

Content:

- |                |                  |                  |
|----------------|------------------|------------------|
| 1. Java        | 4. IO            | 7. Network       |
| 2. C#          | 5. Functionality | 8. Client-server |
| 3. Collections | 6.               | 9. Desktop       |

10. Clients1.1. Web clients

Evaluate: 40% lab  
30% exam  
30% practice

I.) Java

1) Hello World

```
// hello.java
public class
```

Hello

```
public static void main (String[] args)
```

```
{
    System.out.print ("Hello");
}
```

class

member static  
(console)

metoda

metoda de tip clasa

clasa

pt. de intrare

```
> javac .\src
> java .\src
```

hello.class

=&gt; hello.class (bytecode)



Java e un limbaj de prog. de nivel înalt, similar C++, dar "tip-safe".

Programul poate continua doar tipuri:

- clase, enum, interfețe
- și globale

Tipuri predefinite



default

intregi: byte, short, int, long

reale: float, double

bool: boolean

Java: no pointer

- no obj on stack

o: new int[2]; // ok new in heap

Construcții:

if; while, do while; cond și for else bad

switch, break, for, continue, return.

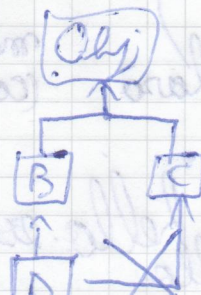
Clase:

public class Q

Toate clasele sunt derivat direct sau indirect din Object.

class Q extends Object.

Manterirea este simplă.





Un ob. tine ointo de câte ori e repetit  
Ob. refolose sunt distruse de GC

Transmaram prin val, niciodată nu se creează ob fără reu