

# Indexarea în SQL Server

S5

# Indecși

- Un index este o structură asociată unei tablele sau *view* care optimizează timpul de acces la înregistrările tablei sau *view*-ului.
- Indexare corectă → viteză & flexibilitate
- Indexare necorespunzătoare → încetinește întregul SGBD

```
CREATE [ UNIQUE ] [ CLUSTERED | NONCLUSTERED ]  
      INDEX index_name  
  
ON <object> ( column [ ASC | DESC ] [ ,...n ] )  
  
[ INCLUDE ( column_name [ ,...n ] ) ]  
  
[ WHERE <filter_predicate> ]  
  
[ WITH ( <relational_index_option> [ ,...n ] ) ]
```

# Caracteristicile Indecșilor

- *Clustered vs. non-clustered*
- *Unic vs. non-unic*
- *Simplu vs. compus (multicoloană)*
- *Ordonarea crescătoare sau descrescătoare*
- *Conținut dens vs filtrat (variantă de index *rar*)*

# Index *Clustered* vs *Non-Clustered*

- Index *clustered* : memorează și sortează înregistrările din tabelă după valorile cheii de căutare

```
CREATE CLUSTERED INDEX Index_Name  
ON Schema.TableName(Column);
```

- Index *non-clustered*: memorează valorile cheii de căutare și un pointer la datele din tabelă

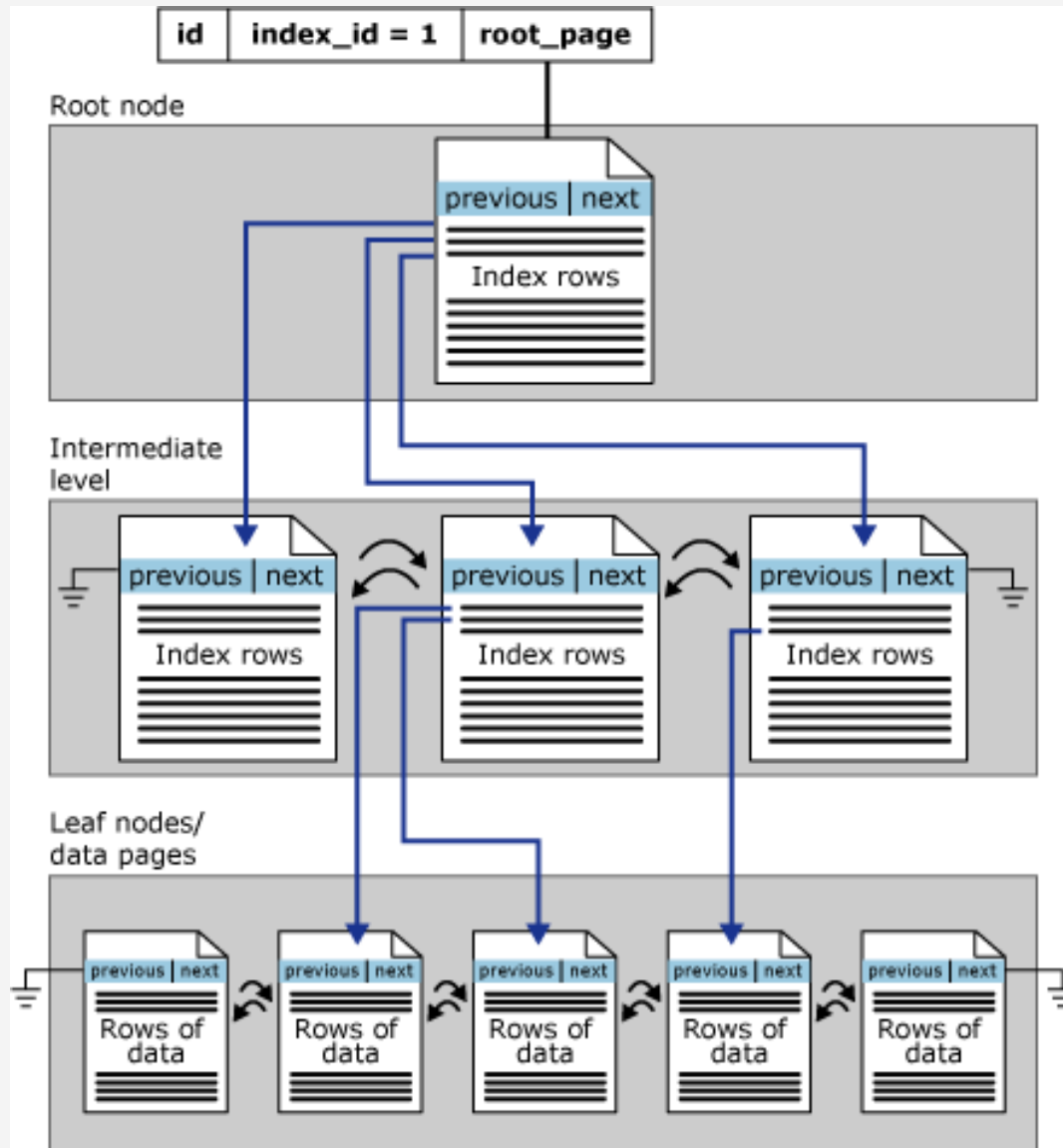
```
CREATE INDEX Index_Name  
ON Schema.TableName(Column);
```

