

```
from tkinter import *
import modules

class FenetreAjouter(Tk):

    def __init__(self, retourne):
        Tk.__init__(self)
        #Délégué de la fonction retourne
        self.retourne = retourne

        # Variables pour stocker les informations
        self.__name = StringVar()
        self.__date = StringVar()
        self.__location = StringVar()
        self.__contact = StringVar()
        self.__is_free = BooleanVar(value=False) # Par défaut : gratuit

        # Titre de la fenêtre
        self.title("Ajouter un évènement")
        self.geometry("400x400")

        # Champ Nom
        Label(self, text="Nom :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__name).pack(pady=5)

        # Champ Date
        Label(self, text="Date (AAAA/MM/JJ) :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__date).pack(pady=5)

        # Champ Localisation
        Label(self, text="Localisation :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__location).pack(pady=5)

        # Champ Contact
        Label(self, text="Contact (email/téléphone/URL) :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__contact).pack(pady=5)

        # Choix Gratuit/Payant (boutons radio)
        Label(self, text="Type d'événement :").pack(pady=5)
        Radiobutton(self, text="Gratuit", variable=self.__is_free, value=True).pack()
```

```

Radiobutton(self, text="Payant", variable=self.__is_free, value=False).pack()

# Bouton Valider
Button(self, text="Exporter", command=self.validate).pack(pady=10)

def validate(self):
    # Afficher les informations saisies
    print("Nom :", self.__name.get())
    print("Date :", self.__date.get())
    print("Localisation :", self.__location.get())
    print("Contact :", self.__contact.get())
    print("Type :", self.__is_free.get())

    # Créer l'évènement
    d = self.__date.get().split('-')
    date = modules.Date(d[1], d[2], d[0])
    self.retourne(self.__name.get(), self.__location.get(), date, self.__contact.get(),
    self.__is_free.get())

class FenetreModifier(Tk):

    def __init__(self, retourne, id):
        Tk.__init__(self)
        #Délégué de la fonction retourne
        self.retourne = retourne

        # Variables pour stocker les informations
        self.id = id
        self.__name = StringVar()
        self.__date = StringVar()
        self.__location = StringVar()
        self.__contact = StringVar()
        self.__is_free = BooleanVar(value=True) # Par défaut : payant

        # Titre de la fenêtre

```

```

self.title("Modifier un évènement")
self.geometry("400x400")

# Champ Nom
Label(self, text="Nom :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__name).pack(pady=5)

# Champ Date
Label(self, text="Date (AAAA/MM/JJ) :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__date).pack(pady=5)

# Champ Localisation
Label(self, text="Localisation :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__location).pack(pady=5)

# Champ Contact
Label(self, text="Contact (email/téléphone/URL) :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__contact).pack(pady=5)

# Choix Gratuit/Payant (boutons radio)
Label(self, text="Type d'événement :").pack(pady=5)
Radiobutton(self, text="Gratuit", variable=self.__is_free, value=True).pack()
Radiobutton(self, text="Payant", variable=self.__is_free, value=False).pack()

# Bouton Valider
Button(self, text="Exporter", command=self.validate).pack(pady=10)

def validate(self):
    # Afficher les informations saisies
    print("Nom :", self.__name.get())
    print("Date :", self.__date.get())
    print("Localisation :", self.__location.get())
    print("Contact :", self.__contact.get())
    print("Type :", self.__is_free.get())

    # Crée l'évènement
    d = self.__date.get().split('/')
    date = modules.Date(d[1], d[2], d[0])
    self.retourne(self.id, self.__name.get(), self.__location.get(), date, self.__contact.get(),
    self.__is_free.get())

```

```
class FenetrePrincipale:

    def __init__(self, fenetreAjouter, fenetreModifier, fenetreAfficher, sauver, exporter):
        # Créer une première fenêtre
        window = Tk()

        # Personnaliser cette fenêtre
        window.title("My Application")
        window.geometry("1080x720")
        window.minsize(480, 360)
        window.config(background="#41B77F")

        # Ajouter un premier texte
        label_title = Label(
            window,
            text="Bienvenue sur Par ici la sortie!",
            font=("Courier", 40),
            bg="#41B77F",
            fg="white"
        )
        label_title.pack(pady=20)

        # Bouton "Afficher les événements"
        bouton_ajouter = Button(
            window,
            text="Afficher les événements",
            font=("Courier", 16),
            bg="white",
            fg="#41B77F",
            command=fenetreAfficher
        )
        bouton_ajouter.pack(pady=10)

        # Bouton "Ajouter un événement"
        bouton_ajouter = Button(
            window,
```

```
        text="Ajouter un événement",
        font=("Courier", 16),
        bg="white",
        fg="#41B77F",
        command=fenetreAjouter
    )
bouton_ajouter.pack(pady=10)

# Bouton "Modifier mes événements"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Modifier mes événements",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=fenetreModifier
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Sauvegarder"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Sauvegarder",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=sauver
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Exporter les fichiers guides"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Exporter les fichiers guides",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
```

```
    command=exporter
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Quitter"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Quitter",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=lambda: window.destroy()
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

window.mainloop()
```