Backlog da Sprint 2

Issues da Sprint 2

- 1. [API] Início Controller Game (H5)
 - a. Método de distribuir as cartas
 - i. Usar uma lista com todas as cartas possíveis, aplicar o método sample para pegar 12 cartas e distribuir entre os 4 jogadores
 - b. Show da mão
 - i. Acessar com player (número entre 0 e 3) e o round id
- 2. [Site] Implementar páginas de login, cadastro, edição de usuário e perfil (H1, H2, H3)
- 3. [Site] Implementar página temporária na qual o usuário pode comprar e ver as suas cartas (H5)
- 4. [API] Fim da controller do jogo
 - a. Método de jogar uma carta (H6)
 - b. Método de pedir truco (H7)
 - c. Método de show que mostra o estado do jogo (H8, H9 e H11)
 - d. Método de desistir (H10)

Grupo:

- 1. Arthur Mota Furtado 200014935
- 2. Nicolas Paulin Benato 200025627
- 3. Gabriel Cruz Vaz Santos 200049038
- 4. Gabriel Xavier Cardoso 200046390
- 5. Vanessa Paixão Costa 200028286
- 6. Pedro Venzi Lima Monteiro de Oliveira 200042696
- 7. Fernando Jorge Santos Melo 200017829