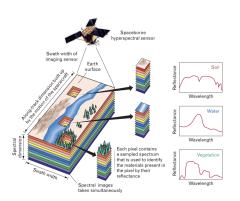
Segmentarea semantică a imaginilor hiperspectrale

Bolohan Marian-Cristian 333AB

Imaginile hiperspectrale

Imaginile hiperspectrale sunt un tip special de imagini care captează informații detaliate despre spectrul electromagnetic al luminii reflectate sau emise de un obiect sau o scenă. Aceste imagini sunt colectate în mod special de sateliți și pot deveni una dintre cele mai importante unelte în agricultură, predicția vremii sau prevenirea dezastrelor naturale.

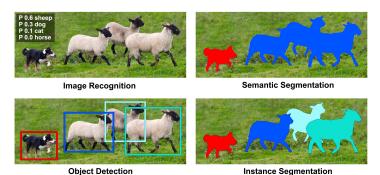


Din cauza calității proaste de vizualizare de către ochiul uman, aceste imagini trebuie **preprocesate**, **clasificate** și ulterior **segmentate** pentru a putea descoperi informații prețioase despre mediu.

Segmentarea imaginilor

Segmentarea imaginilor este o tehnică folosită în **computer vision** pentru a extrage "partiții" dintr-o imagine care aparțin unei anumite clase: segmente de imagini.

Termenul de segmentare de imagine este adesea confundat cu cel de *detecție de obiecte* sau *clasificare de obiecte*, acestea fiind task-uri separate, care sunt tratate în mod diferit.



Segmentarea semantică

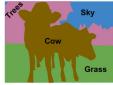
Astfel, prin **segmentare semantică** ne referim la o *clasificare pixel cu pixel*, fiecărui pixel din imagine îi este asociată o clasă.

Acest task este utilizat în foarte multe domenii precum: în *medicină*, la detecția tumorilor sau în *automotive*, la detecția indicatoarelor rutiere sau a obstacolelor din drum.









Definirea seturilor de date

Pentru a testa performanța modelului realizat, am utilizat 3 seturi de date cu imagini hiperspectrale proveniți de la senzorul AVIRIS:

- Salinas este o vedere aeriană a unui câmp agricol din California
- Indian Pines este o panoramă a unui câmp agricol din Indiana
- Pavia Center este o imagine achiziționată de senzorul ROSIS a unui oras din nordul Italiei



Figura: Salinas



Figura: Indian Pines

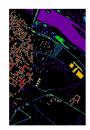


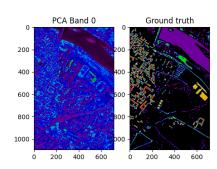
Figura: Pavia

Reducere dimensională: PCA

Dintre toate metodele de reducere dimensională, pentru imaginile hiperspectrale cea mai eficinetă s-a dovedit a fi **PCA** (**Principal Component Analysis**), prin timpul de execuție mic, dar și puterea mare de reconstrucție folosind puține componente principale.

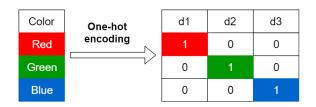
Pentru seturile de date folosite, prin alegerea r=10 componente principale am recupereat peste 95% din toată informația:

Setul	Informația		
de date	recuperată		
Salinas	99.96%		
Indian Pines	96.91%		
Paiva Center	99.85%		



Preprocesări ulterioare și one-hot encoding

Pentru a putea folosi un singur model pentru toate seturile de date, indiferent de dimensiunile imaginilor, redimensionăm imaginile la 144x144 pixeli. Pentru a putea clasifica și ulterior segmenta imaginile, creăm o matrice de etichete pentru fiecare pixel din imagine, folosind **One-Hot Encoding**. Acesta crează câte o imagine pentru fiecare clasă, unde valoarea 1 a unui pixel reprezintă aparteneța sa la acea clasă, iar valoarea 0 repezintă apartenența la o clasă diferită de acesta.



