(1)$ }  
    getNext  $\leftarrow$  md.next[i]  
sf_getNext
```

Aplicatia

Creati o aplicatie care gestioneaza obiectele (hainele) din garderoba unui restaurant. Fiecare persoana isi poate depozita bunurile pe o singura cheie urmand ca ulterior sa si le poata recupera pe baza acelei chei.

Class Diagram

