



Разработка интернетприложений

ИУ-5, бакалавриат, 5 семестр



Введение в разработку вебприложений на Python c использованием веб-фреймворков



Классификация веб-фреймворков

• Клиентские фреймворки

Предназначены для разработки <u>SPA</u>. Реализуют концепцию «толстого» клиента и «тонкого» сервера. Основная функциональность реализована с использованием JavaScript (и <u>транспилиуемых</u> в него языков). Некоторые используют паттерн MVC или его разновидности.

• Серверные фреймворки

Предназначены для разработки приложений на стороне веб-сервера. Реализуют концепцию «тонкого» клиента и «толстого» сервера. Используют традиционные языки веб-разработки: Python, PHP, Ruby, C#, ...

Подразделяются на две категории:

- Микрофреймворки.
- Традиционные фреймворки с полной функциональностью (используют паттерн MVC или его разновидности).



• Универсальные фреймворки (пример <u>Meteor</u>).

Веб-разработка на Python

- Интерпретаторы некоторых языков, изначально ориентированных на применение в WWW (например, PHP), обладают встроенным шаблонизатором HTML и могут непосредственно использоваться для веб-разработки.
- В отличие от таких языков, Python для веб-разработки использует исключительно фреймворки.
- Для интеграции с веб-серверами в Python используются спецификация <u>WSGI</u>, которая основана на <u>CGI</u>.
 - В частности, для интеграции с веб-сервером Apache paзработан модуль Apache mod wsgi.
 - Спецификация WSGI включает такое важное понятие как «Middleware».
- Дальнейшим развитием спецификации WSGI является спецификация <u>ASGI</u>, которая ориентирована на разработку как синхронных, так и асинхронных веб-приложений.

Микрофреймворк Flask

- Документация.
- Создание простого приложения:
 - Установим виртуальное окружение (windows cmd):
 - cd <каталог проекта>
 - python -m venv venv #создадим виртуальное окружение
 - venv\Scripts\activate #активируем окружение
 - pip install flask # установим flask
 - pip list
 - Создадим в каталоге проекта Python-файл с простейшим обработчиком URL https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/quickstart/#a-minimal-application
 - Запустим приложение:
 - set FLASK_APP=server.py
 - python -m flask run
 - Откроем в браузере адрес http://127.0.0.1:5000/

Традиционный серверный фреймворк. Шаблоны проектирования.

- Традиционный серверный фреймворк строится на шаблоне проектирования МVС или какой-либо из его разновидностей.
 - Шаблон проектирования <u>Model-View-Controller</u>.
 - Шаблон проектирования <u>Model-View-Presenter</u>.

Традиционный серверный фреймворк. Какие инструменты и возможности фреймворка использует разработчик для создания веб-приложения?

- 1. Статические файлы (статические HTML-документы, CSS, изображения, сценарии JavaScript и т.д.).
- 2. Контроллеры (обработчики событий пользовательских действий).
- 3. Модели (взаимодействие с БД).
- 4. Представления (view). Шаблоны, генерирующие HTML-страницы и другое динамическое содержимое.
- 5. Конфигурирование фреймворка (конфигурирование в противоположность соглашениям с кодировании):
 - Действия, выполняемые при запуске приложения.
 - Конфигурирование пользовательских сеансов (сессий).
 - <u>Переписывание URL</u> (привязка URL к контроллерам).
 - Безопасность (<u>аутентификация</u> и <u>авторизация</u>).
 - Кэширование.
 - Балансировка нагрузки.
 - Реализация <u>IOC</u> / <u>DI</u>.
- 6. Утилиты командной строки для управления фреймворком.
 - <u>Скаффолдинг</u> (генерация кода одних частей приложения на основе информации о других частях приложения).
 - Создание структуры проекта, генерация кода контроллеров и представлений на основе моделей, генерация кода приложения на основе специализированных описаний, генерация форм ввода и редактирования данных во время работы приложения.
 - <u>Миграции</u> (изменение структуры базы данных на основе моделей).

Фреймворк <u>Django</u> (1)

- Документация:
 - Оригинальная документация (на английском языке)
 - Русская документация для версии 3.2
 - Русская документация для версии 3.0 (дополнительно)
- Особенности терминологии:
 - Представление, view (MVC) шаблон, template (django).
 - Контроллер (MVC) представление, view (django).
- Проекты и приложения (реализация модульной концепции)
 - Проект это набор настроек и приложений для определенного веб-сайта.
 - Приложение это независимое веб-приложение, в большинстве случаев работающее с БД. Приложение можно перенести из одного проекта в другои.
 - Аналогичные концепции в других фреймворках:
 - В ASP.NET используется концепция <u>области (area)</u>.
 - В технологии веб-порталов сам портал можно считать аналогом проекта. Портлет можно считать аналогом приложения, которому выделяется отдельная визуальная область в браузере.

Фреймворк <u>Django</u> (2)

- Создание приложения:
 - Установим виртуальное окружение (windows cmd):
 - cd <каталог проекта>
 - python -m venv venv #создадим виртуальное окружение
 - venv\Scripts\activate #активируем окружение
 - pip install django # установим django
 - pip list
 - pip freeze > requirements.txt
 - Используем учебник для создания приложения
 - На английском языке.
 - На русском языке.

Фреймворк <u>Django</u> (3)

- Разделы документации (на русском языке)
 - https://djangodoc.ru/3.2/
 - https://django.fun/docs/django/ru/3.2/
- Важные разделы:
 - Модели:
 - Введение в модели
 - Запросы
 - Миграции
 - Представления
 - Обработка URL
 - Представления на основе функций
 - Представления на основе классов
 - Middleware
 - Шаблоны
 - Введение
 - Обзор языка шаблонов
 - Формы
 - Введение
 - Формы на основе моделей
 - Администрирование
 - Введение

Разработка REST API

- REST <u>определение</u>
- Разработка с использованием Flask
 - Статья
- Разработка с использованием FastAPI
 - Документация
 - Статья
- Разработка с использованием Django Rest
 - Официальный сайт
 - Документация (на русском языке)
 - Введение