# Index *Clustered* vs *Non-Clustered*

- Paginile de date ale unui index *clustered* va include *toate coloanele* tabelului
- Există un singur index *clustered* per tabelă.
- SQL Server suportă până la 999 indecși *non-clustered* per tabelă.
- Cheia unui index – *clustered* sau *non-clustered* – poate avea maximum 16 câmpuri și 900 bytes.

# Index *clustered*

- indecșii sunt organizați sub formă de arbori-B.



# Index *clustered* vs. *non-clustered*

- Atunci când se definește cheia primară a unei tabele
  - + dacă nu este definit un index *clustered*
  - + dacă nu e specificat un index *non-clustered*
  - este creat un index *clustered* unic pe câmpurile cheii primare
- Dacă toate câmpurile returnate într-o interogare se află în index: *covering index*



# Coloane cheie vs non-cheie în index

- Coloane *cheie*: câmpuri specificate la crearea indexului.
- Coloane *non-cheie*: câmpurile adăugate la clauza INCLUDE a unui index *non-clustered*

```
CREATE INDEX Index_Name  
ON Schema.TableName(Column)  
INCLUDE (ColumnA, ColumnB);
```

# Coloane cheie vs non-cheie în index

- Avantajele utilizării câmpurilor non-cheie
  - Câmpurile pot fi accesate prin scanare indexului
  - Tipurile de date care nu sunt permise în coloanele cheie sunt permise în coloanele non-cheie (ex. text, ntext, image).
  - Coloanele non-cheie nu sunt luate în considerare la calculul limitei de 900 bytes.

# Proiectarea indecșilor

- Determinarea tipului de bază de date:
  - OLTP - On-line Transaction Processing
  - OLAP - On-line Analytical Processing
- Înțelegerea caracteristicilor celor mai frecvent utilizate interogări
- Înțelegerea caracteristicilor coloanelor utilizate în interogări
- Determinare modului de stocare optim al indexului

# Reguli generale de indexare

- La nivelul bazei de date
  - prea mulți indecși definiți pentru o tabelă afectează performanța comenzilor INSERT, UPDATE, DELETE, MERGE
  - Indexarea tabelelor mici este deseori inutilă
  - Indexare *view*-urilor are sens când acestea conțin agregări sau *join*-uri între tabele

# Reguli generale de indexare

## ■ Interogări

- Creați indecși *non-clustered* indexes pentru coloanele frecvent utilizate în clauzele WHERE și JOIN
- Un *covering index* poate îmbunătăți semnificativ performanța unei interogări
- Inserați sau modificați cât mai multe înregistrări posibile într-o singură comandă

