



# THE PYTHON BASICS

# COS'È PYTHON?



Python è un linguaggio di programmazione che permette di creare applicazioni e automatizzare i processi in modo facile e veloce.

Python è un linguaggio interpretato e non compilato!

Si distingue dagli altri per la sua estrema semplicità nella sintassi e nella gestione della memoria!

# ANCORA UN PAIO DI INFO UTILI

È stato sviluppato da Guido Van Rossum nel 1991.

È un linguaggio di «alto livello» ovvero molto automatizzato.

È un linguaggio open source.

# LA FUNZIONE 'print'

La prima funzione che andremo ad analizzare è la funzione 'print'!

```
print('Hello World')
```

Mostra sulla riga di comando quello sta scritto tra parentesi



# I TIPI E LE VARIABILI

In python è possibile rappresentare diversi tipi di valori, quelli basici sono:  
numeri interi (`int`), numeri decimali (`float`),  
stringhe (`str`) e valori booleani come vero o falso (`bool`).

5 => `int`; 4,66 => `float`; 'ciao' => `str`; True => `bool`

Questi valori possono essere contenuti in delle variabili che ne assumono il tipo e il valore!

```
x = 5  
print(x)
```

```
word = 'Hello World'  
print(word)
```

```
y = 7  
print(y)
```

```
ciao = 'Hello World'  
print(ciao)
```

Per creare una variabile vuota si può assegnare come valore `None`: `x = None`

# LE OPERAZIONI CON I TIPI

Con questi valori si possono svolgere diverse operazioni:

Con i numeri (`int`, `float`) si possono svolgere le 4 operazioni (+, -, \*, /)

```
x = 5  
print(x + 5)  
print(x - 2)
```

```
print(x * 2)  
print(x / 5)  
print(x ** 2)
```

Con le stringhe (`str`) si possono svolgere 2 operazioni (+, \*)

```
x = 'ba'  
print(x + 'na'*2)
```

# TABELLA OPERATORI

## NUMERICI:

Operatore	Esempio	Significato
+	$a + b$	Somma
-	$a - b$	Sottrazione
*	$a * b$	Moltiplicazione
/	$a / b$	Divisione
**	$a ** b$	Elevamento a potenza
//	$a // b$	Parte intera della divisione
%	$a \% b$	Resto della divisione

## COMPARAZIONE:

Operatore	Esempio	Significato
==	$a == b$	È uguale a
!=	$a != b$	È diverso da
<	$a < b$	È minore di
<=	$a <= b$	È minore o uguale a
>	$a > b$	È maggiore di
>=	$a >= b$	È maggiore o uguale a

## LOGICI:

Operatore	Esempio	Significato
not	not p	Non vero, quindi falso
and	p and q	Entrambi veri
or	p or q	Almeno uno dei due è vero

# CONDIZIONI

Le condizioni si basano sui valori booleani (`True` or `False`) e valutano se una determinata espressione è vera o falsa.

```
x = 3
if x + 2 == 5:
    print('x + 2 è uguale a 5')
```

In questo caso la condizione `x + 2 == 5` è vera, quindi vengono eseguite le operazioni che hai definito

Se fosse stato diverso da 3 non sarebbe stata eseguita alcuna azione...

`else` serve ad eseguire delle azioni in caso la condizione non fosse vera.

Nell'esempio infatti la condizione `x + 2 == 5` non è vera e quindi vengono eseguite le azioni definite dopo `else`.

```
x = 5
if x + 2 == 5:
    print('x + 2 è uguale a 5')
else:
    print('x + 2 è diverso da 5')
```



# LE FUNZIONI (function)

Una funzione è un'insieme di operazioni definite dal programmatore che accettano dei parametri che devi fornire alla chiamata.

In python le funzioni si definiscono con la parola chiave 'def':

```
def saluta():  
    print('ciao!')
```

Le funzioni possono anche accettare dei parametri per operazioni più complesse:

```
def somma(n1, n2):  
    return n1 + n2
```

In questo caso sono n1 e n2 parametri della funzione 'somma' che ne fa una addizione e ne ritorna il valore (return)

# USARE LE FUNZIONI

Per utilizzare le funzioni definite in precedenza dobbiamo effettuare una chiamata

```
# chiamiamo la funzione saluta  
saluta() # ora dovremmo vedere  
# che la funzione è stata eseguita!
```

Per chiamare la funzione somma dobbiamo specificare anche i due parametri richiesti  
ovvero `n1` e `n2`

```
# chiamo la funzione somma con parametri 5 e 3  
s = somma(5, 3) # memorizzo l'output  
# in una variabile  
print(s) # s dovrebbe valere 8!
```

# ORA QUALCHE ESERCIZIO

Crea una funzione che prende in argomento un numero e ritorna `True` se è divisibile per 17, `False` se non lo è.  
Verifica che funzioni chiamandola per 15 e 34, printando il risultato.

