

C언어를 재미있고 쉽게 익히기

선생님: 정재준/탑코딩에듀/커널연구회(www.kernel.bz)/이메일(rgbi3307@naver.com)

프로그래밍 언어를 배운다는 것은 컴퓨터에게 일을 시키는 방법을 익히는 것과 동일합니다. 컴퓨터에게 일을 잘 시키기 위해서는 프로그래밍 언어를 잘 알아야 합니다. 프로그래밍 언어를 사용하여 컴퓨터에게 일을 시키는 문장을 만드는 것을 소스 코딩이라 합니다. 우리가 사람과 잘 소통하기 위해서 언어와 문장을 배우듯이 컴퓨터에게 효율적으로 일을 시키기 위해서는 프로그래밍 언어를 배워야 합니다. 컴퓨터 프로그래밍 언어는 여러가지 종류가 많지만 그중에서도 C언어가 간결하고 효율적입니다. C언어를 잘하면 컴퓨터에게 여러가지 일들을 시켜서 사람들에게 도움되는 작업들을 많이 할 수 있습니다. 앞으로 C언어를 재미있게 익혀서 컴퓨터에게 우리의 생활을 윤택하게 할 수 있는 일들을 시켜 봅시다.

C언어 익히는 순서

제1장 C언어 이해하기

- 1.1 C언어 역사
- 1.2 통합개발환경(IDE) 설치
 - 1.2.1 윈도우에서 CodeBlocks 설치
 - 1.2.2 예제 소스 다운로드
 - 1.2.3 리눅스에서 CodeBlocks 설치
- 1.3 C언어 문장 이해하기

제2장 데이터 만들기

- 2.1 데이터 보관(변수)명
- 2.2 데이터 형태과 크기
- 2.3 데이터 만드는 방법
- 2.4 데이터 선언과 대입

제3장 연산 하기

- 3.1 사칙 연산
- 3.2 증감 연산
- 3.3 할당(대입) 연산
- 3.4 연산 순서

제4장 조건 만들기

- 4.1 관계 연산 이해
- 4.2 조건 표현
- 4.3 IF-ELSE 이해하기
- 4.4 ELSE-IF 이해하기
- 4.5 SWITCH 이해하기

제5장 반복 실행 하기(가장 중요)

- 5.1 FOR 이해하기
- 5.2 DO-WHILE 이해하기

제6장 실행문장 이동 하기

- 6.1 BREAK 이해하기
- 6.2 CONTINUE 이해하기
- 6.3 GOTO 와 LABELS

제7장 실행문장 묶어주기

- 7.1 실행문장 묶는 방법
- 7.2 함수 이해하기