# Reguli generale de indexare

## ■ Coloane

- Păstrați lungimea cheii de căutare cât mai redusă pentru indecșii *clustered*
- Indecșii *clustered* funcționează f bine pe coloane unice și nenule
- Coloanele de tip **ntext**, **text**, **image**, **varchar(max)**, **nvarchar(max)**, **varbinary(max)** nu pot fi utilizate în cheile de căutare
- Examinați unicitatea coloanelor
- Examinați distribuția datelor în coloane (nu indexați coloane cu puține valori unice) – utilizați indexare filtrată
- Examinați ordinea coloanelor într-un index multiplu. Coloanele ce apar în egalități (=) sau inegalități (>, <, BETWEEN) ar trebui plasate primele.
- Coloanele adiționale trebuie ordonate de la cele mai distincte la cele mai puțin distincte

# Indecși unici

- Un index unic garantează faptul că cheia de căutare nu conține valori duplicate
- Specificare unui index unic are sens doar dacă coloanele ce fac parte din cheie sunt unice :)
- Unicitatea reprezintă o informație utilă pentru optimizatorul de interogări

# Indecși filtrați

Index filtrat: un index *non-clustered* optimizat, potrivit pentru acoperirea interogărilor ce selectează date dintr-un subset bine definit

```
CREATE NONCLUSTERED INDEX FI_EndDate ON  
Products (ProductID, EndDate)  
WHERE EndDate IS NOT NULL ;  
GO
```

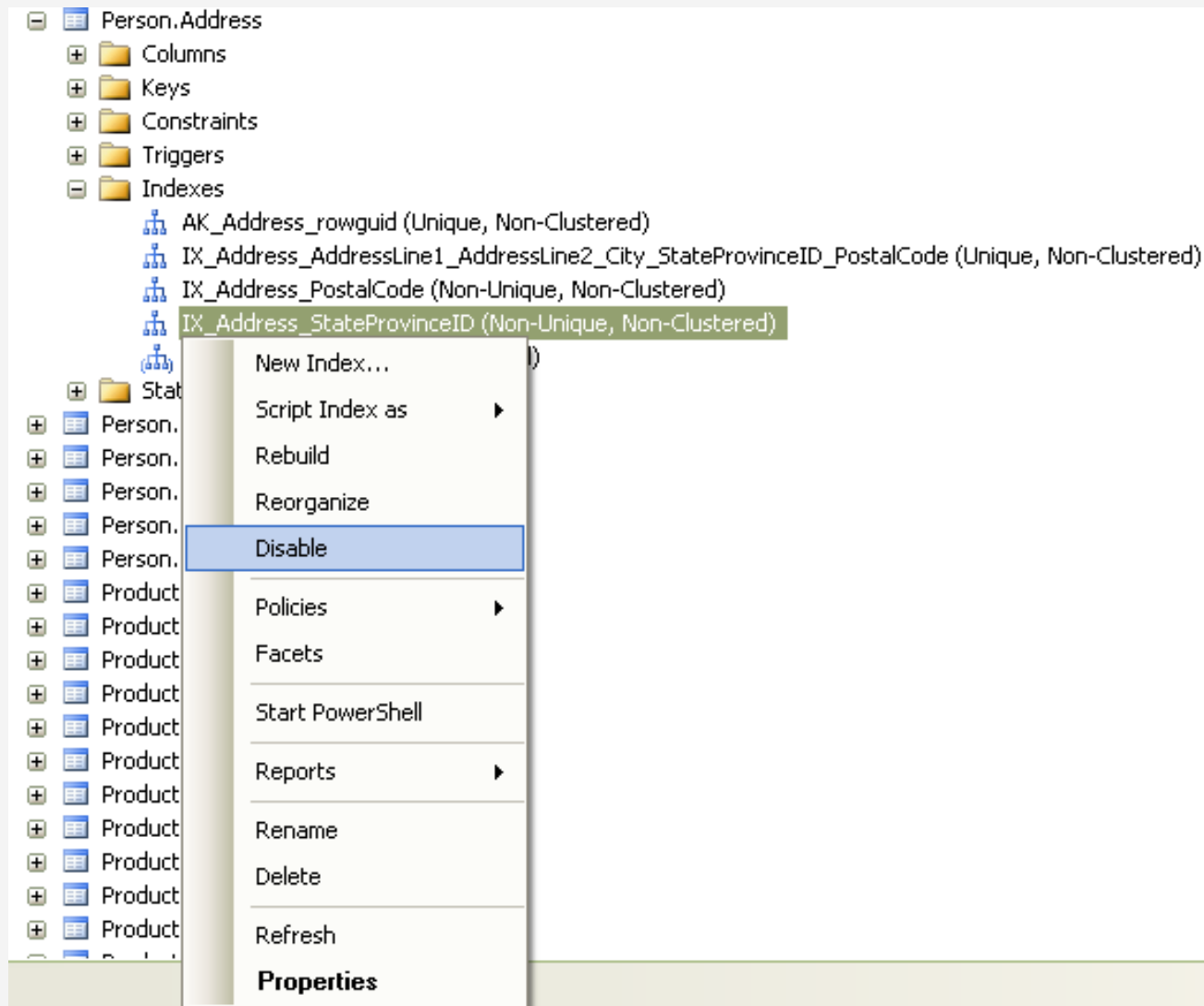
- Crește performanța interogării
- Reduce costurile de întreținere a indexului
- Reduce costurile de stocare a indexului



