

```

from tkinter import *
import modules

class FenetreAjouter(Tk):

    def __init__(self, retourne):
        Tk.__init__(self)

        #Délégué de la fonction retourne
        self.retourne = retourne

        # Variables pour stocker les informations
        self.__name = StringVar()
        self.__date = StringVar()
        self.__location = StringVar()
        self.__contact = StringVar()
        self.__is_free = BooleanVar(value=False) # Par défaut : gratuit

        # Titre de la fenêtre
        self.title("Ajouter un évènement")
        self.geometry("400x400")

        # Champ Nom
        Label(self, text="Nom :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__name).pack(pady=5)

        # Champ Date
        Label(self, text="Date (AAAA/MM/JJ) :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__date).pack(pady=5)

        # Champ Localisation
        Label(self, text="Localisation :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__location).pack(pady=5)

        # Champ Contact
        Label(self, text="Contact (email/téléphone/URL) :").pack(pady=5)
        Entry(self, textvariable=self.__contact).pack(pady=5)

        # Choix Gratuit/Payant (boutons radio)
        Label(self, text="Type d'évènement :").pack(pady=5)
        Radiobutton(self, text="Gratuit", variable=self.__is_free, value=True).pack()

```

```
Radiobutton(self, text="Payant", variable=self.__is_free, value=False).pack()
```

```
# Bouton Valider
```

```
Button(self, text="Exporter", command=self.validate).pack(pady=10)
```

```
def validate(self):
```

```
    # Afficher les informations saisies
```

```
    print("Nom :", self.__name.get())
```

```
    print("Date :", self.__date.get())
```

```
    print("Localisation :", self.__location.get())
```

```
    print("Contact :", self.__contact.get())
```

```
    print("Type :", self.__is_free.get())
```

```
    # Créer l'évènement
```

```
    d = self.__date.get().split('-')
```

```
    date = modules.Date(d[1], d[2], d[0])
```

```
    self.retourne(self.__name.get(), self.__location.get(), date, self.__contact.get(),  
self.__is_free.get())
```

```
class FenetreModifieur(Tk):
```

```
    def __init__(self, retourne, id):
```

```
        Tk.__init__(self)
```

```
        #Délégué de la fonction retourne
```

```
        self.retourne = retourne
```

```
    # Variables pour stocker les informations
```

```
    self.id = id
```

```
    self.__name = StringVar()
```

```
    self.__date = StringVar()
```

```
    self.__location = StringVar()
```

```
    self.__contact = StringVar()
```

```
    self.__is_free = BooleanVar(value=True) # Par défaut : payant
```

```
    # Titre de la fenêtre
```

```

self.title("Modifier un évènement")

self.geometry("400x400")


# Champ Nom
Label(self, text="Nom :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__name).pack(pady=5)

# Champ Date
Label(self, text="Date (AAAA/MM/JJ) :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__date).pack(pady=5)

# Champ Localisation
Label(self, text="Localisation :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__location).pack(pady=5)

# Champ Contact
Label(self, text="Contact (email/téléphone/URL) :").pack(pady=5)
Entry(self, textvariable=self.__contact).pack(pady=5)


# Choix Gratuit/Payant (boutons radio)
Label(self, text="Type d'évènement :").pack(pady=5)
Radiobutton(self, text="Gratuit", variable=self.__is_free, value=True).pack()
Radiobutton(self, text="Payant", variable=self.__is_free, value=False).pack()


# Bouton Valider
Button(self, text="Exporter", command=self.validate).pack(pady=10)


def validate(self):
    # Afficher les informations saisies
    print("Nom :", self.__name.get())
    print("Date :", self.__date.get())
    print("Localisation :", self.__location.get())
    print("Contact :", self.__contact.get())
    print("Type :", self.__is_free.get())


    # Crée l'évènement
    d = self.__date.get().split('/')
    date = modules.Date(d[1], d[2], d[0])

    self.retourne(self.id, self.__name.get(), self.__location.get(), date, self.__contact.get(),
self.__is_free.get())

```

```
class FenetrePrincipale:

    def __init__(self, fenetreAjouter, fenetreModifier, fenetreAfficher, sauver, exporter):

        # Créer une première fenêtre

        window = Tk()

        # Personnaliser cette fenêtre

        window.title("My Application")

        window.geometry("1080x720")

        window.minsize(480, 360)

        window.config(background="#41B77F")

        # Ajouter un premier texte

        label_title = Label(

            window,

            text="Bienvenue sur Par ici la sortie!",

            font=("Courier", 40),

            bg="#41B77F",

            fg="white"

        )

        label_title.pack(pady=20)

        # Bouton "Afficher les événements"

        bouton_ajouter = Button(

            window,

            text="Afficher les événements",

            font=("Courier", 16),

            bg="white",

            fg="#41B77F",

            command=fenetreAfficher

        )

        bouton_ajouter.pack(pady=10)

        # Bouton "Ajouter un événement"

        bouton_ajouter = Button(

            window,
```

```

        text="Ajouter un événement",
        font=("Courier", 16),
        bg="white",
        fg="#41B77F",
        command=fenetreAjouter
    )
bouton_ajouter.pack(pady=10)

# Bouton "Modifier mes événements"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Modifier mes événements",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=fenetreModifier
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Sauvegarder"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Sauvegarder",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=sauver
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Exporter les fichiers guides"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Exporter les fichiers guides",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",

```

```
        command=exporter
    )
    bouton_modifier.pack(pady=10)

# Bouton "Quitter"
bouton_modifier = Button(
    window,
    text="Quitter",
    font=("Courier", 16),
    bg="white",
    fg="#41B77F",
    command=lambda: window.destroy()
)
bouton_modifier.pack(pady=10)

window.mainloop()
```