Feedbackbogen

Bitte kreuze pro Frage d ein.	ie passende Bewertung a	n und trage ggf. Verbesserungsvorschläge
Bewertungsskala:		
□ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	□ Gut (2 Punkte)
1. Wie findest du das D	esign des Lernspiels?	
□ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	☐ Gut (2 Punkte)
Verbesserungsvorschläg	e:	
2. Wie intuitiv ist die B	edienung der Oberfläche?	
□ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	☐ Gut (2 Punkte)
Verbesserungsvorschläg	e:	
3. Wie hilfreich fandest	du den integrierten KI-C	hatbot?
□ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	☐ Gut (2 Punkte)
Verbesserungsvorschläg	e:	
4. Wie fandest du den I	Praxisbezug der Aufgaber	1?
□ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	□ Gut (2 Punkte)
Verbesserungsvorschläg	e:	

5. Würde dich das Spiel motivieren, für EM1 zu lernen?				
☐ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	☐ Gut (2 Punkte)		
Verbesserungsvorschläge:				
6. Würdest du das Lernspiel nutzen, falls du EM1 schreibst?				
☐ Schlecht (0 Punkte)	□ Neutral (1 Punkt)	☐ Gut (2 Punkte)		
Verbesserungsvorschläge:				
7. Weitere Wünsche, Ideen oder Anmerkungen:				