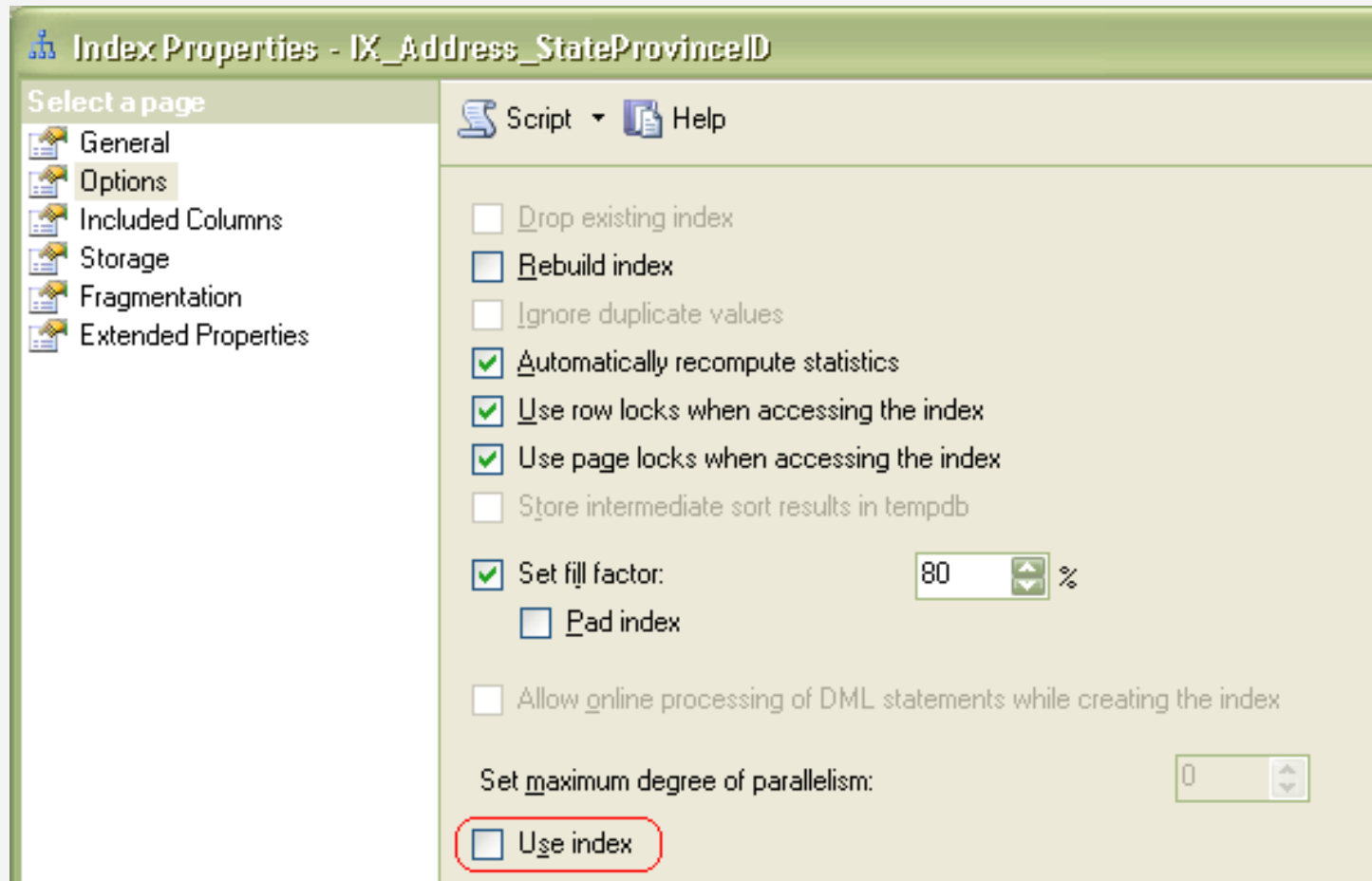
# Dezactivarea Indecșilor

```
ALTER INDEX IX_Address_StateProvinceID  
ON Person.Address DISABLE
```

