

DISEÑO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE

Realizar una página web (en HTML5, CSS3 y Javascript/Jquery) que simule un carrito de la compra en el que ésta se realice arrastrando los productos a la cesta, y calcule el precio total de la compra, guardándola en una base de datos junto con los datos del cliente. El proceso es el siguiente:

- Crear un base de Datos IndexedDB (llamada MITIENDA) en la que deberéis dar de alta mediante un formulario (si no hay productos almacenados cuando se cargue la página) a los productos que queramos vender en una tienda on-line. En nuestro caso, queremos vender maquetas de coches de F1. Los productos tendrán que almacenarse en el almacén de datos llamado MISCOCHES. Cada producto tendrá al menos los siguientes atributos:
 - Id_Producto
 - Escudería
 - Descripción
 - Precio
 - Imagen
- Si hay productos previamente almacenados en la base de datos, al cargar la página, todos los productos (coches a la venta) y la parte correspondiente a la zona del carrito de la compra, aparecerán en la ventana de nuestro navegador dinámicamente.
- La compra se realizará arrastrando una imagen del producto sobre la cesta de la compra.
- Al soltar la imagen sobre la cesta de la compra, se añadirá el producto, mostrando una miniatura de la imagen, el nombre del producto, la cantidad de productos en la cesta y el coste total para ese producto y el total del coste de los productos comprados.
- Añadir la posibilidad de eliminar los productos de la cesta de la compra, arrastrándolos desde la propia cesta y soltándolos en cualquier parte de la página. En este caso, mostraríamos un mensaje de confirmación de eliminación del producto y se restaría 1 al número de productos en la cesta, así como la parte del precio correspondiente al producto eliminado.
- Finalmente, incluir un botón para confirmar el proceso de compra. En este momento, se pedirán los datos siguientes:
 - DNI

DISEÑO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE

- Nombre
- Apellidos
- Teléfono

Además, automáticamente se asignará un número de compra.

Esta información se guardará en la base de datos, en otro almacén de datos (llamado MICOMPRA) que tendrá los siguientes campos por cada uno de los registros:

- N.º de Compra
- DNI
- Nombre
- Apellidos
- Teléfono
- TotalCompra
- ArrayCompra: Array con un objeto JSON por cada uno de los productos comprados, con los siguientes atributos:
 - Id_Producto
 - Escudería
 - Descripción
 - Precio
 - Imagen

Se os deja total libertad para que diseñéis el interfaz gráfico. Pero deberéis hacerlo utilizando grid o bootstrap.

Dispondréis de una carpeta con el examen y los recursos necesarios para su realización. Una vez terminado el examen, deberéis subir un archivo comprimido con toda la estructura de archivos/imágenes, etc., necesarios para su corrección al apartado correspondiente del aula virtual, así como dejarlo en una carpeta en el escritorio de vuestro ordenador.

Acordaos de que disponéis de material de consulta en las aulas virtuales PAPAS.

Criterios de evaluación:

1. Creación de la base de datos IndexedDB e introducción de los productos a vender si no hay productos cuando se cargue la página funcionando correctamente: 1 punto.
2. Leer los productos de la base de datos y mostrarlos dinámicamente en pantalla si existen cuando se carga la página: 1 punto.
3. Arrastrar y soltar el producto en el carrito correctamente: 1 punto.
4. Actualización del número de productos comprados en el carrito y su precio correctamente: 1 punto.
5. Eliminar (mediante arrastrar y soltar productos) los productos del carrito y actualizar su número y su precio correctamente: 1 punto.
6. Realizar el proceso de finalización de compra (pedir los datos del cliente y guardarlo en la base de datos junto con su número de compra con la estructura de registro indicada) correctamente: 1,5 puntos
7. Uso correcto de funciones, clases y objetos: 1 punto.
8. Maquetación realizada con grid/bootstrap: 1 punto.
9. Código bien estructurado y comentado: 1 punto.
10. Funcionalidad completa: 0,5 puntos.

No se permitirá escribir código CSS ni Javascript/jquery en HTML, es decir, tenéis que escribir el CSS en archivos de tipo CSS y Javascript en archivos de tipo Javascript.

La maquetación del interfaz gráfico, deberá realizarse con el layout grid/bootstrap.

Los eventos deberán recogerse con el escuchador de eventos EventListener.

Si se detectan copias se suspenderá a los alumnos que hayan realizado las aplicaciones copiadas.