

Multimedia na stronie

1 Dźwięki - element **Audio**

Element audio służy do osadzania na stronach internetowych treści dźwiękowej i ewentualnie odtwarzacza pozwalającego sterować jej odtwarzaniem. W treści tego elementu może znajdować się zwykły tekst, który może być wyświetlany przez przeglądarki nie obsługujące tego elementu.

Obecnie istnieją 3 Obsługiwane formaty plików dla <Audio> element: MP3, WAV, OGG.

- autoplay - włącza automatyczne odtwarzanie pliku po załadowaniu strony
- controls - określa czy mają być wyświetlony odtwarzacz
- crossorigin - określa ustawienia żądań CORS dla danych elementu
- loop - atrybut logiczny decydujący o tym, czy po zakończeniu odtwarzania pliku odtwarzanie ma rozpocząć się od nowa
- mediagroup - służy do grupowania elementów multimedialnych w grupy
- muted - atrybut logiczny decydujący o tym, czy domyślnie dźwięk ma być wyciszony
- preload - służy do określania czy korzystne byłoby wczytanie zasobu z wyprzedzeniem
- src - określa adres URL pliku dźwiękowego

Przykład:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title>HTML 5 </title>
</head>
<body style="margin: 150px">
  <h3>Firefox, Chrome, Opera:</h3>
  <audio src="dzwiek.ogg" controls="controls" autoplay="autoplay">
    Ta przeglądarka nie obsługuje elementu audio :-{
  </audio>
  <h3>Firefox, Chrome, Opera, Safari, IE 9.0:</h3>
  <audio controls="controls">
    <source src="dzwiek.ogg" type="audio/ogg">
    <source src="dzwiek.mp3" type="audio/mpeg">
  </audio>
</body>
</html>
```

2 Filmy - element **video**

Element video pozwala na odtwarzanie na stronie pliku video. Posiada następujące atrybuty:

- autoplay – wyświetlanie filmu rozpocznie się automatycznie;
- controls – wyświetlone będą przyciski kontrolne (play, pause itd.);
- width, height – wymiary pola, w którym będzie wyświetlony film;
- loop – po zakończeniu film będzie automatycznie odtwarzany od początku;
- muted – wyłączenie dźwięku;
- poster – obraz, który będzie wyświetlany zanim rozpocznie się odtwarzanie pliku video;
- preload – sposób ładowania filmu; możliwe wartości: auto (ładowanie podczas ładowania strony), metadata (ładowanie tylko metadanych podczas ładowania strony), none (nic nie będzie ładowane podczas ładowania strony);
- src – adres URL pliku video.

Przykład

```
<!DOCTYPE html>
  <html lang="pl">
    <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>HTML 5 5</title>
    </head>
    <body style="margin: 150px">
      <h3>Firefox, Opera, Safari, Chrome, IE 9.0:</h3>
      <video controls="controls" poster="film.jpg">
        <source type="video/mp4" src="film.mp4">

        <source type="video/webm" src="film.webm">

        <source type="video/ogg" src="film.ogv">

        <p>Ta przeglądarka nie obsługuje elementu video :-(</p>
      </video>
    </body>
  </html>
```

Więcej m.in. na stronie http://www.kurshtml.edu.pl/html/video_audio_source,html5.html