# Dezactivarea Indecșilor



# Dezactivarea Indecșilor



# Reactivarea Indecșilor

```
ALTER INDEX IX_Address_StateProvinceID  
ON Person.Address REBUILD
```

# Indecși pentru ștergere

La DELETE:

- SQL Server verifică dependența înregistrărilor prin examinarea tuturor cheilor străine
- Toate tabelele identificate vor fi verificate dacă nu conțin referințe către înregistrarea de șters
  - Dacă există un index, SQL Server îl va folosi la verificare
  - Dacă nu există un index, SQL Server va trebui să **scaneze** întreaga tabelă
- Ștergerile pot fi foarte lente în absența indecșilor pentru chei străine

# *View-uri indexate*

Opțiuni	Valoare necesară	Valoare implicită
ANSI_NULLS	ON	ON
ANSI_PADDING	ON	ON
ANSI_WARNINGS	ON	ON
ARITHABORT	ON	ON
CONCAT_NULL_YIELDS_NULL	ON	ON
NUMERIC_ROUNDABORT	OFF	OFF
QUOTED_IDENTIFIER	ON	ON

# Restricții ale *view*-urilor indexate

- Interogările SELECT nu pot referi alte *view*-uri
- Interogările SELECT trebuie sa fie deterministe
- AVG, MIN, MAX, STDEV, STDEVP, VAR și VARP nu sunt permise
- Indexul trebuie sa fie atât unic cât și *clustered*
- Interogările SELECT nu pot conține sub-interogări, outer joins, EXCEPT, INTERSECT, TOP, UNION, ORDER BY, DISTINCT etc

# Index Column Store

- Grupează și stochează date pentru fiecare coloană și apoi unește (join) toate coloanele pentru a completa întregul index
- Potrivit pentru bănci de date (*warehouses*) - tabele *read-only*
- Compresie a datelor de până la 10x
- Viteză de interogare de până la 10x mai mare
- Aceeași tabelă poate avea indici *row-store* și *column store*. Modulul de optimizare a interogărilor va decide ce index va utiliza



## Row store for B-Tree or Heap

Row 1	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 2	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 3	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 4	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 5	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10

**Page 1**

Row 6	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 7	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 8	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
.....	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row n	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10