Preprocesări ulterioare și one-hot encoding

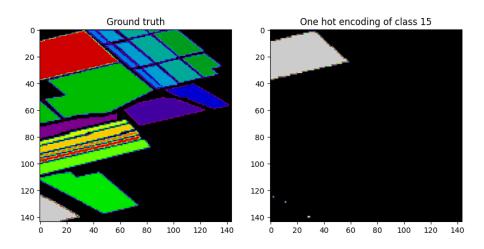
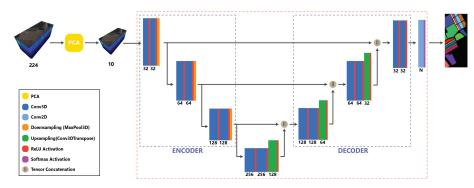


Figura: One-hot encoding pentru setul de date Salinas

Definirea arhitecturii modelului

Pentru a segmenta eficient imaginile hiperspectrale am folosit un model de **rețele neurale convoluționare (CNN)**. Rețeaua folosită are la bază arhitectura **U-NET**, o rețea de tip *encoder-decoder*, care nu are straturi complet conectate, făcând-o deci, un model pur convoluționar.



Definirea arhitecturii modelului

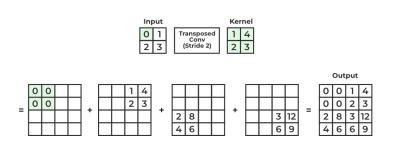
Acestă rețea este alcătuită din:

- Rețeaua Encoder: Are rolul de a extrage feature-uri și de a învața diverse pattern-uri ale datelor. Este alcătuită din 3 blocuri care conțin câte 2 straturi convoluționare Conv3D, activate folosind funcția ReLU. Aceste straturi sunt folosite pentru a învăța nu doar informații din diversele benzi spectrale, ci și anumite relații dintre acestea. În final, urmează un strat MaxPool3D pentru a reduce dimensiunile imaginilor la jumătate, reducând astfel numărul parametrilor de antrenat.
- Rețeaua Decoder: Acesta primește reprezentarea abstractă de la Encoder și generează masca de segmentare. Acesta are structură simetrică cu Encoder-ul, fiind formată din aceleași straturi convoluționare, însă nu mai face downsampling, folosind MaxPool, ci face upsampling, folosind convoluția transpusă (Conv3DTranspose).

Convoluția Transpusă

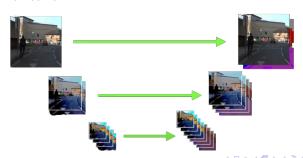
Convuluția transpusă este o operație de *upsampling*, asemănatoare convoluție prin care, folosind kernel-uri adecvate, rezultă matrici de dimensiuni mai mari decât cea inițială, invers operației clasice.

Pentru a reconstrui masca de segmentare, se folosește *stride*=2 pentru a dubla dimensiunea imaginii inițiale, care a fost înjumătățită folosind Max Pool în Encoder.



Bridge și Skip connections

- Zona Bridge face legătura între Encoder și Decoder, completând transferul în formă de U al informației. Acesta este alcătuită din 2 starturi convolutionare, activate folosind ReLU.
- Conexiunile Skip reprezintă motivul pentru care aceste rețele sunt atât de eficiente. Acestea transmit direct informația de la Encoder la Decoder, în mod simetric. De asemenea, sunt folosite pentru pentru a perfoma backpropagation mai eficient, ajutând rețeaua să învețe reprezentări mai bune.



Antrenarea modelului și definirea hiperparametrilor

Implementarea rețelei convoluționare a fost realizată folosind Tensorflow. Pentru antrenarea rețelei au fost folosiți optimizatorul *ADAM*, iar ca hiperparametrii: *learning_rate* = 0.001, *batch_size* = 1, și numărul de epoci variabil, pentru a evalua rețeaua.

Ca și funcție de loss, acesta fiind la bază o problemă de clasificare, am folosit cross entropy loss:

$$\mathcal{L} = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{C} y_{ij} \log(\hat{y}_{ij})$$

unde: N reprezintă numarul de exemple, C este numărul de clase, y_{ij} este eticheta pentru clasa j a exemplului i, iar \hat{y}_{ij} este probabilitatea prezisă pentru clasa j a exemplului i.