**Hint:** prova a usare l'operatore modulo «%»

# UN PAIO DI FUNZIONI UTILI

```
input('testo da visualizzare') # richiede un'input dalla console  
  
min([1,2,3,4,5]) # ritorna il più piccolo elemento nella lista (1)  
  
max([1,2,3,4,5]) # ritorna il più grande elemento nella lista (5)  
  
sum([1,2,3,4,5]) # ritorna la somma di tutti gli elementi nella lista  
  
len([1,2,3,4,5]) # conta quanti elementi contiene la lista (5)  
  
int('5') # converte l'argomento in numero intero  
  
str(5) # converte l'argomento in stringa di caratteri  
  
round(2.55) # arrotonda il numero alla cifra dell'unità (3)  
  
type(5) # ritorna il tipo dell'argomento passato (int)
```



# SOLUZIONE:

```
def divisibile_per_17(n) -> bool:
    # controlla che il resto della divisione
    # per 17 sia 0
    if n % 17 == 0:
        # se è 0, allora il numero è divisibile
        # per 17, ritorna True
        return True
    else:
        # altrimenti non lo è, ritorna False
        return False

print(divisibile_per_17(15)) # False
print(divisibile_per_17(34)) # True
```



# LE LISTE (*list*)

Una lista è un insieme ordinato di elementi.

In python le liste si definiscono con le parentesi quadre: `l = [1, 2, 3]`

Si possono scegliere elementi da una lista attraverso l'indice dell'elemento nella lista:

```
# elemento nella lista al posto 0  
print(l[0]) # cioè il primo elemento
```

Per aggiungere un'elemento ad una lista si può utilizzare la funzione 'append':

```
l.append(5)  
print(l)
```

Invece per rimuovere un'elemento si può usare la funzione 'remove':

```
l.remove(5)  
print(l)
```

# IL CICLO `while`

Un ciclo è una ripetizione di una serie determinate operazioni.

In python esistono 2 tipi di cicli (loop): il ciclo `for` e il ciclo `while`

Il ciclo `while` si definisce con:

```
while expr:  
    do_something
```

Se `expr` è falso allora il ciclo si interrompe sennò il ciclo continua.

Alcuni esempi:

```
x = 0  
while x != 5:  
    x = x + 1  
    print(x)
```

```
word = input('Inserisci una parola: ')  
# finchè la parola non è 'stop'  
while word != 'stop': # continua a chiedere  
    print('Hai scritto: ' + word)  
    word = input('Inserisci una parola: ')
```

# IL CICLO `for`

Un ciclo `for` ripete la stessa azione (itera) tra una determinata serie di elementi come le liste.

Il ciclo `for` è definito con:  
`for i in x:`

Dove `x` è la lista nella quale iterare e `i` è la variabile nella quale viene memorizzato l'elemento di iterazione.

Alcuni Esempi:

```
for i in [1,2,3,4,5]:  
    print(i)
```

```
# range() itera per n volte,  
# i assume il valore del numero  
# della ripetizione partendo da 0  
for i in range(5):  
    print(i)
```



# LA SEQUENZA DI FIBONACCI

La sequenza di **Fibonacci** è una successione di numeri interi positivi dove ogni numero è il risultato della somma dei due precedenti.

Da questa definizione prova a scrivere tu una funzione che ritorni una lista con i primi  $n$  numeri della sequenza, con  $n$  parametro della funzione



# LA SEQUENZA DI FIBONACCI

Da questa definizione prova a scrivere tu una funzione che ritorni una lista con i primi  $n$  numeri della sequenza, con  $n$  parametro della funzione

## Procedimento:

- Definisci una funzione che prende come argomento  $n$ , cioè quanti numeri di Fibonacci verranno calcolati
- Inizializza una lista contenente 0, 1
- Avvia un ciclo for che itera la variabile  $i$  nei numeri da uno a  $n$ . Questo aggiungerà alla lista l' $i$ -esimo numero di Fibonacci, dopo aver verificato che  $i$  sia maggiore di 1
- ritorna la lista
- chiama la funzione con parametro 20 per verificare che funzioni



# SOLUZIONE:

```
def fibonacci(n):  
    # crea una lista contenete i primi 2 numeri della sequenza  
    numeri = [0,1]  
  
    # ripeti n volte  
    for i in range(n):  
        # se l'indice di ripetizione è maggiore di 1  
        if i > 1:  
            # il numero successivo è la somma dei due precedenti  
            numeri.append(numeri[i-2] + numeri[i-1])  
  
    # ritorna la lista di numeri  
    return numeri  
  
print(fibonacci(10)) # [0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34]
```