**Page 2**

## Column Store Index

Row 1	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 2	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 3	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 4	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 5	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 6	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 7	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row 8	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
.....	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
Row n	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
	Page 1	Page 2	Page 3	Page 4	Page 5	Page 6	Page 7	Page 8	Page 9	Page 10

# Hard and fast rules for indexing

- Fiecare tabela trebuie să aibă un index *clustered* care este (in mode ideal) de dimensiuni reduse, selectiv, crescător și static (o tabelă fără index *clustered* se numește *heap*.)
- Creați indecși *non-clustered* pentru chei străine
- Creați indecși *non-clustered* pentru câmpurile utilizate frecvent în clauza WHERE.
- Nu implementați indecși simpli pentru fiecare câmp al unei tabele. Acest lucru va complica întreținerea tabelei.
- În indecși compuși, cel mai selectiv câmp (*cât mai unic*) va fi primul în cheie.
- Creați indecși *covering non-clustered* pentru cele mai utilizate interogări

# Fragmentare

- *Fragmentare internă*: înregistrările nu sunt stocate într-o zonă contiguă în interiorul paginii. Fragmentarea internă apare dacă este spațiu neutilizat între înregistrări într-o pagină.

Gradul de "umplere" a unei pagini poate varia în timp. Acest spațiu neutilizat duce la o utilizare ineficientă a cache-ului și la mai multe transferuri de pagini de memorie între disc și memoria internă.

# Fragmentare

- *Fragmentare externă* : Pe disc, paginile și extensiile (*extent* - grup de 8 pagini de memorie) nu sunt stocate într-o zonă contiguă. Trecerea de la o extensie la alta va cauza rotații mai mari ale discului.

# Fragmentare

- *Fragmentare logică*: Fiecare pagină a unui index este legată de precedenta și următoarea pagină în ordinea logică a valorilor cheii. Din cauza umplerii unora dintre pagini și a redistribuirii valorilor, paginile devin *out-of-order*.

O pagină *out-of-order* este o pagină pentru care următoarea pagină fizică din index nu este și următoarea pagină logică.