Evaluarea modelului și metricile utilizate

Pentru evaluarea modelului de segmentare, am folosit câteva dintre metricile uzuale, precum *acuratețe* și *precizie*, dar și *indicele Jaccard*, numit si **IoU** (intersection over union).

$$accuracy = \frac{TP + TN}{TP + FP + FN + TN}$$

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

$$accuracy = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$F1 = \frac{2TP}{2TP + FP + FN}$$

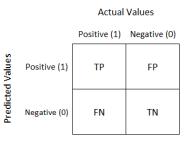
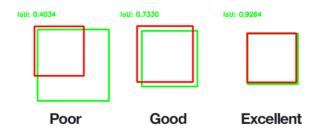


Figura: Matricea de confuzie

IoU (Intersection over Union)

loU este o metrică foarte importantă în evaluarea modelelor de segmentare, deoarece cuatifică cât de bine face diferența între obiecte și fundal. După cum îi sugerează numele, acesta se calculează prin raporul intersecției dintre masca de segmentare și masca obținută și reuniunea acestora:

$$loU = \frac{A \cap B}{A \cup B} = \frac{TP}{TP + FP + FN}$$



Rezultate: Salinas

Nr.	loU	Accuracy	Pecision	Recall	F1	Timp de
epoci						antrenare
200	77.35%	92.64%	87.85%	86.44%	86.94%	7min
250	88.32%	97.70%	95.38%	94.87%	95.07%	9min
300	100%	100%	100%	100%	100%	11min

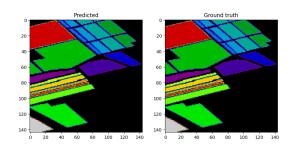


Figura: Masca de segmentare obținută

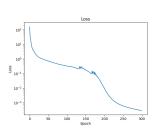


Figura: Loss pentru 300 epoci

Rezultate: Indian Pines

Nr.	loU	Accuracy	Pecision	Recall	F1	Timp de
epoci						antrenare
200	62.80%	89.16%	81.49%	78.79%	79.63%	7min
250	82.27%	96.50%	94.60%	92.75%	93.35%	9min
300	98.35%	99.97%	99.91%	99.93%	99.92%	11min

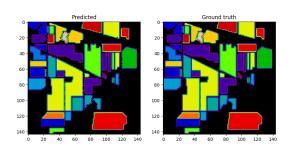


Figura: Masca de segmentare obținută

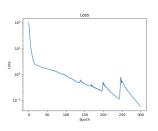


Figura: Loss pentru 300 epoci

Rezultate: Pavia Center

Nr.	loU	Accuracy	Pecision	Recall	F1	Timp de
epoci						antrenare
250	38.72%	86.01%	55.26%	34.90%	42.78%	9min
300	46.77%	92.42%	86.70%	52.00%	61.99%	11min
350	98.32%	99.99%	99.99%	99.99%	99.99%	13min

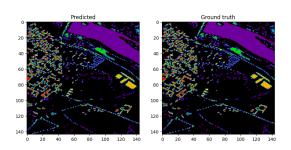


Figura: Masca de segmentare obținută

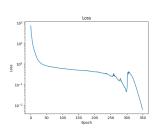


Figura: Loss pentru 350 epoci

Referinte

- Dataset-uri: www.ehu.eus
- Jiaju Li; Hefeng Wang; Anbing Zhang Yuliang Liu Semantic Segmentation of Hyperspectral Remote Sensing Images Based on PSE-UNet Model
- J Nishchal; Sanjana Reddy; N Navya Priya; Varsha R Jenni; R Hebbar; B. Sathish Babu Pansharpening and Semantic Segmentation of Satellite Imagery
- https://www.superannotate.com/blog/guide-to-semanticsegmentation
- https://medium.com/analytics-vidhya/what-is-unet-157314c87634
- https://d2l.ai/chapter_computer-vision/transposed-conv.html
- Tensorflow documentation: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/Model