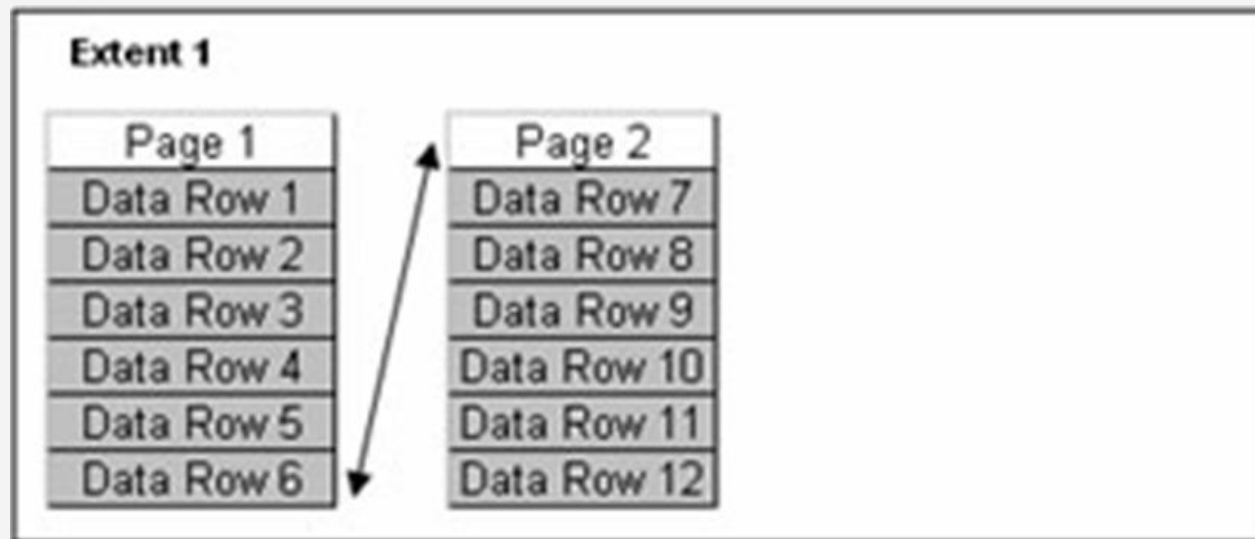
Cereri de citire pagini: 2

Schimbări extensii: 0

Spatiu pe disc utilizat de tabela: 16 KB

avg\_fragmentation\_in\_percent: 0

avg\_page\_space\_used\_in\_percent: 100



### Extent 1

Page 1
Data Row 1
Data Row 2

Page 6
Data Row 11
Data Row 12

### Extent 2

Page 2
Data Row 3
Data Row 4

Page 4
Data Row 7
Data Row 8

### Extent 3

Page 3
Data Row 5
Data Row 6

Page 5
Data Row 9
Data Row 10

Cereri de citire pagini : 6

Schimbări extensii: 5

Spatiu pe disc utilizat de tabela: 48 KB

avg\_fragmentation\_in\_percent > 80

avg\_page\_space\_used\_in\_percent: 33



# Fragmentare

- *sys.dm\_db\_index\_physical\_stats*
  - **avg\_fragmentation\_in\_percent**: valoare procentuală ce reprezintă fragmentarea externă
  - **avg\_page\_space\_used\_in\_percent**: medie procentuală a utilizării paginilor corespunzătoare fragmentării interne.
- **Reducerea fragmentării in *heap*:**
  - Pentru reducerea fragmentării in *heap* se adaugă un index *clustered* tablei
  - Creare inde *clustered*: se ordoneaza inregistrarile, si apoi se plaseaza in zone contigue pe disc.

```

SELECT OBJECT_NAME(object_id), index_id, index_type_desc, index_level,
avg_fragmentation_in_percent, avg_page_space_used_in_percent, page_count
FROM sys.dm_db_index_physical_stats
(DB_ID(N'AdventureWorksLT'), null, NULL, NULL, 'SAMPLED')
ORDER BY avg_fragmentation_in_percent DESC

```

Results Messages

	(No column name)	index_id	index_type_desc	index_level	avg_fragmentation_in_percent
1	DF_BillOfMaterials_StartDate	1	CLUSTERED INDEX	0	99.009900990099
2	DF_Address_ModifiedDate	1	CLUSTERED INDEX	0	97.0588235294118
3	DF_Contact_rowguid	1	CLUSTERED INDEX	0	94.4444444444444
4	CK_Product_SafetyStockLevel	1	CLUSTERED INDEX	0	88.5714285714286
5	ContactCreditCard	1	CLUSTERED INDEX	0	85.7142857142857
6	ContactCreditCard	256000	PRIMARY XML INDEX	0	80
7	AWBuildVersion	1	CLUSTERED INDEX	0	75
8	DF_Address_ModifiedDate	2	NONCLUSTERED INDEX	0	66.6666666666667
9	DF_Contact_rowguid	2	NONCLUSTERED INDEX	0	66.6666666666667
10	CountryRegion	1	CLUSTERED INDEX	0	60
11	CountryRegion	2	NONCLUSTERED INDEX	0	50

# Fragmentare

Reducerea fragmentarii intr-un Index:

- Daca *avg\_fragmentation\_in\_percent* > 5% si < 30%, atunci folositi ALTER INDEX REORGANIZE:
  - reordoneaza frunzele indexului in dupa cheie.
- Daca *avg\_fragmentation\_in\_percent* > 30%, atunci folositi ALTER INDEX REBUILD:
  - O varianta cu efect similar consta in stergerea si re-crearea indexului.
- Stergerea si re-crearea indexului *clustered*:
  - Re-crearea unui index clustered va determina redistribuirea datelor si are ca efect obtinerea unor pagini de date nefragmentate si "pline". Gradul de "plin" poate fi configurat prin optiunea FILLFACTOR in CREATE INDEX.